

Pacman Game - ReadMe

:URL

<https://maorma.github.io/Packgame/#>

ת"ז ושמות המגיישים:

- 204467740 – מאור מימון.
- 312585581 – יניב קנובל.

הוראות כלליות:

1. על מנת לשחק במשחק יש להרשם תחת חלון Register.
2. לאחר ההרשמה יש להתחבר, ותועברו למסך הגדרות המשחק.
3. במסך הגדרות המשחק ניתן לשנות את כמות הסוכריות במשחק וצבען, כמות המפלצות, זמן המשחק ומקשים (המקשים חייבים להיות אותיות על המקלדת או מקשי החיצים - שהם ברירת המחדל).
4. בנוסף, יש כפתור RANDOM המאפשר לייצר הגדרות אקראיות למשחק.
5. בליחצה על START GAME המשחק יאותחל עם ההגדרות שנבחרו.
6. כל כמות מסויימת של זמן תופיע תרופה, אשר מגדילה את כמות החיים ב1.
7. כל עוד לא נהרגתם, על המסך תרוץ עוגיה אשר באכילתה מספקת 50 נקודות מתנה. ברגע שמתים פעם ראשונה, העוגיה תעלם ולא תחזור עד למשחק הבא.

פונקציונליות שהוספנו:

- הוספת תרופה שקופצת כל פרק זמן קבוע ואם הפאקמן אוכל אותה הוא מקבל עוד 1 חיים.



- סוגים שונים של מפלצות – קיימות 3 סוגי מפלצות, כל מפלצת נראית בצורה אחרת.

בנוסף מהירות המפלצות שונות אחת מהשנייה.

