REPOSITORIO ACADÉMICO UPC

Sistema de gestión de cotizaciones de servicios para empresas de telecomunicaciones mediante microservicios

Item Type	info:eu-repo/semantics/bachelorThesis	
Authors	Sanchez Matos, Ernesto; Ore Quintana, Miguel Angel	
Publisher	Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)	
Rights	info:eu-repo/semantics/openAccess	
Download date 05/09/2024 06:25:10		
Item License	http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/	
Link to Item	http://hdl.handle.net/10757/671258	



UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

FACULTAD DE INGENIERÍA

PROGRAMA ACADÉMICO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

Sistema de gestión de cotizaciones de servicios para empresas de telecomunicaciones mediante microservicios

TRABAJO DE SUFICIENCIA PROFESIONAL

Para optar el título profesional de Ingeniero de Software

AUTOR(ES)

 Sanchez Matos, Ernesto
 0009-0005-7904-8553

 Ore Quintana, Miguel Angel
 0009-0007-4278-6303

ASESOR(ES)

Subauste Oliden, Daniel Alejandro 0000-0003-1131-1384

Lima, 16 de noviembre de 2023

DEDICATORIA

Este trabajo está dedicado a nuestras familiares y amigos.

AGRADECIMIENTOS

A nuestros profesores y colegas por su tutela y ejemplo brindados a lo largo de nuestra preparación profesional.

RESUMEN

El presente trabajo se centra en abordar el desafío central que enfrentan las empresas de telecomunicaciones: la gestión efectiva de las cotizaciones de servicios. Con una creciente demanda de servicios y cobertura, se hace evidente la necesidad de optimizar recursos existentes e intercambiar servicios como interconexión de redes, acceso a torres de telefonía, infraestructura de fibra óptica compartida, el uso conjunto de espectro de frecuencias y servicios de roaming; especialmente en un entorno de colaboración entre empresas que agrega complejidad debido a la negociación de acuerdos comerciales y la gestión de recursos compartidos.

Para enfrentar estos desafíos, se desarrolló un sistema de gestión de cotizaciones de servicios basado en microservicios. Se utilizaron tecnologías como Kafka para la mensajería y una arquitectura de microservicios con micro frontends para el backend y frontend. Las tecnologías clave incluyen Angular 15, Java 17, Oracle para la base de datos, Azure para servicios en la nube y Docker para la contenedorización. Se diseñaron arquitecturas de negocio, de datos, de aplicaciones, tecnológicas e integradas para garantizar la construcción de un sistema efectivo y especializado.

La migración exitosa del sistema de cotizaciones existente a esta nueva infraestructura tecnológica y arquitectura de microservicios conduce a mejoras significativas en términos de rendimiento, eficiencia y experiencia del usuario. Se lograron métricas notables en cuanto al tiempo de respuesta, disponibilidad, escalabilidad y seguridad, lo que demuestra la efectividad de este enfoque en sistemas de este rubro.

Palabras clave:

Microservicios; migración de sistema; rendimiento; cotizaciones de servicios; experiencia de usuario.

Service quote management system for telecommunications companies using microservices

ABSTRACT

This work focuses on addressing the central challenge faced by telecommunications

companies: the effective management of service quotes. With a growing demand for services

and coverage, the need to optimize existing resources and exchange services such as network

interconnection, access to telephone towers, shared fiber optic infrastructure, the joint use of

frequency spectrum and roaming services is evident; especially in an environment of

collaboration between companies that adds complexity due to the negotiation of commercial

agreements and the management of shared resources.

To address these challenges, a microservices-based service quote management system was

developed. Technologies such as Kafka were used for messaging and a microservices

architecture with micro frontends for the backend and frontend. Key technologies include

Angular 15, Java 17, Oracle for database, Azure for cloud services, and Docker for

containerization. Business, data, applications, technological and integrated architectures

were designed to guarantee the construction of an effective and specialized system.

The successful migration of the existing quoting system to this new technological

infrastructure and microservices architecture leads to significant improvements in terms of

performance, efficiency and user experience. Remarkable metrics were achieved in terms of

response time, availability, scalability and security, which demonstrates the effectiveness of

this approach in systems in this area.

Keywords:

Microservices; system migration; performance; service quotes; user experience.

u20171a420_Ore Quintana, Miguel Angel_Sistema de gestión de cotizaciones de servicios para empresas de telecomunicaciones mediante microservicios

INFORM	E DE ORIGINALIDAD			
3 INDIC	% E DE SIMILITUD	2% FUENTES DE INTERNET	1% PUBLICACIONES	2% TRABAJOS DEL ESTUDIANTE
FUENTE	S PRIMARIAS			
1		d to Universida Aplicadas _{udiante}	d Peruana de	1%
2	dspace.u Fuente de Inter	tpl.edu.ec		<1%
3	www.nok Fuente de Inter	oleprog.es		<1%
4	Submitte Peru Trabajo del esti	d to Universida	d Tecnologica	del <1%
5	hdl.hand Fuente de Inter			<1%
6	www.sen	nanticscholar.or	g	<1%
7	upc.aws.	openrepository.	com	<1%

TABLA DE CONTENIDOS

1	CA	PÍTU.	ULO 1: DEFINICIÓN DEL PROYECTO	1
	1.1	Ant	ecedentes	1
	1.2	Des	cripción de la Organización	1
	1.3	Aná	álisis del Problema	2
	1.4	Obj	etivos	2
	1.4	.1	General:	2
	1.4	.2	Específicos	3
	1.5	Ind	icadores de Éxito	3
	1.6	Pla	nificación del Proyecto	3
	1.6	.1	Ciclo de vida del proyecto	3
	1.6	.2	Alcance del proyecto	4
	1.6	.3	Roles y responsabilidades	5
	1.6	.4	Registro de riesgos.	6
2	CA	PÍTU	JLO 2: MARCO TEÓRICO	8
	2.1	Rel	acionado a la industria y procesos de negocio	8
	2.2	Rel	acionado a la Ingeniería de Sistemas	10
3	CA	PÍTU	ULO 3: DESARROLLO DEL PROYECTO	19
	3.1	Aná	ílisis de tecnologías	19
	3.1	.1	Tecnologías de mensajería	19
	3.1	.2	Arquitecturas	20
	3.2	Dis	eño de la Solución	21
	3.2	.1	Arquitectura de Negocio	21
	3.2	.2	Arquitectura de Datos	22
	3.2	3	Arquitectura de Anlicaciones	24

	3.2	.4 Arquitectura Tecnológica	. 25
	3.2	.5 Arquitectura Integrada	. 27
	3.3	Desarrollo de la Solución	. 27
	3.4	Resultado del Proyecto	. 37
4	CO	NCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	. 39
	4.1	Conclusiones	. 39
	4.2	Recomendaciones	. 40
5	RE	FERENCIAS	. 41
6	AN	IEXOS	. 44
	6.1	Anexo 1	. 44
	6.2	Anexo 2	. 45
	6.3	Anexo 3	. 46
	6.4	Anexo 4	. 47

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1: Roles y responsabilidades en el proyecto	5
Tabla 2: Riesgos identificados en el proyecto	6
Tabla 3: Cloud Services	18
Tabla 4: Benchmarking de tecnologías de mensajería	19
Tabla 5: Benchmarking de arquitecturas	20
Tabla 6: Función de las tablas del diagrama de datos	23
Tabla 7: Ecosistema de aplicaciones de Corporation	24
Tabla 8: Comparación de métricas As-Is y To-Be	38
Tabla 9: Plan de costos	46

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1: Ciclo de vida del sistema de cotizaciones	3
Figura 2: Proceso de negocio en empresas de telecomunicaciones	9
Figura 3: Arquitectura monolítica vs arquitectura de microservicios	10
Figura 4: Arquitectura de microservicios de un sistema de comercio electrónico	11
Figura 5: Equipos End-to-End con micro frontends	13
Figura 6: Arquitectura Docker	14
Figura 7: Arquitectura Kafka	16
Figura 8: Diagrama de negocio de Corporation	21
Figura 9: Arquitectura de datos	22
Figura 10: Arquitectura de Aplicaciones	24
Figura 11: Arquitectura Tecnológica	26
Figura 12: Arquitectura Integrada	27
Figura 13: Login As-Is	28
Figura 14: Login To-Be	28
Figura 15: Bandeja As-Is	29
Figura 16: Bandeja To-Be	29
Figura 17: Comparación de precio As-Is	30
Figura 18: Comparación de precio To-Be	30
Figura 19: Detalle de cotización: Clear Channel As-Is Parte 1	31
Figura 20: Detalle de cotización: Clear Channel As-Is Parte 2	31
Figura 21: Detalle de cotización: Clear Channel To-Be Parte 1	32
Figura 22: Detalle de cotización: Clear Channel To-Be Parte 2	33
Figura 23: Detalle de cotización: Internet As-Is Parte 1	33
Figura 24: Detalle de cotización: Internet As-Is Parte 2	34
Figura 25: Detalle de cotización: Internet To-Be Parte 1	34
Figura 26: Detalle de cotización: Internet To-Be Parte 2	35
Figura 27: Detalle de cotización: MPLS As-Is Parte 1	35
Figura 28: Detalle de cotización: MPLS As-Is Parte 2	36
Figure 20: Detalle de cotización: MDI S To Re Porte 1	36

Figura 30: Detalle de cotización: MPLS To-Be Parte 2	37
Figura 31: Proceso de diseño en empresas de telecomunicaciones	44
Figura 32: Proceso de análisis jerárquico para empresas de telecomunicaciones	45
Figura 33: Plan de continuidad	.47

1 CAPÍTULO 1: DEFINICIÓN DEL PROYECTO

1.1 Antecedentes

En la actualidad, las empresas de telecomunicaciones se enfrentan a grandes desafíos a medida que la demanda de servicios y la cobertura continúan expandiéndose, por lo que se ven presionados para mantener su competitividad en el mercado mediante la innovación de productos y servicios. Con 9 408 393 hogares peruanos que poseen al menos un servicio de telecomunicaciones, y con un 80.4% de estos mismos con más de un servicio contratado (Castillo & Chahuara, 1970), surge la necesidad de colaboración entre este tipo de empresas para optimizar el uso de los recursos existentes, reducir costos y mejorar la calidad de los servicios ofrecidos a los clientes.

Por ello, muchas de estas compañías han desarrollado sistemas de gestión de cotizaciones de servicios específicamente diseñados para este rubro. Estos sistemas permiten que las empresas compartan servicios entre sí, lo que incluye interconexión de redes, acceso a torres de telefonía, infraestructura de fibra óptica compartida, el uso conjunto de espectro de frecuencias y la posibilidad de ofrecer servicios de roaming.

En la búsqueda de optimizar estos sistemas, los microservicios se han establecido como una alternativa prometedora para la implementación y migración de estos sistemas. Con una gran capacidad para modernizar sistemas heredados, haciéndolos más flexibles y fáciles de mantener o modificar, los microservicios se presentan como una solución que merece una atención cuidadosa debido a su potencial para abordar los desafíos en la gestión de productos y servicios de manera más efectiva (Gan et al., 2019).

1.2 Descripción de la Organización

La organización que se analiza es un actor destacado en el competitivo sector de las telecomunicaciones, brindando un amplio catálogo de servicios que incluyen telefonía móvil y fija, servicios de Internet de alta velocidad, televisión por cable y streaming de contenido.

Esta organización se caracteriza por una gestión ágil y eficiente de su cartera de productos y servicios diversificados. Los procesos de desarrollo de nuevos servicios y productos se basan en una comprensión profunda de las necesidades cambiantes de los clientes y las tendencias del mercado. La agilidad es una prioridad, permitiendo la rápida adaptación a las demandas del mercado y la implementación de nuevos servicios innovadores.

La atención al cliente es una parte central de la estrategia de la organización. Se ha establecido un sistema de atención al cliente que abarca desde la gestión de consultas y solicitudes hasta la resolución de problemas de manera eficiente. Se utilizan sistemas de gestión de relaciones con el cliente (CRM) para garantizar un seguimiento integral de las interacciones y personalizar la experiencia del cliente en todos los servicios.

Internamente, la organización ha adoptado sistemas de planificación de recursos empresariales (ERP) para optimizar la gestión de recursos, la cadena de suministro y la logística, lo que garantiza la disponibilidad constante de equipos y componentes críticos.

En términos de seguridad y privacidad, la empresa prioriza la protección de datos mediante el uso de sistemas avanzados de cifrado y autenticación. Se realizan evaluaciones de seguridad y pruebas de penetración de manera regular para identificar y mitigar posibles vulnerabilidades. Además, la empresa cumple rigurosamente con las regulaciones de privacidad de datos y utiliza sistemas de gestión de la privacidad de los clientes para garantizar un manejo seguro y autorizado de la información personal.

1.3 Análisis del Problema

El problema central que enfrenta la empresa de telecomunicaciones es la gestión efectiva de las cotizaciones de servicios. En particular, la interacción y colaboración entre empresas agrega una capa adicional de complejidad a esta gestión, ya que involucra la negociación de acuerdos comerciales y la gestión de recursos compartidos, de por sí ya limitados. Las empresas de telecomunicaciones están sujetas a regulaciones gubernamentales que pueden limitar la forma en que colaboran y comparten recursos por lo que establecer los términos y condiciones, incluyendo los costos asociados, deben realizarse meticulosamente.

Para abordar estos desafíos, las empresas de telecomunicaciones deben contar con sistemas de gestión de cotizaciones de servicios efectivos y ágiles. Estos sistemas deben ser capaces de gestionar la complejidad de las negociaciones, garantizar el cumplimiento de las regulaciones gubernamentales, mantener la seguridad de la red y los datos, y facilitar la colaboración eficiente entre empresas.

1.4 Objetivos

1.4.1 General:

OG: Desarrollar un sistema de gestión para cotizaciones de servicios mediante microservicios para mejorar su intercambio entre empresas de telecomunicaciones.

1.4.2 Específicos

OE1: Analizar las opciones disponibles para la arquitectura y tecnologías de mensajería que se ajusten al propósito de la aplicación.

OE2: Diseñar la arquitectura de la aplicación considerando las tecnologías analizadas y su compatibilidad con las herramientas a usar.

OE3: Desarrollar el sistema de control de productos/servicios utilizando las tecnologías analizadas.

OE4: Validar el funcionamiento y mejora del rendimiento y mantenibilidad de la aplicación.

1.5 Indicadores de Éxito

OE1-I1: Benchmarking de tecnologías investigadas y establecidas para el proyecto.

OE2-I2: Diagramas de arquitectura de software para el sistema.

OE3-I3: Sistema WQTool desarrollado en entornos de desarrollo y calidad.

OE4-I4: Métricas de mejora de rendimiento con la migración a microservicios.

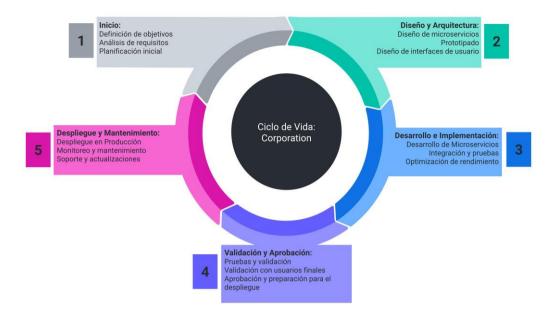
1.6 Planificación del Proyecto

1.6.1 Ciclo de vida del proyecto

La Figura 1 muestra el ciclo de vida del desarrollo del sistema de cotizaciones de Corporation, la empresa de telecomunicaciones. En ella se definen sus fases (inicio, diseño y arquitectura, desarrollo e implementación, validación y aprobación, y despliegue y mantenimiento), así como los elementos clave asociados a cada uno de ellos (definición análisis, planificación, diseño prototipado, etc.).

Figura 1

Ciclo de vida del sistema de cotizaciones



1.6.2 Alcance del proyecto

El objetivo principal del proyecto es diseñar, desarrollar e implementar un sistema de gestión de cotizaciones de servicios para empresas de telecomunicaciones mediante microservicios,

1.6.2.1 Descripción del Alcance:

- Desarrollo de Microservicios: Se desarrollarán una serie de microservicios que formarán el núcleo del sistema de gestión de cotizaciones. Cada microservicio se encargará de una función específica, como la gestión de clientes, productos, cotizaciones, etc.
- Interfaz de Usuario (UI) basada en Angular 15: Se creará una interfaz de usuario moderna y amigable basada en Angular 15, utilizando el enfoque de micro frontends para dividir la interfaz en componentes independientes.
- Conexión con la Base de Datos Oracle: Se establecerá una conexión con la base de datos Oracle, que se encuentra en un servidor dedicado, para almacenar y recuperar datos relacionados con las cotizaciones y otros elementos del sistema.
- Contenedorización con Docker: Todos los microservicios, la interfaz de usuario y cualquier otro componente necesario se contenerizarán utilizando Docker para facilitar el despliegue y la administración.
- Integración con Azure: El sistema se implementará y ejecutará en el entorno de Azure, aprovechando las capacidades de la plataforma para garantizar la escalabilidad, disponibilidad y seguridad del sistema.

 Capacitación y Soporte: Se proporcionará capacitación a los usuarios finales y al personal de soporte para garantizar un uso efectivo del sistema. Además, se ofrecerá soporte técnico continuo.

1.6.2.2 Exclusiones del Alcance

- Integración con otros sistemas Legacy: Este proyecto no abordará la integración con otros sistemas Legacy de la empresa de telecomunicaciones que no estén directamente relacionados con el sistema de gestión de cotizaciones (WQTool).
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles: No se emprenderá el desarrollo de aplicaciones móviles nativas como parte del proyecto. Sin embargo, se implementará una interfaz web responsive para facilitar el acceso desde dispositivos móviles.
- Rediseño de Procesos de Negocio: No se llevará a cabo una revisión completa de los procesos de negocio de la empresa de telecomunicaciones en este proyecto. El sistema se adaptará a los procesos existentes en la medida de lo posible.
- Ampliación de Funcionalidades a Largo Plazo: Se considerarán adiciones significativas de funcionalidades que van más allá de la gestión de cotizaciones como parte de futuros proyectos, pero estas expansiones no están incluidas en el alcance actual.

1.6.3 Roles y responsabilidades

Dentro del proyecto, existen diferentes empleados con roles y responsabilidades específicas. La tabla 1 muestra estos roles y funciones que se desempeñan para llevar a cabo el desarrollo del sistema de cotizaciones.

Tabla 1Roles y responsabilidades en el proyecto

Rol	Responsabilidad		
Project Manager	Elabora, supervisa y confirma el logro de los objetivos		
	del proyecto.		
	 Establece una comunicación continua con las partes 		
	interesadas en el proyecto para garantizar su visión y		
	estado.		
	• Administra los requerimientos solicitados por el cliente.		

Software Architect	Diseña la arquitectura del proyecto tomando en cuenta	
	las decisiones y atributos clave que se priorizan en el	
	proyecto.	
Software Developer	• Personal especializado en diferentes tecnologías (fron-	
	end, back-end) para implementar con éxito el proyecto.	
Business Analyst	• Traduce los requisitos del negocio especificados por los	
	stakeholders en requisitos técnicos para el equipo.	
UI/UX Designer	• Diseñador de la interfaz de usuario, en base al	
	cumplimiento de estándares de usabilidad.	
Quality Assurance	• Responsable de testear el software para identificar los	
	posibles errores y problemas de calidad que pueda	
	presentar.	
	• Emite su aprobación para el entregable.	
Security Specialist	• Garantiza que el software sea seguro en cuanto a	
	vulnerabilidades o posibles amenazas.	
Data Engineer	• Administrador y optimizador de la base de datos.	
Scrum Master	• Segura el cumplimiento de Scrum en el proyecto.	
	• Facilita el proceso y el flujo de trabajo del equipo,	
	garantizando una comunicación adecuada y eliminando	
	posibles obstáculos en el flujo de trabajo.	

1.6.4 Registro de riesgos

La Tabla 2 muestra la definición de los riesgos encontrados para el desarrollo del sistema de cotizaciones en su ciclo de vida.

Tabla 2 *Riesgos identificados en el proyecto*

Riesgo	Causa del Riesgo	Impacto del	Posibles Respuestas
Identificado		Riesgo	
Cambios	Cambios frecuentes o	Retrasos en el	Establecer un proceso
frecuentes en los	definiciones poco	cronograma,	sólido de gestión de
Requisitos		incremento de	cambios y mantener

de Seguridad	en el software	pérdida de datos,	exhaustivas de
Vulnerabilidades	Brechas de seguridad	Puede resultar en	Implementar pruebas
			disponibles.
			de los recursos
			cronograma en función
		proyecto.	necesario y ajustar el
	proyecto.	cancelación del	adicional en caso
	o tecnológicos para el	calidad y posible	buscar financiamiento
Recursos	humanos, financieros	cronograma, baja	inicial de los recursos,
Falta de	Carencia de recursos	Retrasos en el	Realizar una evaluación
			componentes.
			diferentes
			responsables de los
			entre los equipos
			comunicación efectiva
		producción.	mantener una
		errores en la	estandarizadas y
	sistemas del proyecto.	funcionamiento y	normativas de diseño
	componentes o	problemas de	continua, seguir
Integración	integrar los	proyecto,	integración de forma
Problemas de	Dificultades para	Retrasos en el	Realizar pruebas de
			necesario.
		la marcha.	externos según sea
	proyecto.	aprendizaje sobre	expertos o consultores
	involucradas en el	debido a errores y	la contratación de
el equipo	en las tecnologías	aumento de costos	requeridas y considerar
Experiencia en	con o sin experiencia	código, retrasos y	las tecnologías
Falta de	Miembros del equipo	Baja calidad del	Capacitar al equipo en
			de requisitos.
			documentación precisa
		cliente.	para la definición y
	requisitos del cliente.	descontento del	efectiva con el cliente
	claras en los	costos y	una comunicación

-			
	susceptibles de ser	daño a la	seguridad, adherirse a
	explotadas.	reputación y	buenas prácticas de
		consecuencias	desarrollo seguro y
		legales adversas.	mantener el software
			actualizado para
			abordar
			vulnerabilidades
			conocidas.
Cambios en la	Modificaciones	Necesidad de	Mantenerse informado
Tecnología	tecnológicas que	revisar el alcance,	acerca de las tendencias
	requieren	probabilidad de	tecnológicas, realizar
	adaptaciones en el	retrasos y	un análisis de impacto
	proyecto.	aumento de	ante cambios
		costos.	tecnológicos y ajustar
			el plan del proyecto en
			consecuencia.

2 CAPÍTULO 2: MARCO TEÓRICO

2.1 Relacionado a la industria y procesos de negocio

Procesos de negocio en una empresa de telecomunicaciones:

En el ámbito de las telecomunicaciones, los procesos de negocio desempeñan un papel fundamental en la capacidad de una empresa para desarrollar y ofrecer productos y servicios de manera eficiente. La gestión efectiva de estos procesos es esencial para mantener la competitividad y satisfacer las demandas del mercado (Lubis et al., 2020).

Es importante considerar los diferentes tipos de innovación en este proceso. Estos incluyen la innovación incremental, que se centra en la mejora continua de los procesos de negocio para integrar funciones de manera más eficiente; la innovación responsiva, que implica explorar las demandas de los usuarios en profundidad para ofrecer procesos más sencillos y satisfactorios; la innovación disruptiva, que transforma procesos simples u offline en plataformas inmersivas en línea; y la innovación radical, que ofrece ideas arriesgadas que

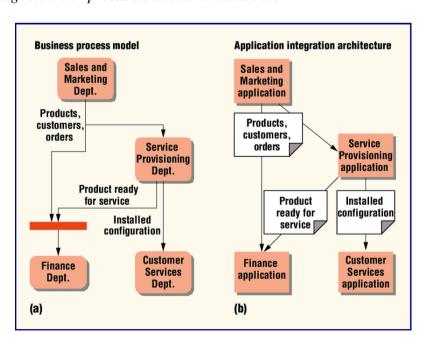
tienen como objetivo eliminar plataformas existentes a través de mejoras pioneras en la creación de valor (Viveros et al., 2019).

La selección de proveedores también es un aspecto crítico para garantizar la adquisición de equipos y servicios adecuados. Según la Fuente 2, esta elección debe considerar criterios como la calidad, la cantidad, las fechas de entrega y los métodos de pago. Para mejorar este proceso, se pueden utilizar enfoques de selección de proveedores basados en múltiples criterios, como el Análisis de la Jerarquía (AHP, por sus siglas en inglés), que permite comparar proveedores en función de múltiples dimensiones (Fuente 2), ampliando su espectro a otras empresas de telecomunicaciones.

El proceso de toma de decisiones en la selección de proveedores implica la identificación de criterios relevantes y la comparación de alternativas. Este proceso se basa en una jerarquía que implica la priorización de criterios y la evaluación de proveedores en función de esos criterios (Lubis et al., 2020). Sin embargo, es importante reconocer que algunos criterios pueden ser cualitativos y difíciles de cuantificar, como aspectos políticos, sociales y ambientales. En estos casos, se pueden utilizar métodos como el AHP con números triangulares difusos para representar la incertidumbre en la toma de decisiones (Viveros et al., 2019).

Figura 2

Proceso de negocio en empresas de telecomunicaciones



Nota. Flujo de negocio en una empresa de telecomunicaciones: (a) proceso de negocio principal y (b) integración de aplicaciones. De "Coordinating COTS Applications via a Business Event Layer", por Lemahieu et al., 2005 (https://doi.org/10.1109/ms.2005.90).

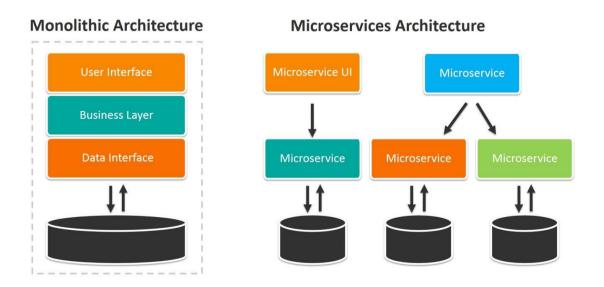
2.2 Relacionado a la Ingeniería de Sistemas

Arquitectura monolítica:

Es un enfoque de diseño de software en el que una aplicación se desarrolla como una única unidad monolítica. En este tipo de arquitectura, todas las funciones y componentes del sistema están integrados en una sola aplicación, lo que significa que todas las partes del software se ejecutan en el mismo proceso y comparten la misma base de código (Atlassian, 2022). Los sistemas monolíticos suelen caracterizarse por su simplicidad, ya que no involucran múltiples servicios o microservicios independientes, y suelen ser más fáciles de desarrollar e implementar en comparación con arquitecturas más distribuidas.

En la arquitectura monolítica, todas las funcionalidades están contenidas en una sola unidad de ejecución y todos los componentes comparten la misma base de código. Esta arquitectura posee un acoplamiento fuerte, lo que significa que los cambios en un área pueden afectar a otras partes del sistema (Lahtela & Kaplan, 2023). Además, debido a su escalabilidad limitada y despliegue unitario, los cambios pueden ser complicados ya que suelen implicar a toda la aplicación.

Figura 3Arquitectura monolítica vs arquitectura de microservicios



Nota. Diferencias entre la arquitectura monolítica y de microservicios. De "Microservices vs. Monolithic Architectures", por Rancher, 2021

(https://www.suse.com/c/rancher_blog/microservices-vs-monolithic-architectures/).

Microservicios:

Los microservicios representan una evolución fundamental en la arquitectura de software, diseñada para abordar los desafíos contemporáneos en el desarrollo y mantenimiento de aplicaciones (Gan et al., 2019). Esta arquitectura se caracteriza por la fragmentación de una aplicación monolítica en componentes autónomos y pequeños, conocidos como microservicios (Aragon et al., 2019). Cada microservicio encapsula una funcionalidad específica, operando como una entidad independiente con su propia lógica de negocio y base de datos.

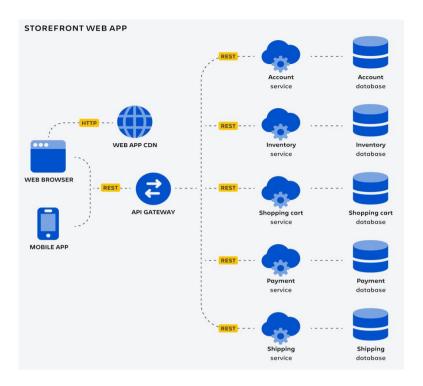
La independencia es una de las características más resaltantes de los microservicios. Cada uno puede desarrollarse, probarse y desplegarse de manera independiente. Además, la comunicación entre microservicios se realiza a través de protocolos ligeros como REST o RPC, lo que facilita la interoperabilidad (Aragon et al., 2019).

La adopción de microservicios ha aumentado debido a su capacidad para abordar los desafíos específicos de las aplicaciones basadas en la nube, como la heterogeneidad tecnológica y la escalabilidad (Aragon et al., 2019). Estos componentes desacoplados permiten implementaciones y despliegues independientes, lo que facilita la evolución continua de la aplicación.

La arquitectura de microservicios fomenta la adopción de prácticas modernas de desarrollo de software, como DevOps y CI/CD, al simplificar la gestión de código y permitir una mayor automatización en la implementación (Gan et al., 2019).

Figura 4

Arquitectura de microservicios de un sistema de comercio electrónico



Nota. Diseño de una arquitectura para una aplicación e-commerce. De "Arquitectura de microservicios", por Atlassian, 2022

(https://www.atlassian.com/es/microservices/microservices-architecture).

Micro frontends:

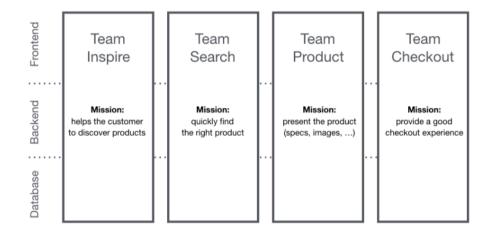
La arquitectura de micro frontends representa un avance significativo en el desarrollo de aplicaciones web, diseñada para superar los desafíos de escalabilidad y mantenibilidad en entornos complejos. Esta estrategia implica la división de la interfaz de usuario en componentes independientes, conocidos como micro frontends, cada uno de los cuales abarca una parte específica de la interfaz (Geers, 2020).

Un elemento distintivo de los micro frontends es su capacidad para operar de forma autónoma y ser desarrollados, probados y desplegados independientemente. Esto facilita la colaboración entre equipos de desarrollo y permite actualizaciones incrementales sin interrupciones en otras áreas de la aplicación (Harms et al., 2017).

La independencia de los micro frontends brinda a los equipos de desarrollo la flexibilidad para adoptar tecnologías y herramientas específicas para cada componente de la interfaz. Esto permite la incorporación de nuevas características y actualizaciones sin necesidad de realizar cambios a gran escala en toda la aplicación.

A pesar de sus ventajas, la arquitectura de micro frontends plantea desafíos en términos de gestión de dependencias y coordinación entre equipos. Sin embargo, estos desafíos pueden abordarse mediante la implementación de buenas prácticas de diseño y la adopción de enfoques de CI/CD (Geers, 2020).

Figura 5Equipos End-to-End con micro frontends



Nota. Arquitectura de micro frontends con equipos de trabajo y objetivos diferentes. De "Micro frontends", por M. Geers, 2022 (https://micro-frontends-es.org/)

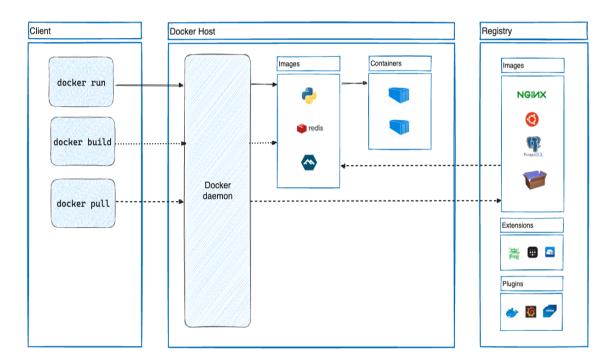
Docker:

Docker se ha consolidado como una de las herramientas de contenerización más populares en la práctica de DevOps, con millones de usuarios y un elevado número de descargas (Docker, 2023).

La esencia de Docker radica en su capacidad para encapsular aplicaciones y todas sus dependencias en contenedores, lo que proporciona dos ventajas cruciales. En primer lugar, ofrece portabilidad, permitiendo que las aplicaciones se ejecuten de manera consistente en diversos entornos. Esto se traduce en un proceso de desarrollo y despliegue más fluido, ya que los desarrolladores pueden tener la confianza de que su aplicación funcionará igual en cualquier lugar donde se ejecute. En segundo lugar, simplifica significativamente la gestión de dependencias, ya que los contenedores pueden depender de otros contenedores, lo que crea relaciones de dependencia que se pueden gestionar con eficacia (Zhang et al., 2020).

La definición de un contenedor Docker se encuentra en un archivo conocido como "Dockerfile". Este archivo especifica los comandos de Docker y el orden en que deben ejecutarse para construir el contenedor deseado. Además, cada contenedor suele comenzar desde una "imagen base", que es un componente fundamental y puede influir en el desarrollo y la aplicación del contenedor (Docker, 2023).

Figura 6Arquitectura Docker



Nota. Ejemplo de diseño de una arquitectura para una aplicación usando Docker. De "Docker overview", por Docker, 2023 (https://docs.docker.com/get-started/overview/#:~:text=Docker%20architecture,to%20a%20remote%20Docker%20dae mon.)

Spring Boot:

Spring Boot es un marco de desarrollo de aplicaciones Java popular en la creación de microservicios. Esta tecnología se basa en el marco de trabajo Spring, pero se distingue por su capacidad para simplificar la configuración y la implementación de aplicaciones empresariales escalables y autónomas (Spring, 2023). Una de las características clave que distingue a Spring Boot es su capacidad para incorporar un servidor web embebido, como Tomcat o Jetty, en la propia aplicación. Esto significa que un servicio Spring Boot se ejecuta

de manera autónoma sin requerir un servidor de aplicaciones externo. Además, ofrece un conjunto de herramientas para el empaquetamiento de aplicaciones como contenedores independientes, lo que facilita la implementación y la gestión de múltiples microservicios en entornos distribuidos.

Angular:

Angular es un marco de desarrollo de aplicaciones web de código abierto mantenido por Google y una comunidad activa de desarrolladores. Se basa en el lenguaje TypeScript y utiliza el patrón de diseño de arquitectura de componentes para crear aplicaciones web modernas y escalables. Angular proporciona un conjunto de bibliotecas y herramientas que simplifican la creación de aplicaciones web complejas al ofrecer una estructura organizativa sólida y un flujo de desarrollo coherente (Google, 2022).

Una de las características fundamentales de Angular es su enfoque en la reutilización de componentes, lo que permite dividir la interfaz de usuario en partes independientes y reutilizables. Estos componentes pueden comunicarse entre sí a través de una jerarquía de componentes, lo que facilita la gestión del estado de la aplicación y la creación de interfaces de usuario dinámicas.

Además, Angular ofrece un sistema de inyección de dependencias que simplifica la gestión de las dependencias y la configuración de los servicios necesarios para la aplicación. Esto fomenta la modularidad y la extensibilidad de las aplicaciones, lo que facilita la incorporación de nuevas características y la realización de pruebas unitarias.

RabbitMQ:

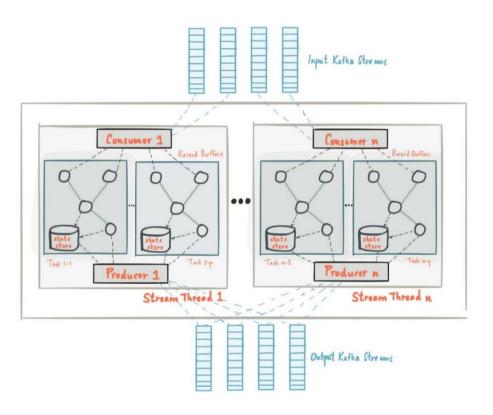
Es una plataforma de mensajería de código abierto que se utiliza para facilitar la comunicación entre aplicaciones y sistemas distribuidos (RabbitMQ, 2007). Actúa como un intermediario que permite a las aplicaciones enviar y recibir mensajes de manera eficiente y confiable. Basado en el protocolo de mensajería Advanced Message Queuing Protocol (AMQP), RabbitMQ proporciona una forma escalable y flexible de transmitir datos y eventos entre diferentes componentes de un sistema, lo que es fundamental en arquitecturas de software orientadas a microservicios y sistemas distribuidos.

Apache Kafka:

Apache Kafka es una plataforma de transmisión de datos de código abierto que se utiliza para la ingesta, el almacenamiento y la transmisión de flujos de eventos en tiempo real (Kafka, 2016). Diseñado para manejar grandes volúmenes de datos y garantizar la escalabilidad y la tolerancia a fallos, Kafka permite a las aplicaciones y sistemas distribuidos compartir datos de manera eficiente y confiable. Utiliza un modelo de publicación-suscripción y almacena los eventos en registros inmutables, lo que lo convierte en una herramienta esencial para casos de uso como el procesamiento de registros, análisis en tiempo real y la integración de sistemas en arquitecturas de microservicios.

La figura 7 muestra la arquitectura de una aplicación que utiliza Kafka.

Figura 7Arquitectura Kafka



Nota. De "Kafka Documentation", por Apache Kafka, 2016 (https://kafka.apache.org/documentation/)

Cloud Services

Los servicios en la nube comprenden una amplia gama de servicios proporcionados a los clientes a través de Internet. Estos servicios suelen incluir infraestructuras, plataformas y

software que son alojados por proveedores de computación en la nube, quienes ponen a disposición de los usuarios estas herramientas y recursos.

Dada la creciente importancia de la tecnología en las operaciones empresariales, los usuarios buscan cualidades como calidad, seguridad, rendimiento y eficiencia. Los servicios en la nube pueden satisfacer estas demandas, ya que ofrecen un acceso sencillo y rentable a recursos tecnológicos (Red Hat, 2020).

Una de las ventajas más destacadas de la adopción de servicios en la nube es la gran reducción de costos que ofrecen a las empresas, ya que permite acceder a las organizaciones a recursos tecnológicos sin incurrir en gastos considerables relacionados con la infraestructura y el mantenimiento de servidores físicos (Citrix, 2021). Las empresas pueden aprovechar modelos de pago flexibles, como el pago por consumo o suscripciones, lo que les permite adaptar sus gastos de acuerdo con sus necesidades reales.

Tipos de Cloud Services:

- Infraestructura como Servicio (IaaS): Con IaaS, las organizaciones pueden desplegar servidores virtuales, almacenamiento y otros recursos de infraestructura sin la necesidad de invertir en hardware físico costoso y su mantenimiento (Oracle, 2020). Además, al poder escalar los recursos según las demandas cambiantes, las empresas pueden optimizar sus gastos y evitar gastos innecesarios. Esto se traduce en una mayor flexibilidad financiera y la capacidad de centrarse en inversiones estratégicas en lugar de la gestión de infraestructura.
- Plataforma como Servicio (PaaS): Ofrece a las empresas la posibilidad de desarrollar, desplegar y administrar aplicaciones sin preocuparse por la infraestructura subyacente (Red Hat, 2019). Esto conlleva una ventaja en la reducción de costos, ya que las organizaciones pueden evitar los gastos asociados con la compra y mantenimiento de servidores, sistemas operativos y software de desarrollo. Además, las empresas pueden acelerar el tiempo de comercialización y reducir los costos de desarrollo.
- Software como Servicio (SaaS): Con SaaS, las empresas pueden acceder a
 aplicaciones empresariales de alta calidad mediante suscripciones, lo que simplifica
 la gestión de software y reduce los costos relacionados con la adquisición y
 actualización de programas (IBM, 2020). Además, los proveedores de SaaS se

encargan del mantenimiento, la seguridad y las actualizaciones, liberando a las empresas de la carga de estos gastos y permitiéndoles enfocarse en sus operaciones esenciales.

La tabla 3 muestra algunas categorías de cloud services, así como los principales proveedores de estos servicios

Tabla 3Cloud Services

Cloud Services	Google Cloud	Amazon Web	Microsoft Azure
	Services	Services	
IaaS	Compute Engine	Elastic Compute	Azure Virtual
		Cloud – EC2	Machines
PaaS	App Engine	Elastic Beanstalk	App Service, Cloud
	Standard		Services
	Environment, App		
	Engine Flexible		
	Environment		
Servicio gestionado	Kubernetes Engine	Elastic Container	Azure Kubernetes
de Kubernetes		Service para	Service (AKS)
		Kubernetes (EKS)	
Registro de	Container Registry	EC2 Container	Azure Container
Contenedores		Registry (ECR)	Registry
Docker			
Serverless	Cloud Functions	Lambda	Azure Functions
Balanceo de Carga	Cloud Load	Elastic Load	Load Balancer
	Balancing	Balancing	
API Management	Cloud Endpoints,	API Gateway	API Management
	Apigee Api		
	Management		

3 CAPÍTULO 3: DESARROLLO DEL PROYECTO

3.1 Análisis de tecnologías

3.1.1 Tecnologías de mensajería

Tabla 4Benchmarking de tecnologías de mensajería

Métricas	Kafka	RabbitMQ	
Rendimiento	605	38	
(MB/s)	003		
Latencia	5	1	
(ms)	3	1	
Danatición	Duranta al nariada da	No, los mensajes se	
-	Durante el periodo de retención	eliminan luego de la	
		entrega	
ACK	Si	No	
Diseño	Productor - Consumidor	Productor Inteligente -	
	Inteligente	Cosumidor	
Arquitectura	Productor->intercambio- >reglas vinculantes->cola- >consumidor	Productor->tema- >broker->partición- >consumidor	
Bibliotecas compatibles	Python, JAVA, Ruby, Nodo.JS	Spring. Python, PHP, .NET, C, Rubí	

Nota. Benchmarking realizado entre Kafka y RabbitMQ: dos tecnologías de mensajería consideradas para el proyecto.

La Tabla 4 muestra el benchmarking de las tecnologías de mensajería realizado, del que se concluyó que Kafka es la herramienta idónea para el tipo de proyecto que se va a desarrollar debido a que se está priorizando el rendimiento, consistencia de entregas (ACK), y la repetición de mensajes. Cabe mencionar que el ACK es un mensaje que emite el receptor para confirmar la entrega, de esta manera se asegura que el mensaje fue entregado con éxito. El rendimiento se prioriza debido a que se manejan volúmenes de datos considerables, por lo cual es necesario tener una buena cantidad de MB/s en la transferencia de datos. Por otro lado, Kafka permite la retención de mensajes durante el periodo de retención, mientras que RabbitMQ no, debido a que estos se eliminan luego de la entrega.

3.1.2 Arquitecturas

Tabla 5Benchmarking de arquitecturas

ATRIBUTOS	MONOLITO	MICROSERVICIOS
Implementación	Fácil	Compleja
Escalabilidad	Baja	Alta
Modificabilidad	Baja	Alta
Acoplamiento de	Alta	Baja
funcionalidades		
Latencia	Baja	podría ser alta
Portabilidad	Alta	Baja, es necesario realizar varios
		despliegues
Lenguaje de	Se puede desarrollar en un	Se puede hacer uso de múltiples
desarrollo	lenguaje de backend y otro	lenguajes para cada microservicio
	de frontend	
Escalamiento	Requiere escalar la	Se puede escalar de forma
	aplicación completa	individual instanciando los
		microservicios múltiples veces en
		caso de que se encuentre algún
		cuello de botella
Tipo de escalamiento	Vertical, se contratan	Horizontal, se puede escalar
	mejores recursos de	instanciando múltiples veces uno
	computación	o más microservicios de forma
		individual

Nota. Benchmarking realizado entre arquitectura de monolito y microservicios: arquitecturas que guiarán el diseño de la aplicación.

La Tabla 5 muestra el benchmarking de las arquitecturas a considerar para el desarrollo de la solución. Originalmente, todos los sistemas de la empresa se encuentran bajo una arquitectura monolítica. Para el desarrollo del sistema de cotizaciones y para el ecosistema de aplicaciones de Corporation en general, se optó por una migración a una arquitectura de microservicios para el backend y micro frontend para el frontend debido a la alta escalabilidad, disponibilidad y performance. Los microservicios permiten un crecimiento

horizontal, el cual se traduce en ahorro de costos en infraestructura, por otro lado, si en caso se necesita priorizar algún servicio en específico, es posible aislarlo y tener múltiples instancias de este, lo cual mejora de forma considerable la disponibilidad, además que permite implementar una recuperación a fallos efectiva. Por otro lado, los micro frontends, de forma similar a los microservicios, nos permiten tener distintas aplicaciones para cada funcionalidad en concreto, lo cual también permite un crecimiento horizontal y performance.

3.2 Diseño de la Solución

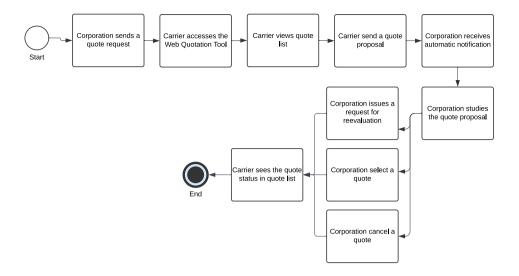
3.2.1 Arquitectura de Negocio

La Figura 8 muestra el flujo de procesos del negocio con respecto a las cotizaciones de servicios que la empresa de telecomunicaciones cliente, que desde ahora llamaremos "Corporation", envía a otras empresas del mismo rubro, también llamados carriers.

El flujo del negocio inicia cuando Corporation desea adquirir un servicio de telecomunicaciones. Para ello, envía una solicitud de cotización a los carriers por medio del WQT (Web Quote Tool), sistema de gestión de cotizaciones propiedad de Corporation. Los carriers pueden visualizar la lista de solicitudes, que pueden ser filtradas por su ID de solicitud o por un estado específico: pendiente, respondida, preseleccionada, seleccionada, caducada y cancelada. Los carriers formalizan una cotización enviándola a Corporation por la misma herramienta. La empresa recibe una notificación automática para realizar una de tres acciones: reevaluar, preseleccionar o cancelar la cotización. Sea cual sea la acción emprendida por Corporation, los carriers pueden visualizar el status de la solicitud en la WOT.

Figura 8

Diagrama de negocio de Corporation

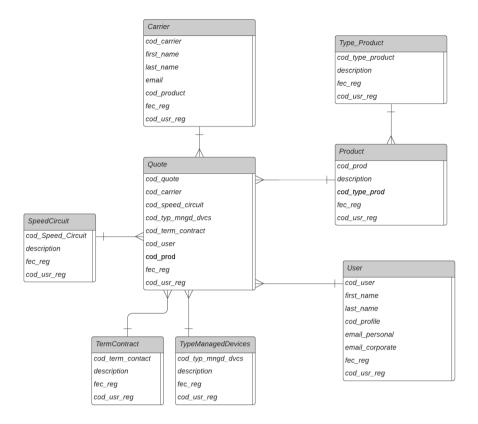


3.2.2 Arquitectura de Datos

La Figura 9 muestra la interacción de tablas, principalmente la relación con la tabla maestra Quote, la cual almacena información sobre las cotizaciones ingresadas mediante el sistema. Se observa que cada tabla adicional a sus campos específicos tiene dos campos adicionales: fec_reg que es la fecha de registro de la tupla y cod_usr_reg que es el código del usuario que realizó el registro, estos campos son importantes para realizar una auditoría a los datos.

Figura 9

Arquitectura de datos



La tabla 6 muestra la función de cada una de las tablas que conforman la arquitectura de datos del sistema de cotizaciones.

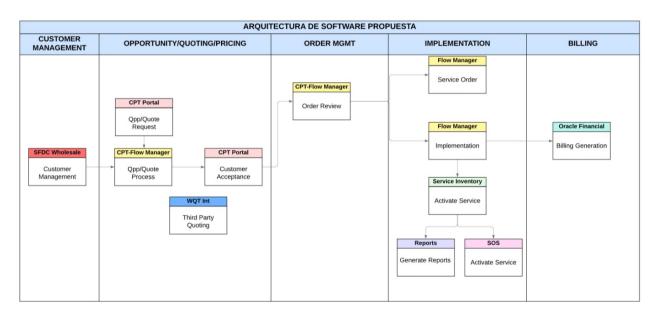
Tabla 6Función de las tablas del diagrama de datos

Tabla	Función	
User	Usuario de Corporation	
Carrier	Representantes de otras empresas de telecomunicaciones	
SpeedCircuit	Velocidad de conexión de servicio de telecomunicaciones	
TermContract	Detalle del tiempo de contrato	
TypeManagedDevice	Registro del tipo de instalación (los servicios pueden ser proveídos por diferentes empresas)	
Product	Detalle del producto	
Type_Product	Tipo de servicio (Internet, ClearChannel, MPLS, etc.)	

3.2.3 Arquitectura de Aplicaciones

La Figura 10 describe la arquitectura de aplicaciones desde el punto de vista del ciclo de un servicio o producto. Este inicia con la gestión de clientes, donde el sistema Wholesale facilita la captación y gestión de clientes. Los sistemas Opportunity, permiten persuadir a los clientes para generar una primera cotización. La tercera fase es la aceptación de la cotización, en la que se reenvían ofertas hasta la aceptación final Una vez que la cotización finaliza, se convierte en una orden. La fase de implementación es la instalación y seguimiento del servicio. Por último, la fase de Billing es la facturación del servicio.

Figura 10Arquitectura de Aplicaciones



La tabla 7 define cada sistema que compone el ecosistema de aplicaciones de Corporation, sistemas referenciados en la arquitectura de aplicaciones.

Tabla 7 *Ecosistema de aplicaciones de Corporation*

Sistema	Definición

Sistema encargado de gestionar clientes, cumple la función
de proporcionar información para contactar clientes, es un
CRM en Salesforce, que permite una atención efectiva.
Sistema desarrollado en Java 11, encargado de la iniciación
de una cotización (fase 1 de cotización), se describe a alto
nivel lo requerido.
Sistema desarrollado en Java 17, encargado del proceso
detallado de la cotización, se define características
específicas del servicio.
Sistema desarrollado en Java 11, encargado de la aceptación
de una cotización, se encarga del proceso de conversión de
una cotización en una orden o pedido de servicio.
Sistema desarrollado en Java 17, encargado de la revisión y
aceptación de la orden por parte de los supervisores de la
empresa, cada orden es revisada de forma individual por uno
o más supervisores.
Sistema desarrollado en Java 17, encargado de la gestión a
alto nivel de las órdenes, permite visualizar el estado de las
órdenes en tiempo real y a los encargados de esta.
Sistema desarrollado en Java 17, encargado de realizar un
seguimiento detallado a la implementación de la orden,
muestra características específicas como velocidad de
conexión, tipo de conexión, equipos a usar, etc.
Sistema desarrollado en Java 17, encargado de la facturación
de los distintos servicios.

3.2.4 Arquitectura Tecnológica

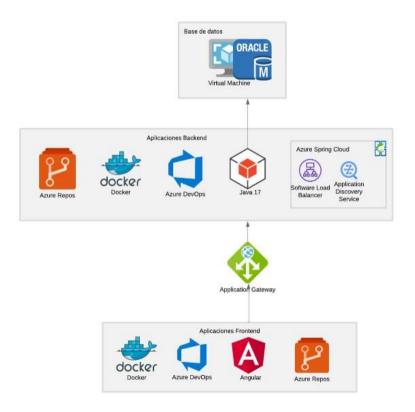
La Figura 11 refleja el diseño estructural del sistema de cotizaciones y la interacción de los componentes tecnológicos que la conforman.

El frontend está bajo la arquitectura de Micro frontends, cuyo propósito es dividir un monolito en diversos micro proyectos de Angular 15 Cada proyecto tiene su propio repositorio y están alojados en la nube de Azure (Azure Repos), y se usa Gitflow como

modelo de flujo para la gestión de los repositorios. Cada uno de los proyectos emplea dockers en Azure Kubernetes Services (AKS) para su despliegue en producción, y Azure Container Instances (ACI) para el ambiente de desarrollo y QA. Las tareas relacionadas a frontend son gestionadas mediante Azure Devops, con la que también se implementan flujos de trabajo para la entrega continua o delivery continuo (CD). El frontend se comunica con una API Gateway para poder consumir microservicios (backend).

El backend está bajo la arquitectura de microservicios, el cual consiste en dividir un proyecto extenso con funcionalidades complejas en pequeños proyectos, para ello se usó Java 17. La arquitectura se divide en microservicios consumidores y productores, los consumidores son a los que indirectamente consulta el frontend, cada uno de estos implementa la librería Ribbon como software para el balanceo de carga. Por otro lado, existe una aplicación Eureka Server para el registro de cada microservicio que permite el monitoreo del estado de salud de cada uno de ellos. Para el despliegue se usa docker en Azure (AKS) y los repositorios se encuentran alojados en Azure Repos. Las tareas relacionadas al backend se gestionan mediante Azure Devops.

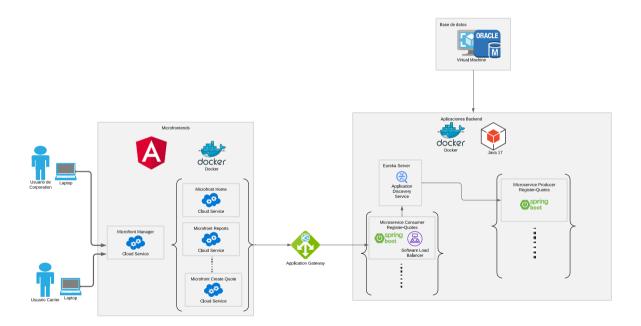
Figura 11Arquitectura Tecnológica



3.2.5 Arquitectura Integrada

La Figura 12 muestra la arquitectura integrada, en la que se refleja la interacción de componentes del sistema. Al entrar en la web de cotizaciones, los usuarios solicitan al servidor Frontend el micro frontend Manager que funciona como una plantilla compartida en varias páginas y que se encarga de renderizar el contenido de los demás micro frontends. Cuando el frontend realiza una solicitud al backend, recurre a un Api Gateway que permite el routing hacia un microservicio consumer, el cual se encarga del balanceo mediante LoadBalance. Este a su vez se conecta con Eureka para ver el listado de instancias disponibles y seleccionar una para atender la solicitud.

Figura 12Arquitectura Integrada



3.3 Desarrollo de la Solución

Esta sección muestra el As-Is y el To-Be del sistema de cotizaciones para la empresa de telecomunicaciones Corporation. El As-Is fue desarrollado con JSP y JDeveloper, mientras que el To-Be en Angular 15, permitiendo un diseño más actualizado y de fácil implementación y mantenimiento.

Login

La figura 13 y la figura 14 muestran la pantalla de inicio de sesión para acceder a la aplicación WQTool

Figura 13

Login As-Is

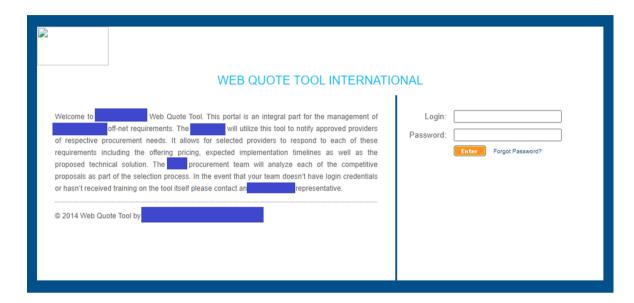
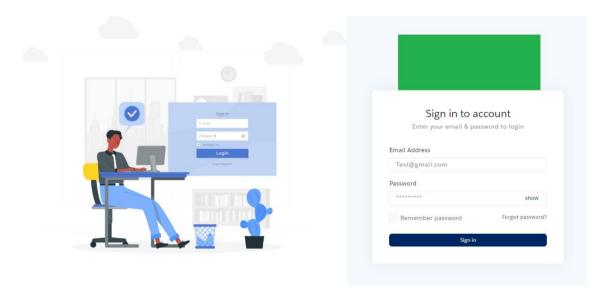


Figura 14

Login To-Be



Bandeja

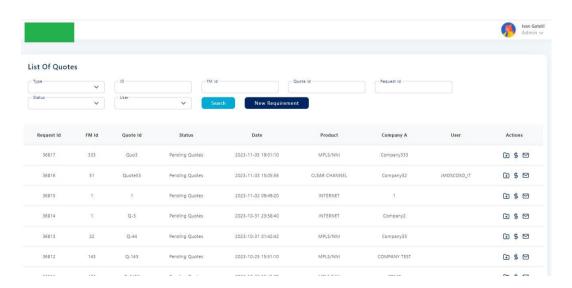
Esta sección muestra el listado de las cotizaciones. La figura 15 y la figura 16 muestran el detalle consta del tipo de producto ofrecido, el estado (pendiente, atendido, etc.), fecha de

registro y la compañía asociada. Las cotizaciones son realizadas por la empresa Corporation y son atendidas por los carriers, que son empresas externas.

Figura 15
Bandeja As-Is

										WEI	.COME:JOAN MOSCOSO	USER GUIDE LOGOL
										TRANSACTION	REPORT	MANAGEM
ist	of Quotes	« BAC	CK									
/PE	<show all=""> V</show>	lin [FM ID			QUOTE ID					
eques			Stat		how All>	∨ Use			▼ Search	New Requirement		
Vie	w Initial Requireme	nt	Compa	re Prices	View Log of	Emails	∢ Previou	IS 1-10 of 703	▼ Next 10 🄉			
ELECT	REQUEST ID PGEC	D PGL ID	FM ID	QUOTE ID	STATUS	DATE	PRODUCT	COMPANY A	USER			
0	0000036817		333	Quo3	Pending Quotes	Nov 5, 2023	MPLS/NNI	Company333				
0	0000036816		51	Quote53	Pending Quotes	Nov 3, 2023	CLEAR CHANNEL	Company52	JMOSCOSO_IT			
0	0000036815		1	1	Pending Quotes	Nov 2, 2023	INTERNET	1				
0	0000036814		1	Q-3	Pending Quotes	Oct 31, 2023	INTERNET	Company2				
0	0000036813		22	Q-44	Pending Quotes	Oct 31, 2023	MPLS/NNI	Company33				
0	0000036812		143	Q-143	Pending Quotes	Oct 25, 2023	MPLS/NNI	COMPANY TEST				
0	0000036811		433	Q-3456	Pending Quotes	Oct 25, 2023	MPLS/NNI	COMP				
0	0000036810		123	Q-651	Pending Quotes	Oct 25, 2023	MPLS/NNI	COMP TEST				
0	0000036809		253	Q-123	Pending Quotes	Oct 25, 2023	MPLS/NNI	NEW COMPANY				
0	0000036808		175	Q-651	Pending Quotes	Oct 25, 2023	MPLS/NNI	NEW COM				

Figura 16Bandeja To-Be



Comparaciones de precios

La figura 17 y la figura 18 muestran la comparación de precios se da en base de una cotización previa realizada por la empresa Corporation. Estos precios son mostrados en base

a los tipos de productos, este apartado es específicamente realizado para que los externos puedan tener una apreciación detallada de la cotización.

Figura 17 *Comparación de precio As-Is*

						WELCO	ME:JOAI	N MOSCOSO	USER GUIDE	Logou	I HOM
Compa	re Price	OS «BACK			TRANSACTION			REPORT		MANAGEM	ENT
Export Exc	el							a p	revious 1-10	of 26 🗸	Next 10
	Barrell Control	and the second					PRIMARY				
	LOCATION A	LOCATION B	CARRIER	TERM	BW	MRC	отс	CROSS CONNECT MRC	CROSS CONNECT OTC	MRC COST	COST
CLEAR	2000	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	4 YEARS	3 MBPS						
CLEAR	300	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	7 YEARS	3 MBPS						
CLEAR	in	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL: CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	2 YEARS	3 MBPS						
CLEAR	300	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	4 YEARS	3 MBPS	8 8					
CLEAR	2000	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	7 YEARS	3 MBPS						
CLEAR	****	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	2 YEARS	3 MBPS						
CLEAR	1710	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	4 YEARS	1 MBPS						
CLEAR	Stee	Mexico, Chihuahua, Juarez, CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	7 YEARS	1 MBPS						
CLEAR	****	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	2 YEARS	1 MBPS						
CLEAR CHANNEL		Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	4 YEARS	1 MBPS						

Figura 18Comparación de precio To-Be

										7	Emay Wa Admin
(Compare	e Prices							Бир	ort to Excel	
Product	Location A	Location B	Carrier	Term	BW		y Access ink	Cross Connect MRC	Cross Connect OTC	Total MRC Cost	Total OTC Cost
						MRC	отс				
CLEAR CHANNEL	. 44.45	Mexico, Chiapas, Tapachula, CRUCE FRONTERIZO MEXICO .	EXPEREO USA, INC.	6 YEARS	768 KBPS						
CLEAR CHANNEL	7474	Mexico, Chiapas, Tapachula, CRUCE FRONTERIZO MEXICO .	EXPEREO USA, INC.	4 YEARS	768 KBPS						
CLEAR CHANNEL	***	${\sf Mexico,Chiapas,Tapachula,\ CRUCE\ FRONTERIZO\ MEXICO\ .}$	DIGICEL USA, INC.	6 YEARS	768 KBPS						
CLEAR CHANNEL	****	Mexico, Chiapas, Tapachula, , CRUCE FRONTERIZO MEXICO .	DIGICEL USA, INC.	4 YEARS	768 KBPS						
CLEAR CHANNEL	300	Mexico,Chihuahua Juarez.,CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	2 YEARS	1 MBPS						
CLEAR CHANNEL	***	Mexico, Chihuahua, Juarez., CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	7 YEARS	1 MBPS						
CLEAR CHANNEL	700	Mexico, Chihuahua, Juarez, CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	EXPEREO USA, INC.	4 YEARS	1 MBPS						
CLEAR CHANNEL	***	Mexico, Chihuahua, Juarez, CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	2 YEARS	1 MBPS						
CLEAR CHANNEL	***	Mexico, Chihuahua Juarez, CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	7 YEARS	1 MBPS						
CLEAR CHANNEL		Mexico, Chihuahua, Juarez, CL. CENTRAL COPERNICO DE LA LABOR 6730 FRANCCIONAMIENTO EL CRUCERO	IG NETWORKS	4 YEARS	1 MBPS						

Detalle de cotización

Las figuras 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30 muestran los formularios de detalle de cotización en WQTool, y que puede ser visualizado por los usuarios internos y externos. Es el input inicial de la cotización. Los 3 tipos de productos ofrecidos son:

MPLS (Multiprotocolo Label Switching): Es una técnica que permite unificar distintos tipos de datos a través de una misma red con el fin de superar limitaciones de velocidad.

Internet: Recurso que conecta dispositivos y redes en todo el mundo, permitiendo la transferencia de datos y comunicación entre usuarios.

Clear channel: Este producto permite que los datos se transmitan de un sitio remoto a un central por medio de un enlace dedicado para datos de punto a punto.

Figura 19

Detalle de cotización: Clear Channel As-Is Parte 1

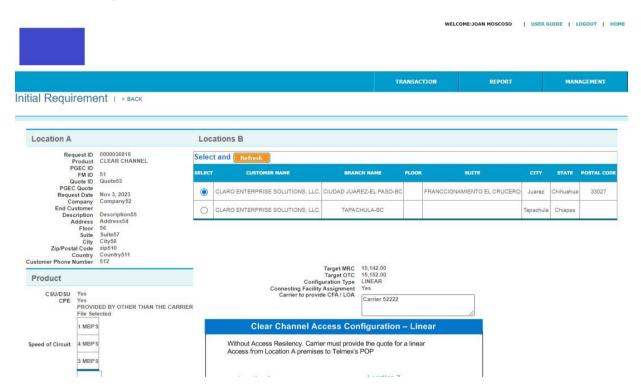


Figura 20

Detalle de cotización: Clear Channel As-Is Parte 2

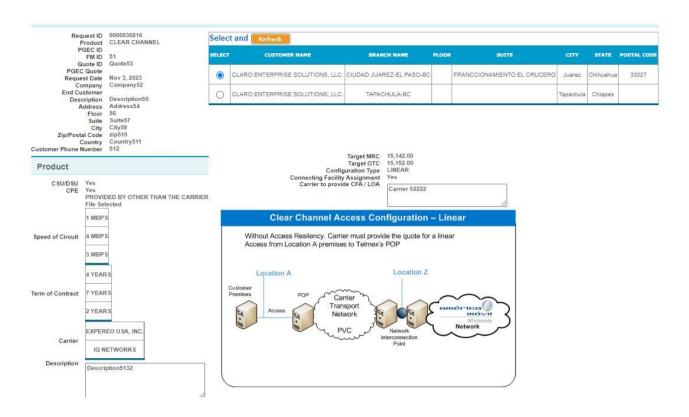


Figura 21

Detalle de cotización: Clear Channel To-Be Parte 1

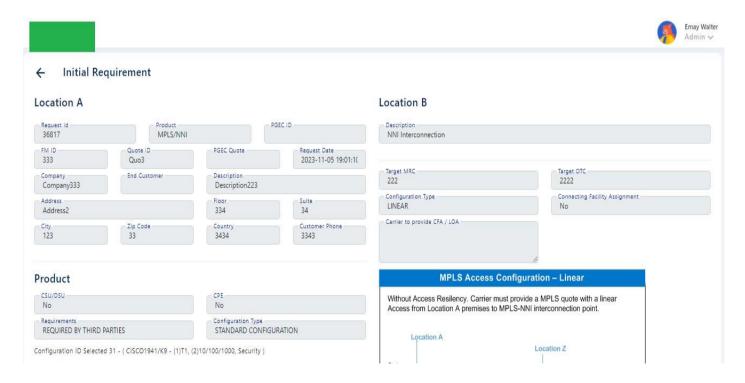


Figura 22

Detalle de cotización: Clear Channel To-Be Parte 2

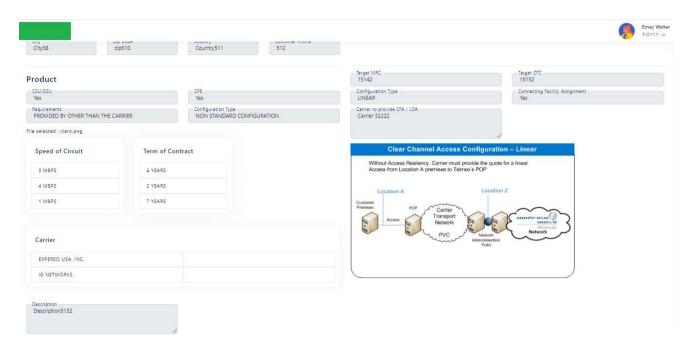


Figura 23Detalle de cotización: Internet As-Is Parte 1

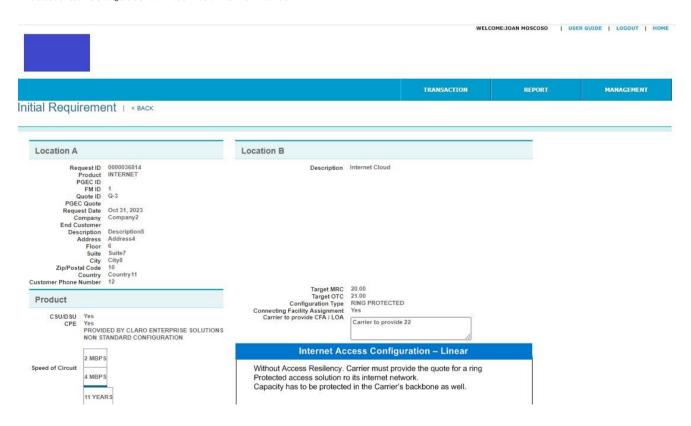


Figura 24Detalle de cotización: Internet As-Is Parte 2

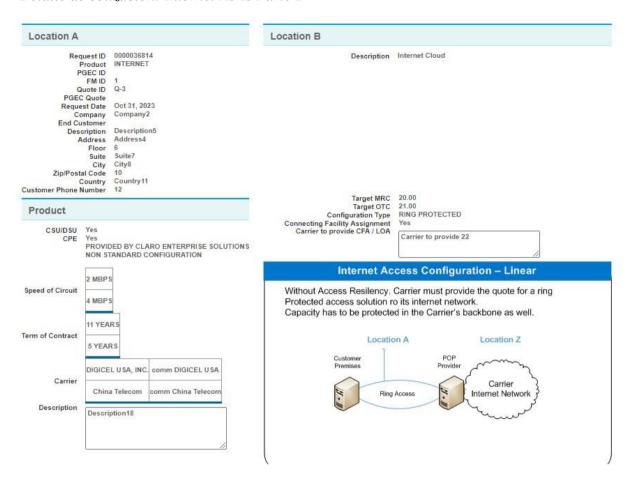


Figura 25

Detalle de cotización: Internet To-Be Parte 1

					Emay Adm
← Initial Red	quirement				
Location A				Location B	
Request ld 36814	Product INTERNET		PGEC ID	Description Internet Cloud	
FM ID	Quote ID Q-3	PGEC Quote	Request Date 2023-10-31 23:58:40		
Company Company2	End Customer	Description Description5		Target MRC	Target OTC 21
Address Address4		Floor 6	Suite Suite7	Configuration Type RING PROTECTED	Connecting Facility Assignment Yes
City City8	Zip Code 10	Country Country11	Customer Phone	Carrier to provide CFA / LOA Carrier to provide 22	
Product				Internet Access Co	nfiguration – Linear
				Without Access Resilency. Carrier must Protected access solution ro its interne	et network.
Requirements PROVIDED BY CLARO ENTERPRISE SOLUTIONS Configuration Type NON STANDARD (Configuration Type NON STANDARD COL	NFIGURATION	Capacity has to be protected in the Ca	SECURATION CONTROL (\$100 CONTR
File selected :				Location A	Location Z

Figura 26Detalle de cotización: Internet To-Be Parte 2

5						Emay Wa Admin
Address4		6	Suite7	(1110) (10120120		
City City8	Zip Code	Country Country11	Customer Phone 12	Carrier to provide CFA / LOA Carrier to provide 22		
Product				Internet Access Confi	iguration – Linear	
CSU/DSU Yes		CPE Yes		Without Access Resilency, Carrier must Protected access solution ro its internet r	network.	
Requirements PROVIDED BY CLARO ENTERPRIS	SE SOLUTIONS	Configuration Type NON STANDARD CON	NFIGURATION	Capacity has to be protected in the Carrie	er's backbone as well.	
File selected :				Customer	OP wider	
Speed of Circuit	Term of C	ontract		Ring Access	Carrier	
4 MBPS	5 YEARS				- Common	
2 MBPS	11 YEARS					
Carrier						
DIGICEL USA, INC.		comm DIGICEL USA				
China Telecom		comm China Telecom				
Description						
Description18						

Figura 27

Detalle de cotización: MPLS As-Is Parte 1

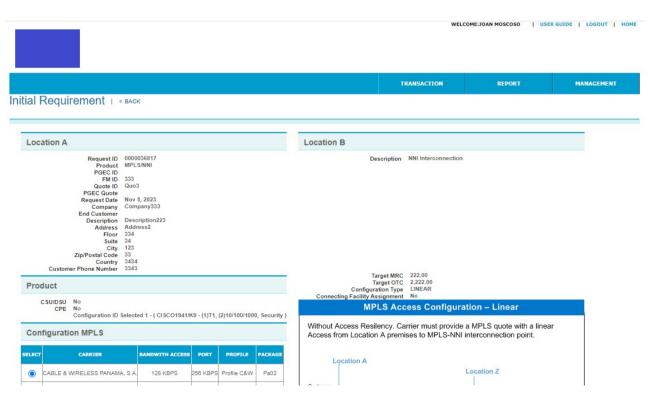


Figura 28Detalle de cotización: MPLS As-Is Parte 2

Initial Requirement | « BACK

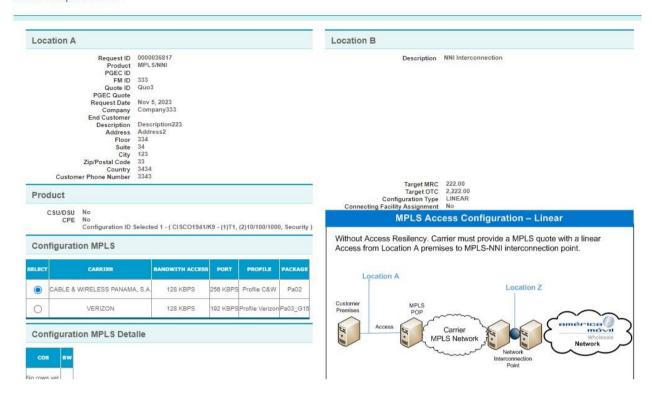


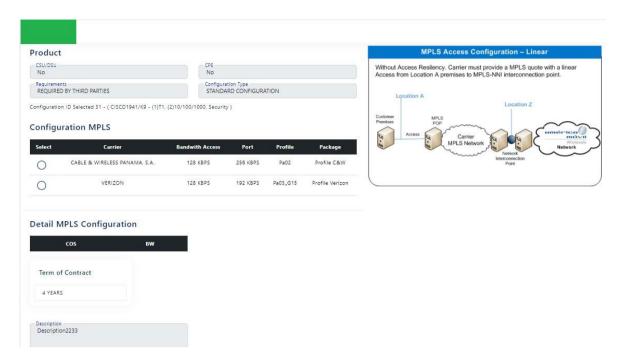
Figura 29

Detalle de cotización: MPLS To-Be Parte 1

					9	Emay Wa Admin
← Initial Re	equirement			Location B		
Request Id 36817	Produ	sct S/NNI	PGEC ID	NNI Interconnection		
- FM ID - 333	Quote ID Quo3	PGEC Quote	Request Date 2023-11-05 19:01:1(
Company Company333	End Customer	Description Description223		Target MRC 222	Target OTC 2222	
Address Address2		Floor 334	Suite 34	Configuration Type LINEAR	Connecting Facility Assignment No	
City 123	Zip Code 33	Country 3434	Customer Phone 3343	Carrier to provide CFA / LOA		
Product				MPLS Access Co	onfiguration – Linear	
CSU/DSU CPE No No			Without Access Resilency. Carrier must Access from Location A premises to MR			
Requirements Configuration Type REQUIRED BY THIRD PARTIES STANDARD CONF			Location A			
Configuration ID Selecte	ed 31 - (CISCO1941/K9	- (1)T1, (2)10/100/1000, Security)		Location Z	

Figura 30

Detalle de cotización: MPLS To-Be Parte 2



3.4 Resultado del Proyecto

La construcción del sistema de gestión de cotizaciones de servicios para empresas de telecomunicaciones a una arquitectura basada en microservicios y micro frontends ha generado una serie de mejoras significativas en varios aspectos clave del sistema. Estas mejoras se han traducido en un rendimiento mejorado y una mayor eficiencia en la gestión de cotizaciones. A continuación, definimos los resultados más relevantes de esta migración:

Escalabilidad mejorada: Antes de la migración, el sistema enfrentaba limitaciones en cuanto a la escalabilidad, no estaba en la capacidad de gestionar un alto volumen de cotizaciones simultáneas. Con la adopción de microservicios, el sistema ahora puede escalar de forma horizontal, el cual, con una buena gestión de recursos permite ahorro en costos de infraestructura, sin degradar la performance.

Mayor disponibilidad y tolerancia a fallos: Los microservicios han permitido separar el sistema en distintos fragmentos de servicios encargados de una funcionalidad específica, lo cual permite que, si uno de estos fragmentos deja de funcionar, los demás sigan en funcionamiento. Además de ello, los patrones aplicados como Circuit Breaker permitieron crear componentes para recuperarse ante fallos, de modo que, si un microservicio falla, se

use una copia de respaldo. Como resultado, el sistema tiene alta disponibilidad, es resiliente y tolerante a fallos, tiene alto desacoplamiento y baja cohesión.

Tiempo de respuesta reducido: Con la implementación de micro frontends de la mano con microservicios, se logró una experiencia de usuario más fluida y tiempos de carga más cortos. Los usuarios experimentan una respuesta más rápida a las solicitudes de cotización, lo que mejora la satisfacción del cliente.

Flexibilidad en el desarrollo y despliegue: La arquitectura de microservicios permite el desarrollo y despliegue independiente de componentes, lo que ha acelerado el ciclo de desarrollo y ha facilitado la adopción de nuevas funcionalidades y actualizaciones sin afectar al sistema en su conjunto.

Mantenimiento simplificado: La granularidad de los microservicios ha simplificado el mantenimiento y la corrección de errores, ya que es más fácil identificar y resolver problemas específicos.

Métricas de Rendimiento (As-Is vs. To-Be)

La Tabla 8 presenta la comparación de métricas con respecto al rendimiento del sistema en su etapa previa a la migración y después de realizarla.

Tabla 8Comparación de métricas As-Is y To-Be

Métrica	As-Is	To-Be
Tiempo promedio de respuesta (ms)	1500	1000
Disponibilidad (%)	90	99.9
Tasa de errores críticos por mes	5	< 1
Escalabilidad	Limitada	Alta
Costos de infraestructura	Altos	Optimizados
Velocidad de desarrollo de nuevos	Bajo	Alto
requerimientos		
Recuperación ante fallos	Bajo	Alto
Nivel de seguridad	Baja (Datos en	Alta (OAuth y JWT)
	sesión)	
Cobertura de código	0%	85%

Errores reportados por semana en	5	<1	
producción			

Nota. Para la comparación se seleccionaron diversos atributos de calidad, haciendo un énfasis en el performance.

4 CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

4.1 Conclusiones

Para el objetivo 1, se realizó un benchmarking para la elección de Kafka como tecnología de mensajería, ya que prioriza el rendimiento de la aplicación, tiene una mayor consistencia de entregas (ACK) y repetición de mensajes. También se escogió microservicios con micro frontend como la arquitectura que guiará el diseño del sistema, gracias a su alta escalabilidad, disponibilidad y performance. Además, se establecieron las siguientes tecnologías para su desarrollo: Angular 15 para el frontend, Java 17 para el backend, Oracle para la conexión a la base de datos, Azure para servicios de informática en la nube y Docker para la contenedorización.

Para el cumplimiento del objetivo 2, se diseñaron las arquitecturas de negocio, de datos, de aplicaciones, tecnológica e integrada para asegurar la construcción de un sistema efectivo y acorde a las necesidades del cliente. Se optó por implementar una arquitectura de microservicios en el desarrollo del sistema, ya que su capacidad para descomponer la aplicación en módulos independientes y altamente especializados contribuye a la mejora del rendimiento global del sistema de cotizaciones.

Para el cumplimiento del objetivo 3, se realizó la migración del sistema de cotizaciones de Corporation (WQTool) en base a las tecnologías establecidas y bajo las arquitecturas desarrolladas. Se realizó una reestructuración visual de los formularios críticos del sistema, tales como la creación de cotizaciones o la descripción de características. Para ello, se priorizó la usabilidad y la eficiencia del sistema, lo que a su vez contribuirá a optimizar el proceso de cotización y brindar una experiencia más intuitiva para los usuarios

Para el cumplimiento del objetivo 4, se validó la correcta funcionalidad de los principales procesos de negocio. Se analizaron diferentes métricas como el tiempo promedio de respuesta, disponibilidad, Tasa de errores críticos por mes, escalabilidad, costo de infraestructura, velocidad de desarrollo de nuevos requerimientos, recuperación ante fallos, nivel de seguridad, cobertura de código, y errores reportados por semana en producción.

Estas métricas fueron analizadas tanto en la configuración actual ("As-Is") como en la configuración propuesta ("To-be") del sistema, revelando una mejora significativa con respecto a su estado previo.

4.2 Recomendaciones

En base al objetivo y resultados del presente trabajo, se presentan las siguientes recomendaciones para mejorar aún más el sistema de cotizaciones en futuros desarrollos:

a. Múltiples instancias de microservicios

Se recomienda tener múltiples instancias de un mismo microservicio con el fin de mejorar aún más la disponibilidad.

b. Bases de datos espejo

Configuración donde más de dos servidores de bases de datos se ejecutan en equipos independientes con el fin de mantener copias de la base de datos, sobre todo al trabajar con información sensible y relevante.

c. Bases de datos de lectura

Con esta adición se puede mejorar los tiempos de respuesta al realizar operaciones de lectura. Al estar desnormalizadas, suelen tener índices para agilizar las búsquedas. Este concepto aplicado a microservicios es denominado Command Query Responsibility Segregation (CQRS).

d. Redis

Es una base de datos en memoria, es decir, los datos se guardan principalmente en la memoria RAM, a diferencia de guardarla en el disco duro, es que el tiempo de respuesta es mucho menor. El inconveniente es que al apagar el servidor los datos se perderán si solo han sido almacenados en RAM, por ello es que Redis permite dentro de sus configuraciones que los datos sean guardados en el disco duro para que persistan. La utilidad de Redis radica en usar parte de la memoria RAM como si fuera un disco duro para reducir los tiempos de respuesta en la lectura de datos. Con su implementación, el flujo de datos iniciará buscando en la base de datos Redis y si en caso no se encuentra el documento o registro, procede a buscar en el servidor de base

de datos. Lo ideal es almacenar en Redis datos que son frecuentemente consultados con el fin de no saturar a la base de datos.

5 REFERENCIAS

- Aragon, H., Braganza, S., Boza, E., Parrales, J., & Abad, C. (2019, mayo 13-17). Workload characterization of a software-as-a-service web application implemented with a microservices architecture [Conferencia]. The 2019 World Wide Web Conference, San Francisco, USA. https://doi.org/10.1145/3308560.3316466
- Atlassian. (2022, 15 de mayo). *Arquitectura de microservicios*. Atlassian. Recuperado el 13 de septiembre de 2023, de https://www.atlassian.com/es/microservices/microservices-architecture
- Atlassian. (2022, 23 de junio). *Microservices vs. monolithic architecture*. Atlassian.

 Recuperado el 27 de septiembre de 2023, de

 https://www.atlassian.com/microservices/microservices-architecture/microservices-vsmonolith#:~:text=A%20monolithic%20architecture%20is%20a%20singular%2C%
 20large%20computing%20network%20with,of%20the%20service%2Dside%20int erface.
- Castillo, C., & Chahuara, P. (1970, 1 de enero). *Análisis del Estado de la Demanda de los servicios públicos*. OSIPTEL. Recuperado el 4 de octubre de 2023, de https://ideas.repec.org/p/opt/doctra/43.html
- Citrix. (2021, 13 de junio). ¿Qué es un servicio cloud? Citrix. Recuperado el 29 de septiembre de 2023, de https://www.citrix.com/es-mx/solutions/digital-workspace/what-is-a-cloud-service.html.
- Docker. (2023, 8 de septiembre). *Docker Overview*. Docker Documentation. Recuperado el 13 de septiembre de 2023, de https://docs.docker.com/get-started/overview/#:~:text=Docker%20architecture,to%20a%20remote%20Docker%20daemon.
- Gan, Y., Zhang, Y., Cheng, D., Shetty, A., Rathi, P., Katarki, N., Bruno, A., Hu, J., Ritchken, B., Jackson, B., Hu, K., Pancholi, M., He, Y., Clancy, B., Colen, C.,

- Wen, F., Leung, C., Wang, S., Zaruvinsky, L., ... Delimitrou, C. (2019, abril 13-17). *An open-source benchmark suite for microservices and their hardware-software implications for Cloud & Edge Systems* [Conferencia]. Twenty-Fourth International Conference on Architectural Support for Programming Languages and Operating Systems, Providence, USA. https://doi.org/10.1145/3297858.3304013
- Geers, M. (2020, 13 de abril). *Micro frontends*. Micro Frontends. Recuperado el 27 de septiembre de 2023, de https://micro-frontends-es.org/
- Google. (2022, 18 de noviembre). *Update Angular to v15*. Angular. Recuperado el 20 de septiembre de 2023, de https://angular.io/guide/update-to-version-15
- Harms, H., Rogowski, C., & Lo Iacono, L. (2017, septiembre 4-8). Guidelines for adopting frontend architectures and patterns in microservices-based systems [Conferencia].
 11th Joint Meeting on Foundations of Software Engineering, Paderborn, Alemania. https://doi.org/10.1145/3106237.3117775
- IBM. (2020, 22 de enero). *IAAS*. IBM. Recuperado el 20 de septiembre de 2023, de https://www.ibm.com/cloud/learn/iaas.
- Kafka. (2016, 9 de octubre). *Kafka Documentation*. Apache Kafka. Recuperado el 12 de octubre de 2023, de https://kafka.apache.org/documentation/
- Lahtela, M., & Kaplan, P. (2023, 9 de junio). ¿Cuál es la diferencia entre la arquitectura monolítica y la de microservicios? Amazon. Recuperado el 30 de agosto de 2023, de https://aws.amazon.com/es/compare/the-difference-between-monolithic-and-microservices-architecture/
- Lemahieu, W., Snoeck, M., Goethals, F., De Backer, M., Haesen, R., Vandenbulcke, J., Dedene, G. (2005). Coordinating Cots applications via a business event layer. *IEEE Software*, 22(4), 28–35. https://doi.org/10.1109/ms.2005.90
- Lubis, M., Fathoni, M., & Lubis, A. R. (2020, julio 17-19). New Product Development Architectural Framework for sustainability and innovation within telecommunication industry [Conferencia]. 8th International Conference on Computer and Communications Management, Singapur, Singapur. https://doi.org/10.1145/3411174.3411197

- Oracle. (2020, 5 de abril). ¿Qué es SaaS? Oracle. Recuperado el 29 de octubre de 2023, de https://www.oracle.com/mx/applications/what-is-saas/.
- RabbitMQ. (2007, 9 de febrero). *Rabbit MQ Documentation*. RabbitMQ. Recuperado el 11 de octubre de 2023, de https://www.rabbitmq.com/documentation.html
- Rancher. (2021, 6 de diciembre). *Microservices vs. Monolithic Architectures*. SUSE

 Communities. Recuperado el 9 de octubre de 2023, de

 https://www.suse.com/c/rancher_blog/microservices-vs-monolithic-architectures/
- Red Hat. (2020, 3 de febrero). *What are cloud services?* Red Hat. Recuperado el 12 de octubre de 2023, de https://www.redhat.com/en/topics/cloud-computing/what-are-cloud-services.
- Red Hat. (2019, 30 de octubre). *What is PaaS?* Redhat. Recuperado el 12 de octubre de 2023, de https://www.redhat.com/en/topics/cloud-computing/what-is-paas#benefits-of-paas.
- Spring. (2023, 10 de febrero). *Spring Boot 3.1.4*. Spring Boot. Recuperado el 24 de agosto, de https://spring.io/projects/spring-boot
- Viveros, L. J., Rodríguez, J. C., & Sarmiento, D. A. (2019, diciembre 18-20). *Design of a multicriterio model with a diffuse hierarchical analysis process FAHP, for the selection of suppliers in a mobile cellular telecommunications company*[Conferencia]. 2nd International Conference on Education Technology
 Management, Barcelona, España. https://doi.org/10.1145/3375900.3375904
- Zhang, Y., Zhang, Y., Wu, Y., Lu, Y., Wang, T., & Mao, X. (2020, mayo 12-14).

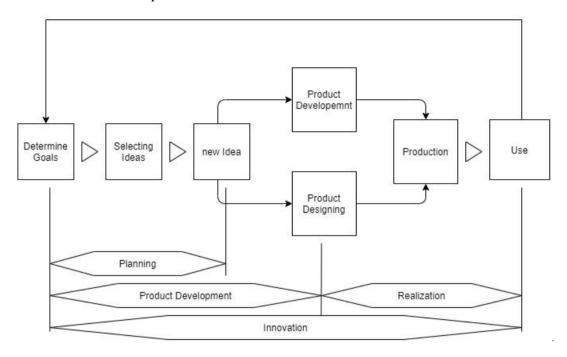
 Exploring the dependency network of Docker containers: Structure, diversity, and relationship [Conferencia].12th Asia-Pacific Symposium on Internetware, Singapur, Singapur. https://doi.org/10.1145/3457913.3457927

6 ANEXOS

6.1 Anexo 1

Figura 31

Proceso de diseño en empresas de telecomunicaciones

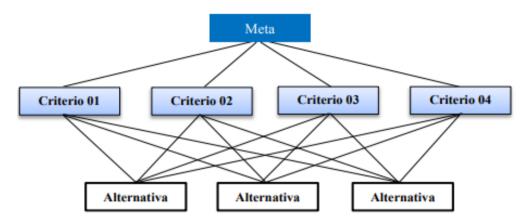


Nota. Fases e hitos del proceso de diseño para la concepción de nuevos productos y servicios en empresas de telecomunicaciones. De "New Product Development Architectural Framework for Sustainability and Innovation within Telecommunication Industry", por Lubis et al., 2020 (https://doi.org/10.1145/3411174.3411197).

6.2 Anexo 2

Figura 32

Proceso de análisis jerárquico para empresas de telecomunicaciones



Nota. Diferencias entre la arquitectura monolítica y de microservicios. De "Design of a Multicriterio Model with a Diffuse Hierarchical Analysis Process - FAHP, for the Selection of Suppliers in a Mobile Cellular Telecommunications Company", por Viveros et al., 2019 (https://doi.org/10.1145/3375900.3375904).

6.3 Anexo 3

Tabla 9

Plan de Costos

Plan de costos						
Costo estimado: Incertidumbre de ± 10 soles.						
Fuente: SalaryExpert - Economic Research Institute (ERI)						
Rol Costo por Hora (PEN x Hora)						
Project Manager	55					
Software Architect	43					
Developer	27					
UI/UX Designer	25					
Quality Assurance	25					
Security Specialist	32					
Data Engineer	34					
Scrum Master	33					

6.4 Anexo 4

Figura 33

Plan de continuidad



SFDC Wholesale

- Sistema de gestión de clientes.
- Migración con Angular bajo una arquitectura de microservicios.
- Gestión de servicios y productos por cliente.

CPT Flow Manager

- Sistema de revisión y aceptación de ordenes de compra para clientes.
- Migración de bases de datos relacionales a no relacionales para algunos microservicios.

Oracle Financial

- Sistema encargado de la facturación de los distintos servicios.
- Integración de pasarelas de pago modernas.
- Migración a la nube (Azure).