



Im nächsten Abschnitt dieser Studie werden Sie eine **VR-Brille** aufsetzen, mit der Sie in eine **virtuelle Stadt** eintauchen. Ihre Aufgabe besteht darin, mit einem **E-Scooter** einer vorgegebenen Route bis zum Ziel zu folgen.

Zur Steuerung stehen Sie auf einem **realen E-Scooter**, dessen **Gas- und Bremsfunktion** in der virtuellen Umgebung umgesetzt wird. Beide befinden sich als **Daumenhebel** am Lenker:

- **Rechts** befindet sich der **Gashebel** – je weiter Sie ihn nach unten drücken, desto schneller fahren Sie.
- **Links** befindet sich die **Bremse** – je stärker Sie sie betätigen, desto mehr verlangsamen Sie Ihre Fahrt. Wenn Sie stehen und die Bremse betätigen fahren sie rückwärts.

Die Lenkung erfolgt durch das **Drehen des Lenkers**, während die mechanische Bremse am Hinterrad **keine Funktion** hat.

Um Ihnen die Orientierung zu erleichtern, wird die Route auf einem **am Lenker befestigten Handy** angezeigt.

Ihr Ziel ist es, die Strecke **sicher und ohne große Umwege** zu absolvieren.