

# **1. Порівняльна таблиця найбільш поширених методологій:**

№	Назва методології	Сильні сторони	Слабкі сторони	Для якої галузі є доцільною
1.	Waterfall	Проста у використанні, використовується в стабільних проектах, хорошо підходить для проектів з чіткою визначеною метою та обсягом робіт.	Неспроможна пристосуватися до змін, не підходить для проектів з невизначеними чи нереалістичними вимогами, може відбутися віддаленість від реальних потреб користувачів.	Традиційні проекти зі стабільними вимогами, що мають чітко визначений обсяг робіт.
2.	Agile	Гнучкість, можливість пристосуватися до змін, зменшення витрат на розробку, забезпечення більшої взаємодії зі замовником та користувачами.	Складність у плануванні та управлінні проектом, можливість дублювання робіт, необхідність високої кваліфікації учасників проекту.	Проекти з невизначеними або змінними вимогами, які потребують швидкої та ефективної розробки.
3.	Scrum	Швидкий розвиток проекту, зменшення витрат на розробку, гнучкість, збільшення ефективності управління проектом, забезпечення комунікації між учасниками проекту.	Складність у використанні, можливість конфліктів між учасниками проекту, необхідність постійного моніторингу та аналізу результатів роботи команди.	Проекти зі складними завданнями, які можуть бути розбиті на невеликі етапи, і які потребують постійної взаємодії між учасниками команди

- На твою думку, чому з'явився Agile-маніфест?

Його створення було спричинене необхідністю удосконалити процес розробки програмного забезпечення і забезпечити більш ефективну роботу команд. Agile-маніфест з'явився відповідно до потреб і викликів, які сталися в галузі програмної розробки. З того часу, як була створена методологія Waterfall, яка мала послідовний підхід до розробки, з'явилися вимоги до зменшення часу розробки програмного забезпечення та збільшення якості продукту.

З часом з'явилося багато критики в адресу методології Waterfall, зокрема те, що вона не дозволяє швидко реагувати на зміни вимог замовника, а також що вона недостатньо гнучка для розв'язання складних проблем, що виникають під час розробки програмного забезпечення.

- Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалося?

Agile-маніфест був спробою створити новий підхід до розробки програмного забезпечення, який зосереджується на швидкості, гнучкості та відкритості.

Однією з основних проблем, які Agile-маніфест мав вирішити, була необхідність удосконалити процес розробки програмного забезпечення. Раніше, перед появою Agile-методологій, розробка програмного забезпечення проводилась у водопадному стилі, коли кожна стадія розробки проходила послідовно. Цей підхід не дозволяв команді змінювати вимоги і вносити зміни в процес розробки на пізніших етапах. Також цей підхід був дуже жорстким і не забезпечував гнучкість в розробці програмного забезпечення.

Agile-маніфест успішно вирішив ці проблеми. Він надав більш гнучкий підхід до розробки програмного забезпечення, який дозволяє команді швидко реагувати на зміни вимог і вносити зміни в процес розробки. Agile-методології також забезпечують ефективну комунікацію в команді, а також взаємодію з клієнтом. Крім того, вони забезпечують якість програмного забезпечення, зменшують час на розробку, а також витрати на проект.

Можна сміло сказати, що Agile-маніфест вирішив низку проблем у розробці програмного забезпечення традиційними методами, а саме: повільний темп розробки, необхідність планування до деталей, складність у внесенні змін до вимог, низька взаємодія між членами команди. Agile-підхід надав можливість забезпечити гнучкість у розробці програмного забезпечення, сприяти більш ефективній комунікації між учасниками проекту, забезпечити більш оперативну зміну вимог.

**3. Ти – засновниця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків. Яку методологію ти обереш для процесу розробки і чому? Відповідь текстово обґрунтуй.**

Як засновниця стартапу, я маю обирати методологію, яка дозволить ефективно та швидко розробити та випустити мобільний застосунок для обміну світлинами котиків. Оскільки наш стартап займається розробкою програмного забезпечення, методологія, яку ми оберемо, повинна бути зорієнтованою на результат та забезпечити нам гнучкість та ефективне управління проектом.

Саме Agile дозволяє швидко реагувати на зміни вимог та узгоджувати їх зі змінами в продукті, що забезпечує більш точне відповідання нашого продукту потребам користувачів. Застосування Agile-методології також дозволяє швидко розробляти та випускати нові версії продукту, що є важливим в сфері розробки мобільних додатків.

Крім того, Agile-методологія забезпечує ефективне спілкування між учасниками команди, що є важливим в сфері розробки програмного забезпечення. Це забезпечує швидше та більш точне розуміння завдань та вимог, а також забезпечує зменшення ризику виникнення непорозумінь.

З урахуванням всіх переваг Agile-методології для розробки мобільного застосунку для обміну світлинами котиків, я оберу цю методологію для нашого проекту.