

Engenharia de Software N

Prática 6

Ata Etapa 2

Data: 02/08/2022

Nome: Adilson Enio Pierog

Nome: Mario Augusto Brum da Silveira

Tarefas:

- Criar uma tabela com as características do negócio a desenvolver (Adilson) (Periodo de aula)
- Escolher a arquitetura de software(esboço modelo de análise) (Adilson) (Periodo de aula)
- Alterar as especificações da etapa 1 (Mario)(Periodo de aula, ou mais)

- Resultados:

Arquitetura Cliente-Servidor (aplicação reduzida, não necessária muitos acessos e atualizações do servidor)

Arquitetura MVC(Model View Controller) (aplicação com múltiplos acessos e atualizações do servidor)

Clientes acessam constantemente o sistema, apenas 1 cliente escolhe uma aposta(ordem fila)

Caso cliente-servidor seja optado escolher uma maneira de atrasar(delay) do sistema para que seja possível aceitar apostas e não ocorra de expirar apostas pelo mal funcionamento entre cliente-servidor(delay).