

# **WBE: BROWSER-TECHNOLOGIEN**

## **JAVASCRIPT IM BROWSER (TEIL 1)**

# ÜBERSICHT

- JavaScript im Browser
- Vordefinierte Objekte
- DOM: Document Object Model
- DOM Scripting
- CSS und das DOM

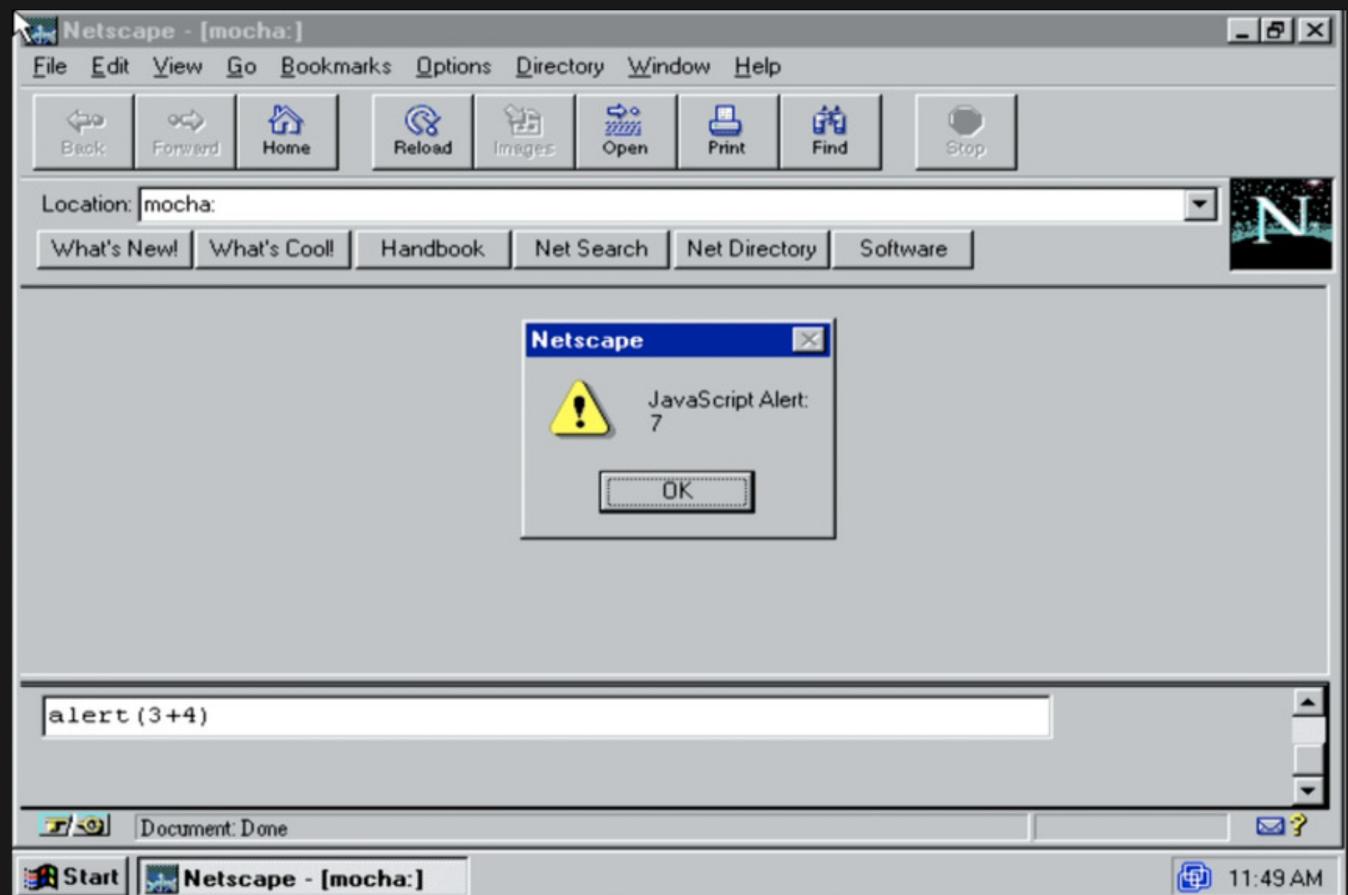
# ÜBERSICHT

- JavaScript im Browser
- Vordefinierte Objekte
- DOM: Document Object Model
- DOM Scripting
- CSS und das DOM

# JAVASCRIPT IM BROWSER

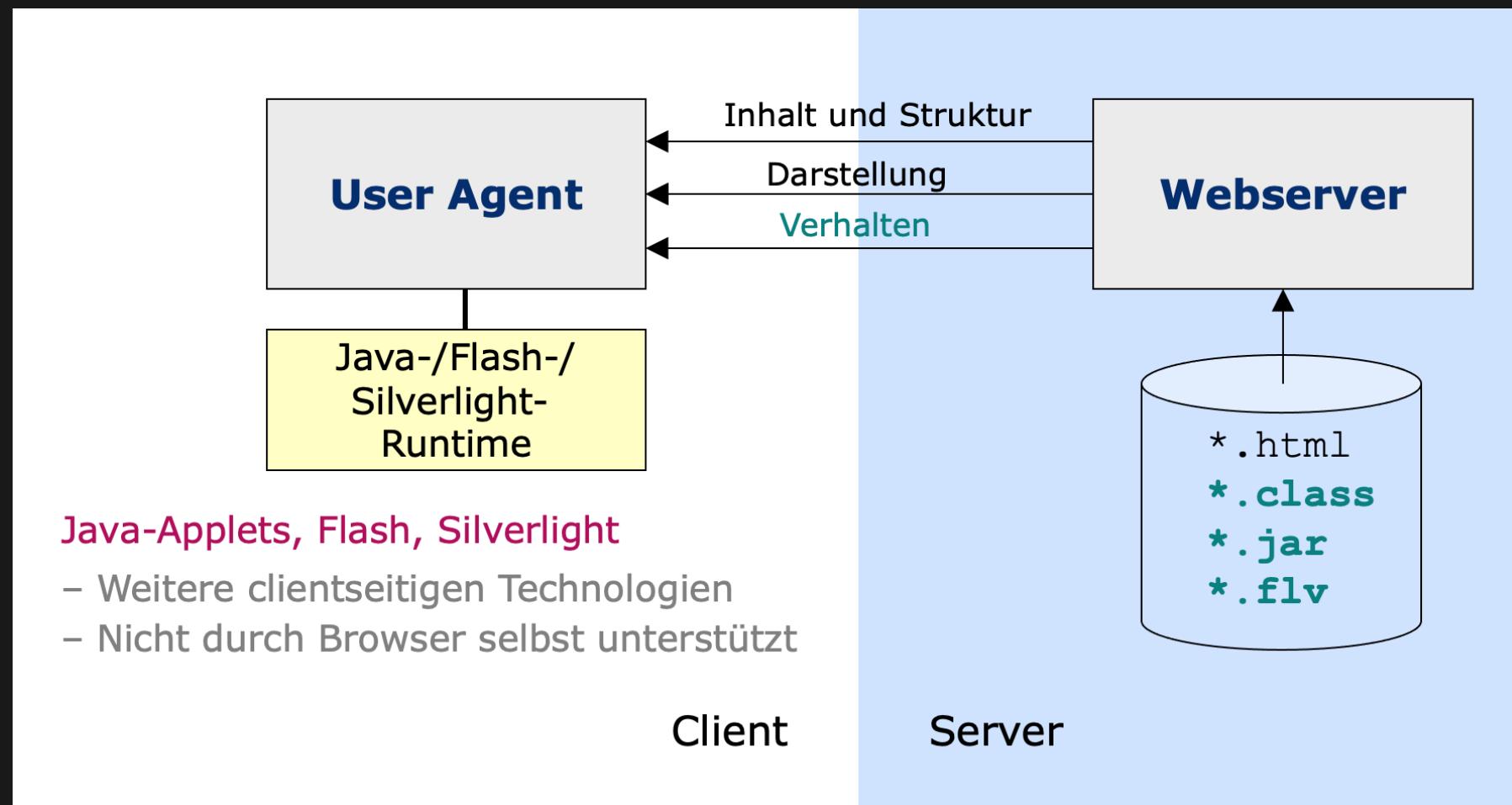
- Ohne Browser gäbe es kein JavaScript
- Für den Einsatz im Browser entwickelt
- Brendan Eich, 1995: Netscape Navigator

# JAVASCRIPT IM NETSCAPE 2 PRE-ALPHA



Mutmasslich erste  
JavaScript-Demo  
durch Brendan Eich  
1995

# ANDERE CLIENTSEITIGE TECHNOLOGIEN



Alle im Laufe  
der Zeit wieder  
verschwunden

# HTML UND JAVASCRIPT

- Element `script` (End-Tag notwendig)
- Vom Browser beim Lesen des HTML-Codes ausgeführt
- Oder Code als Reaktion auf Ereignis ausführen

```
<!-- Code ausführen -->
<script>alert("hello!")</script>
```

```
<!-- Code aus JavaScript-Datei ausführen -->
<script src="code/hello.js"></script>
```

```
<!-- Code als Reaktion auf Ereignis ausführen -->
<button onclick="alert('Boom!')">DO NOT PRESS</button>
```

# HTML UND JAVASCRIPT

- Laden von ES-Modulen möglich
- Angabe von `type="module"`

```
<script type="module" src="code/date.js"></script>
```

[https://eloquentjavascript.net/10\\_modules.html#h\\_hF2FmOVxw7](https://eloquentjavascript.net/10_modules.html#h_hF2FmOVxw7)

# JAVASCRIPT-KONSOLE

The screenshot shows a browser window with the title "Selector Demo". The address bar displays the URL <https://gburkert.github.io/selectors/>. The main content area shows a hierarchical tree diagram of an HTML document structure. Nodes are represented as ovals: **h1**, **nav**, **ul**, **li**, **a**, **h2**, **p**, and **img**. Some nodes have additional details: the third **li** node has the class "active"; the **img** node has attributes `src="logo.png"` and `alt="Logo"`; and the **p** node with `id="ads"` has an **a** child node with the attribute `href="docs.pdf"`. Below the tree, the browser's developer tools interface is visible, specifically the "Konsole" tab which is highlighted with a red oval. The console history shows the following JavaScript code:

```
» let f = n => n * n
← undefined
» f(5)
← 25
» document.querySelectorAll("li:nth-child(2n+1)").forEach(item=>item.style.backgroundColor="MediumAquaMarine")
← undefined
» |
```

# SANDBOX

- Ausführen von Code aus dem Internet ist potentiell gefährlich
- Möglichkeiten im Browser stark eingeschränkt
- Zum Beispiel kein Zugriff auf Filesystem, Zwischenablage etc.
- Trotzdem häufig Quelle von Sicherheitslücken
- Abwägen: Nützlichkeit vs. Sicherheit

Sicherheitslücken werden meist schnell geschlossen.  
Immer die neuesten Browser-Versionen verwenden.

# ÜBERSICHT

- JavaScript im Browser
- Vordefinierte Objekte
- DOM: Document Object Model
- DOM Scripting
- CSS und das DOM

# VORDEFINIERTE OBJEKTE

Allgemeine Objekte	Browser-Objekte
Object	document
Array	window
Function	event
String	history
Date	location
Math	navigator
RegExp	...
...	...

# VORDEFINIERTE OBJEKTE

- Die **allgemeinen Objekte** sind in JavaScript vordefiniert
- Tatsächlich handelt es sich um Funktionen/Konstruktoren
- Die **Browser-Objekte** existieren auf der Browser-Plattform
- Sie beziehen sich auf das Browser-Fenster, das angezeigte Dokument, oder den Browser selbst

# document

- Repräsentiert die angezeigte Webseite
- Einstieg ins DOM (Document Object Model)
- Diverse Attribute und Methoden, zum Beispiel:

```
document.cookie          /* Zugriff auf Cookies      */  
document.lastModified    /* Zeit der letzten Änderung */  
document.links           /* die Verweise der Seite   */  
document.images          /* die Bilder der Seite     */
```

# window

- Repräsentiert das Browserfenster
- Zahlreiche Attribute und Methoden, u.a.:

```
window.document      /* Zugriff auf Dokument */  
window.history      /* History-Objekt */  
window.innerHeight   /* Höhe des Viewports */  
window.pageYOffset  /* vertikal gescrollte Pixel */
```

# GLOBALES OBJEKT

- `window` ist das globale Objekt der Browser-Plattform
- Alle globalen Variablen und Methoden sind hier angehängt
- Neue globale Variablen landen ebenfalls hier

```
window.alert === alert          /* → true */  
window.setTimeout === setTimeout /* → true */  
window.parseInt === parseInt    /* → true */
```

# navigator

```
> navigator.userAgent  
"Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:109.0) Gecko/20100101  
Firefox/119.0"  
  
> navigator.language  
"de"  
  
> navigator.platform  
"MacIntel"  
  
> navigator.onLine  
true
```

MDN: Navigator

# location

- Aktuelle Webadresse im Browser
- Zugänglich über `window.location` und `document.location`

```
> location.href  
"https://gburkert.github.io/selectors/"
```

```
> location.protocol  
"https:"
```

```
> document.location.protocol  
"https:"
```

MDN: Location

# ÜBERSICHT

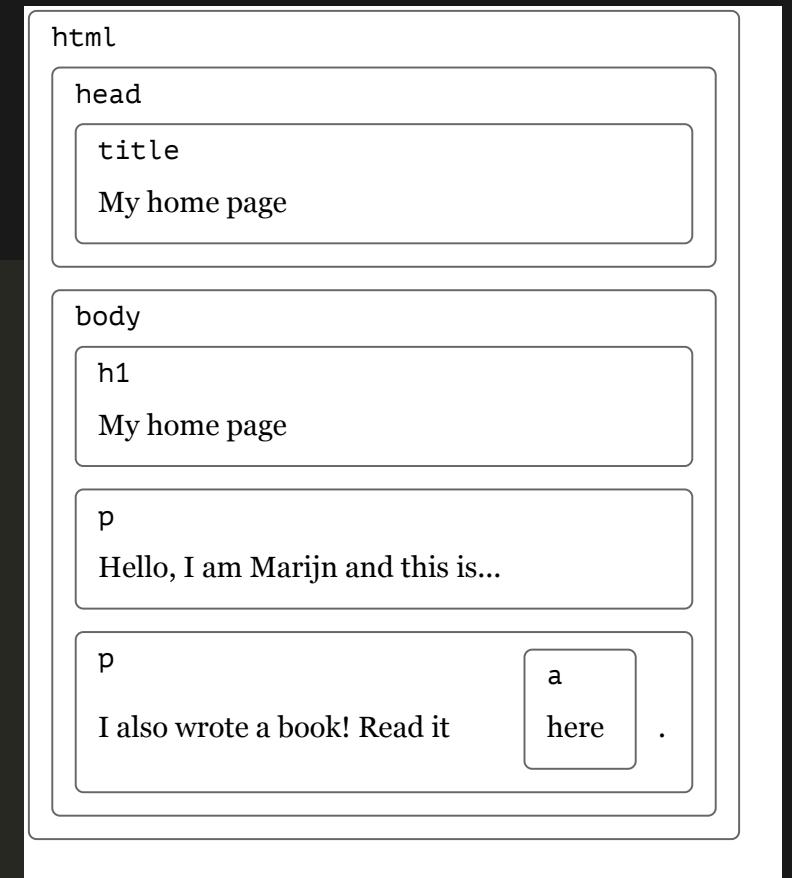
- JavaScript im Browser
- Vordefinierte Objekte
- DOM: Document Object Model
- DOM Scripting
- CSS und das DOM

# WEBSITE IM BROWSER-SPEICHER

- Browser parst HTML-Code
- Baut ein Modell der Dokumentstruktur auf
- Basierend auf dem Modell wird die Seite angezeigt
- Auf diese Datenstruktur haben Scripts Zugriff
- Anpassungen daran wirken sich live auf die Anzeige aus

# BEISPIEL

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>My home page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>My home page</h1>
    <p>Hello, I am Marijn and this is my home
       page.</p>
    <p>I also wrote a book! Read it
       <a href="http://eloquentjavascript.net">here</a>.</p>
  </body>
</html>
```



# DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM)

- Jeder Knoten im Baum durch ein Objekt repräsentiert
- Zugriff über das globale Objekt `document`
  - Attribut `documentElement` ist Referenz auf HTML-Knoten
  - Attribut `body` ist Referenz auf das body-Element
- Zahlreiche Attribute und Methoden

# ELEMENTKNOTEN body

```
▼ 1:                                     🔒 <body> ⚙
  aLink:                                     ...
  accessKey:                                   ...
  accessKeyLabel:                             ...
  assignedSlot:                               null
  attributes:                                NamedNodeMap []
  background:                                 ...
  ▶ baseURI:                                  "file:///Users/Shared/Dis.../08-client-js/demo.html"
  bgColor:                                    ...
  childElementCount:                         3
  ▶ childNodes:                             NodeList(7) [ #text ⚙, h1 ⚙, #text ⚙, ... ]
  ▶ children:                                HTMLCollection { 0: h1 ⚙, 1: p ⚙, length: 3, ... }
    ▶ 0:                                      🔒 <h1> ⚙
    ▶ 1:                                      🔒 <p> ⚙
    ▶ 2:                                      🔒 <p> ⚙
    length:                                    3
  classList:                                  DOMTokenList []
  className:                                 ...
```

# childNodes, children

- `childNodes`-Attribut
  - Instanz von `NodeList`
  - Array-ähnliches Objekt (aber kein Array)
  - Numerischer Index und `length`-Attribut

- `children`-Attribut als Alternative

- Instanz von `HTMLCollection`
  - enthält nur die untergeordneten Elementknoten

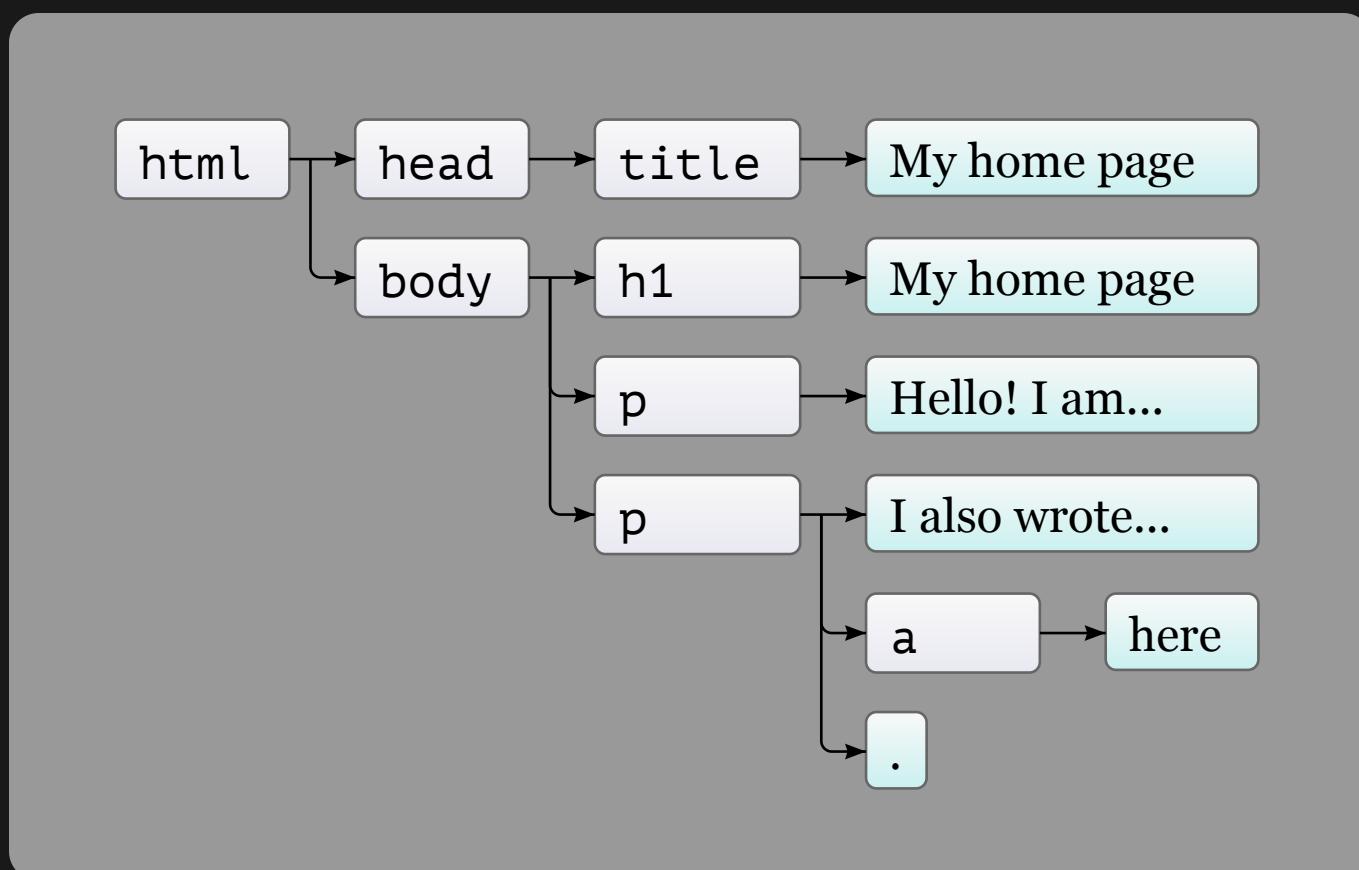
```
▶ childNodes:          NodeList(7) [ #text □ , h1 □ , #text □ , ... ]  
▼ children:           HTMLCollection { 0: h1 □ , 1: p □ , length: 3, ... }  
  ▶ 0:                🔒 <h1> □  
  ▶ 1:                🔒 <p> □  
  ▶ 2:                🔒 <p> □  
  length:             3
```

# BAUMSTRUKTUR

- Jeder Knoten hat ein `nodeType`-Attribut
- HTML-Elemente haben den `nodeType` 1

NodeType	Konstante	Bedeutung
1	<code>Node.ELEMENT_NODE</code>	Elementknoten
3	<code>Node.TEXT_NODE</code>	Textknoten
8	<code>Node.COMMENT_NODE</code>	Kommentarknoten

# BAUMSTRUKTUR



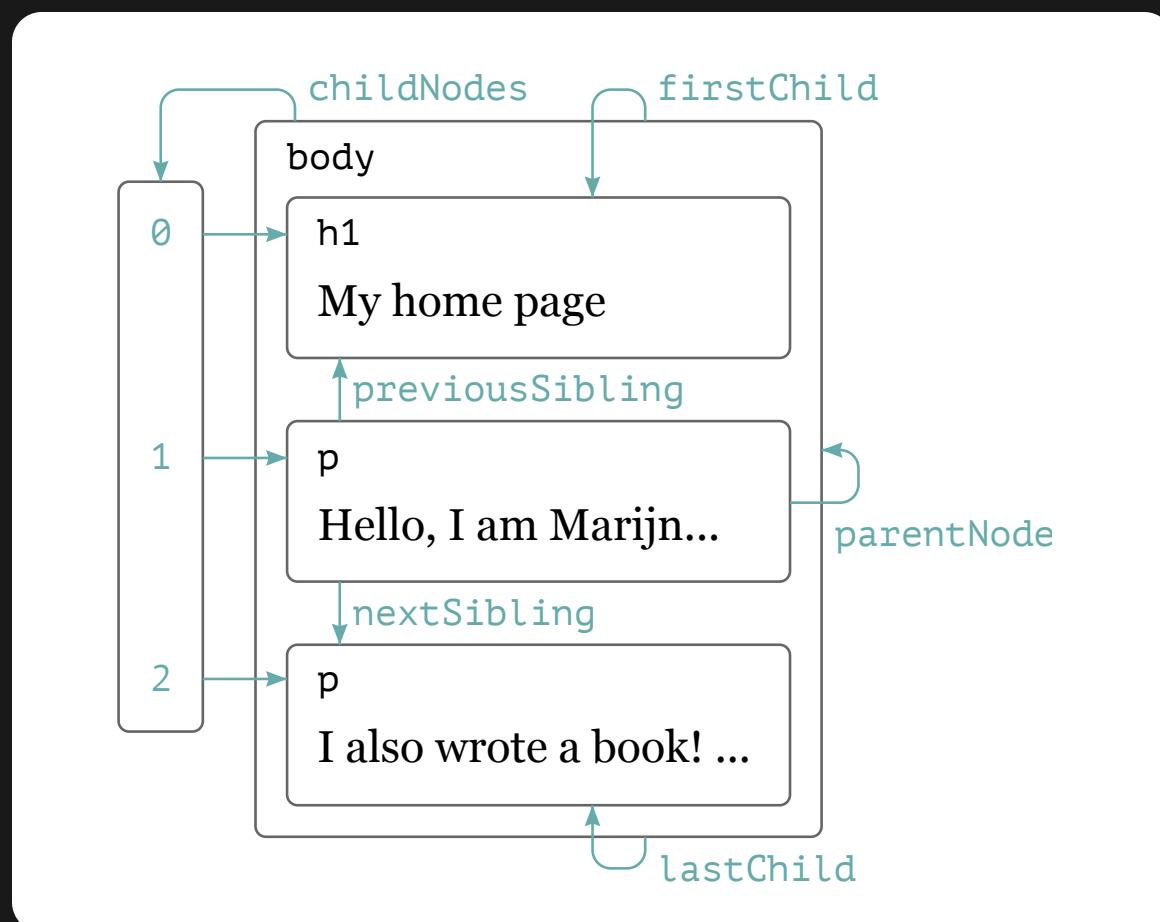
# DOM ALS STANDARD

- Im Laufe der Jahre gewachsen
- Sprachunabhängig konzipiert
- Zahlreiche Redundanzen
- Kein klares und verständliches Design
- Ehrlich gesagt: ziemlich unübersichtlich

# ÜBERSICHT

- JavaScript im Browser
- Vordefinierte Objekte
- DOM: Document Object Model
- **DOM Scripting**
- CSS und das DOM

# BAUMSTRUKTUR ABARBEITEN



- Diverse Attribute und Methoden zur Navigation im DOM-Baum
- Häufig: Array-ähnliche Objekte

# BEISPIEL

```
1 /* scans a document for text nodes containing a given string and */
2 /* returns true when it has found one */
3 function talksAbout (node, string) {
4     if (node.nodeType == Node.ELEMENT_NODE) {
5         for (let i = 0; i < node.childNodes.length; i++) {
6             if (talksAbout(node.childNodes[i], string)) {
7                 return true
8             }
9         }
10        return false
11    } else if (node.nodeType == Node.TEXT_NODE) {
12        return node.nodeValue.indexOf(string) > -1
13    }
14 }
15
16 console.log(talksAbout(document.body, "book"))
17 /* → true */
```

# BEISPIEL

- Das Attribut `childNodes` liefert kein echtes Array, sondern eine „live“ `NodeList`
- Eine Iteration mit `for/of` wäre damit auch möglich

„Code that interacts heavily with the DOM tends to get long, repetitive, and ugly.“ (Eloquent JavaScript)

Gut dagegen: JavaScript erlaubt es, problemlos eigene Abstraktionen zu definieren

# ARRAY-ÄHNLICHE OBJEKTE

- Datenstrukturen im DOM sind häufig Array-ähnlich
- Sie haben Zahlen sowie `length` als Attribute
- Mit `Array.from` können sie in echte Arrays konvertiert werden

```
let arrayish = {0: "one", 1: "two", length: 2}
let array = Array.from(arrayish)
console.log(array.map(s => s.toUpperCase()))
// → ["ONE", "TWO"]
```

# ELEMENTE AUFFINDEN

```
let aboutus = document.getElementById("aboutus")
let aboutlinks = aboutus.getElementsByTagName("a")
let aboutimportant = aboutus.getElementsByClassName("important")

let navlinks = document.querySelectorAll("nav a")
```

- Gezielte Suche im ganze Dokument oder Teilbaum
- Zum Beispiel alle Elemente mit bestimmtem Tagnamen
- Oder nach bestimmtem Wert des `id`- oder `class`-Attributs
- Alternativ mit Hilfe eines CSS-Selektors

# ELEMENT VERSCHIEBEN...

- Diverse Methoden zum Knoten entfernen, einfügen, löschen oder verschieben
- Zum Beispiel: `appendChild`, `remove`, `insertBefore`

```
<p>One</p>
<p>Two</p>
<p>Three</p>

<script>
  let paragraphs = document.body.getElementsByTagName("p")
  document.body.insertBefore(paragraphs[2], paragraphs[0])
</script>
```

# TEXTKNOTEN ERZEUGEN

```
1 <p>The  in the
2   .</p>
3
4 <p><button onclick="replaceImages()">Replace</button></p>
5
6 <script>
7   function replaceImages () {
8     let images = document.body.getElementsByTagName("img")
9     for (let i = images.length - 1; i >= 0; i--) {
10       let image = images[i]
11       if (image.alt) {
12         let text = document.createTextNode(image.alt)
13         image.parentNode.replaceChild(text, image)
14       }
15     }
16   }
17 </script>
```

Quelle: Eloquent JavaScript

# NEUES ELEMENT ANLEGEN

- Element erzeugen: `document.createElement`
- Attribute erzeugen: `document.createAttribute`
- Und hinzufügen: `<element>.setAttributeNode`
- Element in Baum einfügen: `<element>.appendChild`

# ELEMENT ANLEGEN: ABSTRAKTION

```
1 function elt (type, ...children) {  
2   let node = document.createElement(type)  
3   for (let child of children) {  
4     if (typeof child != "string") node.appendChild(child)  
5     else node.appendChild(document.createTextNode(child))  
6   }  
7   return node  
8 }
```

- Hilfsfunktion zum Erzeugen von Elementknoten
- Element mit Typ (1. Argument) erzeugen
- Kindelemente (weitere Argumente) hinzufügen

# ELEMENT ANLEGEN: BEISPIEL

```
1 <blockquote id="quote">
2   No book can ever be finished. While working on it we learn ...
3 </blockquote>
4
5 <script>
6 /* definition of elt ... */
7
8 document.getElementById("quote").appendChild(
9   elt("footer", "-",
10     elt("strong", "Karl Popper"),
11     ", preface to the second edition of ",
12     elt("em", "The Open Society and Its Enemies"),
13     ", 1950"))
14
15 </script>
```

# HTML-ELEMENTOBJEKTE

- Bisher haben wir die Knoten der HTML-Struktur allgemein als Elementknoten behandelt
- Dieses universelle DOM funktioniert mit allen XML-Sprachen
- Speziell für HTML gibt es aber auch die **Elementobjekte**
- Je nach Elementtyp haben sie spezielle Attribute/Methoden

<https://www.w3schools.com/jsref/default.asp>

# ELEMENTOBJEKT `img`

- Zugriff auf die Attribute des `img`-Elements
- Möglichkeit, die Eigenschaften eines Bilds zu ändern, etwa das Bild auszutauschen

Attribut	Bedeutung
<code>src</code>	URL oder Pfad zur Bilddatei
<code>alt</code>	Alternativtext
<code>width</code>	Breite des Bilds
<code>height</code>	Höhe des Bilds
...	...

# ATTRIBUTE

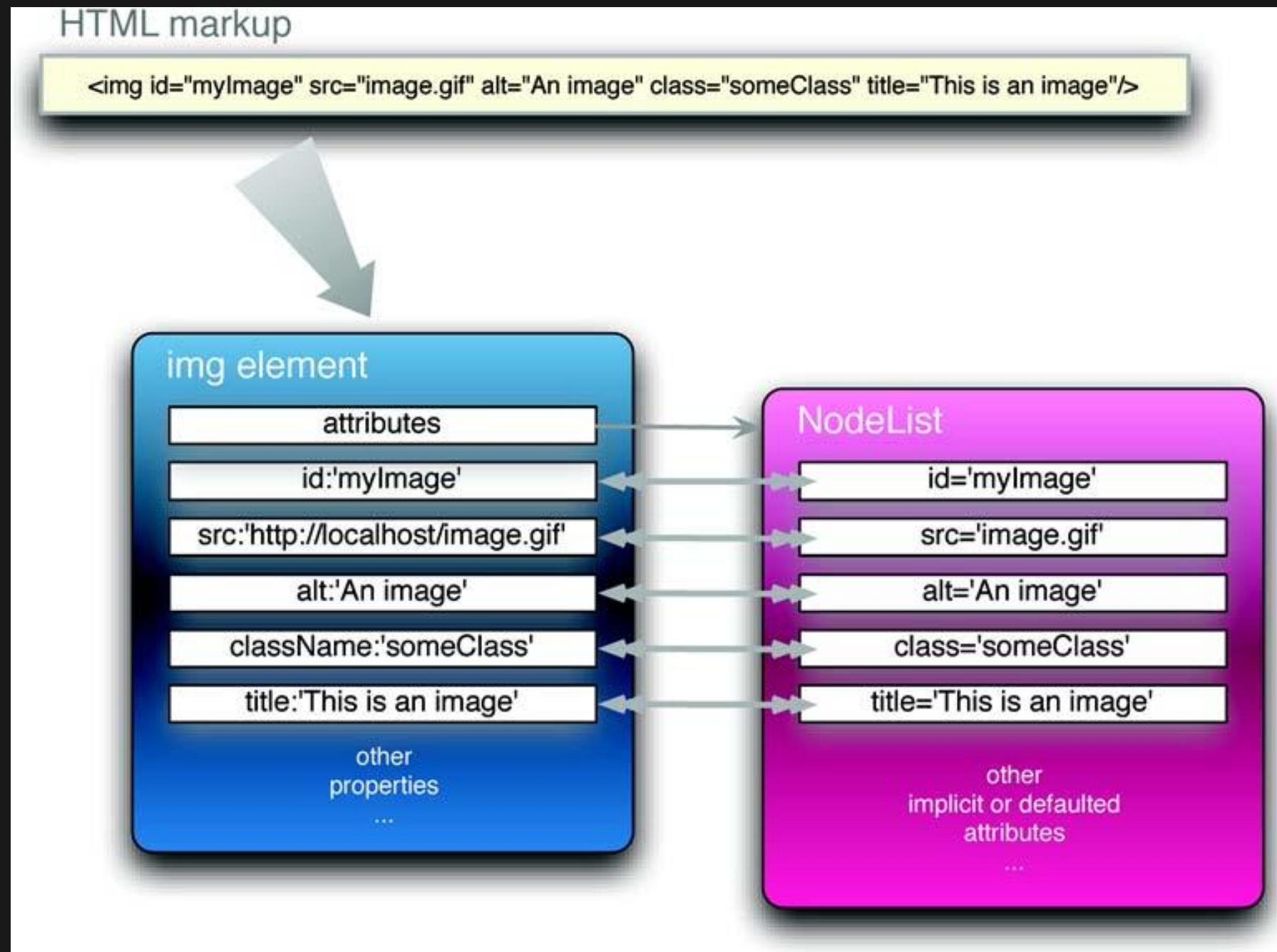
- Viele HTML-Attribute entsprechen Attributen im DOM
- Beispiel: `href`-Attribut des `a`-Elements

```
<a href="http://eloquentjavascript.net">here</a>
```

DOM:

```
a-element
accessKey: ""
accessKeyLabel: ""
attributes: NamedNodeMap [ href="http://eloquentjavascript.net" ]
childNodes: NodeList [ #text ]
children: HTMLCollection { length: 0 }
classList: DOMTokenList []
className: ""
...
href: "http://eloquentjavascript.net/"
```

# ATTRIBUTE



# ATTRIBUT `class`

- Mehrere Klassen durch Leerzeichen getrennt möglich
- Im DOM zugreifbar über `className` oder `classList`
- Achtung: `className` statt `class` (reservierter Name)

```
<p class="hint info">I also wrote a book!</p>
```

DOM:

```
...
classList    DOMTokenList [ "hint", "info" ]
className   "hint info"
...
```

# EIGENE ATTRIBUTE

- Beginnen mit "data-"
- DOM-Attribut `dataset` liefert DOMStringMap mit allen `data-`-Attributen

```
<p data-classified="secret">The launch code is 00000000.</p>
<p data-classified="unclassified">I have two feet.</p>

<script>
  let paras = document.body.getElementsByTagName("p")
  for (let para of Array.from(paras)) {
    if (para.dataset.classified == "secret") {
      para.remove()
    }
  }
</script>
```

# ÜBERSICHT

- JavaScript im Browser
- Vordefinierte Objekte
- DOM: Document Object Model
- DOM Scripting
- CSS und das DOM

# LAYOUT

- Browser positioniert Elemente im Viewport
- Grösse und Position ebenfalls in DOM-Struktur eingetragen
- `clientWidth`: Breite von Blockelementen inkl. Padding
- `offsetWidth`: Breite inkl. Border
- Einheit: Pixel (`px`)
- Beispiel:

```
clientHeight 19  
clientLeft 0  
clientTop 0  
clientWidth 338
```

```
offsetHeight 19  
offsetLeft 8  
offsetParent <body>  
offsetTop 116  
offsetWidth 338
```

# PERFORMANZ

- Layout einer Seite aufbauen ist zeitaufwendig
- Konsequenz: Seitenänderungen via DOM möglichst zusammenfassen
- Beispiel: Warum ist folgende Sequenz ungünstig?

```
let target = document.getElementById("one")
while (target.offsetWidth < 2000) {
    target.appendChild(document.createTextNode("X"))
}
```

# DARSTELLUNG ANPASSEN: `class`

- DOM-Scripting kann Inhalte eines Dokuments anpassen
- Damit auch: Attribut `class` von Elementen
- Stylesheet wie gewohnt separat
- CSS-Regeln mit `class`-Selektor
- Damit ist eine dynamische Anpassung der Darstellung vom Script aus möglich

# DARSTELLUNG ANPASSEN: **style**

- Attribut `style` (HTML und DOM)
- Wert ist ein String (HTML) bzw. ein Objekt (DOM)
- HTML: CSS-Eigenschaften mit Bindestrich: `font-family`
- DOM: CSS-Eigenschaften in „Camel Case“: `fontFamily`

```
<p id="para" style="color: purple">Nice text</p>

<script>
  let para = document.getElementById("para")
  console.log(para.style.color)
  para.style.color = "magenta"
</script>
```

# QUELLEN

- Marijn Haverbeke: Eloquent JavaScript, 3rd Edition  
<https://eloquentjavascript.net/>
- Ältere Slides aus WEB2 und WEB3

# LESESTOFF

Geeignet zur Ergänzung und Vertiefung

- Kapitel 13 und 14 von:  
Marijn Haverbeke: Eloquent JavaScript, 3rd Edition  
<https://eloquentjavascript.net/>

