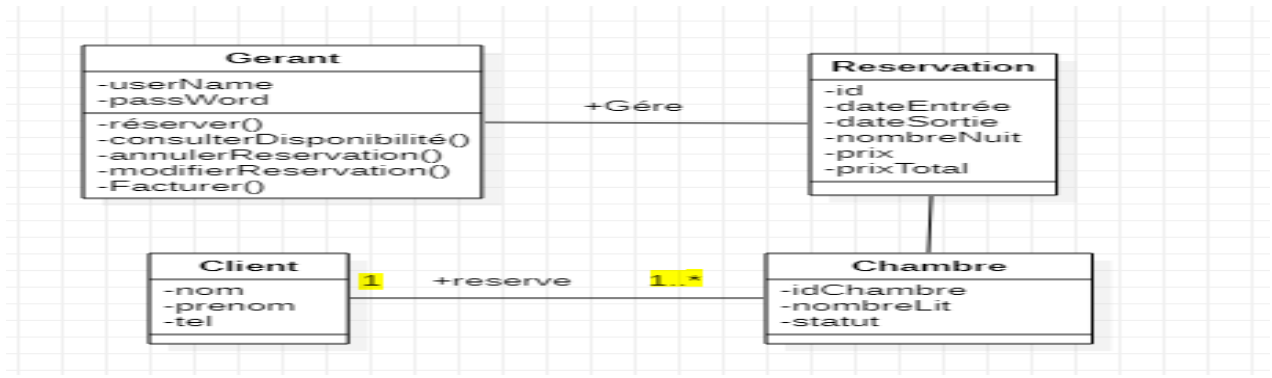


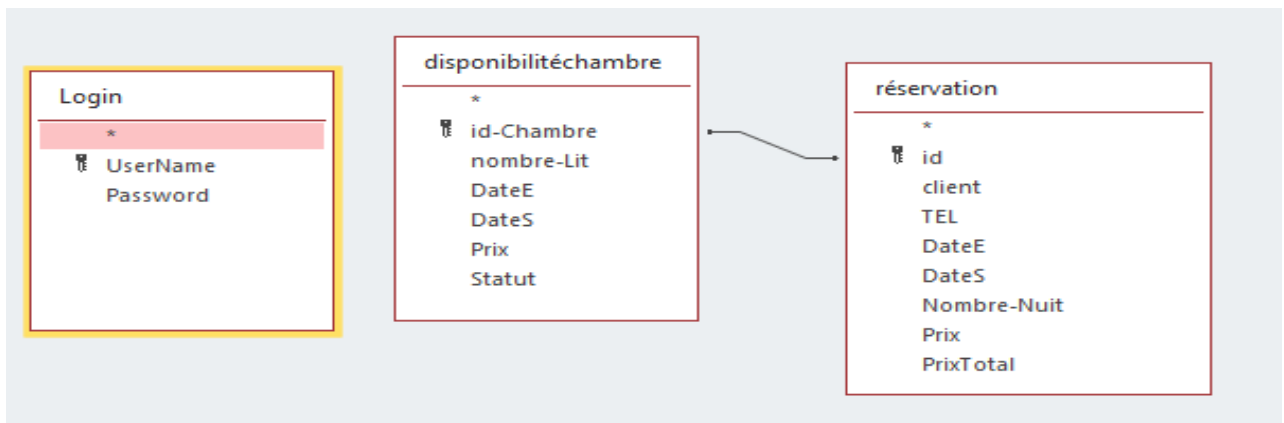
Projet : GESTION D'AUBERGE

❖ Partie du Diagramme de Classe :



❖ Base de donnée : « j'ai utilisé cette BD pour mon application »

+Pour attribut Statut par défaut = « disponible » et le gérant va le changer à statut réservée après chaque réservation (au niveau interface Réserver).

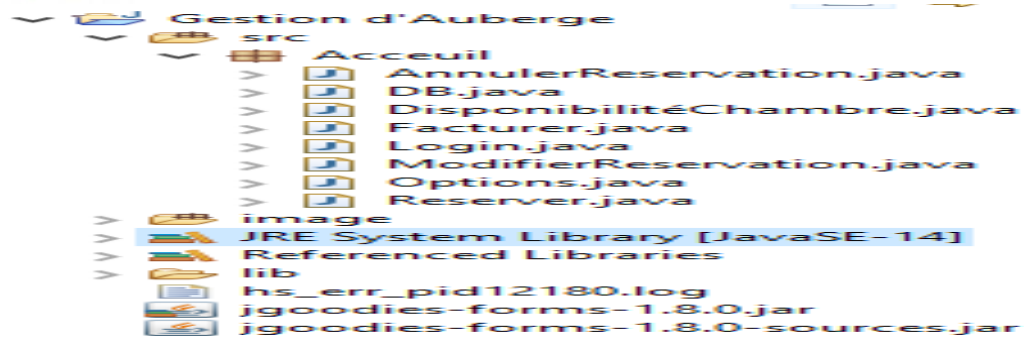


❖ Présentation du projet :

Cette application cible les gérants de l'auberge seulement. Elle leur permet de faire tous les opérations indiquées en diagramme de classe mais avec plus de détails.

J'ai créé en premier temps 8 interfaces en saisissant le code sans utiliser aucun plugin afin de familiariser avec les concepts : interface, JDBC et de personnaliser les messages d'erreur par rapport à l'erreur commise et qui vont être affichés par la suite à l'utilisateur. Et puis j'ai utilisé le plugin « WindowBuilder » pour travailler sur la partie Design de mes interfaces (couleur, photos, font...).

Pour aboutir au but de cette app j'ai créé 8 classes == 8 interfaces sous package Accueil :



- Interfaces :

1. Login :



2. Options (Acceuil):



3. AnnulerReservation

4. Facturer :

➔ Puisque un client peut réserver une ou plusieurs chambres. J'ai décidé d'insérer le nom du client à la place de l'id du chambre pour savoir le montant total de tous les chambres qu'il a réservé.

Accueil

DEMANDE D'UNE FACTURE

FACTURE

CLIENT

ACCEUIL

Sa Facture

5. ModifierReservation :

Modifier une Reservation

OLD ID

New ID

Client

Client Phone

Date Entée

Date Sortie

Prix Nuit

Nombre Nuit

Prix Total

XXXX-XX-XX

XXXX-XX-XX

ACCEUIL

MODIFIER

Je vous laisse le code qui est bien documenté pour découvrir et comprendre les étapes de réalisation ce projet. Et si vous avez des questions n'hésitez pas de me contacter sur : « meriem.nabil22@esi.ac.ma » ☺