

AsyncSocket Public

🔗 master

🌿 1 branch 0 tags

👁 Watch 9

🍴 Fork 57

★ Star 173

📄 Go to file

➕ Add file

🔗 Code

hehe520 Update README.md		5cbf92eAug 24, 20169 commits
GCDAsyncSocket.xcodeproj	commit	August 11, 20
GCDAsyncSocket	delete some file	August 11, 20
.DS_Store	first commit	August 11, 20
.gitignore	Initial commit	August 11, 20
README.md	Update README.md	August 24, 20
TCP网络服务层逻辑.png	add picture	August 24, 20

README.md

AsyncSocket

我在工作中用GCDAsyncSocket封装的一套TCP网络服务框架, 用在公司的股票产品上

股票场景有实时性, 所以通讯协议必须走socket, 股票数据量大, 传输协议用谷歌的ProtoBuffer, 序列化速度快, 数据压缩比高, 省流量

因为是公司的产品用的, 我删掉了相关的账号和公司内部的ip, 所以能看到程序实现思路, 而不能运行了

文件说明

ViewController.h 测试的界面

TCPAPI.h 这个类负责tcp请求封装, 心跳机制, tcp打包拆包, 自动重登录, 数据序列化

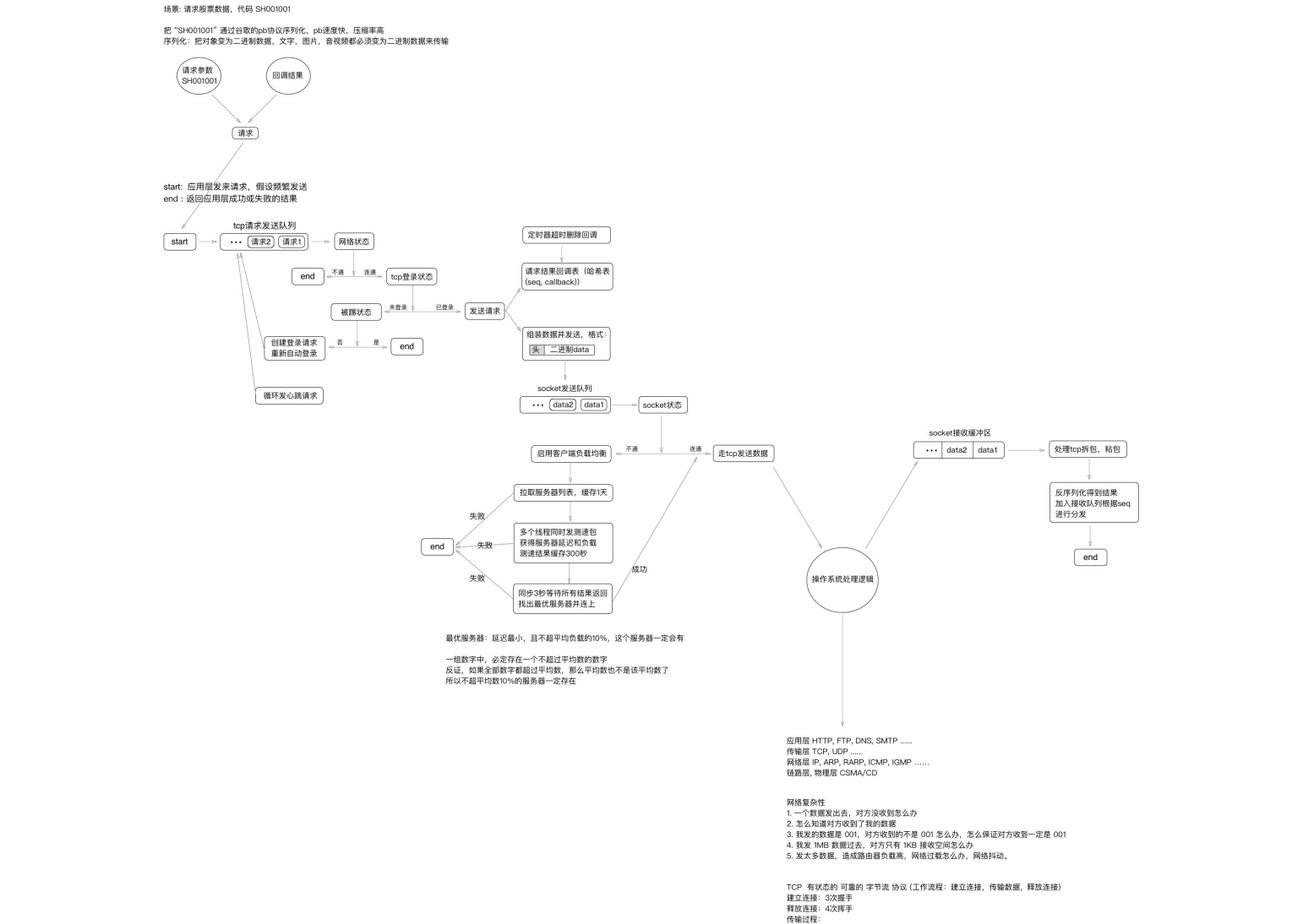
SocketManager.h 这个类负责socket状态管理, 掉线重连

SpeedDectectManager.h 这个类负责客户端的负载均衡, 测速服务

NetWorkManager.h 判断网络状态

我把有状态的socket封装成了对应用层来说是无状态的, 就像使用HTTP请求那样简单, 它能够处理自动重连, 自动TCP层的重登录, 自动测速和负载均衡, 包括一些缓存, 能适应网络频繁断开连上的情况, 具体细节写在注释中了, 有兴趣的可以看看

整个TCP网络服务层逻辑, 图片可能太小, 建议从代码库中下载到本地查看



如果您发现程序有问题, 欢迎反馈, 谢谢, 我的QQ:657668857, 或者邮箱657668857@qq.com

About

我在工作中用GCDAsyncSocket封装的一套TCP网络服务框架, 用在公司产品上

- [Readme](#)
- [Activity](#)
- [173 stars](#)
- [9 watching](#)
- [57 forks](#)
- [Report repository](#)

Releases

No releases published

Packages

No packages published

Languages

- Objective-C100.0%

© 2023 GitHub, Inc.

[Terms](#) [Privacy](#) [Security](#) [Status](#)

Clear

Toggle Position

Preview PDF

?

X