

PROYECTO:

ChessGame



Manual de usuario

Realizado por: *Miguel Ortega Álvarez*

Contenido

Manual de usuario	4
Primeros pasos	4
Pagina principal	6
Agregar amigos.....	6
Enviar partida.....	8
Partida por correspondencia.....	10
Perfil / Estadísticas	11
Herramienta de practicas.....	11

Ilustración 1 - Registro	4
Ilustración 2 - Login	5
Ilustración 3 - Inicio	6
Ilustración 4 - Enviar solicitud de amistad.....	7
Ilustración 5 - Aceptar solicitud de amistad	7
Ilustración 6 - Listado de amigos.....	8
Ilustración 7 - Enviar solicitud de partida	9
Ilustración 8 - Listado de Partidas.....	10
Ilustración 9 - Realizar movimiento	10
Ilustración 10 - Perfil y estadísticas	11
Ilustración 11 - Jaque	12

Manual de usuario

El manual de usuario es una guía fundamental para entender y trabajar con la aplicación. Proporciona una visión detallada de la estructura, organización y funcionamiento de la interfaz y sus funcionalidades, lo que permite a los usuarios comprender rápidamente cómo interactuar con los diferentes componentes y cómo utilizar eficazmente las características del proyecto.

Primeros pasos

Para comenzar a explicar el funcionamiento general de la aplicación, empezare comentando la sección de registro donde los usuarios podrán crear una cuenta en la plataforma para acceder a todas las funcionalidades disponibles. Este proceso de registro suele ser el primer paso para comenzar a utilizar la aplicación y necesidades.

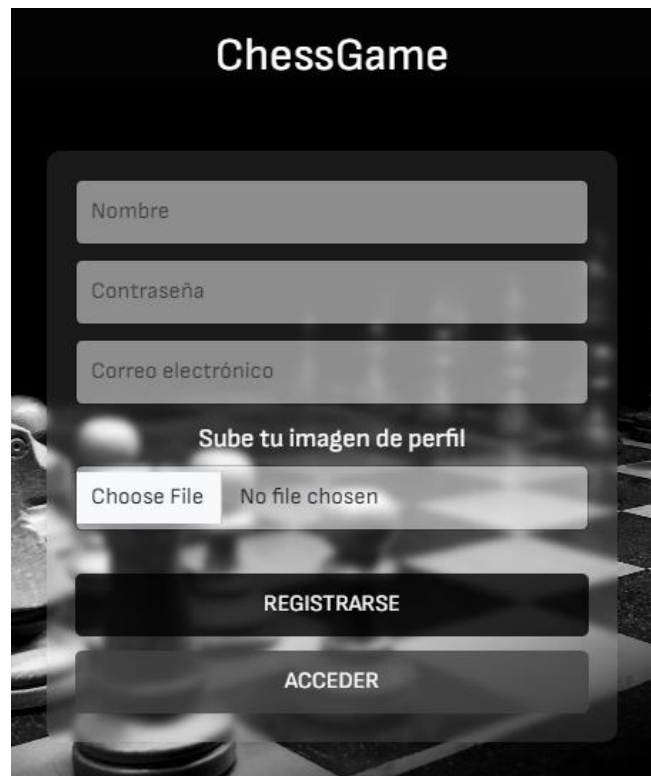
The image shows a registration form for an application named "ChessGame". The form is overlaid on a dark background featuring a chessboard and chess pieces. The form contains the following elements: a title "ChessGame" at the top; three input fields labeled "Nombre", "Contraseña", and "Correo electrónico"; a section titled "Sube tu imagen de perfil" with a "Choose File" button and a "No file chosen" status; a "REGISTRARSE" button; and an "ACCEDER" button.

Ilustración 1 - Registro

Durante el proceso de registro, los usuarios serán solicitados a proporcionar ciertos datos básicos, tales como nombre de usuario, dirección de correo electrónico y contraseña. Estos datos serán utilizados para crear y administrar la cuenta del usuario en la plataforma. Además de estos datos esenciales, se requerirá a los usuarios que suban una foto de avatar, que será utilizada para personalizar su perfil y mejorar la interacción dentro de la aplicación. Dependiendo de la aplicación, también se pueden solicitar otros detalles opcionales, como información de perfil adicional o preferencias de notificación.

Completado el proceso de registro, los usuarios podrán acceder a su cuenta utilizando las credenciales proporcionadas y comenzar a utilizar todas las funcionalidades de la aplicación.

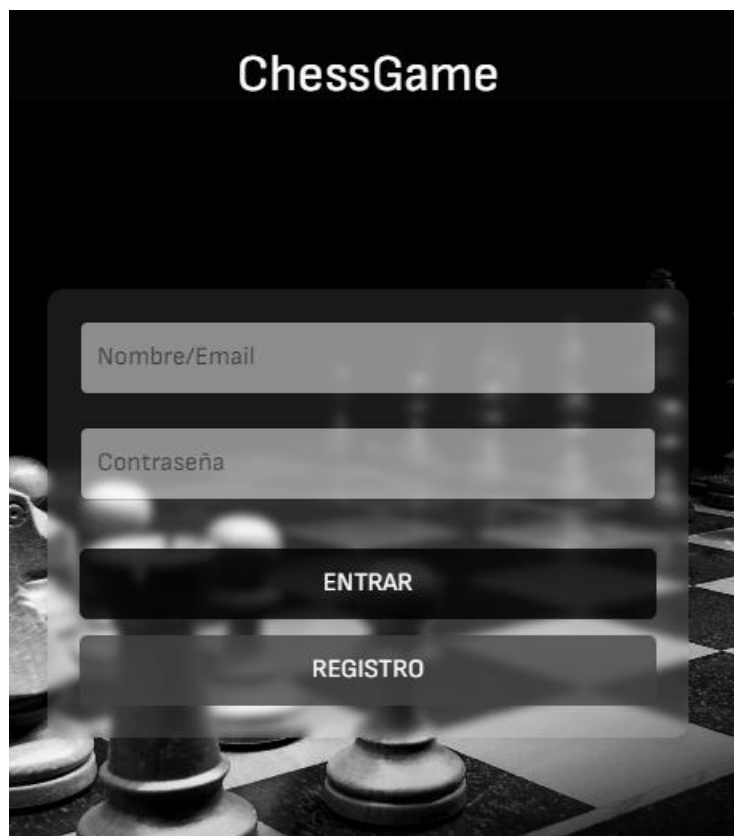


Ilustración 2 - Login

Página principal

Una vez que el usuario ha terminado exitosamente el proceso de registro y ha iniciado sesión en la aplicación, será dirigido automáticamente a la página principal, representada por la ruta `"/home"`. Aquí, se encontrará con una interfaz intuitiva y funcional que le permitirá navegar por las diferentes secciones y funcionalidades de la aplicación.



Ilustración 3 - Inicio

Agregar amigos

Antes de sumergirse en la emoción de las partidas de ajedrez, el usuario tendrá la oportunidad de explorar y expandir su red de contactos a través del apartado de amigos, accesible mediante la ruta `"/friends"`. Aquí, podrá buscar el nombre del usuario y agregarle para establecer una relación. Para hacerlo, simplemente seleccionará el botón “agregar” para enviar una solicitud de amistad. Esta función facilita la organización de partidas con otros usuarios.



Ilustración 4 - Enviar solicitud de amistad

Una vez que el usuario ha enviado una solicitud de amistad, el destinatario tendrá la opción de aceptarla o rechazarla. En caso de aceptación, ambos usuarios se agregarán mutuamente a sus listas de amigos.



Ilustración 5 - Aceptar solicitud de amistad



Ilustración 6 - Listado de amigos

Con la lista de amigos configurada, el usuario estará listo para sumergirse en el emocionante mundo del ajedrez.

Enviar partida

Una característica fundamental de la experiencia de usuario en la aplicación es la capacidad de los usuarios para desafiar y participar en partidas de ajedrez entre ellos. Esta funcionalidad se facilita a través de un sistema de solicitud de partida, que permite a los usuarios enviar invitaciones personalizadas a otros jugadores para iniciar una nueva partida.

Al acceder al apartado de amigos, los usuarios pueden seleccionar a quién desean desafiar y configurar los detalles específicos de la partida. Entre las opciones disponibles, los usuarios podrán establecer el número de días por turno, permitiendo una mayor flexibilidad en la velocidad del juego y adaptándose así a diferentes horarios y preferencias de los jugadores.

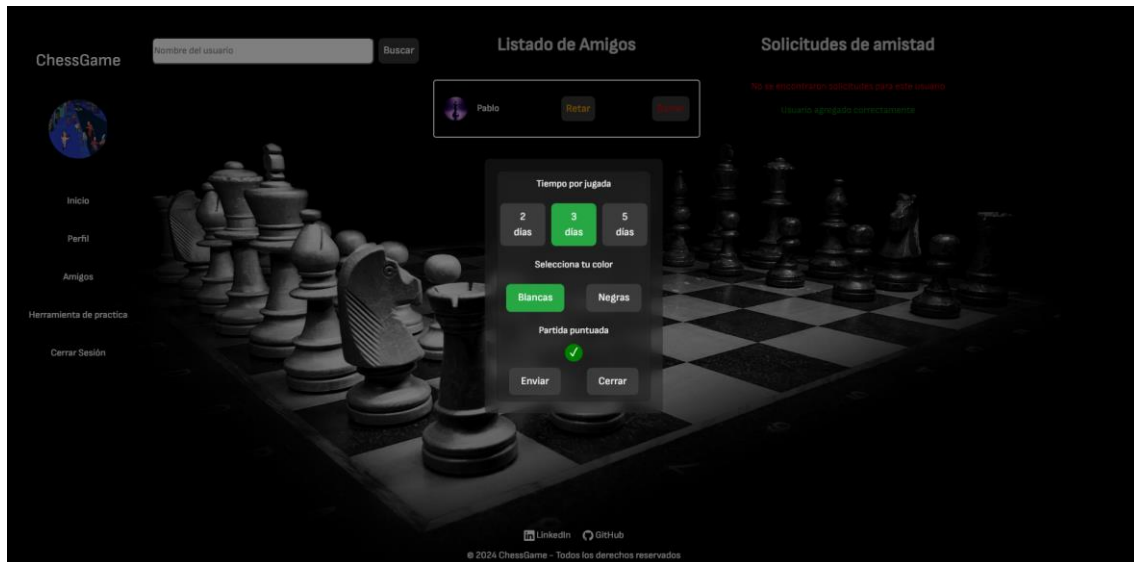


Ilustración 7 - Enviar solicitud de partida

Además, los usuarios podrán elegir el color de sus piezas, lo que les permite personalizar aún más su experiencia de juego y estrategia. Esta elección puede influir en la dinámica del juego y agregar un elemento adicional de emoción y desafío a la partida.

Otro aspecto importante al enviar una solicitud de partida es la opción de clasificar la partida o mantenerla como no clasificada. Las partidas clasificadas pueden afectar el ranking y la puntuación del jugador en la aplicación, lo que añade un elemento competitivo y motivador a la experiencia. Por otro lado, las partidas no clasificadas son ideales para prácticas informales, aprendizaje o simplemente disfrutar del juego sin preocupaciones de puntuación.

Al regresar a la página principal ("/home"), podrá ver el listado de partidas activas, incluidas aquellas iniciadas por amigos aceptados. Esto le proporcionará una visión rápida y conveniente de las partidas en curso, lo que le permitirá seleccionar fácilmente la que desea jugar, seguir o abandonar.



Ilustración 8 - Listado de Partidas

Partida por correspondencia

Una vez accedemos a una partida, podremos realizar un movimiento si es nuestro turno y posteriormente confirmarlo. También podremos abandonar la partida en caso de que no se quiera jugar y esta no contara como derrota si la partida no alcanza más de los dos movimientos.

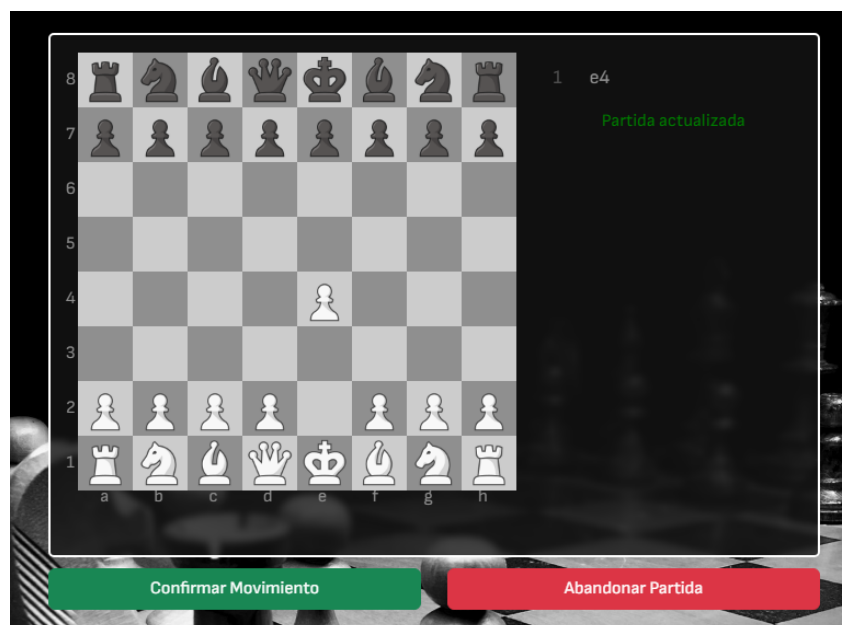


Ilustración 9 - Realizar movimiento

Perfil / Estadísticas

Además de la función de desafiar a otros jugadores, la aplicación ofrece a los usuarios la posibilidad de gestionar su perfil y explorar estadísticas detalladas sobre su rendimiento en el ajedrez. Este apartado, accesible desde el apartado del perfil, permite a los usuarios personalizar y actualizar la información de su perfil, como nombre, correo o contraseña, además de estar al día de las estadísticas personales.

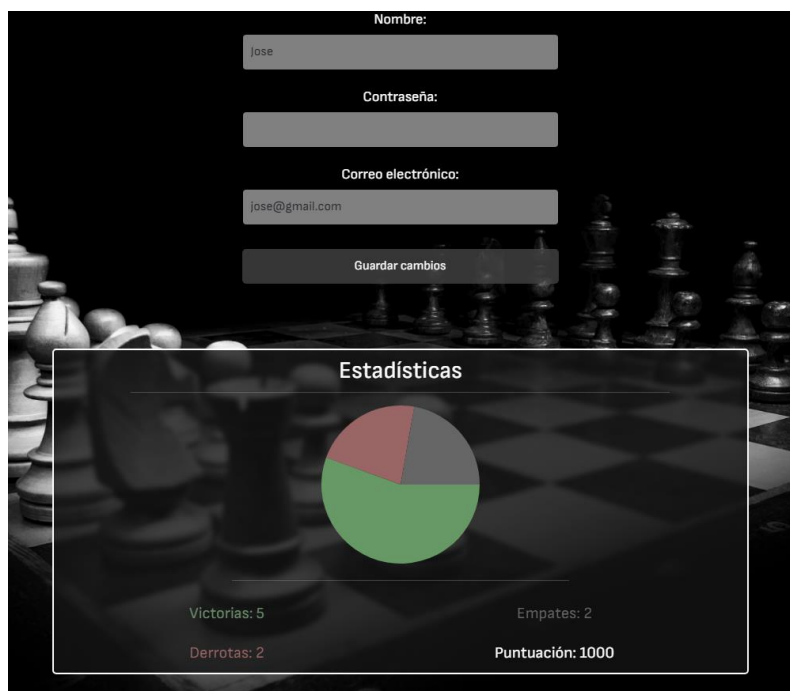


Ilustración 10 - Perfil y estadísticas

Herramienta de practicas

Por último, el usuario dispondrá de una herramienta de prácticas para mejorar sus aptitudes, probar estrategias, mejorar sus movimientos o incluso poder jugar en local con otro jugador. Además, en esta herramienta se encuentran facilidades como la posibilidad de retroceder los movimientos, los movimientos disponibles de cada pieza o la casilla marcada al hacer jaque.

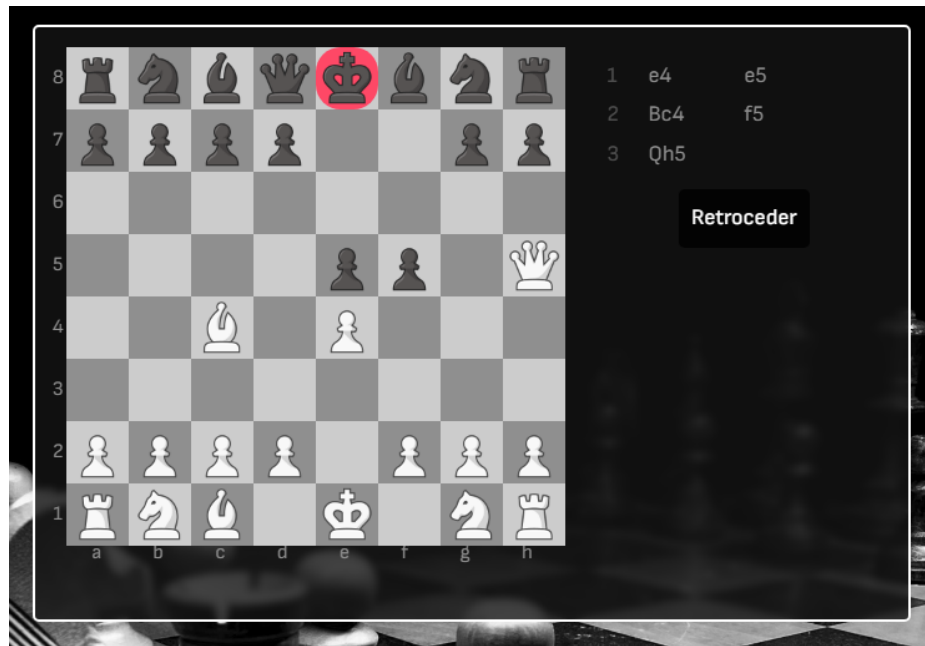


Ilustración 11 - Jaque

En conclusión, espero que este manual de usuario le haya proporcionado una comprensión clara y detallada sobre cómo utilizar todas las funcionalidades de la plataforma. Mi objetivo es ofrecer una experiencia de usuario intuitiva, permitiendo tanto a principiantes como a jugadores avanzados disfrutar del juego en su máximo potencial. Agradezco su interés en la aplicación, y le animo a explorar todas las características para mejorar su destreza y disfrutar de cada partida. Si tiene alguna pregunta adicional, no dude en ponerse en contacto conmigo a través de las redes proporcionadas. ¡Que disfrute del juego!