```
┌─────────────────────────┐
│      gfx::uniform       │
└─────────────────────────┘
             ▲
             │
┌─────────────────────────┐
│       gfx::light        │
└─────────────────────────┘
             ▲
             │
┌─────────────────────────┐
│     gfx::spot_light     │
└─────────────────────────┘
```