

# Flutter



DGROID  
LEE HAIM

# Flutter란?

- Flutter은 구글에서 개발한 <sup>1)</sup>크로스 플랫폼 개발 <sup>2)</sup>프레임워크입니다.
- 한 번의 코딩으로 IOS 및 안드로이드 앱을 개발할 수 있다는 장점을 갖고 있습니다.
- 네이티브(JAVA, Kotlin 등 앱 개발 시 근-본으로 사용되어 온 언어)와 차이가 있을 수 있으나, 엄청 복잡한 코드를 짜는 것이 아니기 때문에 배우기 쉽고 IOS, 안드로이드가 동시에 호환되는 Flutter을 사용하여 스텐디를 하고자 합니다!

1) 크로스 플랫폼(Cross-platform)은 여러 종류의 환경에서 동작 가능할 수 있다는 뜻이다.

2) 프레임 워크(frame work)는 어떤 목적을 달성하기 위한 구조이며 뼈대이다.



# Android Studio vs Visual Studio code

## - Visual Studio code



- 여러 언어들을 쉽게 다운받아 사용할 수 있습니다.
- 많은 파일들을 한꺼번에 관리하고 코딩하기 쉽습니다.
- 앱 개발용으로 만들어진 건 아닙니다.

\* Visual Studio와 다름에 주의해주세요



## - Android Studio



- 앱 개발에 최적화 되어 있어, 앱 개발 시 필요한 다양한 기능을 갖추고 있습니다.
- 많은 파일들을 한꺼번에 관리하고 코딩하기 쉬운 건 동일합니다.
- 컴퓨터가 부담스러워하는 프로그램으로 잘 알려져 있습니다.



# 설치하기

## 시스템환경변수 편집

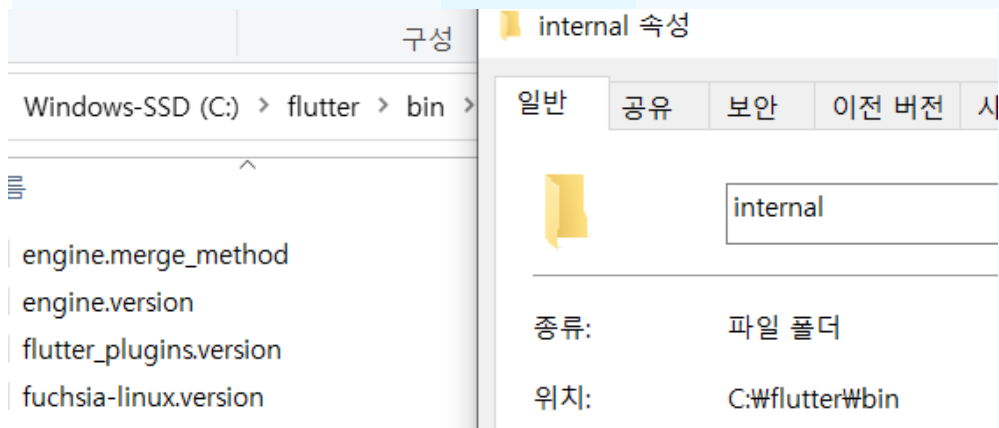
- Flutter 설치 : <https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows>

1. 다운받은 Flutter 파일을 C드라이브에 이동, 압축해제 한다.

굳이 C드라이브가 아니어도 되지만, 편의상.

2. flutter / bin / 아무 파일 에 들어가서 오른쪽 마우스, 속성을 누른 후 위치(절대경로)를 복사한다.

bin까지의 주소가 떴야한다.

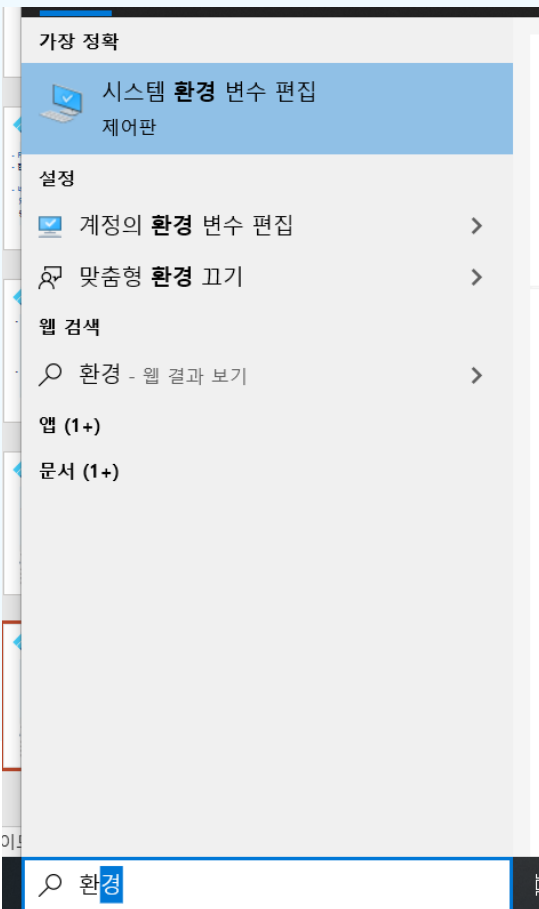




# 설치하기

## 시스템환경변수 편집

3. '시작' 에서 '환경' 을 검색한다. 이후 뜨는 '시스템환경변수 편집' 을 선택한다.

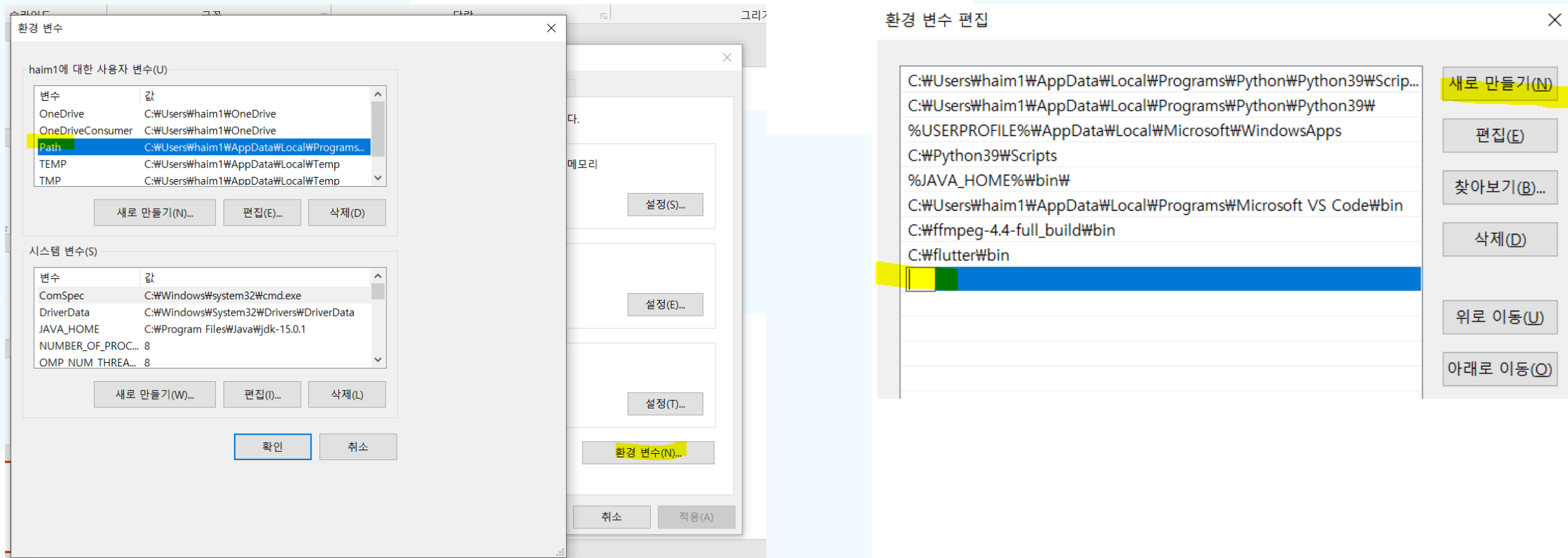




# 시스템환경변수 편집

#### 4. 환경변수 > path를 더블 클릭해서 환경변수를 새로 만들어준다.

복사했던 절대경로를 붙여넣기 한다. 확인 후 모두 빠져나온다.





# 설치하기

## 시스템환경변수 편집

5. cmd를 검색해서 flutter을 쳐본다.

대충 신기한 게 뜨면 성공이다. 실패했다는 문구가 뜨면 앞의 과정이 올바르게 되었는지 확인한다.

```
C:\Users\haiml>flutter
```

```
A new version of Flutter is available!
```

```
To update to the latest version, run "flutter upgrade".
```

```
Manage your Flutter app development.
```

```
Common commands:
```

```
flutter create <output directory>
```

```
Create a new Flutter project in the specified directory.
```

```
flutter run [options]
```



# Dart

DGROID LEE HAIM





# Dart란?

- 구글이 다양한 환경에서 작동 가능한 앱을 만들기 위해 디자인된 프로그래밍 언어이다.
- C언어의 문법과 비슷하나, Java, C#, Javascript, (개인적으로 느끼기엔 python까지) 섞은 혼종이다.
- **flutter**의 구성 언어이다!
- Dart의 기본적인 문법은 연습하는 것이 이후에 고생하지 않는 방법이다.

[https://dartpad.dev/?null\\_safety=true](https://dartpad.dev/?null_safety=true)

- **Dart 연습창** (Visual Studio Code에 Dart를 깔았다면, 원활하게 사용 가능.) 안드로이드 스튜디오도 마찬가지이지만, 연습용으로는 인터넷 창이 유용하고 깔끔하다.



# Dart의 짜증나는 문법 미리보기

```
void main() {  
  int a = 3;  
  int b = 2;  
  print(a+b);  
}
```

▶ Run

Console  
5

- C언어와 비슷하다.
- 변수의 자료형을 선언해주어야하고, 세미클론을 붙여야한다.
- 하지만 출력은 printf가 아닌 print이다.
- 파이썬과 C언어의 혼종...

```
void main() {  
  var a = 3;  
  print("a is $a");  
}
```

▶ Run

Console  
a is 3

- var이라는 코드를 통해 자료형을 알아서 설정하도록 만들 수 있다.
- 근데 출력할 때 변수의 값을 넣고싶다면, %d가 아닌 \$변수명을 사용해야한다.
- 이건 웹 만들 때 사용하는 문법의 혼종..



**git**

DGROID LEE HAIM



# Git이란?

- git은 여러 사람들이 하나의 프로젝트를 만들 때, 여러 파일들을 관리하고 작업을 분담하며 데이터(코드 및 파일)가 수정된 정보를 효율적으로 관리하기 위한 시스템이다.
- Github는 원격저장소로, 인터넷 상에 데이터를 저장해놓는 장소라고 생각하면 될 것이다.
- Git Bash는 셸(Shell)프로그램의 확장판이다. – cmd랑 비슷하게 생김
- 셸 프로그램이란, 키보드로 입력한 명령어를 운영체제(OS)에 전달하며, 그 명령어를 실행하도록 한다.
- 리눅스(Linux)환경을 만들어주기 위해서 윈도우에서 Git Bash를 깔아준다.
- 이러한 리눅스 명령어들로 Git을 사용할 수 있다. (원격저장소에서 파일을 끌어오거나 업로드 하는 일 등)






# Github 구경하기


- 버전을 가지 형태(branch)로 뽐어나가듯 관리할 수 있다.


(여러 다른 버전이 형성될 수 있다.)



- 코드 전체를 다운(Clone)할 수 있다.

 main ▾  1 branch  0 tags

[Go to file](#) [Code ▾](#)

 haim1121 second commit

7a6e906 on 3 Jul  2 commits

 README.md	first commit	4 months ago
 file1	second commit	4 months ago

- 파일을 올릴 때 메모를 쓸 수 있다

- 올라온 파일 및 폴더를 볼 수 있다.

- 수정 시각을 알려준다.



# Git bash 설치

- 해당 링크에서 git bash를 다운받는다. <https://git-scm.com/>
- 실행시켜보면 아래와 같이 \$ 기호가 뜬다.

```
MINGW64:/c/Users/haim1  
  
haim1@MINGW64 ~ (master)  
$
```