

Spécification langage

Identification

Nom: Base

Paradigmes: Fonctionnel et Orienté Objet

Compile vers: ASM -> Binaire (pour commencer) ; Binaire (quand le système fonctionnera)

Mots Clefs

Mot	Utilité
if	condition
else	non respect condition
else-if	condition si non respect condition précédente
while	boucle tant que
function	mot définition fonction
public	accessibilité de fonction ou variable (globale) de partout
private	accessibilité de fonction ou variable (globale) dans même classe uniquement
switch	bloc "multiconditionnel"
(&)	ouverture et fermeture d'arguments, de conditions et de priorité
{ & }	ouverture et fermeture de bloc de code
+	addition
-	soustraction
*	multiplication
/	division
//	quotient division euclidienne
%	reste division euclidienne
**	exposant
&&	et (conditionnel)
	ou (conditionnel)
!	non
&	et (binaire)

Mot	Utilité
	ou (binaire)
^	ou exclusif (binaire)
<<	décalage binaire vers la gauche
>>	décalage binaire vers la droite
=	assignation
==	égal (conditionnel)
<	inférieur (conditionnel)
>	supérieur (conditionnel)
<=	inférieur ou égal (conditionnel)
>=	supérieur ou égal (conditionnel)
!=	non égal / différent (conditionnel)
!<	non inférieur (conditionnel)
!>	non supérieur (conditionnel)
;	fin d'instruction

Objets par défaut

Nom	Description
Object	Base de tous les objets
Integer	Nombres entiers relatifs
Float	Nombres à virgule
Boolean	booléens
Char	Caractère
String	Chaine de caractères
Array	Tableau d'objets