

Deamon

1.0.0

Generated by Doxygen 1.9.6

1 Strona główna dokumentacji Deamona	1
1.1 Opis	1
1.2 Inicjalizacja	1
1.2.1 Parametry	1
1.2.2 Działanie	1
1.3 Autorzy	1
2 Data Structure Index	3
2.1 Data Structures	3
3 File Index	5
3.1 File List	5
4 Data Structure Documentation	7
4.1 doesItExists Struct Reference	7
4.1.1 Detailed Description	7
4.1.2 Field Documentation	7
4.1.2.1 isDir	7
4.1.2.2 name	8
4.1.2.3 next	8
5 File Documentation	9
5.1 C:/Users/user/Desktop/daemon/copy.c File Reference	9
5.1.1 Macro Definition Documentation	9
5.1.1.1 PACKAGE	10
5.1.2 Function Documentation	10
5.1.2.1 copyBigFile()	10
5.1.2.2 copyFile()	10
5.1.2.3 copyOrNot()	11
5.1.2.4 copySmallFile()	11
5.2 C:/Users/user/Desktop/daemon/copy.h File Reference	12
5.2.1 Function Documentation	12
5.2.1.1 copyBigFile()	12
5.2.1.2 copyFile()	12
5.2.1.3 copyOrNot()	13
5.2.1.4 copySmallFile()	13
5.3 copy.h	14
5.4 C:/Users/user/Desktop/daemon/copyRecursive.c File Reference	14
5.4.1 Function Documentation	14
5.4.1.1 copyRecursiveDir()	14
5.5 C:/Users/user/Desktop/daemon/copyRecursive.h File Reference	15
5.5.1 Function Documentation	15
5.5.1.1 copyRecursiveDir()	15
5.6 copyRecursive.h	16

5.7 C:/Users/user/Desktop/daemon/currentTime.c File Reference	16
5.7.1 Function Documentation	16
5.7.1.1 currentTime()	16
5.8 C:/Users/user/Desktop/daemon/currentTime.h File Reference	16
5.8.1 Function Documentation	17
5.8.1.1 currentTime()	17
5.9 currentTime.h	17
5.10 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon.c File Reference	17
5.10.1 Function Documentation	17
5.10.1.1 create_deamon()	17
5.11 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon.h File Reference	18
5.11.1 Function Documentation	18
5.11.1.1 create_deamon()	18
5.12 daemon.h	18
5.13 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon_at_work.c File Reference	18
5.13.1 Function Documentation	19
5.13.1.1 daemon_at_work()	19
5.14 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon_at_work.h File Reference	19
5.14.1 Function Documentation	19
5.14.1.1 daemon_at_work()	19
5.15 daemon_at_work.h	20
5.16 C:/Users/user/Desktop/daemon/deleteNotExisting.c File Reference	20
5.16.1 Typedef Documentation	21
5.16.1.1 doesItExists_t	21
5.16.2 Function Documentation	21
5.16.2.1 addToList()	21
5.16.2.2 deleteList()	21
5.16.2.3 deleteRecursive()	22
5.16.2.4 isThereThatFile()	22
5.17 C:/Users/user/Desktop/daemon/main.c File Reference	22
5.17.1 Function Documentation	23
5.17.1.1 main()	23
5.18 C:/Users/user/Desktop/daemon/sigusr1.c File Reference	23
5.18.1 Function Documentation	24
5.18.1.1 funkcja_obslugujaca_sigusr1()	24
5.19 C:/Users/user/Desktop/daemon/sigusr1.h File Reference	24
5.19.1 Function Documentation	24
5.19.1.1 funkcja_obslugujaca_sigusr1()	25
5.20 sigusr1.h	25
5.21 C:/Users/user/Desktop/daemon/updateTextFile.c File Reference	25
5.21.1 Function Documentation	25
5.21.1.1 updateTextFile()	26

5.21.1.2 updateTextFileParam()	26
5.21.1.3 updateTextFileRecursive()	26
5.21.1.4 updateTextFileRecursiveParam()	27
5.22 C:/Users/user/Desktop/daemon/updateTextFile.h File Reference	27
5.22.1 Function Documentation	27
5.22.1.1 updateTextFile()	27
5.22.1.2 updateTextFileParam()	28
5.22.1.3 updateTextFileRecursive()	28
5.22.1.4 updateTextFileRecursiveParam()	28
5.23 updateTextFile.h	29
Index	31

Chapter 1

Strona główna dokumentacji Deamona

1.1 Opis

Demon którego głównym zadaniem jest utrzymywanie tej samej zawartości pomiędzy dwoma katalogami. Po podaniu katalogu źródłowego i docelowego demon rozpoczyna swoją pracę. Dodatkowo jest opcja aby program działał rekurencyjnie.

1.2 Inicjalizacja

1.2.1 Parametry

Parametr 1: Folder źródłowy
Parametr 2: Folder docelowy
Parametr 3: Wielkość która będzie dzieliła pliki na "małe" i "duże"
Parametr 4(opcjonalny): -R, służy do przeszukiwania rekurencyjnego

1.2.2 Działanie

Program działa w tle jako demon. Co 5 minut sprawdza stan folderów. Jeżeli został znaleziony plik który znajduje się w katalogu źródłowym, a nie ma go w docelowym, zostaje do niego skopiowany. Jeżeli plik istnieje zarówno w folderze źródłowym i docelowym zostaje sprawdzona data modyfikacji, od której zależy dalsza praca, jeżeli plik ma nowszą datę w folderze źródłowym zostaje skopiowany do folderu docelowego, w innym wypadku nic się nie dzieje. Jeżeli w folderze docelowym zostaje znaleziony plik którego nie ma w folderze źródłowym zostaje on usunięty. Jeżeli została wybrana opcja -R zostają sprawdzane również katalogi, i ich zawartości, z folderów źródłowego i docelowego.

1.3 Autorzy

Mateusz Kondraciuk
Jakub Franciszek Modzelewski

Chapter 2

Data Structure Index

2.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

[doesItExists](#)

Struktura przechowująca wszystkie pliki które znajdują się w folderze źródłowym z uwzględnieniem podziału na foldery oraz pliki

[7](#)

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

C:/Users/user/Desktop/daemon/ copy.c	9
C:/Users/user/Desktop/daemon/ copy.h	12
C:/Users/user/Desktop/daemon/ copyRecursive.c	14
C:/Users/user/Desktop/daemon/ copyRecursive.h	15
C:/Users/user/Desktop/daemon/ currentTime.c	16
C:/Users/user/Desktop/daemon/ currentTime.h	16
C:/Users/user/Desktop/daemon/ daemon.c	17
C:/Users/user/Desktop/daemon/ daemon.h	18
C:/Users/user/Desktop/daemon/ daemon_at_work.c	18
C:/Users/user/Desktop/daemon/ daemon_at_work.h	19
C:/Users/user/Desktop/daemon/ deleteNotExisting.c	20
C:/Users/user/Desktop/daemon/ main.c	22
C:/Users/user/Desktop/daemon/ sigusr1.c	23
C:/Users/user/Desktop/daemon/ sigusr1.h	24
C:/Users/user/Desktop/daemon/ updateTextFile.c	25
C:/Users/user/Desktop/daemon/ updateTextFile.h	27

Chapter 4

Data Structure Documentation

4.1 doesItExists Struct Reference

Struktura przechowująca wszystkie pliki które znajdują się w folderze źródłowym z uwzględnieniem podziału na foldery oraz pliki.

Data Fields

- char [name](#) [32]
Przechowuje informacje o nazwie pliku lub katalogu.
- int [isDir](#)
Przechowuje informacje o tym czy element jest katalogiem.
- struct [doesItExists](#) * [next](#)
Wskaźnik na następny element.

4.1.1 Detailed Description

Struktura przechowująca wszystkie pliki które znajdują się w folderze źródłowym z uwzględnieniem podziału na foldery oraz pliki.

4.1.2 Field Documentation

4.1.2.1 isDir

```
int isDir
```

Przechowuje informacje o tym czy element jest katalogiem.

4.1.2.2 name

```
char name[32]
```

Przechowuje informacje o nazwie pliku lub katalogu.

4.1.2.3 next

```
struct doesItExists* next
```

Wskaźnik na następny element.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- C:/Users/user/Desktop/daemon/[deleteNotExisting.c](#)

Chapter 5

File Documentation

5.1 C:/Users/user/Desktop/daemon/copy.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
#include <sys/mman.h>
```

Macros

- `#define PACKAGE "mmap"`

Functions

- `int copyBigFile (char *fileSourcePath, char *fileDestPath)`
Funkcja służąca do kopiowania dużych plików, to czy plik jest wystarczająco duży do używania tej funkcji ustala użytkownik.
- `int copySmallFile (char *fileSourcePath, char *fileDestPath)`
Funkcja służąca do kopiowania małych plików, to czy plik jest mały ustala użytkownik.
- `int copyOrNot (struct stat sourceFile, struct stat destFile)`
Funkcja służąca do sprawdzania potrzeby kopiowania pliku, tzn. czy plik z folderu docelowego nie jest nowszy niż plik z folderu źródłowego.
- `int copyFile (char *fileSourcePath, char *fileDestPath, char *size, struct stat inputFileAttrib)`
Funkcja służąca do sprawdzenia rozmiaru pliku, i przekierowania do prawidłowej funkcji.

5.1.1 Macro Definition Documentation

5.1.1.1 PACKAGE

```
#define PACKAGE "mmap"
```

5.1.2 Function Documentation

5.1.2.1 copyBigFile()

```
int copyBigFile (
    char * fileSourcePath,
    char * fileDestPath )
```

Funkcja służąca do kopiowania dużych plików, to czy plik jest wystarczająco duży do używania tej funkcji ustala użytkownik.

Parameters

in	<i>fileSourcePath</i>	ścieżka do pliku źródłowego
in	<i>fileDestPath</i>	ścieżka do pliku docelowego

Return values

0	jest zwracane w przypadku sukcesu
---	-----------------------------------

5.1.2.2 copyFile()

```
int copyFile (
    char * fileSourcePath,
    char * fileDestPath,
    char * size,
    struct stat inputFileAttrib )
```

Funkcja służąca do sprawdzenia rozmiaru pliku, i przekierowania do prawidłowej funkcji.

Parameters

in	<i>fileSourcePath</i>	ścieżka do pliku źródłowego
in	<i>fileDestPath</i>	ścieżka do pliku docelowego
in	<i>size</i>	wielkość określona przez użytkownika dzieląca pliki na małe i duże
in	<i>inputFileAttrib</i>	struktura przechowująca metadane pliku

Return values

<i>copySmallFile</i>	jest zwracane w przypadku gdy plik zostaje oznaczony jako mały
<i>copyBigFile</i>	jest zwracane w przypadku gdy plik zostaje oznaczony jako duży

5.1.2.3 copyOrNot()

```
int copyOrNot (
    struct stat sourceFile,
    struct stat destFile )
```

Funkcja służąca do sprawdzania potrzeby kopiowania pliku, tzn. czy plik z folderu docelowego nie jest nowszy niż plik z folderu źródłowego.

Parameters

in	<i>sourceFile</i>	struktura przechowująca metadane pliku źródłowego
in	<i>destFile</i>	struktura przechowująca metadane pliku docelowego

Return values

0	jest zwracane w przypadku sukcesu
---	-----------------------------------

5.1.2.4 copySmallFile()

```
int copySmallFile (
    char * fileSourcePath,
    char * fileDestPath )
```

Funkcja służąca do kopiowania małych plików, to czy plik jest mały ustala użytkownik.

Parameters

in	<i>fileSourcePath</i>	ścieżka do pliku źródłowego
in	<i>fileDestPath</i>	ścieżka do pliku docelowego

Return values

0	jest zwracane w przypadku sukcesu
-1	jest zwracane w przypadku błędu

5.2 C:/Users/user/Desktop/daemon/copy.h File Reference

Functions

- int `copyOrNot` (struct stat sourceFile, struct stat destFile)
Funkcja służąca do sprawdzania potrzeby kopiowania pliku, tzn. czy plik z folderu docelowego nie jest nowszy niż plik z folderu źródłowego.
- int `copyFile` (char *fileSourcePath, char *fileDestPath, char *size, struct stat inputFileAttrib)
Funkcja służąca do sprawdzenia rozmiaru pliku, i przekierowania do prawidłowej funkcji.
- int `copyBigFile` (char *fileSourcePath, char *fileDestPath)
Funkcja służąca do kopiowania dużych plików, to czy plik jest wystarczająco duży do używania tej funkcji ustala użytkownik.
- int `copySmallFile` (char *fileSourcePath, char *fileDestPath)
Funkcja służąca do kopiowania małych plików, to czy plik jest mały ustala użytkownik.

5.2.1 Function Documentation

5.2.1.1 copyBigFile()

```
int copyBigFile (
    char * fileSourcePath,
    char * fileDestPath )
```

Funkcja służąca do kopiowania dużych plików, to czy plik jest wystarczająco duży do używania tej funkcji ustala użytkownik.

Parameters

in	<i>fileSourcePath</i>	ścieżka do pliku źródłowego
in	<i>fileDestPath</i>	ścieżka do pliku docelowego

Return values

0	jest zwracane w przypadku sukcesu
---	-----------------------------------

5.2.1.2 copyFile()

```
int copyFile (
    char * fileSourcePath,
    char * fileDestPath,
    char * size,
    struct stat inputFileAttrib )
```

Funkcja służąca do sprawdzenia rozmiaru pliku, i przekierowania do prawidłowej funkcji.

Parameters

in	<i>fileSourcePath</i>	ścieżka do pliku źródłowego
in	<i>fileDestPath</i>	ścieżka do pliku docelowego
in	<i>size</i>	wielkość określona przez użytkownika dzieląca pliki na małe i duże
in	<i>inputFileAttrib</i>	struktura przechowująca metadane pliku

Return values

<i>copySmallFile</i>	jest zwracane w przypadku gdy plik zostaje oznaczony jako mały
<i>copyBigFile</i>	jest zwracane w przypadku gdy plik zostaje oznaczony jako duży

5.2.1.3 copyOrNot()

```
int copyOrNot (
    struct stat sourceFile,
    struct stat destFile )
```

Funkcja służąca do sprawdzania potrzeby kopiowania pliku, tzn. czy plik z folderu docelowego nie jest nowszy niż plik z folderu źródłowego.

Parameters

in	<i>sourceFile</i>	struktura przechowująca metadane pliku źródłowego
in	<i>destFile</i>	struktura przechowująca metadane pliku docelowego

Return values

0	jest zwracane w przypadku sukcesu
---	-----------------------------------

5.2.1.4 copySmallFile()

```
int copySmallFile (
    char * fileSourcePath,
    char * fileDestPath )
```

Funkcja służąca do kopiowania małych plików, to czy plik jest mały ustala użytkownik.

Parameters

in	<i>fileSourcePath</i>	ścieżka do pliku źródłowego
in	<i>fileDestPath</i>	ścieżka do pliku docelowego

Return values

0	jest zwracane w przypadku sukcesu
-1	jest zwracane w przypadku błędu

5.3 copy.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 extern int copyOrNot(struct stat sourceFile, struct stat destFile);
00002 extern int copyFile(char *fileSourcePath, char *fileDestPath, char *size, struct stat
    inputFileAttrib);
00003 extern int copyBigFile(char *fileSourcePath, char *fileDestPath);
00004 extern int copySmallFile(char *fileSourcePath, char *fileDestPath);
```

5.4 C:/Users/user/Desktop/daemon/copyRecursive.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
#include <sys/mman.h>
#include "copy.h"
#include "currentTime.h"
#include "updateTextFile.h"
```

Functions

- int [copyRecursiveDir](#) (char *dirSource, char *dirDest, char *argv, int iter)

Funkcja służąca do kopiowania rekursywnego wchodzenia w poszczególne katalogi, kopiowania ich oraz ich wartości do folderu docelowego.

5.4.1 Function Documentation

5.4.1.1 copyRecursiveDir()

```
int copyRecursiveDir (
    char * dirSource,
    char * dirDest,
    char * argv,
    int iter )
```

Funkcja służąca do kopiowania rekursywnego wchodzenia w poszczególne katalogi, kopiowania ich oraz ich wartości do folderu docelowego.

Parameters

in	<i>dirSource</i>	ścieżka źródłowa
in	<i>dirDest</i>	ścieżka docelowa
in	<i>argv</i>	parametry wejściowe
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście

Return values

1	wystąpił błąd podczas procesu kopiowania
<i>checkFlag</i>	zmienna przechowująca informacje czy wystąpił błąd

5.5 C:/Users/user/Desktop/daemon/copyRecursive.h File Reference

Functions

- int [copyRecursiveDir](#) (char *dirSource, char *dirDest, char *argv, int iter)

Funkcja służąca do kopiowania rekursywnego wchodzenia w poszczególne katalogi, kopiowania ich oraz ich wartości do folderu docelowego.

5.5.1 Function Documentation

5.5.1.1 copyRecursiveDir()

```
int copyRecursiveDir (
    char * dirSource,
    char * dirDest,
    char * argv,
    int iter )
```

Funkcja służąca do kopiowania rekursywnego wchodzenia w poszczególne katalogi, kopiowania ich oraz ich wartości do folderu docelowego.

Parameters

in	<i>dirSource</i>	ścieżka źródłowa
in	<i>dirDest</i>	ścieżka docelowa
in	<i>argv</i>	parametry wejściowe
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście

Return values

1	wystąpił błąd podczas procesu kopiowania
<i>checkFlag</i>	zmienna przechowująca informacje czy wystąpił błąd

5.6 copyRecursive.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 int copyRecursiveDir(char *dirSource, char *dirDest, char *argv, int iter);
```

5.7 C:/Users/user/Desktop/daemon/currentTime.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
```

Functions

- struct tm * [currentTime](#) ()

Funkcja służąca do pobierania aktualnego czasu.

5.7.1 Function Documentation

5.7.1.1 currentTime()

```
struct tm * currentTime ( )
```

Funkcja służąca do pobierania aktualnego czasu.

Return values

<i>timeinfo</i>	aktualny czas
-----------------	---------------

5.8 C:/Users/user/Desktop/daemon/currentTime.h File Reference

Functions

- struct tm * [currentTime](#) ()

Funkcja służąca do pobierania aktualnego czasu.

5.8.1 Function Documentation

5.8.1.1 currentTime()

```
struct tm * currentTime ( )
```

Funkcja służąca do pobierania aktualnego czasu.

Return values

<i>timeinfo</i>	aktualny czas
-----------------	---------------

5.9 currentTime.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 struct tm* currentTime();
```

5.10 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
```

Functions

- void [create_daemon](#) ()
Funkcja tworząca demona.

5.10.1 Function Documentation

5.10.1.1 create_daemon()

```
void create_daemon ( )
```

Funkcja tworząca demona.

5.11 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon.h File Reference

Functions

- void [create_deamon](#) ()
Funkcja tworząca demona.

5.11.1 Function Documentation

5.11.1.1 create_deamon()

```
void create_deamon ( )
```

Funkcja tworząca demona.

5.12 daemon.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 extern void create_deamon();
```

5.13 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon_at_work.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
#include "daemon.h"
#include "copy.h"
#include "currentTime.h"
#include "deleteNotExisting.c"
#include "copyRecursive.h"
#include "updateTextFile.h"
```

Functions

- void [daemon_at_work](#) (char *argv[], int strLenSource, int strLenDest, char *dirSourcePath, char *dirDestPath)
Funkcja wywoływana przez demona.

5.13.1 Function Documentation

5.13.1.1 daemon_at_work()

```
void daemon_at_work (
    char * argv[],
    int strLenSource,
    int strLenDest,
    char * dirSourcePath,
    char * dirDestPath )
```

Funkcja wywoływana przez demona.

Parameters

in	<i>argv</i>	parametry wejściowe
in	<i>strLenSource</i>	długość ścieżki pliku źródłowego
in	<i>strLenDest</i>	długość ścieżki pliku docelowego
in	<i>dirSourcePath</i>	ścieżka pliku źródłowego
in	<i>dirDestPath</i>	ścieżka pliku docelowego

Return values

"	Pusty return występuje w wypadku błędu który możemy podejrzec w pliku "errors.txt"
---	--

5.14 C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon_at_work.h File Reference

Functions

- void [daemon_at_work](#) (char *argv[], int strLenSource, int strLenDest, char *dirSourcePath, char *dirDestPath)

Funkcja wywoływana przez demona.

5.14.1 Function Documentation

5.14.1.1 daemon_at_work()

```
void daemon_at_work (
    char * argv[],
    int strLenSource,
    int strLenDest,
    char * dirSourcePath,
    char * dirDestPath )
```

Funkcja wywoływana przez demona.

Parameters

in	<i>argv</i>	parametry wejściowe
in	<i>strLenSource</i>	długość ścieżki pliku źródłowego
in	<i>strLenDest</i>	długość ścieżki pliku docelowego
in	<i>dirSourcePath</i>	ścieżka pliku źródłowego
in	<i>dirDestPath</i>	ścieżka pliku docelowego

Return values

"	Pusty return występuje w wypadku błędu który możemy podejrzec w pliku "errors.txt"
---	--

5.15 daemon_at_work.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 void daemon_at_work(char *argv[],int strLenSource,int strLenDest,char *dirSourcePath,char
      *dirDestPath);
```

5.16 C:/Users/user/Desktop/daemon/deleteNotExisting.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "updateTextFile.h"
```

Data Structures

- struct [doesItExists](#)

Struktura przechowująca wszystkie pliki które znajdują się w folderze źródłowym z uwzględnieniem podziału na foldery oraz pliki.

Typedefs

- typedef struct [doesItExists](#) [doesItExists_t](#)

Struktura przechowująca wszystkie pliki które znajdują się w folderze źródłowym z uwzględnieniem podziału na foldery oraz pliki.

Functions

- int [deleteRecursive](#) (const char *dirPath, int iter)
Funkcja usuwająca rekurencyjnie.
- void [addToList](#) ([doesItExists_t](#) **start, const char *name, int dirFlag)
Funkcja dodająca nazwy plików i folderów do struktury "doesItExists".
- void [deleteList](#) ([doesItExists_t](#) **start)
Wyczyszczenie listy.
- int [isThereThatFile](#) ([doesItExists_t](#) *start, char *name, int dirFlag)
Sprawdza czy podany plik lub katalog jest na liście.

5.16.1 Typedef Documentation

5.16.1.1 doesItExists_t

```
typedef struct doesItExists doesItExists_t
```

Struktura przechowująca wszystkie pliki które znajdują się w folderze źródłowym z uwzględnieniem podziału na foldery oraz pliki.

5.16.2 Function Documentation

5.16.2.1 addToList()

```
void addToList (
    doesItExists_t ** start,
    const char * name,
    int dirFlag )
```

Funkcja dodająca nazwy plików i folderów do struktury "doesItExists".

Parameters

in	<i>start</i>	początek listy
in	<i>name</i>	nazwa pliku lub katalogu
in	<i>dirFlag</i>	ustala rodzaj tzn. czy jest folderem

Return values

"	Pusty return nie informuje o błędzie
---	--------------------------------------

5.16.2.2 deleteList()

```
void deleteList (
    doesItExists_t ** start )
```

Wyczyszczenie listy.

Parameters

in	<i>start</i>	początek listy
----	--------------	----------------

5.16.2.3 deleteRecursive()

```
int deleteRecursive (
    const char * dirPath,
    int iter )
```

Funkcja usuwająca rekurencyjnie.

Parameters

in	<i>dirPath</i>	ścieżka folderu do usunięcia
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście

Return values

1	Zwracane w przypadku błędu który możemy podejrzec w errors.txt
<i>checkFlag</i>	zmienna przechowująca informacje czy wystąpił błąd

5.16.2.4 isThereThatFile()

```
int isThereThatFile (
    doesItExists_t * start,
    char * name,
    int dirFlag )
```

Sprawdza czy podany plik lub katalog jest na liście.

Parameters

in	<i>start</i>	początek listy
in	<i>name</i>	nazwa pliku lub katalogu
in	<i>dirFlag</i>	ustala rodzaj tzn. czy jest folderem

Return values

1	Plik nie został znaleziony
0	Plik został znaleziony

5.17 C:/Users/user/Desktop/daemon/main.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
#include <signal.h>
#include "daemon.h"
#include "copy.h"
#include "currentTime.h"
#include "daemon_at_work.h"
#include "sigusr1.h"
#include "updateTextFile.h"
```

Functions

- `int main (int argc, char *argv[])`
Funkcja main rozpoczynająca działanie całego programu.

5.17.1 Function Documentation

5.17.1.1 main()

```
int main (
    int argc,
    char * argv[ ] )
```

Funkcja main rozpoczynająca działanie całego programu.

Parameters

in	<i>argc</i>	Ilość parametrów wejściowych
in	<i>argv</i>	parametry wejściowe

Return values

1	Zwraca błąd, jego szczegóły można podejrzeć w errors.txt
0	Kończy działanie programu

5.18 C:/Users/user/Desktop/daemon/sigusr1.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
#include <signal.h>
#include "currentTime.h"
#include "updateTextFile.h"
```

Functions

- void [funkcja_obsługujaca_sigusr1](#) (int numer)

Funkcja informująca iż sygnał sigusr1 został przechwycony i zostanie obsłużony.

5.18.1 Function Documentation

5.18.1.1 funkcja_obsługujaca_sigusr1()

```
void funkcja_obsługujaca_sigusr1 (
    int numer )
```

Funkcja informująca iż sygnał sigusr1 został przechwycony i zostanie obsłużony.

Parameters

in	<i>numer</i>	zmnienna potrzebna do prawidłowego działania kodu
----	--------------	---

5.19 C:/Users/user/Desktop/daemon/sigusr1.h File Reference

Functions

- void [funkcja_obsługujaca_sigusr1](#) (int numer)

Funkcja informująca iż sygnał sigusr1 został przechwycony i zostanie obsłużony.

5.19.1 Function Documentation

5.19.1.1 funkcja_obsługujaca_sigusr1()

```
void funkcja_obsługujaca_sigusr1 (
    int numer )
```

Funkcja informująca iż sygnał sigusr1 został przechwycony i zostanie obsłużony.

Parameters

in	<i>numer</i>	zmnienna potrzebna do prawidłowego działania kodu
----	--------------	---

5.20 sigusr1.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 void funkcja_obsługujaca_sigusr1(int numer);
```

5.21 C:/Users/user/Desktop/daemon/updateTextFile.c File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <syslog.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <time.h>
#include "currentTime.h"
```

Functions

- void [updateTextFile](#) (const char *fileName, const char *text)
Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku.
- void [updateTextFileParam](#) (const char *fileName, const char *text, const char *param)
Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku z użyciem zmiennej.
- void [updateTextFileRecursive](#) (const char *fileName, const char *text, int iter)
Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku.
- void [updateTextFileRecursiveParam](#) (const char *fileName, const char *text, int iter, const char *param)
Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku z użyciem zmiennej.

5.21.1 Function Documentation

5.21.1.1 updateTextFile()

```
void updateTextFile (
    const char * fileName,
    const char * text )
```

Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku

5.21.1.2 updateTextFileParam()

```
void updateTextFileParam (
    const char * fileName,
    const char * text,
    const char * param )
```

Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku z użyciem zmiennej.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku
in	<i>param</i>	Zmienna przechowująca nazwy plików lub katalogów

5.21.1.3 updateTextFileRecursive()

```
void updateTextFileRecursive (
    const char * fileName,
    const char * text,
    int iter )
```

Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście @

5.21.1.4 updateTextFileRecursiveParam()

```
void updateTextFileRecursiveParam (
    const char * fileName,
    const char * text,
    int iter,
    const char * param )
```

Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku z użyciem zmiennej.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku
in	<i>param</i>	Zmienna przechowująca nazwy plików lub katalogów
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście

5.22 C:/Users/user/Desktop/daemon/updateTextFile.h File Reference

Functions

- void [updateTextFile](#) (const char *fileName, const char *text)
Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku.
- void [updateTextFileRecursive](#) (const char *fileName, const char *text, int iter)
Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku.
- void [updateTextFileParam](#) (const char *fileName, const char *text, const char *param)
Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku z użyciem zmiennej.
- void [updateTextFileRecursiveParam](#) (const char *fileName, const char *text, int iter, const char *param)
Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku z użyciem zmiennej.

5.22.1 Function Documentation

5.22.1.1 updateTextFile()

```
void updateTextFile (
    const char * fileName,
    const char * text )
```

Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku

5.22.1.2 updateTextFileParam()

```
void updateTextFileParam (
    const char * fileName,
    const char * text,
    const char * param )
```

Funkcja dodająca tekst do wybranego pliku z użyciem zmiennej.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku
in	<i>param</i>	Zmienna przechowująca nazwy plików lub katalogów

5.22.1.3 updateTextFileRecursive()

```
void updateTextFileRecursive (
    const char * fileName,
    const char * text,
    int iter )
```

Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście @

5.22.1.4 updateTextFileRecursiveParam()

```
void updateTextFileRecursiveParam (
    const char * fileName,
    const char * text,
    int iter,
    const char * param )
```

Funkcja dodająca tekst rekurencyjnie do wybranego pliku z użyciem zmiennej.

Parameters

in	<i>fileName</i>	nazwa pliku do którego dodajemy tekst
----	-----------------	---------------------------------------

Parameters

in	<i>text</i>	Tekst który dodajemy do pliku
in	<i>param</i>	Zmienna przechowująca nazwy plików lub katalogów
in	<i>iter</i>	służy do robienia wcięć w tekście

5.23 updateTextFile.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 void updateTextFile(const char *fileName, const char *text);
00002 void updateTextFileRecursive(const char * fileName, const char *text, int iter);
00003 void updateTextFileParam(const char *fileName, const char *text, const char *param);
00004 void updateTextFileRecursiveParam(const char * fileName, const char *text, int iter, const char*
    param);
```


Index

- addToList
 - deleteNotExisting.c, 21
- C:/Users/user/Desktop/daemon/copy.c, 9
- C:/Users/user/Desktop/daemon/copy.h, 12, 14
- C:/Users/user/Desktop/daemon/copyRecursive.c, 14
- C:/Users/user/Desktop/daemon/copyRecursive.h, 15, 16
- C:/Users/user/Desktop/daemon/currentTime.c, 16
- C:/Users/user/Desktop/daemon/currentTime.h, 16, 17
- C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon.c, 17
- C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon.h, 18
- C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon_at_work.c, 18
- C:/Users/user/Desktop/daemon/daemon_at_work.h, 19, 20
- C:/Users/user/Desktop/daemon/deleteNotExisting.c, 20
- C:/Users/user/Desktop/daemon/main.c, 22
- C:/Users/user/Desktop/daemon/sigusr1.c, 23
- C:/Users/user/Desktop/daemon/sigusr1.h, 24, 25
- C:/Users/user/Desktop/daemon/updateTextFile.c, 25
- C:/Users/user/Desktop/daemon/updateTextFile.h, 27, 29
- copy.c
 - copyBigFile, 10
 - copyFile, 10
 - copyOrNot, 11
 - copySmallFile, 11
 - PACKAGE, 9
- copy.h
 - copyBigFile, 12
 - copyFile, 12
 - copyOrNot, 13
 - copySmallFile, 13
- copyBigFile
 - copy.c, 10
 - copy.h, 12
- copyFile
 - copy.c, 10
 - copy.h, 12
- copyOrNot
 - copy.c, 11
 - copy.h, 13
- copyRecursive.c
 - copyRecursiveDir, 14
- copyRecursive.h
 - copyRecursiveDir, 15
- copyRecursiveDir
 - copyRecursive.c, 14
 - copyRecursive.h, 15
- copySmallFile
 - copy.c, 11
 - copy.h, 13
- create_deamon
 - daemon.c, 17
 - daemon.h, 18
- currentTime
 - currentTime.c, 16
 - currentTime.h, 17
- currentTime.c
 - currentTime, 16
- currentTime.h
 - currentTime, 17
- daemon.c
 - create_deamon, 17
- daemon.h
 - create_deamon, 18
- daemon_at_work
 - daemon_at_work.c, 19
 - daemon_at_work.h, 19
- daemon_at_work.c
 - daemon_at_work, 19
- daemon_at_work.h
 - daemon_at_work, 19
- deleteList
 - deleteNotExisting.c, 21
- deleteNotExisting.c
 - addToList, 21
 - deleteList, 21
 - deleteRecursive, 22
 - doesItExists_t, 21
 - isThereThatFile, 22
- deleteRecursive
 - deleteNotExisting.c, 22
- doesItExists, 7
 - isDir, 7
 - name, 7
 - next, 8
- doesItExists_t
 - deleteNotExisting.c, 21
- funkcja_obsługujaca_sigusr1
 - sigusr1.c, 24
 - sigusr1.h, 24
- isDir
 - doesItExists, 7
- isThereThatFile
 - deleteNotExisting.c, 22
- main

- main.c, [23](#)
- main.c
 - main, [23](#)
- name
 - doesItExists, [7](#)
- next
 - doesItExists, [8](#)
- PACKAGE
 - copy.c, [9](#)
- sigusr1.c
 - funkcja_obsługujaca_sigusr1, [24](#)
- sigusr1.h
 - funkcja_obsługujaca_sigusr1, [24](#)
- updateTextFile
 - updateTextFile.c, [25](#)
 - updateTextFile.h, [27](#)
- updateTextFile.c
 - updateTextFile, [25](#)
 - updateTextFileParam, [26](#)
 - updateTextFileRecursive, [26](#)
 - updateTextFileRecursiveParam, [26](#)
- updateTextFile.h
 - updateTextFile, [27](#)
 - updateTextFileParam, [28](#)
 - updateTextFileRecursive, [28](#)
 - updateTextFileRecursiveParam, [28](#)
- updateTextFileParam
 - updateTextFile.c, [26](#)
 - updateTextFile.h, [28](#)
- updateTextFileRecursive
 - updateTextFile.c, [26](#)
 - updateTextFile.h, [28](#)
- updateTextFileRecursiveParam
 - updateTextFile.c, [26](#)
 - updateTextFile.h, [28](#)