

magica_rogue::MRHitPoint

- float m_value
- float m_maximum
- + MRHitPoint(const float maximumValue)
- + void Heal(const float value)
- + void RatioHeal(const float ratio)
- + void Damage(const float value)
- + float GetValue() const
- + float GetRatio() const
- + float GetMax() const