

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:

Nama : Musa

Kelas : C

NIM : 210511124

Celcius oop

#Suhu Celcius ke Kelvin

class Suhu:

 @staticmethod

 def celcius_to_kelvin(c):

 k = c + 273

 return k

Contoh penggunaan

C = 35

K = Suhu.celcius_to_kelvin(C)

print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", K, "derajat Kelvin")

#Latihan 2 PBO Celcius ke Reamur

class Suhu:

 @staticmethod

 def celcius_to_reamur(c):

 r = (4/5) * c

 return r

Contoh penggunaan

C = 38

```
R = Suhu.celcius_to_reamur(C)
```

```
print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", R, "derajat Reamur")
```

#Latihan 3 PBO Celcius ke Fahrenheit

```
class Suhu:
```

```
    @staticmethod
```

```
    def celcius_to_fahrenheit(c):
```

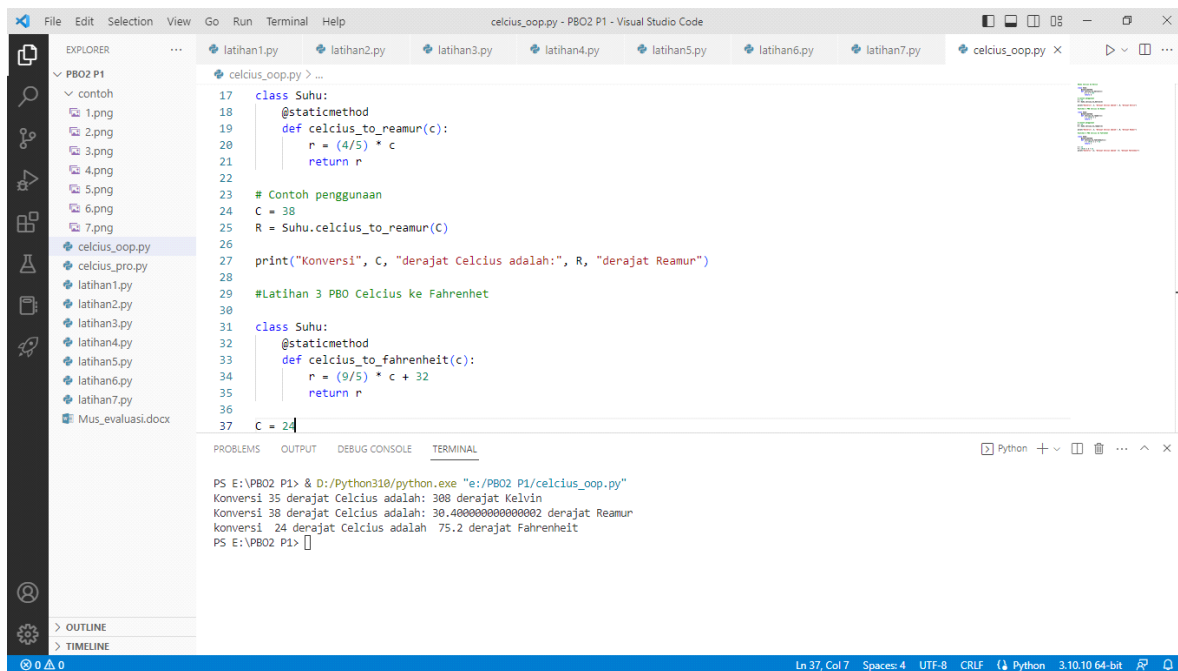
```
        r = (9/5) * c + 32
```

```
        return r
```

```
C = 24
```

```
F = (9/5) * C + 32
```

```
print("konversi ",C, "derajat Celcius adalah ",F, "derajat Fahrenheit")
```



```
celcius_oop.py
17 class Suhu:
18     @staticmethod
19     def celcius_to_reamur(c):
20         r = (4/5) * c
21         return r
22
23 # Contoh penggunaan
24 C = 38
25 R = Suhu.celcius_to_reamur(C)
26
27 print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", R, "derajat Reamur")
28
29 #Latihan 3 PBO Celcius ke Fahrenheit
30
31 class Suhu:
32     @staticmethod
33     def celcius_to_fahrenheit(c):
34         r = (9/5) * c + 32
35         return r
36
37 C = 24
```

```
PS E:\PB02 P1> & D:/Python310/python.exe "e:/PB02 P1/celcius_oop.py"
Konversi 35 derajat Celcius adalah: 308 derajat Kelvin
Konversi 38 derajat Celcius adalah: 30.400000000000002 derajat Reamur
konversi 24 derajat Celcius adalah 75.2 derajat Fahrenheit
PS E:\PB02 P1>
```

Celcius pro

#Suhu Celcius ke Kelvin

```
class Suhu:
```

```
    @staticmethod
```

```
    def celcius_to_kelvin(c):
```

```
        k = c + 273
```

```
        return k
```

Contoh penggunaan

C = 45

K = Suhu.celcius_to_kelvin(C)

print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", K, "derajat Kelvin")

#Latihan 2 PBO Celcius ke Reamur

```
class Suhu:
```

```
    @staticmethod
```

```
    def celcius_to_reamur(c):
```

```
        r = (4/5) * c
```

```
        return r
```

Contoh penggunaan

C = 27

R = Suhu.celcius_to_reamur(C)

print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", R, "derajat Reamur")

#Latihan 3 PBO Celcius ke Fahrenheit

class Suhu:

 @staticmethod

 def celcius_to_fahrenheit(c):

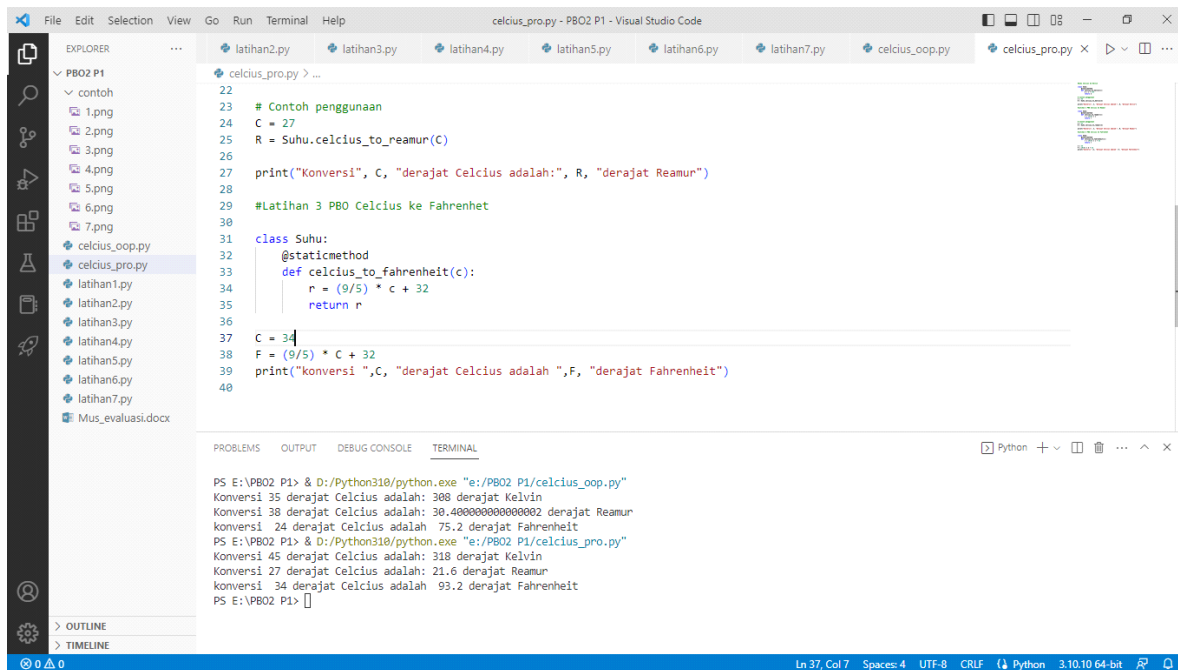
 r = (9/5) * c + 32

 return r

C = 34

F = (9/5) * C + 32

print("konversi ",C, "derajat Celcius adalah ",F, "derajat Fahrenheit")



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
celcius_pro.py - PBO2 P1 - Visual Studio Code

EXPLORER
PBO2 P1
  contoh
    1.png
    2.png
    3.png
    4.png
    5.png
    6.png
    7.png
  celcius_oop.py
  celcius_pro.py
  latihan1.py
  latihan2.py
  latihan3.py
  latihan4.py
  latihan5.py
  latihan6.py
  latihan7.py
  Mus_evaluasi.docx

celcius_pro.py > ...
22
23 # Contoh penggunaan
24 C = 27
25 R = Suhu.celcius_to_reamur(C)
26
27 print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", R, "derajat Reamur")
28
29 #Latihan 3 PBO Celcius ke Fahrenheit
30
31 class Suhu:
32     @staticmethod
33     def celcius_to_fahrenheit(c):
34         r = (9/5) * c + 32
35         return r
36
37 C = 34
38 F = (9/5) * C + 32
39 print("konversi ",C, "derajat Celcius adalah ",F, "derajat Fahrenheit")
40

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
Python + -

PS E:\PBO2 P1> & D:/Python310/python.exe "e:/PBO2 P1/celcius_oop.py"
Konversi 35 derajat Celcius adalah: 308 derajat Kelvin
Konversi 38 derajat Celcius adalah: 30.400000000000002 derajat Reamur
konversi 24 derajat Celcius adalah 75.2 derajat Fahrenheit
PS E:\PBO2 P1> & D:/Python310/python.exe "e:/PBO2 P1/celcius_pro.py"
Konversi 45 derajat Celcius adalah: 318 derajat Kelvin
Konversi 27 derajat Celcius adalah: 21.6 derajat Reamur
konversi 34 derajat Celcius adalah 93.2 derajat Fahrenheit
PS E:\PBO2 P1>
```

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?

- Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
- Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
- Sebuah blueprint untuk membuat objek

d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu

Jawaban : c. Sebuah blueprint untuk membuat objek

2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?

a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu

b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program

c. Sebuah blueprint untuk membuat class

d. Sebuah instance dari sebuah class

Jawaban : d. Sebuah instance dari sebuah class

3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?

a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek

b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek

c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek

d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek

Jawaban : d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek

4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?

a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini

b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini

c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini

d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini

Jawaban : b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini

5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?

A. Dengan menggunakan fungsi init

B. Dengan menggunakan keyword "new"

C. Dengan menggunakan fungsi "create"

D. Dengan menggunakan keyword "instance"

Jawaban : B. Dengan menggunakan keyword "new"

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?

- A. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- B. Metode yang terkait dengan sebuah objek
- C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

Jawaban : A. Variabel yang terkait dengan sebuah objek

7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?

- A. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
- B. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

Jawaban : A. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek

8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?

- A. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- B. Dengan menggunakan tanda kurung []
- C. Dengan menggunakan tanda koma ,
- D. Dengan menggunakan tanda panah ->

Jawaban : A. Dengan menggunakan tanda titik (.)

9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

- A. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- B. Dengan menggunakan tanda kurung ()
- C. Dengan menggunakan tanda koma ,
- D. Dengan menggunakan tanda panah ->

Jawaban : B. Dengan menggunakan tanda kurung ()

