# 软工平台介绍

计 43李明杰计 44叶德铭

#### 登陆验证

• 网址 http://166.111.227.241:8000/



- 目前仅支持清华账号验证登陆,密码采用 bcrypt 加密存入数据库
- 右上角支持语言切换

#### 首页

 首页显示通知及一些统计信息,首页中统计的 commit 过滤掉 commit-message 小于 10 字节的 commit



- 右上角"离开队伍"按钮离开当前队伍
- 填写队名,志愿等信息后可创建队伍
- Gitlab 队名只能为英文 + 数字 + 下划线的组合,不能以.git, .atom 结尾
- 队员项填入选入队员学号,仅当该名同学不属于任何队伍时才会被 拉入队伍



		志愿组	充计(上次更	更新:,每四小时	更新		
编号	项目	1名称	助教	招募组数	-	志厦	二志原
1	小明的project		小明	4			0
			所不	有队伍:			
		队长		队员1	队员2	队员3	队员4
队名							

- 志愿信息每 4h 统计一次
- 队伍信息实时显示在下方表格

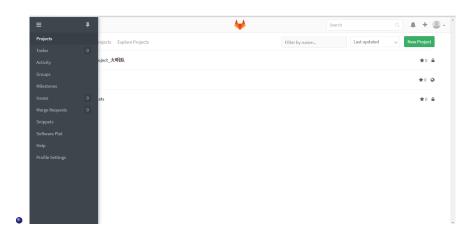
- 每支队伍分别拥有3个一志愿和3个二志愿,必须填写满这6个 志愿不得留空(尽量减少有队伍分不到项目的情况)
- 志愿抽签方法:
- 随机打乱队伍顺序后,对每支队伍使用一志愿与项目之间进行二分图匹配,优先匹配每支队伍的一志愿 1,再是一志愿 2,一志愿 3...
  接着没选上项目的组和剩余项目再进行二分图匹配,优先匹配二志愿 1,再是二志愿 2,二志愿 3...
- 志愿分配原则:满足尽量多的队伍的一志愿,且必须为完备匹配, 有更好算法的同学请联系我

#### 所有队伍:

			// 13 19	. ш.				
	队名	队长	队员1	队员2	队员3	队员4	分组结果	
_	大明队	叶德铭/2014011398					1	

- 抽签完成后结果会在同一页面进行公示,并在队长的 gitlab 上创建项目。
- 名称为项目 gitlab 名(助教设定) + 下划线 + 队伍名称
- 队员会自动 fork 该项目并成为该项目的 Master

#### GitLab



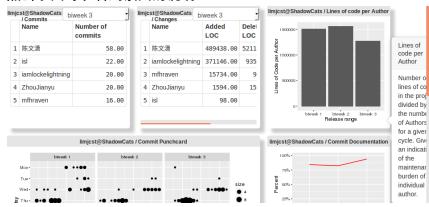
## 在本地创建 git 仓库



• 按页面下方提示操作,有关 git 的使用请参见 google/软工课件等

#### Codeface

- Codeface 为一个大型项目分析工具,现已删减并修改成软工特供版。
- 点击小图可以看到该图的说明

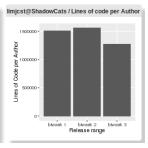


#### Codeface

- 以两周为一个 range (但目前每个交界的 commit 会在两个 range 中重复统计)
- 从左至右:
  该 range 中 commit 数排行,该 range 中修改行数排行。每个 range 中平均一个参与者代码行数

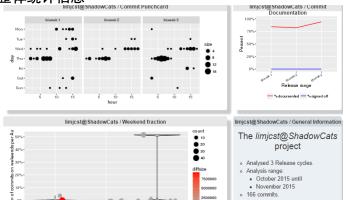
	Name	Number of commits
1	陈文潇	58.00
2	isl	22.00
3	iamlockelightning	20.00
4	ZhouJianyu	20.00
5	mfhraven	16.00

	Name	Added LOC	Dele
1	陈文潇	489438.00	521
2	iamlockelightning	371146.00	935
3	mfhraven	15734.00	9
4	ZhouJianyu	1594.00	15
5	isl	98.00	

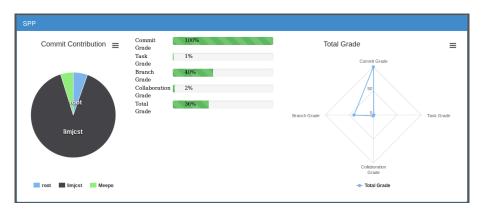


#### Codeface

- 左上: 分星期几的 commit 的统计,如左图中可以看出周三周四为 该项目 commit 数的集中期
- 右上: 红线,commit message>=10bytes 的 commit 比例 (commit -m); 蓝线,commit 签名比例 (commit -s)
- 左下: 参与者们在周末工作的比例
- 右下: 整体统计信息



## 评分



评分结果仅供参考, 具体细则参见"关于"页面

## 提交评分

- 提交评分用于评价项目成员各自的贡献。
- 提交积分的计算方式鼓励深思熟虑且为队友提供充分信息的提交。 建议每次提交前使用git diff查看更改的内容,不使用-m等在命令行 添加提交信息的选项以便在编辑器中充分描述本次提交。
- 每位成员在起止时间内的每个提交为该成员积  $e^{-\Delta t \Delta l}$  分。其中  $\Delta t$  为该提交与前一个提交的时间间隔减去一个小时,若差为正数 则  $\Delta t$  取 0;  $\Delta l$  为 20 减去提交信息的字符数,若差为正数则  $\Delta l$  取 0。小组内成员的积分除以组内积分的和即获得提交贡献。
- 最终,提交评分为

Contribution \*(n+2)

其中,Contriubtion 为成员的提交贡献,n 为组内小组人数。

• 注意: 每个提交的作者由将其推到仓库时所用的用户确定!

◆ロト ◆問 ▶ ◆ 恵 ▶ ◆ 恵 ● 夕 Q (\*)

## 任务评分

- 任务评分用于评价开发进程的任务分配情况。
- 任务评分的计算鼓励每位组员都分配到合适的任务。如果一项任务 很快被完成了,组长应分配新的任务;如果一项任务长时间没有被 完成,应该关闭任务后新开一个任务,并酌情更改任务内容。
- 项目开发过程中的所有任务都应该使用 GitLab 内的 Issue 功能来提 出并分配给成员,任务评分即统计分配给各个成员的 Issue 的打开 时间对项目开发进程的覆盖情况。以每个 Issue 建立时间中最早的 一个和更新时间最晚的一个限定项目的开发时间。
- 最终,任务评分为

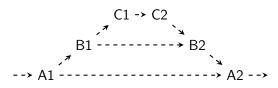
$$1 - \frac{\sum \Delta t + \sum \Delta p}{nT}$$

其中, $\Delta t$  是成员长于三天的未被 Issue 活跃时间覆盖的时间段, $\Delta p$  是 Issue 打开时间超出两周的部分,n 为小组人数,T 为项目开发时间。

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 9

## 分支评分

- 分支评分用于评价开发进程的分支使用情况。
- 分支评分的计算希望组员掌握处理合并冲突和使用分支的方法。
- 在起止时间内的提交树上,合并数的最小的分支含有三个合并时,可获得40%的分数,用于评价对合并冲突的处理能力;当提交树含有下图所示模式时,可获得另60%的分数,用于评价对分支的使用能力。



• 注意: 请不要使用变基操作以免影响得分!

#### 合作评分

- 合作评分用于评价开发进程中小组成员的合作情况。
- 合作评分的计算希望小组成员的提交评分不应相差太大。
- 合作评分计算如下,

$$\frac{0.5-\frac{\sqrt{\sum \left(\textit{CG}-\overline{\textit{CG}}\right)^2}}{\textit{n}-1}}{0.5-0.08}$$

其中,CG 是小组成员的提交评分,  $\frac{\sqrt{\sum (CG-\overline{CG})^2}}{n-1}$  是其标准差,计算结果小于 0 时取 0,大于 1 时取 1。当四人小组内只有一人有提交记录时,提交评分分布 (1,0,0,0) 的标准差为 0.5,该式为 0; 当三人小组的提交评分分布为 (0.35,0.4,0.25) 时,标准差为 0.076,得分为 1。

## 综合评分

综合评分是上述四种评分的均值。

#### **Jenkins**

 Jenkins 是一个开源软件项目,旨在提供一个开放易用的软件平台, 使软件的持续集成变成可能。



- ۵
- 每次在 gitlab push 或 merge 后能自动触发 jenkins build 代码,支持 java,c++,ant ....

#### **Jenkins**

#### Enter an item name

小明的project

» Required field



#### 构建一个自由风格的软件项目

这是Jenkins的主要功能。Jenkins将会结合任何SCM和任何构建系统来构建你的项目,甚至可以构建软件以外的系统

# • 具体方法参见"关于页面"的 Jenkins

#### Jenkins:

Jenkins是一个开源软件项目,旨在提供一个开放易用的软件平台,使软件的持续集成变成可能。

- 1.点击右上角sign up注册,点击log in,可勾选"Remember me on this computer"以便以后直接登录。
- 2.点击左边列表中的Mew Item新建项目,输入项目名称,选择"Freestyle project"进行项目配置,点击项目配置页面每个单项目右端问号可获取详情。
- 3.勾选"Enable project—based security"进行项目权限管理,User/group to add中加入该项目参与人员的用户名并赋予权限(注意要把自己加进去),最右按钮为反选
- 4.在Source Code Management中选择Git,输入仓库地址,如:http://166.111.227.241:8200/gitlab/..../xxx.git
- 5.在Build Triggers选择构建触发器,建议选择Build when a change is pushed to GitLab. GitLab CI Service URL: xxx,另:Poll SCN(为定时构建
- 6.在Build中选择构建方法,如: (1)Execute shell并输入javac test.java+换行+java test (2)Invoke Ant并选择Ant Version, Target默认为build.xnl ...
- 7.在Post-build Actions中选择构建之后的操作,如:E-mail Notification,勾选 "Sand e-mail for every unstable build" 并購入邮報地址(多个邮稿空格分隔),这样在构建失败的构通 过邮件把销录信息发送至接定邮箱
- 8.若连锋Duild when a change is pushed to GitLab. GitLab CI Service UML: xxx, 须在gitlab项目设置中的Webhooks新建一项,如1为xxx并勾选Fush Event和Merge Request events,点 击Add Webhook与可在相应hook与击test进行频试

谢谢大家!