

第三单元 层次存储系统

第四讲 虚拟存储器

刘 卫 东 计算机科学与技术系

内容提要



- ⇔设置虚拟存储器的目的
- □虚拟存储器的管理
- ♥段页式管理的地址映射
- **Pentium的虚拟存储管理

存储管理

1、程序员编程时需要知道存 储空间的使用情况;





- 2、无法实现存储空间的复用
- ₩操作系统进入 平官理
- ⇔多道程序
 - ₩操作系统及若干用户程序同时运行
 - 程序员编程使用的空间与程序运行空间相互独立
 - ₩ 操作系统对存储进行管理
 - ◆地址空间转换和映射
 - ◆内存共享
 - ◆内存保护

存储容量需求



- ●应用需求
 - ₩ 海量数据处理
 - ◆大数据、天气预报、地震预测、石油勘探、搜索...
 - 多媒体信息处理
 - ◈语音、图形、图象...
- * 软件需求
 - Nathan软件第一定律:软件是一种可以膨胀到 充满整个容器的气体。
- ◆技术需求
 - 多进程、多道程序

给程序员一个大容量、可管理的编址空间

提高存储器容量



- ◆降低主存储器成本,在同样成本下,可以获得更大的主存容量
 - 主存的价格到今天也依然比较昂贵
 - 程序对主存的"胃口"的增加和主存价格的降低速度几乎同样的快
- ⇔采用虚拟存储器
 - □ 只在确实需要的时候才把程序和数据装入到主 存中
 - ◆交换的粒度
 - ◆地址转换
 - ◆共享及保护

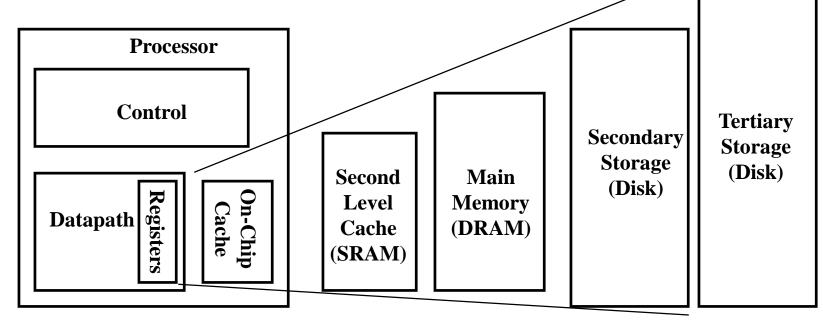
现代计算机的层次存储器系统





- ♥利用程序的局部性原理:
 - ₩ 以最低廉的价格提供尽可能大的存储空间

₩ 以最快速的技术实现高速存储访问



Speed (ns): 1ns

Size (bytes): 100s

10ns **KB-MB** 50-100ns MB-GB

Milliseconds GB

Seconds **Terabytes**

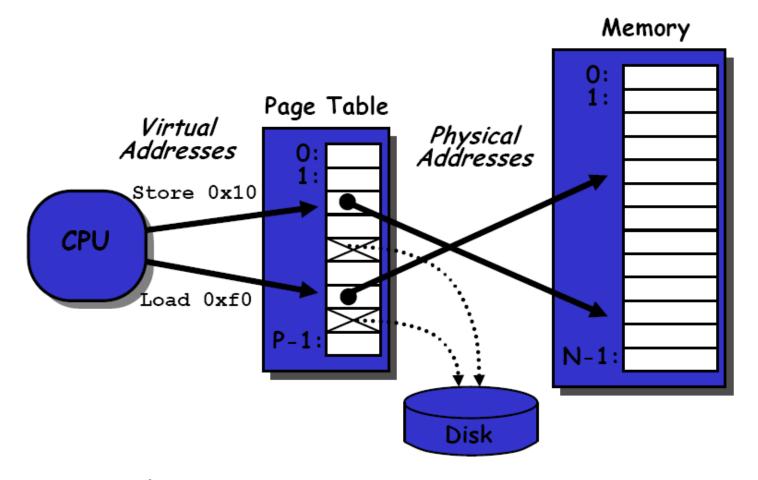
虚拟存储器



- ⇔提供一种容量非常大的存储器
 - 多个任务所需存储器的总和大于实际存储器空间
 - 单个程序的地址空间超过了实际存储器
- ♥ 使得珍贵的物理存储器得到更好地利用
- ⇔简化对存储的管理
- ⇔地址空间:
 - ■虚拟地址:程序员编程使用的地址
 - ■虚拟地址空间:虚拟地址的集合
 - ₩逻辑地址:程序员使用的地址
 - 存储器地址: 物理存储器的地址, 也称物理地址 (Physical Address) 或实地址 (Real Address)

更大的逻辑地址空间

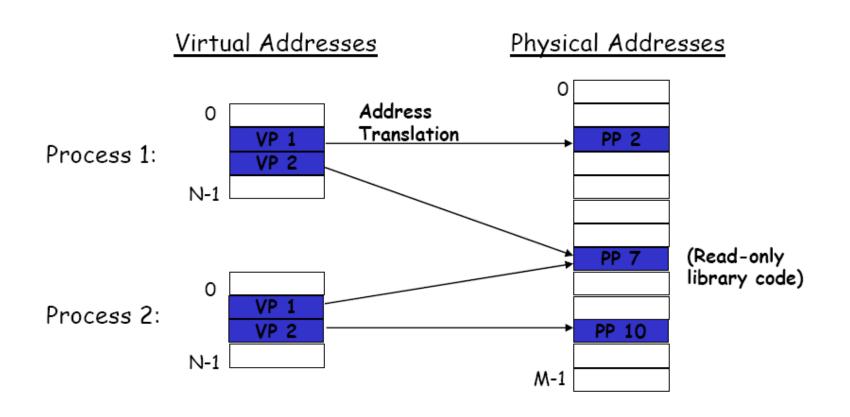




♥通过页表将虚地址转换为实地址

实现内存共享



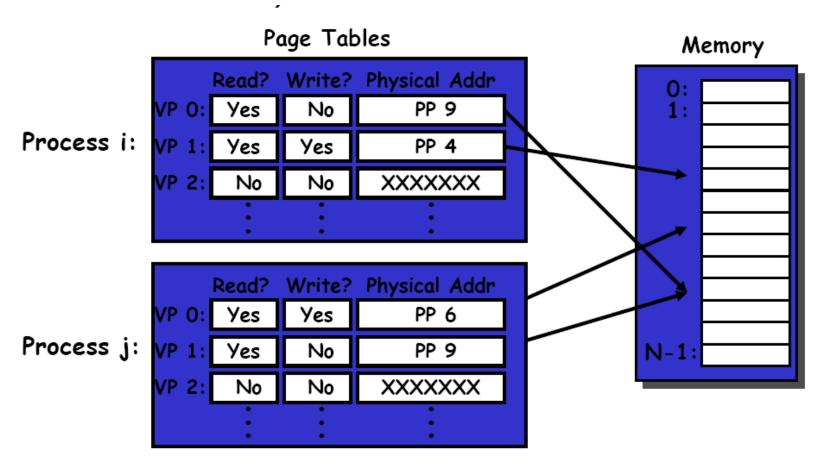


- ⇔每个进程有独立的逻辑地址空间
- *建立逻辑地址和物理地址的转换机制

实现内存保护



10



♦ 页表中存放有访问权限

■ 通过硬件来保证权限(操作系统的"陷阱"操作)

计算机科学与技术系 计算机组成原理

虚拟存储器目的



- ♦ 容量
 - ₩ 获得运行比物理存储器更大空间程序的能力
- ♦ 存储管理
 - □ 内存的分配以及虚实地址转换
- ♦ 保护
 - ₩ 操作系统可以对虚拟存储空间进行特定的保护...
- ♦ 灵活
 - ₩ 程序的某部分可以装入主存的任意位置
- 🕈 提高存储效率
 - 只在主存储器中保留最重要的部分
- ♦ 提高并行度
 - 在进行段页替换的同时可以执行其它进程
- ♥ 可扩展
 - ₩ 为对象提供了扩展空间的能力.

虚存与Cache的比较



- ●虚存
 - "主存——辅存层 次",主要目的是实 现存储管理,并帮助 解决存储容量的问题。
 - 单位时间内数据交换 次数较少,但每次交 换的数据量大,达几 十至几千字节。

Cache

- Cache主要目的是解决存储速度问题,使存储器的访问速度不太影响CPU的运行速度。
- ■单位时间内数据交换 的次数较多,每次交 换的数据量较小,只 有几个到几十个字节。

虚存与Cache的不同



- ●虚拟存储器
 - ₩ 克服存储容量的不足
 - ₩ 获得对主存储器管理 的便利
 - □由操作系统管理

- ⇔高速缓冲存储器
 - 解决主存储器与CPU 性能的差距
 - ₩ 获得最小粒度的访问
 - □由硬件实现

虚拟存储器管理



- ⇔逻辑地址与物理地址的对应关系
 - ™逻辑地址与物理地址如何转换
- *主存和辅助存储器数据交换
 - ₩进行数据管理和调度
 - ₩提高命中率
 - ■保护和共享
- ♥段式存储管理
- ●页式存储管理

段式存储管理



- ♥段 (Segment)
 - 22程序模块化设计的结果
 - ₩过程、函数、数组、…
 - ₩逻辑上相对独立
 - ₩共享和保护的最小单元
- ⇔段式存储管理
 - 以段作为存储管理的对象
 - □ 容易实现共享、保护
 - ₩ 容易产生碎片

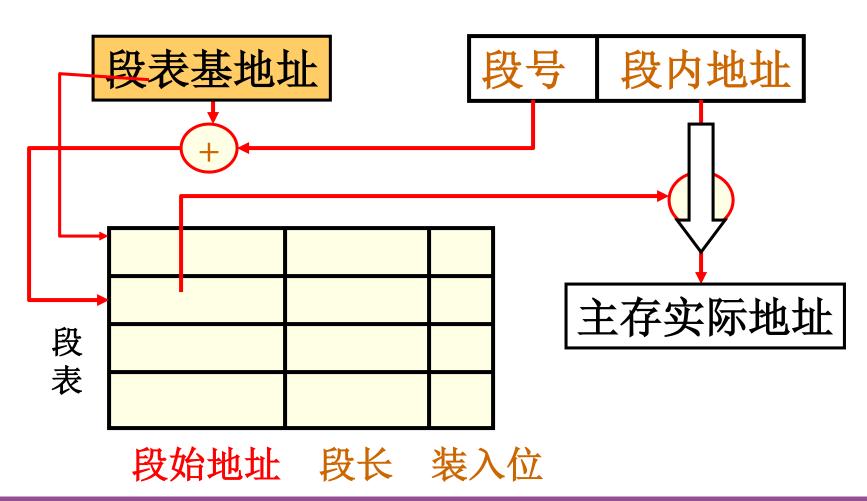
段式存储管理的实现



- ⇔设置段表进行管理
 - ₩段表基地址
 - 段起始地址
 - 段长
 - ■装入位
 - □保护、共享等标志

段式管理地址转换





段式存储管理

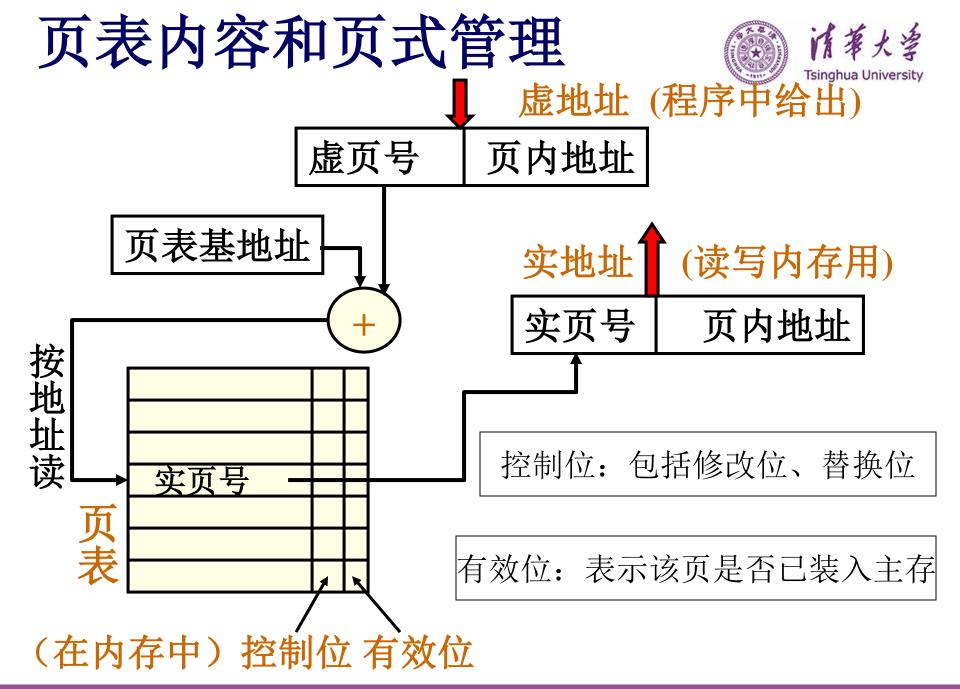


- ⇒段的分界与程序和数据的自然分界相对 应
- ◆ 易于编译、管理、修改和保护,便于多 道程序共享
- ♥段长动态可变
- ♥段起点、终点不定
- ⇔空间分配困难,容易产生碎片

页式存储管理



- ⇔将主存和虚存划分为固定大小的页
- ⇔以页为单位进行管理和数据交换
- ⇔虚地址=虚页号+页内地址
- ⇔实地址=实页号+页内地址
- ♥通过页表进行管理
 - ■页表基地址寄存器
 - ₩实页号
 - ☆控制位



计算机科学与技术系 计算机组成原理

2.0

页表大小



- ⇒与虚页数直接相关,但是
 - ₩ 虽然理论上每个进程的逻辑空间很大,但其实 大部分应该是不活跃的
 - 第 实际调入到内存的内容不可能超过物理存储空间
- ⇔如何减少页表本身所占的空间?
 - ₩ 而且还要实现简单
 - ◆页表访问频繁
 - ₩ 两种途径
 - ◆层次页表(hierarchical page table)
 - ◆反转页表 (inverted page table)

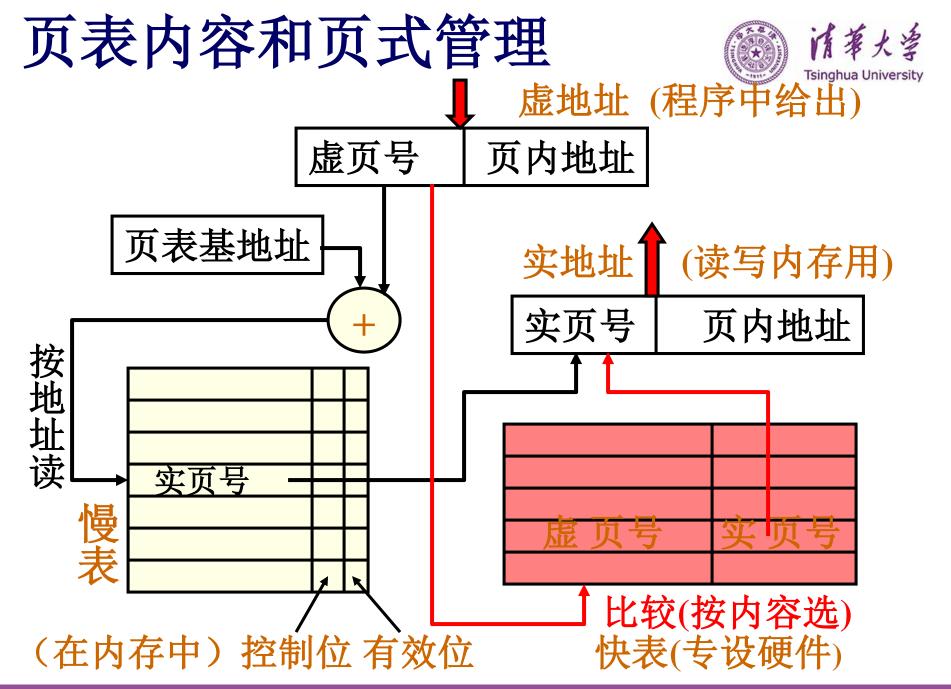
页式虚拟存储器的访问过程





- 1. 得到程序给出的虚地址;
- 2. 由虚地址得到虚页号;
- 3. 访问页表,得到对应的实页号;
- 4. 若该页已在内存中,则根据实页号得到实地址,访问内存;
- 5. 否则,启动输入输出系统,读出对应页装入主存,再进行访问。

增加由硬件实现的快表,提高访问速度



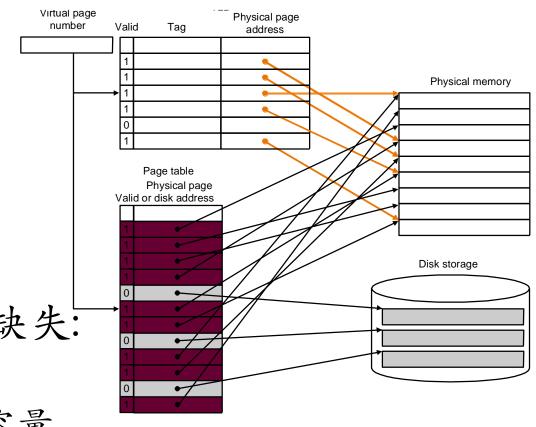
转换旁路缓冲 (TLB)



- ⇔访问频繁:速度第一
- ◆TLB 缺失将产生异常:
 - ☎ 流水线停止
 - ₩ 通知操作系统
 - ■读页表
 - ₽ 将表项写入 TLB
 - ₩返回到用户程序
 - 重新访问

◆因此,应尽量减少缺失:

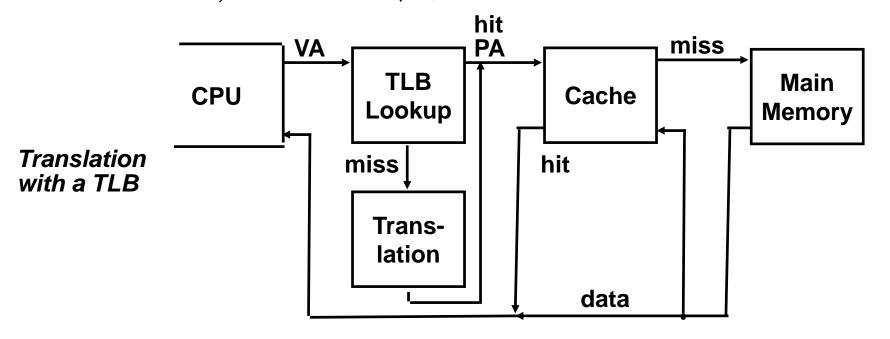
- ₩ 多路组相联
- ₩ 再尽量提高TLB的容量



TLB



- ◆ 为页表设置的专用Cache, 高效实现虚页号到实页号的转换
- ◆ 多路组相联、全相联
- ◆ 容量较小, 128~256个表项



计算机科学与技术系 计算机组成原理

页面大小的选择



- ●减少内部碎片
- ⇔缩小页面大小可以减少内部碎片
- ◆但是: 需要更大的页表
- ♥趋势:增大页面大小
 - RAM价格下降,内存储器容量增大
 - 四内存和外存性能差距增大
 - 22程序员需要更大的地址空间
- ♥目前:页面大小为4K左右

页面替换算法

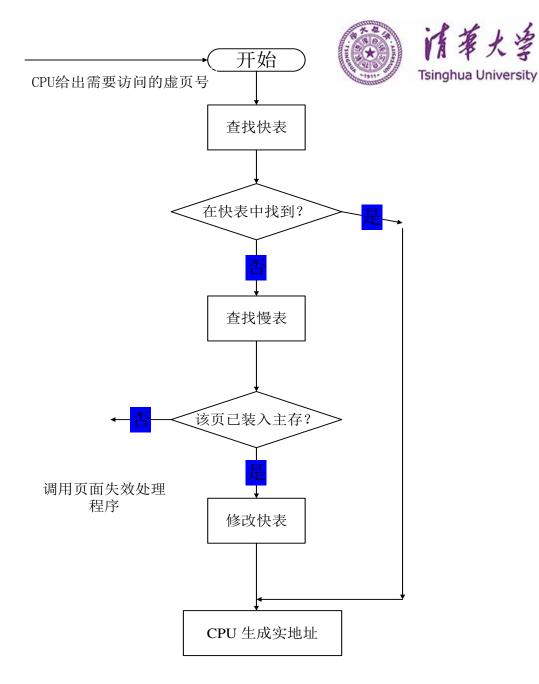


2.7

- ♥最近最少使用 (LRU)
 - 四将页帧按照最近最多使用到最近最少使用进 行排序,再次访问一个页帧时,将该页帧移 到表头,替换时将表尾的页帧换出。
 - 一点改进:替换出其中一个"干净"的页帧。

计算机科学与技术系 计算机组成原理

地址转换



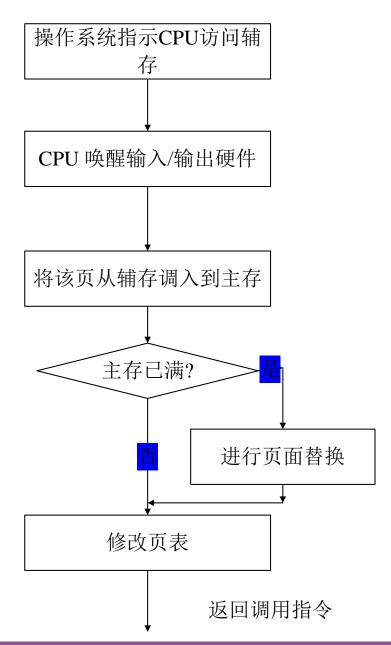
28

计算机科学与技术系 计算机组成原理 计算机组成原理

页面失效处理程序

页失效处理





段页式虚拟存储管理



30

是段式虚拟存储器和页式虚拟存储器的综合。它先把程序按逻辑单位分为段,再把每段分成固定大小的页。操作系统对主存的调入调出是按页面进行的,但它又可以按段实现共享和保护,可以兼取页式和段式系统的优点。其缺点是需要在地址映射过程中多次查表。其地址映射通过一个段表和一组页表来进行。

计算机科学与技术系 计算机组成原理

Pentium的虚存管理



31

- ◆ 不分段也不分页模式。在这种模式下,虚拟存储的地址空间和物理存储空间大小相同,可以用在复杂度较低但对性能有较高要求的场合。
- ◆ 页式管理模式。这种模式将主存分成固定长度的页,通过页进行存储保护和管理。
- ◆ 段式管理模式。段式管理模式按程序本身的逻辑段来划分主存空间,与页式管理相比,段的长度可变,而且,由于段表存放在Pentium的内部寄存器中,段式管理的存储访问时间是可以预知的。
- ◆ 段页式管理模式。段页式管理模式首先按程序的逻辑结构将主存分段,对段进行访问控制,然后,在段内分页,按页进行数据交换。

计算机科学与技术系 计算机组成原理

Pentium虚实地址的转换

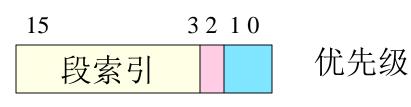


- ⇔虚地址(逻辑地址):
 - ■程序员给出的虚拟地址,格式为段号+段内偏移(16位+32位),每段大小不超过4GB,一共不超过2¹⁴段。(段号中有两位用来表示段优先级)
- ⇔实地址:
 - ₩32位的实际内存地址。

段号和段表的格式



段号:

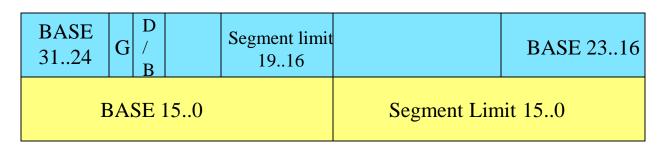


0: GDT 1: LDT

段表基地址

段类别

段表:



线性地址=BASE + OFFSET

两级页表



线性地址格式:

DIR	PAGE	OFFSET	
10位	10位	12位	
页表基地址		控制位	页表目录
20位			•
页基地址		控制位	页表
20位 实际地址 = 页基地址 + OFFSET			

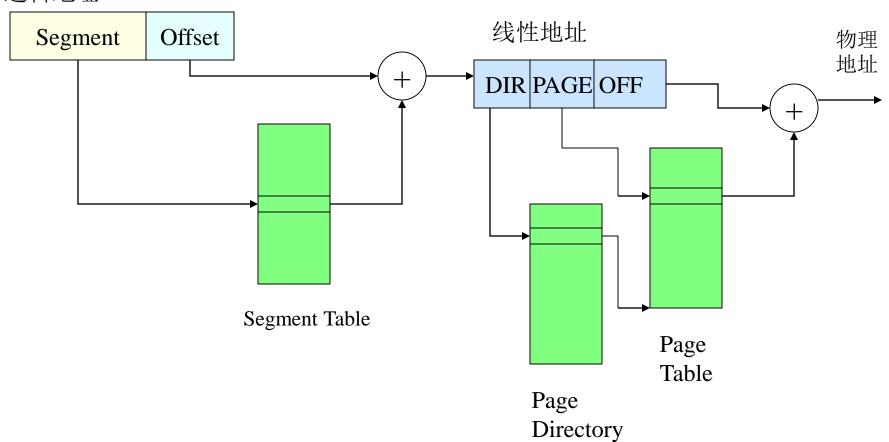
计算机科学与技术系

计算机组成原理

Pentium逻辑地址转换



逻辑地址



虚拟存储器



- □虚拟存储器:增加程序员可以使用的地址空间大小。由操作系统进行管理。
- ⇔管理模式:段式、页式、段页式。
- ♥虚实地址转换。
- ♥使用快表提高地址转换的速度。

阅读和思考



- ♥阅读
 - ■教材相关章节
- ♥思考
 - ₩是否还有继续使用虚拟存储器的必要?
- ⇔实践
 - 继续完成实验报告