

| | |
|-------------------------|--|
| Use case #1 : 회원가입 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 등록되지 않은 사용자가 시스템을 사용하기 위한 계정을 만들 때 사용한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 로그인 되어있지 않은 상태여야한다. |
| Trigger | 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 회원가입을 위해 정보를 입력하는 화면을 출력한다. |
| Failed Post Condition | 회원가입 정보를 입력하는 화면이 출력되지 않는다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|--|
| Step | Action |
| S | 사용자가 애플리케이션을 실행한다. |
| 1 | 애플리케이션은 스플래시 스크린을 출력하고 시작 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 시작화면에서 '점주로 시작하기' 혹은 '회원으로 시작하기' 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 이용약관 및 개인 정보 수집 동의 화면을 출력한다. |
| 4 | 사용자는 '모두 동의하고 다음으로' 버튼을 클릭한다. |
| 5 | 애플리케이션은 회원가입을 위해 정보를 기입하는 화면을 출력한다. |
| 6 | 사용자는 정보(이름, 이메일 비밀번호, 비밀번호 확인, 성별(회원만), 생년월일(회원만)) 입력한다. |
| 7 | 사용자는 이메일 인증 버튼을 클릭한다. |
| 8 | 애플리케이션은 받은 이메일에 본인 인증을 하는 버튼을 클릭한다. |
| 9 | 사용자는 전화번호 인증 버튼을 클릭한다. |
| 10 | 시스템은 입력된 전화번호로 인증 코드를 보낸다. |
| 11 | 사용자는 받은 인증 코드를 입력한다. |
| 11 | 사용자는 회원가입 버튼을 클릭한다. |
| 12 | 애플리케이션은 회원가입이 완료되었다는 메시지를 출력한다. |
| 13 | 로그인 창으로 돌아간다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|--|
| Step | Branching Action |
| 9 | <p>9a. 이메일 형식에 맞지 않는 경우</p> <p>9a.1 이메일 형식이 맞지 않다는 메시지를 출력한다.</p> <p>9a.2 회원가입 화면으로 돌아간다.</p> <p>9b. 비밀번호가 일치하지 않는 경우</p> <p>9b.1 비밀번호가 일치하지 않는다는 메시지를 출력한다.</p> <p>9b.2 회원가입 화면으로 돌아간다.</p> <p>9b. 전화번호 형식이 맞지 않는 경우</p> <p>9b.1 비밀번호가 일치하지 않는다는 메시지를 출력한다.</p> <p>9b.2 회원가입 화면으로 돌아간다.</p> |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------------------|--------------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 최초 애플리케이션 실행 시 한 번 |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|--|
| Use case #1 : 로그인 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 등록되지 않은 사용자가 시스템을 사용하기 위한 계정을 만들 때 사용한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 사용자의 계정이 애플리케이션에 등록되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 시작화면에서 사용자 타입에 맞는 '시작하기' 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 로그인에 성공하고 메인 화면을 출력한다. |
| Failed Post Condition | 로그인 화면으로 돌아간다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|---|
| Step | Action |
| S | 사용자가 애플리케이션을 실행한다. |
| 1 | 애플리케이션은 스플래시 스크린을 출력하고 시작 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 시작화면에서 '점주로 시작하기' 혹은 '회원으로 시작하기' 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 이메일과 비밀번호를 입력할 수 있는 로그인 화면을 출력한다. |
| 4 | 사용자는 이메일과 비밀번호를 입력한다. |
| 5 | 사용자는 로그인 버튼을 클릭한다. |
| 6 | 애플리케이션은 메인화면을 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|---|
| Step | Branching Action |
| 5 | <p>5a. 등록되지 않은 이메일인 경우</p> <p>5a.1 이메일이 일치하지 않는 메시지를 출력한다.</p> <p>5a.2 로그인 화면으로 돌아간다.</p> <p>5b. 비밀번호가 일치하지 않는 경우</p> <p>5b.1 비밀번호가 일치하지 않는 메시지를 출력한다.</p> <p>5b.2 로그인 화면으로 돌아간다.</p> |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Use case #1 : 로그아웃 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 애플리케이션에서 로그아웃한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 더보기 화면에서 '로그아웃' 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 로그아웃에 성공하고 시작 화면을 출력한다. |
| Failed Post Condition | 로그아웃에 실패한다. |

| | |
|-----------------------|----------------------------|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자가 '로그아웃' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 로그아웃하고 시작화면을 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| | |
|---------------------|-------------|
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 6개월에 한 번 |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 아이디 찾기 | |
|-------------------------|-----------------------------|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 애플리케이션에 등록된 사용자의 아이디를 찾는다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있지 않은 상태여야한다. |
| Trigger | 로그인 화면에서 ‘아이디 찾기’ 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 애플리케이션에 등록된 사용자의 아이디를 출력한다. |
| Failed Post Condition | 애플리케이션이 사용자의 아이디를 찾는데 실패한다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|---------------------------------------|
| Step | Action |
| S | 사용자가 ‘아이디 찾기’ 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 이름과 전화번호를 입력할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 이름과 전화번호를 입력하고 전화번호 인증 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 사용자는 전화번호 인증 절차를 거친 후 확인 버튼을 클릭한다. |
| 4 | 애플리케이션은 사용자의 아이디를 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|--|
| Step | Branching Action |
| 3 | 3a. 등록되지 않은 정보를 기입한 경우 3a.1 등록되지 않은 정보라는 메시지를 출력한다. 5a.2 아이디 찾기 화면으로 돌아간다. |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 6개월에 한번 |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 비밀번호 찾기 | |
|-------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 애플리케이션에 등록된 사용자의 아이디에 해당하는 비밀번호를 변경한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어 있지 않은 상태여야한다. |
| Trigger | 로그인 화면에서 ‘비밀번호 찾기’ 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 애플리케이션에 등록된 사용자의 아이디에 해당하는 비밀번호를 변경한다. |
| Failed Post Condition | 비밀번호가 유지된다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|--|
| Step | Action |
| S | 사용자가 ‘비밀번호 찾기’ 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 사용자의 아이디와 이름, 전화번호를 입력할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 아이디와, 이름, 전화번호를 입력한다. |
| 3 | 사용자는 전화번호 인증 버튼을 클릭하고 인증절차를 거친다. |
| 4 | 사용자는 확인 버튼을 클릭한다. |
| 5 | 애플리케이션은 새 비밀번호와 새 비밀번호 확인을 입력하는 화면을 출력한다. |
| 6 | 사용자는 새 비밀번호와 새 비밀번호 확인을 입력하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 7 | 애플리케이션은 비밀번호가 성공적으로 변경됐다는 메시지를 출력한다. |
| 8. | 애플리케이션은 로그인 화면을 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|---|
| Step | Branching Action |
| 4 | <p>4a. 등록되지 않은 정보를 기입한 경우</p> <p>4a.1 등록되지 않은 정보라는 메시지를 출력한다.</p> <p>4a.2 비밀번호 찾기 화면으로 돌아간다.</p> <p>4a. 비밀번호 형식이 올바르지 않은 경우</p> <p>4a.1 비밀번호 형식이 올바르지 않는 메시지를 출력한다.</p> <p>4a.2 새 비밀번호 및 새 비밀번호 확인을 입력하는 화면으로 돌아간다.</p> |

| RELATED INFORMATION | |
|----------------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 6개월에 한 번 |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 회원 탈퇴 | |
|-------------------------|--------------------------------|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 애플리케이션에 등록된 계정을 삭제한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 회원정보 수정 화면에서 ‘회원 탈퇴’ 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 로그인된 계정을 애플리케이션에서 삭제한다. |
| Failed Post Condition | 애플리케이션에 계정이 등록된 채로 유지된다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|--|
| Step | Action |
| S | 사용자가 ‘회원 탈퇴’ 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 현재 비밀번호를 입력하는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 현재 비밀번호를 입력한다. |
| 3 | 사용자는 확인 버튼을 클릭한다. |
| 4 | 애플리케이션은 회원 탈퇴가 정상적으로 처리되었다는 메시지를 출력한다. |
| 5 | 애플리케이션은 시작화면을 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|--|
| Step | Branching Action |
| | 3a. 현재 비밀번호가 일치하지 않을 경우 3a.1 현재 비밀번호가 일치하지 않는 메시지를 출력한다. 5a.2 회원 탈퇴 화면으로 돌아간다. |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-----------------------------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 사용자가 어플리케이션을 더 이상 사용하고싶지 않을 때 한 번 |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 매장 등록 | |
|-------------------------|---------------------------|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주 계정에 새로운 매장을 추가한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 메인 화면에서 '매장 등록' 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 사용자 계정에 입력한 매장이 등록된다. |
| Failed Post Condition | 사용자 계정의 매장리스트가 유지된다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|---------------------------|
| Step | Action |
| S | 메인 화면에서 '매장 등록' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|------------------|
| Step | Branching Action |
| | None |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|--------------------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 점주가 매장을 처음 등록하고자 할 때 한 번 |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Use case #1 : 매장 삭제 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주 계정에 등록된 매장을 삭제한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 메인 화면에서 '매장 삭제' 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 사용자 계정이 선택한 매장이 삭제된다. |
| Failed Post Condition | 사용자 계정의 매장리스트가 유지된다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|-----------------------------------|
| Step | Action |
| S | 메인 화면에서 '매장 삭제' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 매장 탭 옆에 삭제 버튼을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 삭제하고 싶은 매장의 탭에서 삭제 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 삭제하면 복구할 수 없다는 메시지를 출력한다. |
| 4 | 사용자는 확인 버튼을 클릭한다. |
| 5 | 애플리케이션은 해당 매장을 점주 매장 리스트에서 삭제한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|------------------|
| Step | Branching Action |
| | None |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|--------------------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | 점주가 매장을 처음 등록하고자 할 때 한 번 |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|------------------------------|
| Use case #1 : 매장 리스트 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 등록한 매장의 리스트를 나열한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 메인 화면에 있는 매장 리스트 전체보기를 클릭한다. |
| Success Post Condition | 사용자가 등록한 매장들을 출력한다. |
| Failed Post Condition | 사용자가 등록한 매장들이 출력되지 않는다. |

| | |
|-----------------------|-------------------------------|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 메인 화면에 있는 매장 리스트 전체보기를 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 점주가 등록한 매장 리스트를 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| | |
|---------------------|-------------|
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------------|-------------------------------------|
| Use case #1 : QR 코드를 통한 도장 적립 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 회원에게 도장을 적립한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 회원의 애플리케이션에 있는 QR 코드를 스캔한다. |
| Success Post Condition | 회원 사용자의 쿠폰에 점주가 입력한 개수만큼의 쿠폰이 적립된다. |
| Failed Post Condition | 회원 사용자의 쿠폰 정보가 유지된다. |

| | |
|-----------------------|--------------------------------------|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자는 '적립/사용' 탭에서 'QR코드로 적립' 버튼을 클릭한다 |
| 1 | 애플리케이션은 QR 코드 스캐너를 출력한다. |
| 2 | 사용자는 회원 사용자의 QR 코드를 스캔한다. |
| 3 | 애플리케이션은 적립할 개수를 지정할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 4 | 사용자는 적립할 개수를 입력하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 5 | 애플리케이션은 완료되었다는 메시지를 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| Use case #1 : 전화번호를 통한 도장 적립 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 회원에게 도장을 적립한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 회원의 전화번호를 입력한다. |
| Success Post Condition | 회원 사용자의 쿠폰에 점주가 입력한 개수만큼의 쿠폰이 적립된다. |
| Failed Post Condition | 회원 사용자의 쿠폰 정보가 유지된다. |

| | |
|-----------------------|--------------------------------------|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자는 '적립/사용' 탭에서 '전화번호로 적립' 버튼을 클릭한다 |
| 1 | 애플리케이션은 회원의 전화번호를 입력할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 회원 사용자의 전화번호를 입력한다. |
| 3 | 애플리케이션은 적립할 개수를 지정할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 4 | 사용자는 적립할 개수를 입력하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 5 | 애플리케이션은 완료되었다는 메시지를 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 이벤트 등록 | |
|-------------------------|--|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 회원에게 보여주고 싶은 이벤트를 등록한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 이벤트 등록 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 이벤트 등록에 성공하며, 해당 매장 쿠폰이 있는 회원 애플리케이션의 이벤트 리스트에 추가된다. |
| Failed Post Condition | 점주가 입력한 이벤트가 등록되지 않는다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|---|
| Step | Action |
| S | 사용자는 매장 정보 화면에서 '이벤트 등록' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 배너의 띄울 이미지와 이벤트 상세보기에 띄울 이미지를 업로드할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 배너의 띄울 이미지와 이벤트 상세보기에 띄울 이미지를 업로드하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 등록이 완료되었다는 화면을 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|------------------|
| Step | Branching Action |
| | None |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|---|
| Use case #1 : 이벤트 삭제 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 이벤트를 삭제한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 이벤트 삭제 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 이벤트 삭제에 성공하며, 해당 매장 쿠폰이 있는 회원 애플리케이션의 이벤트 리스트에서 삭제된다. |
| Failed Post Condition | 점주가 입력한 이벤트가 삭제되지 않는다. |

| | |
|-----------------------|-----------------------------------|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자는 이벤트 화면에서 '이벤트 삭제' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 삭제하면 되돌릴 수 없다는 메시지를 출력한다. |
| 2 | 사용자는 확인 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 삭제가 완료되었다는 화면을 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| | |
|---------------------|-------------|
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|---|
| Use case #1 : 리워드 등록 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 쿠폰 사용 시 얻을 수 있는 리워드를 등록한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 리워드 등록 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 리워드 등록에 성공하며, 해당 매장 쿠폰이 있는 회원 애플리케이션의 쿠폰 리워드가 등록된다. |
| Failed Post Condition | 해당 매장의 리워드가 유지된다. |

| | |
|-----------------------|--|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자는 리워드 리스트 화면에서 수정하고자하는 리워드에서 '리워드 등록' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 리워드와 쿠폰 소모개수를 설정할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 리워드와 쿠폰 소모 개수를 설정하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 등록 완료되었다는 메시지를 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| | |
|---------------------|-------------|
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| | |
|-------------------------|---|
| Use case #1 : 리워드 삭제 | |
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 점주가 등록된 리워드를 삭제한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 리워드 삭제 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 리워드 삭제에 성공하며, 해당 매장 쿠폰이 있는 회원 애플리케이션의 쿠폰 리워드가 삭제된다. |
| Failed Post Condition | 해당 매장의 리워드가 유지된다. |

| | |
|-----------------------|--|
| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
| Step | Action |
| S | 사용자는 리워드 리스트 화면에서 삭제하고자하는 리워드에서 '리워드 삭제' 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 삭제하면 되돌릴 수 없다는 메시지를 출력한다. |
| 2 | 사용자는 확인 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 삭제가 완료되었다는 메시지를 출력한다. |

| | |
|---------------------|------------------|
| EXTENSION SCENARIOS | |
| Step | Branching Action |
| | None |

| | |
|---------------------|-------------|
| RELATED INFORMATION | |
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 비밀번호 변경 | |
|-------------------------|--------------------------|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 사용자의 비밀번호를 변경한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 비밀번호 변경 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 사용자의 비밀번호가 변경된다. |
| Failed Post Condition | 사용자의 비밀번호가 변경되지 않는다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|--|
| Step | Action |
| S | 사용자는 비밀번호 변경 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 현재 비밀번호와 새 비밀번호, 새 비밀번호 확인을 입력할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 현재 비밀번호와 새 비밀번호, 새 비밀번호 확인을 입력하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 비밀번호가 성공적으로 바뀌었다는 메시지를 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|---|
| Step | Branching Action |
| 3 | <p>3a. 현재 비밀번호가 일치하지 않을 경우</p> <p>3a.1 현재 비밀번호가 일치하지 않는 메시지를 출력한다.</p> <p>5a.2 비밀번호 변경 화면으로 돌아간다.</p> <p>3a. 새 비밀번호가 일치하지 않을 경우</p> <p>3a.1 새 비밀번호가 일치하지 않는 메시지를 출력한다.</p> <p>5a.2 비밀번호 변경 화면으로 돌아간다.</p> |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency > | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |

| Use case #1 : 전화번호 변경 | |
|-------------------------|--------------------------|
| GENERAL CHARACTERISTICS | |
| Summary | 사용자의 전화번호를 변경한다. |
| Scope | MOCUMOCU |
| Author | 김준서 |
| Last Update | 2022.05.14 |
| Status | Design |
| Primary Actor | 점주, 회원 |
| Preconditions | 애플리케이션에 로그인 되어있는 상태여야한다. |
| Trigger | 사용자가 전화번호 변경 버튼을 클릭한다. |
| Success Post Condition | 사용자의 전화번호가 변경된다. |
| Failed Post Condition | 사용자의 전화번호가 변경되지 않는다. |

| MAIN SUCCESS SCENARIO | |
|-----------------------|--------------------------------------|
| Step | Action |
| S | 사용자는 전화번호 변경 버튼을 클릭한다. |
| 1 | 애플리케이션은 새 전화번호를 입력할 수 있는 화면을 출력한다. |
| 2 | 사용자는 새 전화번호를 입력하고 확인 버튼을 클릭한다. |
| 3 | 애플리케이션은 전화번호가 성공적으로 바뀌었다는 메시지를 출력한다. |

| EXTENSION SCENARIOS | |
|---------------------|------------------|
| Step | Branching Action |
| | None |

| RELATED INFORMATION | |
|---------------------|-------------|
| Performance | ≤ 2 seconds |
| Frequency | Variable |
| <Concurrency> | 제한 없음 |
| Due Date | 2022.05.17 |