Use case #1 : 출석체크		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	회원이 로그인 후 출석체크 버튼을 클릭 시 쿠폰 판 및 도장 스킨을 구매할 수 있는 포인트가 적립된다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Preconditions	회원이 로그인이 완료된 상태여야 한다.	
Trigger	메인화면에서 출석체크 버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	포인트가 성공적으로 적립되었다는 알림이 뜬다.	
Failed Post Condition		

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	회원은 로그인을 한다.	
1	애플리케이션은 메인화면을 보여준다.	
2	회원은 메인화면 내 출석체크 버튼을 클릭한다.	
3	애플리케이션은 포인트가 성공적으로 적립되었다는 알림을 띄운다.	
4	애플리케이션은 회원의 적립 포인트를 고정 값 만큼 증가시킨다.	

EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	1일 1회
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : QR 코드를 통한 쿠폰 사용		
GENERAL CHARACTERISTICS		
	회원이 메인화면에서 "적립/사용"탭을 클릭, "사용" 버튼 클릭 후	
Summary	쿠폰 리스트에서 해당 매장 쿠폰을 클릭 후 원하는 리워드 클릭	
Summary	시 QR 코드를 화면에 보여주고 점주는 해당 QR코드를 스캔한	
	후 리워드에 할당되어있는 도장 개수만큼 차감한다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Dragonditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며, 해당 리워드만큼 도장	
Preconditions	개수를 보유하고 있어야 한다.	
Trigger	해당 가게 쿠폰 화면에서 원하는 리워드를 클릭한다.	
Success Post	성공적으로 도장 개수를 차감한다.	
Condition	0 0 기교고 고 0 개기된 게 [단기.	
Failed Post Condition	"도장 개수가 부족합니다."라는 알림 창을 보여준다.	

MAIN	SUCCESS SCENARIO
Step	Action
S	회원은 메인화면 내에서 "적립/사용" 탭을 클릭한다.
1	애플리케이션은 적립, 사용 버튼을 보여준다.
2	회원을 "사용"버튼을 클릭한다.
3	애플리케이션은 회원이 보유하고 있는 쿠폰 중 사용 가능한 리스트를 보여준다.
4	회원은 사용하고자 하는 쿠폰을 클릭한다.
5	애플리케이션은 해당 쿠폰의 도장 적립 현황과 매장에서 지정한 리워드를 보여준 다.
6	회원은 쿠폰 창에서 원하는 리워드 이미지를 클릭한다.
7	애플리케이션은 회원 정보 및 차감 할 도장 데이터를 합친 QR코드를 보여준다.
8	점주는 QR코드를 스캔한다.
9	애플리케이션은 회원 쿠폰 판에서 리워드에 할당 된 개수만큼 도장을 차감시키고 "사용 완료되었습니다."라는 알림 창을 보여준다.

EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
	3a. 사용 가능한 쿠폰이 없는 경우	
3	3a.1. "사용 가능한 쿠폰이 없습니다."라는 알림 창을 보여준다.	
	3a.2. 메인화면으로 돌아간다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 쿠폰 리스트		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	회원이 메인화면에서 "전체+"버튼 클릭 시 회원이 보유하고 있는 쿠폰 리스트를 보여준다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야한다.	
Trigger	회원이 메인화면에서 "전체+"버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	성공적으로 회원이 보유하고 있는 쿠폰 리스트를 보여준다.	
Failed Post Condition	"보유하고 있는 쿠폰이 없습니다"라는 알람을 보여준다.	

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	p Action	
S	회원이 메인화면에서 "전체+"버튼을 클릭한다.	
1	애플리케이션은 회원이 보유하고 있는 쿠폰 리스트를 보여준다.	

EXTE	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
	None	

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 쿠폰 검색		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	회원이 쿠폰 리스트 화면에서 검색 버튼을 클릭해 원하는 쿠폰을 검색한다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며, 보유 중인 쿠폰이 있어야 한다.	
Trigger	회원이 쿠폰 리스트 화면에서 검색 버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	성공적으로 원하는 매장 쿠폰을 검색한다.	
Failed Post Condition	"해당 매장 쿠폰이 없습니다"라는 알림을 보여준다.	

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	회원이 쿠폰 리스트 화면에서 검색 버튼을 클릭한다.	
1	회원은 찾고자 하는 매장명을 검색한다.	
2	애플리케이션은 회원이 검색한 매장의 쿠폰을 보여준다.	

EXTE	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
	None	

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 쿠폰 삭제	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	회원이 쿠폰 리스트 화면에서 "쿠폰 삭제" 버튼을 클릭해 원하는 쿠폰을 삭제한다.
Scope	MOCUMOCU
Author	여민수
Last Update	2022-05-14
Status	Design
Primary Actor	회원
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며, 보유 중인 쿠폰이 있어야 한다.
Trigger	회원이 쿠폰 리스트 화면에서 삭제 버튼을 클릭한다.
Success Post Condition	성공적으로 선택한 쿠폰을 삭제한다.
Failed Post Condition	

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	회원이 쿠폰 리스트 화면에서 삭제 버튼을 클릭한다.	
1	회원은 삭제하고자 하는 쿠폰을 클릭한다.	
2	애플리케이션은 회원이 클릭한 쿠폰을 삭제한다.	

EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
None		

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 이벤트 상세보기	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	회원이 메인화면에 보이는 이벤트 배너 중 원하는 이벤트를 클릭해 이벤트 내용을 상세하게 볼 수 있다.
Scope	MOCUMOCU
Author	여민수
Last Update	2022-05-14
Status	Design
Primary Actor	회원
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 한다.
Trigger	회원이 메인화면의 이벤트 배너 중 한 개를 클릭한다.
Success Post Condition	성공적으로 클릭한 이벤트 배너의 상세 내용을 보여준다.
Failed Post Condition	

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	애플리케이션은 메인화면에 이벤트 내역을 배너 형식으로 보여준다.	
1	회원은 메인화면의 이벤트 배너 중 한 개를 클릭한다.	
2	애플리케이션은 회원이 클릭한 이벤트의 상세 내용을 보여준다.	

EXTE	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
	None	

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 쿠폰판 스킨 구매		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	회원이 포인트 상점으로 이동해서 쿠폰판 스킨을 구매한다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며 원하는 쿠폰판 스킨을 구매하기 위한 포인트가 충분히 있어야 한다.	
Trigger	회원이 포인트 상점에서 원하는 쿠폰판 스킨을 선택해 "구매" 버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	성공적으로 원하는 쿠폰판 스킨이 구매된다.	
Failed Post Condition		

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	회원 메인화면에서 "포인트 상점" 버튼을 클릭한다.	
1	애플리케이션은 포인트 상점 화면과 쿠폰판 스킨 목록을 보여준다.	
2	회원은 원하는 쿠폰판 스킨을 클릭해 "구매" 버튼을 클릭한다.	
3	애플리케이션은 "구매완료"라는 알림을 보여준다.	

EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
2	2a. 원하는 쿠폰판 스킨을 구입하기 위한 포인트가 부족할 경우	
	2a.1."포인트가 부족합니다."라는 알림을 보여준다.	

RELATED INFORMATION		
Performance	mance ≤ 2 seconds	
Frequency	Variable	
Concurrency	제한 없음	
Due Date	2022-05-17	

Use case #1 : 도장 스킨 구매		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	회원이 포인트 상점으로 이동해서 쿠폰판 스킨을 구매한다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며 원하는 도장 스킨을 구매하기 위한 포인트가 충분히 있어야 한다.	
Trigger	회원이 포인트 상점에서 원하는 도장 스킨을 선택해 "구매"버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	성공적으로 원하는 도장 스킨이 구매된다.	
Failed Post Condition		

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	회원 메인화면에서 "포인트 상점" 버튼을 클릭한다.	
1	애플리케이션은 포인트 상점 화면을 보여준다.	
2	회원은 포인트 상점 화면에서 도장 스킨 탭을 클릭한다.	
3	애플리케이션은 도장 스킨 목록을 보여준다.	
2	회원은 원하는 도장 스킨을 클릭해 "구매" 버튼을 클릭한다.	
3	애플리케이션은 "구매완료"라는 알림을 보여준다.	

EXTENSION SCENARIOS		
_	Branching Action	
2	2a. 원하는 도장 스킨을 구입하기 위한 포인트가 부족할 경우	
	2a.1."포인트가 부족합니다."라는 알림을 보여준다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 쿠폰판 스킨 적용		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	회원이 쿠폰을 클릭해 원하는 쿠폰판 스킨을 적용시킬 수 있다.	
Scope	MOCUMOCU	
Author	여민수	
Last Update	2022-05-14	
Status	Design	
Primary Actor	회원	
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며 구매한 쿠폰판 스킨이 존재해야 한다.	
Trigger	회원이 쿠폰판 스킨 목록에서 원하는 쿠폰판 스킨을 선택해 "적 용" 버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	해당 쿠폰에 성공적으로 원하는 쿠폰판 스킨이 적용된다.	
Failed Post Condition		

MAIN	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	회원 메인화면에서 스킨을 변경하고자하는 쿠폰을 클릭한다.		
1	애플리케이션은 회원이 클릭한 쿠폰의 상세 내역을 보여준다.		
2	회원은 쿠폰 화면에서 "쿠폰판 스킨 변경" 버튼을 클릭한다.		
3	애플리케이션은 회원이 구매한 쿠폰판 스킨 목록을 보여준다.		
2	회원은 원하는 쿠폰판 스킨을 선택하여 "적용" 버튼을 클릭한다.		
3	애플리케이션은 회원이 선택한 쿠폰판 스킨을 쿠폰에 적용시켜 보여준다.		

EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
2	2a. 회원이 구매한 쿠폰판 스킨이 없을 경우 2a.1."구매한 쿠폰판 스킨이 없습니다."라는 알림을 보여준다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	$\leq 2$ seconds
Frequency	Variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	2022-05-17

Use case #1 : 도장 스킨 적용					
GENERAL CHARACTERISTICS					
Summary	회원이 쿠폰을 클릭해 원하는 도장 스킨을 적용시킬 수 있다.				
Scope	MOCUMOCU				
Author	여민수				
Last Update	2022-05-14				
Status	Design				
Primary Actor	회원				
Preconditions	회원은 로그인이 완료된 상태이어야 하며 구매한 도장 스킨이 존재해야 한다.				
Trigger	회원이 쿠폰판 스킨 목록에서 원하는 도장 스킨을 선택해 "적용" 버튼을 클릭한다.				
Success Post Condition	해당 쿠폰에 성공적으로 원하는 도장 스킨이 적용된다.				
Failed Post Condition					

MAIN SUCCESS SCENARIO					
Step	Action				
S	회원 메인화면에서 스킨을 변경하고자하는 쿠폰을 클릭한다.				
1	애플리케이션은 회원이 클릭한 쿠폰의 상세 내역을 보여준다.				
2	회원은 쿠폰 화면에서 "도장 스킨 변경" 버튼을 클릭한다.				
3	애플리케이션은 회원이 구매한 도장 스킨 목록을 보여준다.				
2	회원은 원하는 도장 스킨을 선택하여 "적용" 버튼을 클릭한다.				
3	애플리케이션은 회원이 선택한 도장 스킨을 쿠폰에 적용시켜 보여준다.				

EXTENSION SCENARIOS					
Step	Branching Action				
2	2a. 회원이 구매한 도장 스킨이 없을 경우				
	2a.1."구매한 도장 스킨이 없습니다."라는 알림을 보여준다.				

RELATED INFORMATION				
Performance	Performance $\leq 2$ seconds			
Frequency	Variable			
Concurrency	제한 없음			
Due Date	2022-05-17			