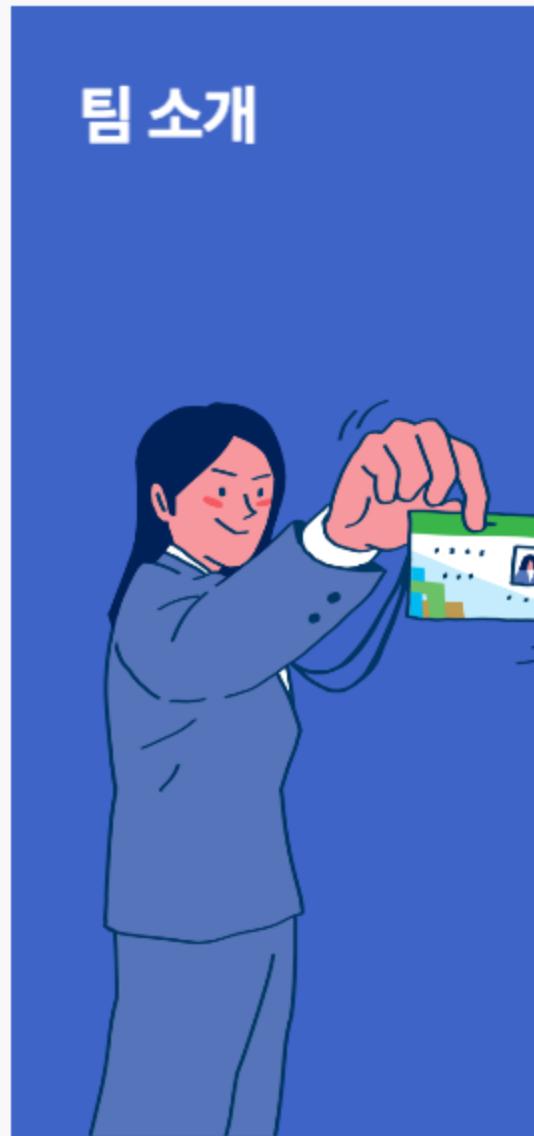


# 16조 온기종기 스터디

PROBLEM SOLVING  
COMPUTER SCIENCE



01



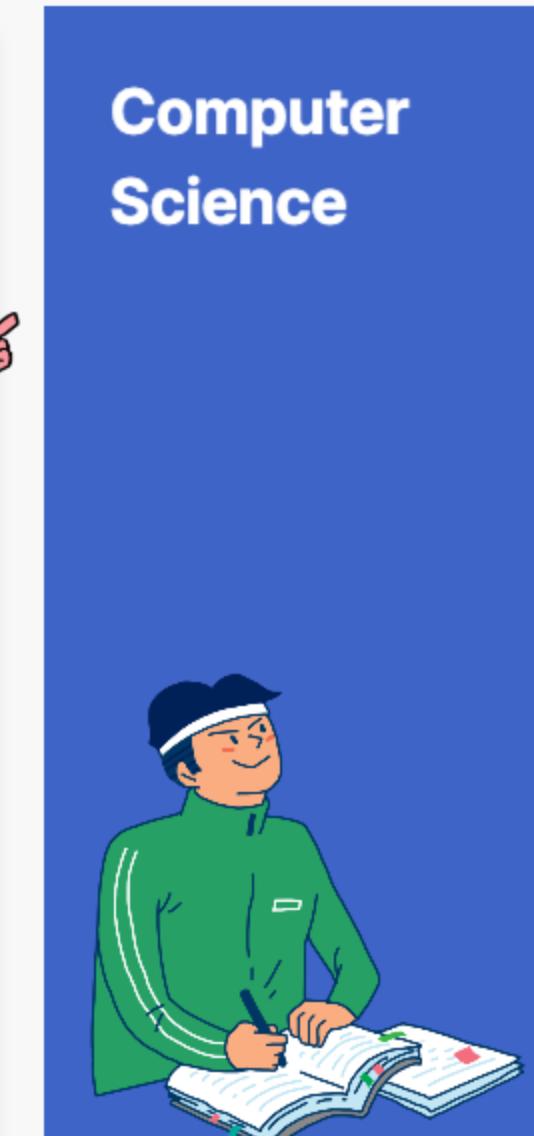
팀 소개

02



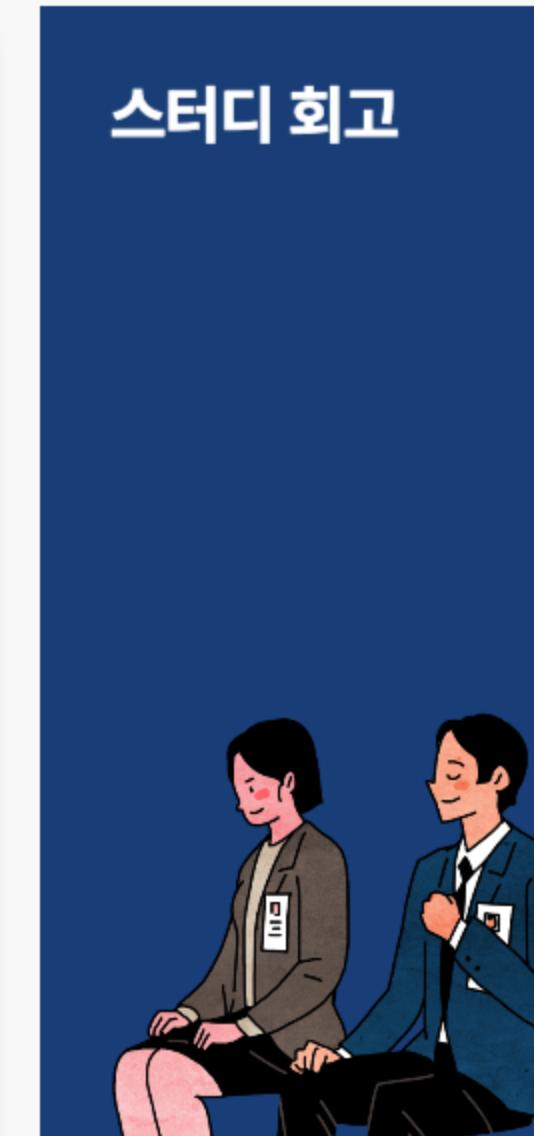
Problem  
Solving

03



Computer  
Science

04



스터디 회고

[ 팀 소개 ]	
팀 분류	기타 스터디
팀장	취업으로 인한 중도 포기
팀원	조재균, 한승재, 김준서
주제	* 문제 당 풀이 시간을 최대 2시간으로 제한 Problem Solve Computer Science
진행 방식	월 - PS 리뷰 화~금 - CS 리뷰

**[ 팀 목표 ]**

백준 실버1~2 난이도 문제  
30분 안에 풀 수 있도록 알고리즘 문제 풀이 역량 향상

기술 면접을 위한 CS 기초 지식 습득  
공부한 지식을 모아 각자 CS 문서 생성



## 5월 29일 알고리즘 리뷰

## ✓ [백준] 1158번 : 요세푸스 문제 - 실버 4

- 조재균 : 20분
- 한승재 : 30분
- 김준서 : 21분

## ✓ [백준] 2064번 : IP 주소 - 골드 4

- 조재균 : 시간 초과
- 한승재 : 시간 초과
- 김준서 : 시간 초과

## ✓ [백준] 4673번 : 셀프 넘버 - 실버 5

- 조재균 : 20분
- 한승재 : 20분
- 김준서 : 17분

## ✓ [백준] 2960번 : 에라토스테네스의 체 - 실버 4

- 조재균 : 30분
- 한승재 : 44분
- 김준서 : 5분

## 오늘의 리뷰

문제	난이도	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	발표자
[백준] 1158번 : 요세푸스 문제	실버 4	주윤 / 15분	조재균 / 20분	한승재 / 30분	김준서 / 21분	주윤
[백준] 4673번 : 셀프 넘버	실버 5	주윤 / 20분	조재균 / 20분	한승재 / 20분	김준서 / 17분	김준서
[백준] 2064번 : IP 주소	골드 4	주윤 / 시간초과	조재균 / 시간초과,	한승재 / 해결x	김준서 / 시간초과	한승재
[백준] 2960번 : 에라토스테네스의 체	실버 4	주윤 / 15분	조재균 / 30분	한승재 / 44분	김준서 / 5분	조재균

## 문제 풀이

## [백준] 1158번 : 요세푸스 문제

- ▶ 주윤
  - ▶ 조재균
  - ▶ 한승재
  - ▶ 김준서
- <https://velog.io/@narcoke/백준-요세푸스-문제>

## [백준] 4673번 : 셀프 넘버

- ▶ 주윤
  - ▶ 조재균
  - ▶ 한승재
  - ▶ 김준서
- <https://velog.io/@narcoke/백준-셀프-넘버>



## 6월 19일 알고리즘 리뷰

## ✓ [백준] 2531번 회전초밥 - 실버 1

- 조재균 : 50분
- 한승재 : 50분
- 김준서 : 42분

## ✓ [백준] 1940번 : 주몽- 실버 4

- 조재균 : 10분
- 한승재 : 18분
- 김준서 : 50분

## 오늘의 리뷰

문제	난이도	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	발표자
[백준] 2531번 회전초밥	실버 1	주윤 / 44분	조재균 / 50분	한승재 / 50분	김준서 / 42분
[백준] 1940번 : 주몽	실버 4	주윤 / 37분	조재균 / 10분	한승재 / 18분	김준서 / 50분

## 문제 풀이

## [백준] 2531번 : 회전초밥

- ▶ 주윤
- ▶ 조재균
- ▶ 한승재
- ▶ 김준서

## 6월 26일 알고리즘 리뷰

## ✓ [백준] 2504번: 괄호의 값 - 실버 1

- 조재균 :
- 한승재 : 50분
- 김준서 : 시간초과

## ✓ [백준] 14501번 : 퇴사 - 실버 3

- 조재균 :
- 한승재 : 시간초과
- 김준서 : 50분

## 오늘의 리뷰

문제	난이도	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	발표자
[백준] 2504번: 괄호의 값	실버 1	조재균 /	한승재 / 50분	김준서 / 시간초과	김준서
[백준] 14501번 : 퇴사	실버 3	조재균 /	한승재 / 시간초과	김준서 / 40분	한승재

## 문제 풀이

## [백준] 2504번: 괄호의 값

- ▶ 조재균
- ▶ 한승재
- ▶ 김준서



## 6월 27일 구름 LEVEL 적응 1

## ✓ [구름LEVEL] 징검다리 건너기 - 난이도 3

- 조재균 : 40분
- 한승재 : 1시간 30분
- 김준서 : 11분

## 🍀 오늘의 리뷰

문제	난이도	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	발표자
[구름LEVEL] 징검다리 건너기	난이도 3	조재균/40분	한승재 / 1시간 30분	김준서 / 11분	한승재

## 🌟 문제 풀이

## [구름LEVEL] 징검다리 건너기

- ▶ 조재균
- ▶ 한승재
- ▶ 김준서

## 6월 28일 구름 LEVEL 적응 2

## ✓ [구름LEVEL] 행성을 관측하는 할아버지의 이야기 - 난이도 4

- 조재균 : 40분
- 한승재 : 1시간 20분
- 김준서 : 1시간 50분

## 🍀 오늘의 리뷰

문제	난이도	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	이름 / 풀이 시간	발표자
[구름LEVEL] 행성을 관측하는 할아버지의 이야기	난이도 4	한승재 / 1시간 20분	조재균 / 40분 (시간초과)	김준서 / 1시간 50분	한승재

## 🌟 문제 풀이

BFS vs DFS 둘 다 가능한 경우, BFS를 써라

(답) 요즘 매일 알고리즘 문제를 풀어나가는 중이다. Github의 잔디밭을 채우는 재미와 함께 문제를 해결했을 때 깨감이 끌끌하다.

<https://6991httam.medium.com/bfs-vs-dfs-둘-다-가능한-경우-bfs를-써라-f8959146deaa>

백준 실버1~2 난이도 문제  
30분 안에 풀 수 있도록 알고리즘 문제 풀이 역량 향상





## 1주차 - 자료구조

- ✓ Array
- ✓ LinkedList
- ✓ HashTable
- ✓ Stack
- ✓ Queue
- ✓ Graph
- ✓ Tree
- ✓ 그래프(Graph)와 트리(tree)의 차이점
- ✓ Binary Heap
- ✓ Red-Black Tree
- ✓ B+Tree

## 2~3주차 - 네트워크

- ✓ OSI 7 계층
- ✓ TCP/IP의 개념
- ✓ TCP와 UDP의 개념
- ✓ TCP와 UDP의 헤더 분석
- ✓ TCP의 3-way-handshake와 4-way-handshake
- ✓ HTTP와 HTTPS
- ✓ HTTP 요청/응답 헤더
- ✓ CORS란
- ✓ HTTP 메서드와 REST
- ✓ 쿠키와 세션
- ✓ 소켓(Socket)과 웹소켓(WebSocket)
- ✓ DNS

## 3~4주차 - 운영체제

- ✓ 프로세스와 스레드의 차이
- ✓ 멀티프로세스 vs 멀티 스레드
- ✓ Context Switching
- ✓ 프로세스 상태
- ✓ 스케줄러
- ✓ 동기화와 동기화 기법
- ✓ 동기화 비동기, Blocking과 Non-Blocking
- ✓ 교착상태와 교착상태 해결법
- ✓ 연속 메모리 할당
- ✓ 가상 메모리 관리 기법
- ✓ 페이지 교체와 프레임 할당



외부 단편화란 "특정" hole의 크기보다  
프로세스가 필요로 하는 공간이 더 커서  
할당될 수 없는 현상이야

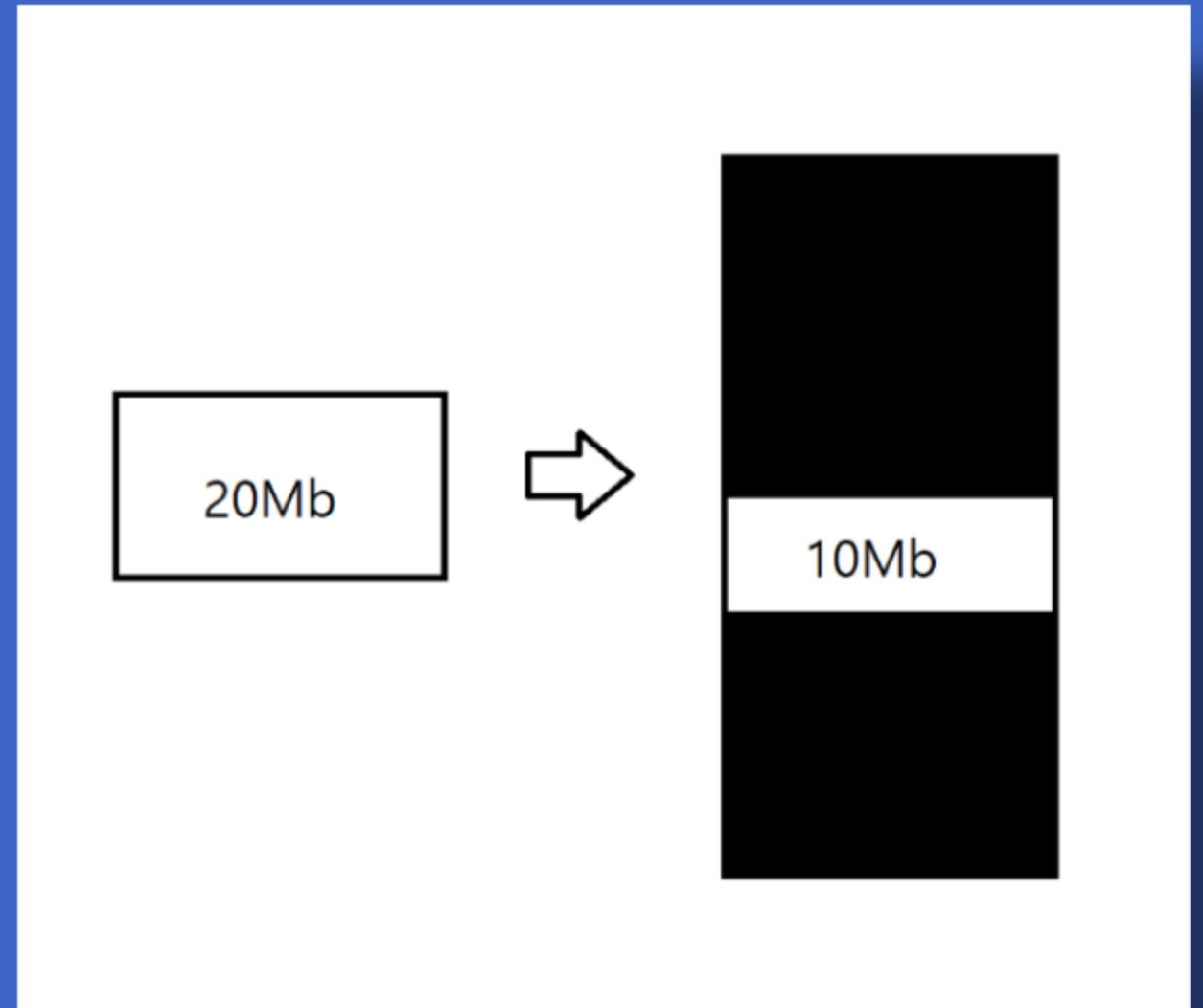
잘못된 개념인 것 같은데..

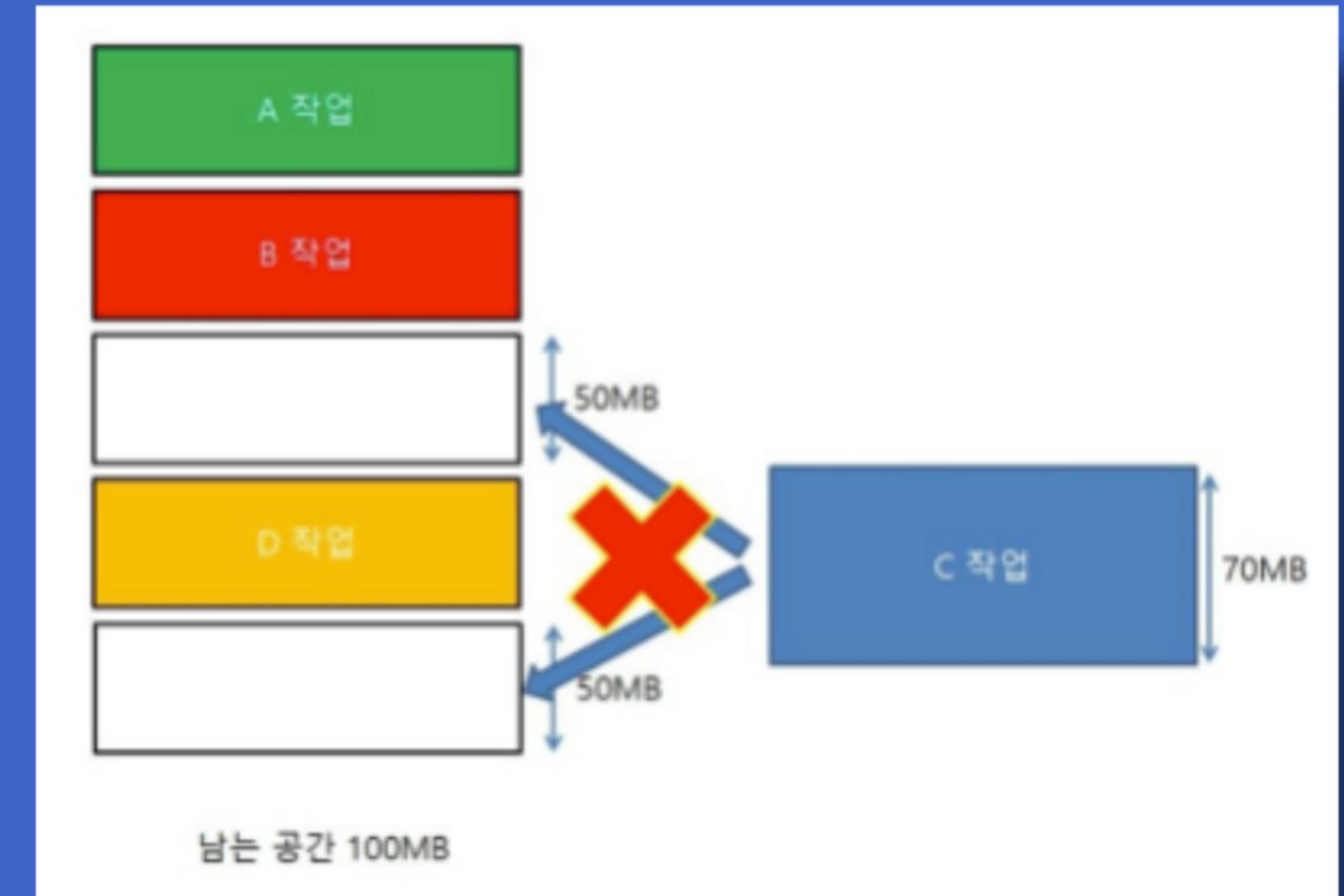
남은 hole이 하나이고 이 hole의 크기가  
프로세스의 필요 공간 보다 더 큰 경우도  
저 개념에 포함되는데

이 경우는 외부단편화가 아니고 메모리 공간  
부족 현상으로 봐야하지 않을까



아니야 저 경우도 외부 단편화야





외부단편화란, 모든 hole 크기의 합(남은 메모리의 합) 보다  
프로세스가 필요로 하는 메모리가 작은데  
각각의 홀의 크기가 프로세스의 크기보다 작아서 할당되지 못하는 현상이다.

**OS 정리**

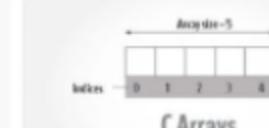
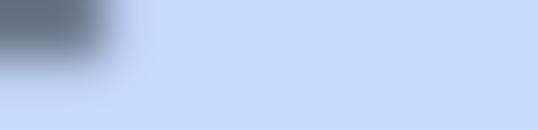
**자료구조**

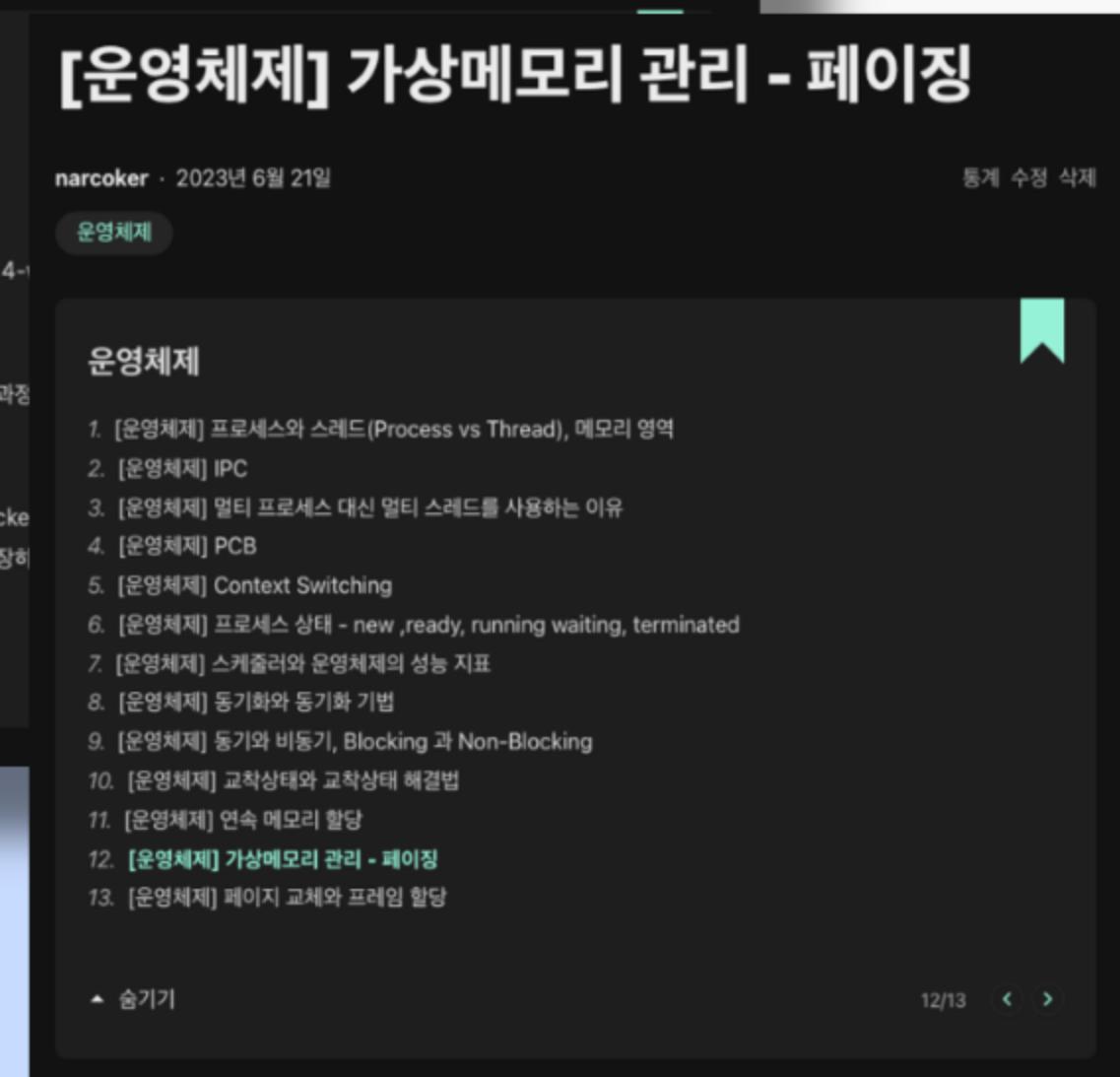
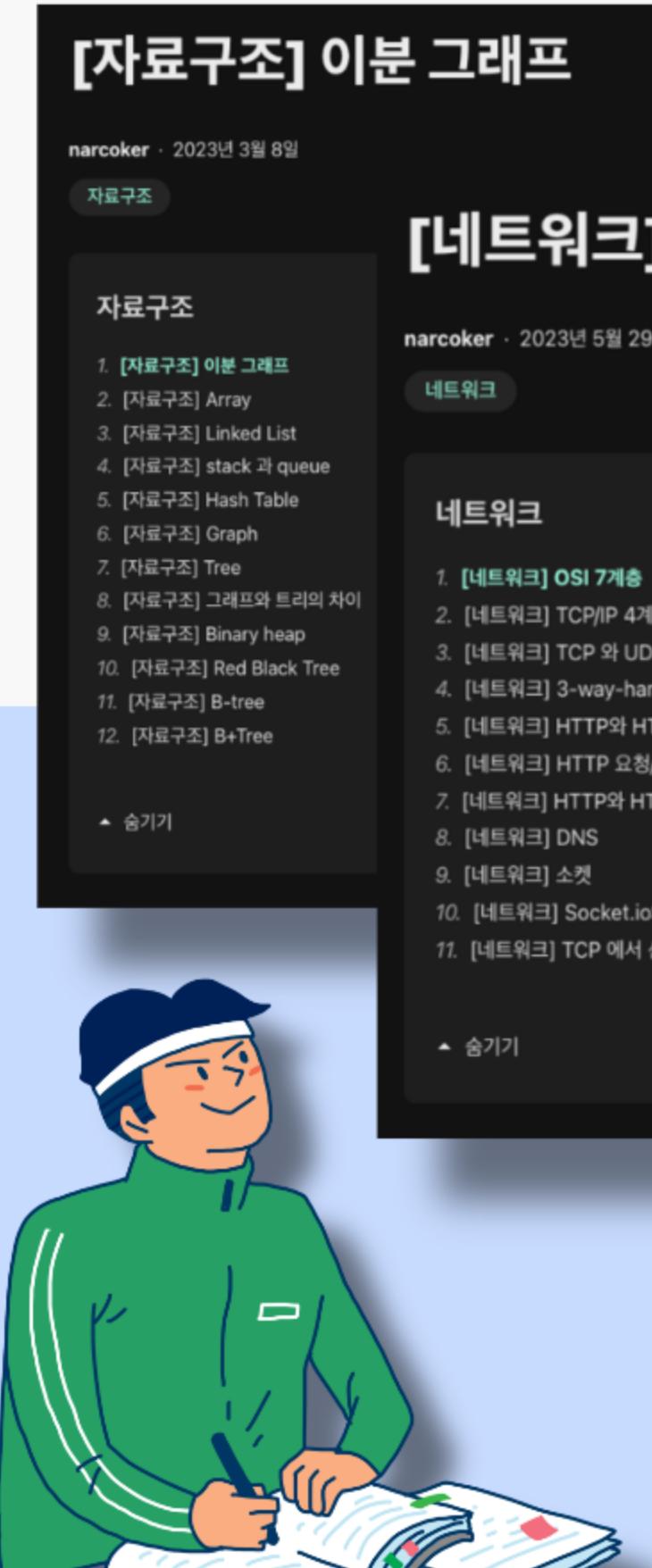
**네트워크**

A cartoon illustration of a person in a green hoodie and blue cap is writing in a notebook at the bottom left.



## 자료구조

[갤러리 보기](#)[Array](#)[운영체제](#)[프로세스와 스레드의 차이](#)[Queue](#)[멀티 프로세스 대신 멀티 스레드를 사용하는 이유](#)[Red-Black Tree](#)[OSI 7Layer](#)[Dead Lock](#)[TCP/IP의 개념](#)[Demand Paging \(요구 페이징\)](#)[HTTP 응답 헤더](#)[페이지 교체와 프레임 철단](#)[HTTP 헤더 종류](#)[TCP 3way 4way hand shaking](#)[HTTP와 HTTPS](#)[CORS](#)[구기와 세진](#)[GET](#)[DNS](#)[HTTP POST, DELETE, PUT, PATCH](#)[TCP에서 신뢰성을 보장하는 방법](#)[WHAT IS A REST API?](#)[WebSocket](#)[REST RESTful](#)[Socketio WebSocket](#)



### Problem Solving

- ✓ 공동의 목표를 통해 문제를 해결해서 목표의식이 뚜렷했다.
- ✓ 어려웠던 문제에서 팀원들로부터 꿀팁을 얻을 수 있어서 좋았다.

✓ 기간이 짧아서 수치화하는 과정이 조금 아쉬웠다.

✓ 알고리즘 별 난이도가 달라서 알고리즘 별로 난이도 기준을 선정하고 목표를 세우는게 좋을 것 같다.



### Computer Science

- ✓ 팀원마다 이해하고 있는 정도가 달랐는데 서로 이해시켜주려고 노력해서 좋았다.
- ✓ 공부하면서 찾지 못한 것들을 팀원들이 공유하면서 새로운 지식을 습득할 수 있었다.
- ✓ 리뷰 당일날, 랜덤으로 발표자를 정했다.  
내가 발표를 할 수 있었기 때문에 열심히 공부하게 돼서 좋았다.
- ✓ 발표자료 없이 설명하는 시간을 가진다면 실력 상승에 더 효과적일 것 같다.



## Problem Solving

- ✓ 매주 문제 푸는 습관을 들일 수 있었다.
  - ✓ 팀원들의 아이디어를 알 수 있어서 좋았다.
    - 실제로 팀원이 사용했던 방식을 이용한 적이 있다.
  - ✓ 팀원들이 좋은 정보를 많이 알려줬다
    - List Comprehension
- 
- ✓ 문제 유형에 맞춰서 단계를 올렸으면 성장력을 확인할 수 있었을 텐데 이 점이 아쉽다
  - ✓ 기간이 짧아서 다양한 문제를 다루지 못한 것이 아쉽다.



## Computer Science

- ✓ 비전공자여서 지식이 부족했는데 팀원들이 추가로 공부하면 좋은 부분들을 잘 알려줘서 헤매지 않고 공부할 수 있었다.
  - ✓ 팀원들이 추가로 조사해온 부분, 또는 궁금했던 점을 공유하면서 활발한 토론이 있었는데 더 깊게 공부하게 됨으로써 좀 더 자세히 알게 되었고 내가 학습했던 내용을 다시 한번 정리할 수 있었다.
- 
- ✓ 데이터베이스, 디자인 패턴에 대해 같이 공부 못한 점이 아쉽다.
  - ✓ 사다리 게임을 해서 매번 발표자를 정했는데 왜 나만 걸리는 건지 모르겠다. (진짜 왜?)



### Problem Solving

- ✓ 팀원들의 풀이 설명이 한번에 이해가 안돼서 설명을 재요청했는데 불편해하지 않고 이해시키려고 노력해줘서 정말 감사했다.
- ✓ 스터디 시작 전에, 내 상황을 수치화 할 만한 지표가 없어서 전보다 얼마나 성장했는지 알 수 없어서 아쉽다.
- ✓ 알고리즘 문제 선정 시 같은 난이도의 문제를 선정했었어만 풀이 속도의 발전 과정을 알 수 있다는 사실을 회고하면서 깨닫게 되어 아쉽다.



### Computer Science

- ✓ github - wearesoft 에 나와있는 커리큘럼대로 진행했는데 모든 팀원들이 그것만 학습해온게 아니라 각자 추가적으로 조사한 자료를 공유해줘서 좋았다.
- ✓ 리뷰 날마다 호기심이 생겼던 부분들에 대해서 과할 정도로 의문을 많이 제기했는데 팀원들이 귀찮아하지 않고 팀원들도 **의욕에 불타** 같이 찾아주고 해결해줘서 감사했다.
- ✓ 원래 계획에 있던 데이터베이스와 디자인 패턴을 공부하지 못하고 스터디를 끝낸게 아쉽다.



오늘 저녁은 치킨이닭

# 김사할니닭



옹기종기 스터디