



Niederits Sarah

18 ans

07 83 26 21 31

sarahniederits@gmail.com

Lyon

www.linkedin.com/in/sarah-niederits

<https://nectaaria.github.io/>

Compétences

- Anglais B2
- Allemand B1
- HTML & CSS
- C++ (Arduino)
- Python
- C#

Soft Skills

- Autonome
- Esprit critique
- Persévérante
- Adaptable

Outils

- GitHub / GitLab
- Notion
- Krita
- Unity 2D/3D
- Unreal Engine
- Trello
- Visual Studio Code / VS
- Blender

Développeuse Gameplay Alternance

3 mois en école (Oct à Dec)

puis 4 jours en entreprise, 1 jour d'école (en distanciel)

Attirée par les mathématiques, et l'informatique, j'ai pu développer ma logique et ma rigueur. Curieuse et créative, j'ai toujours aimé le travail en équipe puisqu'il permet l'échange autour d'idées et de problèmes afin d'y apporter la meilleure réponse possible. Je recherche une entreprise afin de travailler sur de nouveaux projets et de participer à sa croissance.

Projets :

Floral Serenity



Unity 2D/C#
Krita

Khiônê's Home



Unity 2D/C#
Krita

Tobacco Pipe Line



Unreal Engine 4 /
Blueprints

Expériences :

- **2023-2024** : Vice-Présidente de la commission développement durable et solidarité du Bureau des élèves
- **23 - 30 déc 2023** : GameJam en duo (1 semaine)
 - Unity 2D, C#, Graphisme
- **18 - 24 déc 2023** : GameJam en équipe (1 semaine)
 - Unity 2D, C#, Graphisme
- **Février 2022** : GameJam en équipe (48h)
 - Unreal Engine 4

Études :

Licence Informatique Jeux Vidéo (Admise)

2027



CNAM ENJMIN, Angoulême

Programmation (C# et C++) , Unity et Unreal Engine, GameDesign & LevelDesign

2024



Baccalauréat Technologique (STI2D SIN)

2024



Institution Lamartine, Belley

Mention très bien