



Niederits Sarah

18 ans

+33 7 83 26 21 31

sarahniederits@gmail.com

Lyon, 69000

Mon LinkedIn

Mon Portfolio

Compétences

- Anglais B2
- Allemand B1
- HTML & CSS
- Python
- C++ (Arduino)
- C#

Soft Skills

- Autonome
- Esprit critique
- Persévérante
- Adaptable

Outils

- GitHub / GitLab
- Notion
- Krita
- Unity 2D/3D

A propos de moi :

Attirée par les mathématiques, et l'informatique, j'ai pu développer ma logique et ma rigueur. Curieuse et créative, j'ai toujours aimé le travail en équipe puisqu'il permet l'échange autour d'idées et de problèmes afin d'y apporter la meilleure réponse possible.

Développeuse

Alternance

3 mois en école (Oct à Dec)

puis 4 jours en entreprise, 1 jour d'école (en distanciel)

Projets :

Floral Serenity



Unity 2D/C#
GitHub + Krita

Khionê's Home



Unity 2D/C#
Github + Krita

Tobacco Pipe Line



Unreal Engine 4 /
Blueprints
Github

Expériences :

- **2023-2024** : Vice-Présidente de la commission développement durable et solidarité du Bureau des élèves
- **23 - 30 déc 2023** : GameJam en duo (1 semaine)
 - Unity 2D, C#, Graphisme
- **18 - 24 déc 2023** : GameJam en équipe (1 semaine)
 - Unity 2D, C#, Graphisme
- **Février 2022** : GameJam en équipe (48h)
 - Unreal Engine 4

Études :

Licence Informatique Jeux Vidéo (Admise)

2027

2024

CNAM ENJMIN, Angoulême
Programmation (C# et C++) , Unity et
Unreal Engine, GameDesign & LevelDesign

Baccalauréat Technologique

2024

2021

Institution Lamartine, Belley
Science et Technologies de l'Industrie et du
Développement Durable option système
d'information et numérique (STI2D SIN)