



Niederits Sarah

07 83 26 21 31

sarahniederits@gmail.com

18 ans - Lyon

www.linkedin.com/in/sarah-niederits

<https://nectaaria.github.io/>

Compétences

- C++
- C#
- Python
- HTML & CSS

Langues

- Anglais B2
- Allemand B1

Soft Skills

- Autonome
- Esprit critique
- Persévérante
- Adaptable

Outils

- GitHub / GitLab
- Krita
- Unity 2D/3D
- Unreal Engine
- Visual Studio / Rider
- Blender

Développeuse Gameplay Alternance

Disponible dès Janvier.

Rythme alterné : 4 jours en entreprise, 1 jour d'école (distanciel)

Attirée par les mathématiques, et l'informatique, j'ai pu développer ma logique et ma rigueur. Curieuse et créative, j'ai toujours aimé le travail en équipe puisqu'il permet l'échange autour d'idées et de problèmes afin d'y apporter la meilleure réponse possible. Je recherche une entreprise afin de travailler sur de nouveaux projets et de participer à sa croissance.

Expériences :

- **2023-2024** : Vice-Présidente de la commission développement durable et solidarité du Bureau des élèves

- **23 - 30 déc 2023** : GameJam - Floral Serenity :

- En duo
- 1 semaine
- Développeuse, GD & Graphiste
- Jeu de gestion
- Unity 2D, C#, Krita



- **18 - 24 déc 2023** : GameJam - Khioné's Home :

- En équipe
- 1 semaine
- Développeuse, GD & Graphiste
- Multi - MiniJeux
- Unity 2D, C#, Krita



- **Février 2022** : GameJam - Tobacco PipeLine :

- En équipe
- 48h
- GD & Développeuse
- Jeu de plateforme
- Unreal Engine 4



Études :

- 2027 ● **Licence Informatique Jeux Vidéo (Admise)**

CNAM ENJMIN, Angoulême

- 2024 ● Programmation (C# et C++) , Unity et Unreal Engine, GameDesign & LevelDesign

- 2024 ● **Baccalauréat Technologique (STI2D SIN)**

Institution Lamartine, Belley

● Mention très bien