

# ESAME AI python IIOT

matteo.ioan@stud.itsaltheadriatico.it [Cambia account](#)



\* Indica una domanda obbligatoria

Email \*

☐

Registra **matteo.ioan@stud.itsaltheadriatico.it** come email da includere all'invio della mia risposta

Cos'è una rete neurale? \*

1 punto

- ☐ Un algoritmo di ordinamento
- ☐ Una tecnica di clustering avanzata
- ☐ Un modello computazionale ispirato al cervello umano
- ☐ Un tipo di regressione lineare

Come funzionano le reti neurali? \*

1 punto

- ☐ Utilizzando solo dati di input
- ☐ Imitando il funzionamento del cervello umano
- ☐ Tramite algoritmi di ordinamento
- ☐ Applicando equazioni matematiche complesse



Cosa rappresentano i pesi in una rete neurale? \*

1 punto

- ☐ Gli input della rete
- ☐ La misura della potenza computazionale della rete
- ☐ La media dei dati di input
- ☐ I parametri che vengono appresi durante l'addestramento

Cos'è la funzione di perdita in una rete neurale? \*

1 punto

- ☐ Il numero totale di neuroni nella rete
- ☐ La velocità di apprendimento del modello
- ☐ La media degli errori durante l'addestramento
- ☐ La differenza tra l'output previsto e quello reale

agente con riflessi semplici \*

1 punto

- ☐ reagisce solo agli stimoli ricevuti
- ☐ oltre alla percezione corrente determina la situazione in cui si trova
- ☐ consente la pianificazione delle azioni

agente con riflessi e stato \*

1 punto

- ☐ consente la pianificazione delle azioni
- ☐ oltre alla percezione corrente determina la situazione in cui si trova
- ☐ reagisce solo agli stimoli ricevuti



agente basato su obiettivi \*

1 punto

- ☐ reagisce solo agli stimoli ricevuti
- ☐ consente la pianificazione delle azioni
- ☐ oltre alla percezione corrente determina la situazione in cui si trova

Quale di questi è un dataset relativo ai fiori \*

1 punto

- ☐ load\_iris
- ☐ load\_boston
- ☐ load\_wine

quanti parametri considera l dataset iris \*

1 punto

- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

Cos'è un dataset \*

1 punto

- ☐ raccolta di dati organizzata per un obiettivo
- ☐ classificazione solo di fiori

Il machine learning permette \*

1 punto

- ☐ creare un software che impara come fa un bambino
- ☐ creare un software che impara come fa un adulto



Alcuni vantaggi machine learning \*

1 punto

- ☐ possibilità di miglioramento continuo
- ☐ può gestire dati con molte dimensioni e varia tipologia
- ☐ gli stessi della programmazione esplicita

Gli svantaggi riguardano \*

1 punto

- ☐ un problema matematico mal posto
- ☐ un problema matematico impostato correttamente

il data mining è \*

1 punto

- ☐ tecniche di esplorazione dei dati
- ☐ tecniche di esplorazione dei linguaggi di programmazione

la classificazione prevede \*

1 punto

- ☐ Gli input sono divisi in due o più classi
- ☐ Gli input sono divisi in almeno quattro classi
- ☐ Gli input sono divisi in tre dataset

il Deep learning è \*

1 punto

- ☐ cambia il modo con cui vengono estratte le informazioni
- ☐ non cambia il modo con cui vengono estratte le informazioni



## Supervised learning \*

1 punto

- ☐ vengono presentati al modello scelto solo gli input
- ☐ vengono presentati al modello scelto gli esempi formati dagli input e relativi output desiderati

## Quando si parla di underfitting \*

1 punto

- ☐ il modello scelto è troppo semplice
- ☐ il modello scelto è troppo complesso

## Quando si parla di overfitting \*

1 punto

- ☐ il modello scelto è troppo complesso
- ☐ il modello scelto è troppo semplice

## L'Unsupervised learning è \*

1 punto

- ☐ apprendimento non supervisionato
- ☐ apprendimento supervisionato

Invia

Cancella modulo

Questo modulo è stato creato all'interno di Fondazione ITS ICT "Alto Adriatico". [Segnala abuso](#)

Google Moduli



