ESAME AI python IIOT

nico	la.marano(@stud.itsaltoad	driatico.it	Cambia	account	
------	------------	-----------------	-------------	--------	---------	--



Bozza salvata

* Indica una domanda obbligatoria

Email *



Registra nicola.marano@stud.itsaltoadriatico.it come email da includere all'invio della mia risposta

Cos'è una rete neurale? *

1 punto

- O Un tipo di regressione lineare
- O Un modello computazionale ispirato al cervello umano
- Un algoritmo di ordinamento
- Una tecnica di clustering avanzata

Come funzionano le reti neurali? *

1 punto

- Tramite algoritmi di ordinamento
- Applicando equazioni matematiche complesse
- Imitando il funzionamento del cervello umano
- O Utilizzando solo dati di input

Cosa rappresentano i pesi in una rete neurale? *	1 punto
Gli input della rete	
La misura della potenza computazionale della rete	
I parametri che vengono appresi durante l'addestramento	
C La media dei dati di input	
Cos'è la funzione di perdita in una rete neurale? *	1 punto
La media degli errori durante l'addestramento	
La differenza tra l'output previsto e quello reale	
Il numero totale di neuroni nella rete	
La velocità di apprendimento del modello	
agente con riflessi semplici *	1 punto
reagisce solo agli stimoli ricevuti	
consente la pianificazione delle azioni	
Oltre alla percezione corrente determina la situazione in cui si trova	
agente con riflessi e stato *	1 punto
reagisce solo agli stimoli ricevuti	
oltre alla percezione corrente determina la situazione in cui si trova	
onsente la pianificazione delle azioni	

agente basato su obiettivi *	1 punto
o consente la pianificazione delle azioni	
Oltre alla percezione corrente determina la situazione in cu	i si trova
reagisce solo agli stimoli ricevuti	
Quale di questi è un dataset relativo ai fiori *	1 punto
o load_iris	
O load_boston	
O load_wine	
quanti parametri considera I dataset iris *	1 punto
O 2	
O 3	
4	
Cos'è un dataset *	1 punto
raccolta di dati organizzata per un obiettivo	
Classificazione solo di fiori	
Il machine learning permette *	1 punto
creare un software che impara come fa un bambino	
creare un software che impara come fa un adulto	

Alcuni vantaggi machine learning *	1 punto
possibilità di miglioramento continuo	
può gestire dati con molte dimensioni e varia tipologia	
gli stessi della programmazione esplicita	
Gli svantaggi riguardano *	1 punto
un problema matematico mal posto	
un problema matematico impostato correttamenteo	
il data mining è *	1 punto
tecniche di esplorazione dei linguaggi di programmazione	
tecniche di esplorazione dei dati	
la classificazione prevede *	1 punto
Gli input sono divisi in due o più classi	
Gli input sono divisi in almeno quattro classi	
Gli input sono divisi in tre dataset	
il Deep learning è *	1 punto
o non cambia il modo con cui vengono estratte le informazioni	
cambia il modo con cui vengono estratte le informazioni	

Supervised learning *	1 punto		
vengono presentati al modello scelto solo gli input			
vengono presentati al modello scelto gli esempi formati dagli input e relativi output desiderati			
Quando si parla di underfitting *	1 punto		
il modello scelto è troppo semplice			
il modello scelto è troppo complesso			
Quando si parla di overfitting *	1 punto		
il modello scelto è troppo complesso			
il modello scelto è troppo semplice			
L'Unsupervised learning è *	1 punto		
apprendimento non supervisionato			
apprendimento supervisionato			

Invia Cancella modulo

Questo modulo è stato creato all'interno di Fondazione ITS ICT "Alto Adriatico". Segnala abuso

Google Moduli