

El Mandado

Descripción

Bajas de tu cuarto para comer, y justo cuando te sientas, te manda tu mamá a la tienda por refresco, papas amarillas, servilletas y leche. Llegas a la tienda y saludas a Don Stevan, la persona que atiende la tienda y te dice que por la noche lo abducieron los aliens y ha olvidado como hacer operaciones básicas, así que tendrás que hacerlas por ti mismo. ¡Recuerda que robar es malo! así que asegúrate de hacer las cuentas correctamente.

Entrada

Dos enteros correspondientes a la cantidad y el precio para cada uno de los productos. Estos siempre serán refresco, papas amarillas, servilletas y leche.

Salida

El total que gastaste en la tienda.

Ejemplo

Entrada	Salida
2 20 1 10 3 30 1 20	160

Límites

Tanto el precio y la cantidad son números enteros, y son menores a 100.

Ecuaciones de segundo grado

Puntos	100	Límite de memoria	32 MiB
Límite de tiempo (caso)	1s	Límite de tiempo (total)	1m0s
Entrada/Salida	Consola	Límite de entrada (bytes)	10 KiB

Descripción

Tu maestro te pide resolver 150 problemas de segundo grado, pero tu tienes muy poco tiempo para hacerlo, por lo que decides crear un programa que lo haga por ti.

Recuerda que la fórmula para resolver problemas de segundo grado es la siguiente:

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Entrada

Tres enteros, a, b y c.

Salida

Dos enteros, los resultados de la ecuación. Mostrar primero el resultado evaluado con menos y luego el evaluado con mas. Se asegura que todos los resultados serán reales.

Ejemplo

Entrada	Salida
1 1 -272	-17 16

Helicóptero Apache

Puntos	100	Límite de memoria	32 MiB
Límite de tiempo (caso)	1s	Límite de tiempo (total)	1m0s
Entrada/Salida	Consola	Límite de entrada (bytes)	10 KiB

Descripción

Abduzcan quiere ir a la casa de su amigo Rodolfo, pero tristemente su amigo rodolfo vive muy lejos de su casa. Afortunadamente Abduzcan tiene un helicóptero apache con el cual puede viajar en línea recta hacia la casa de Rodolfo.

Abduzcan conoce las cordenadas de la casa de su amigo Rodolfo y quiere saber que distancia tiene que recorrer para llegar.

La formula para calcular distancias es la siguiente: $\sqrt{(X2-X1)^2+(Y2-Y1)^2}$

Entrada

4 enteros, los primeros dos X1 Y1 las cordenadas de la casa de Abduzcan y X2 Y2 las cordenadas de Rodolfo.

Salida

Un número, distancia total que tiene que recorrer Abduzcan.

Ejemplo

Entrada	Salida	Descripción
7 5 4 1	5	$d=\sqrt{(4-7)^2+(1-5)^2}=5$

Límites

X1, Y1, X2 y Y2 son mayores a 0 y menores a 100

¿Es múltiplo?

Puntos	100	Límite de memoria	32 MiB
Límite de tiempo (caso)	1s	Límite de tiempo (total)	1m0s
Entrada/Salida	Consola	Límite de entrada (bytes)	10 KiB

Descripción

Hola nuevo programador, hoy veremos una herramienta muy útil para tu futuro el modulo "%" esta herramienta te regresa el residuo de una división se usa como una suma o resta en los lenguajes de programación, ejemplo si dividimos $70 / 7$ el residuo es 0, ya que es múltiplo, pero en cambio si dividimos $5 / 2$ el residuo es 1, si queremos guardar esto seria a si "variable = num1%num2", ahora pondremos a prueba lo que acabas de aprender

Entrada

Se te darán dos números n y m

Salida

Si n es divisible por m imprime SI de otro caso NO

Ejemplo

Entrada	Salida	Descripción
70 7	SI	Siete es un múltiplo de setenta por lo tanto n es divisible por m
5 2	NO	El residuo de $5 / 2$ es uno por lo tanto no es múltiplo en otras palabras solo debes de imprimir si cuando $n \% m = 0$

Límites

- $1 \leq n \leq 100$
- $1 \leq m \leq 100$