```
┌─────────────────────────┐    ┌─────────────────────────┐
│   ProcessingProperties  │    │   ProcessingProperties  │
│    ::StretchingValues   │    │    ::ThresholdValues    │
├─────────────────────────┤    ├─────────────────────────┤
│ + float min             │    │ + int thresholdSize     │
│ + float max             │    │ + double constant       │
├─────────────────────────┤    ├─────────────────────────┤
│                         │    │                         │
└─────────────────────────┘    └─────────────────────────┘
```

-m_stretchingValues   -m_thresholdValues

```
┌──────────────────────────────────┐
│       ProcessingProperties       │
├──────────────────────────────────┤
│ - int m_id                       │
│ - float m_scale                  │
│ - float m_refinateRadius         │
├──────────────────────────────────┤
│ + ProcessingProperties           │
│ (ProcessingProperties            │
│  *proccessingProperties)         │
│ + ProcessingProperties()         │
│ + int id()                       │
│ + float scale()                  │
│ + float refinateRadius()         │
│ + StretchingValues stretching    │
│ Values()                         │
│ + ThresholdValues threshold      │
│ Values()                         │
│ + void setId(int id)             │
│ + void setScale(float            │
│  scale)                          │
│ + void setRefinateRadius         │
│ (float refinateRadius)           │
│ + void setStretchingValues       │
│ (StretchingValues values)        │
│ + void setThresholdValues        │
│ (ThresholdValues values)         │
└──────────────────────────────────┘
```

-m_propiertes

```
┌──────────────────────────────────┐
│            Collimator            │
├──────────────────────────────────┤
│ + Mat original                   │
│ + Mat scaled                     │
│ + Mat binary                     │
├──────────────────────────────────┤
│ + Collimator(ProcessingProperties│
│  *propiertes)                    │
│ + ImageResults * proccessImage   │
│ (QImage image, bool showdebug=false)│
│ + static Mat loadFitsImage       │
│ (char *filename)                 │
│ - static void strench            │
│ (Mat *img, int vmin,             │
│  int vmax)                       │
│ - static void massCenter         │
│ (Mat *img, float *cx,            │
│  float *cy)                      │
│ - static Rect boundingBox        │
│ (Mat *img, int cx, int           │
│  cy, int radius)                 │
└──────────────────────────────────┘
```