

Le versionnage (mettre en prod)

Le versionnage, c'est le fait de savoir mettre les bonnes versions en fonctions des modifications sur un logiciel open-source.

La version d'un programme est souvent constituée de 3 chiffres :

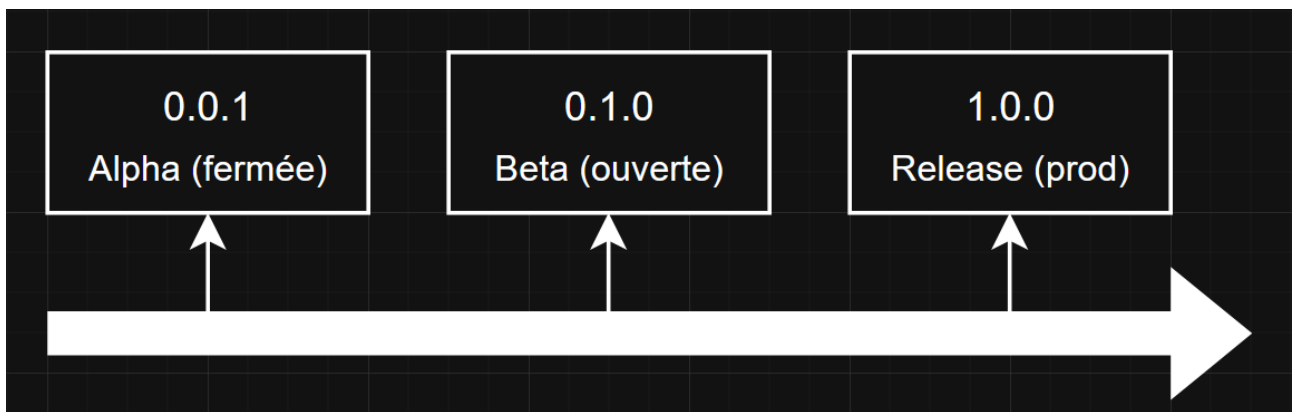
0.0.0

Le premier 0 : La version finale, en production. (prod / release)

Le deuxième 0 : La Beta du logiciel. (pre-prod)

Le troisième 0 : L'Alpha du logiciel, les premières phases de tests privées.

Sur une frise chronologies, ça donnerait cela :



Attention :

Pour déterminer quelle version doit-on appliquer quand on fait des modifications, voici une explication simple :

Supposons, vous venez de créer un logiciel, vous faites la première version ; la 0.0.1, vous faites des modifications légères (modifier 1-2 fichiers de pas beaucoup de lignes, changer des titres...), vous passez alors votre logiciel en version 0.0.2.

Ensuite, vous avez bien avancé sur votre Alpha, supposons que vous êtes à la version 0.0.3. Vous voulez faire tester votre logiciel par des testeurs, vous allez alors le passer en Beta ; vous passez la version actuelle de votre programme (on était en 0.0.3), en 0.1.0.

Pour finir, vous avez bien avancé sur votre Beta, et vous voulez la rendre public. Vous allez prendre la version de votre Beta (supposons que vous étiez en 0.16.5), vous passerez alors en 1.0.0.

Pour conclure, peu importe votre avancement, quand vous changez de stade (Alpha → Beta → Release) vous passez à la version « 1 » supérieure.

Le versionnage (en prod)

Bravo, votre logiciel est passée en Release avec la documentation juste dessus. Voici comment correctement versionné votre logiciel une fois mise en production (cette documentation s'applique aussi pour la Beta).

Vous avez votre logiciel tout frais en Release, version 1.0.0.

Vous faites une modification mineure sur le logiciel (modifiez un titre, changez quelques lignes...) bref, pas un gros changement. Vous allez alors passez votre logiciel en 1.0.1.

Vous faites une modification moyenne sur le logiciel (modifiez plusieurs fichiers, modification de quelques éléments...) bref, pas un énorme changement, mais quand même. Vous allez alors passez votre logiciel en 1.1.0.

Vous faites une grosse modification sur le logiciel (refonte, réécriture, ajout de grosse fonctionnalités...) bref, pas énorme changement. Vous allez alors passez votre logiciel en 2.0.0.

Voici une petite série de versionnage pour vous aider à y voir plus clair :

1.0.0 + changements mineurs = 1.0.1
1.0.1 + changements moyens = 1.1.0
1.1.0 + changements majeurs = 2.0.0
2.0.0 + changements moyens = 2.1.0
2.1.0 + changements mineurs = 2.1.1
2.1.1 + changements majeurs = 3.0.0

Voilà, voila, vous dormirai moins con...

Niv

<https://github.com/Nivmizz7/docs>