

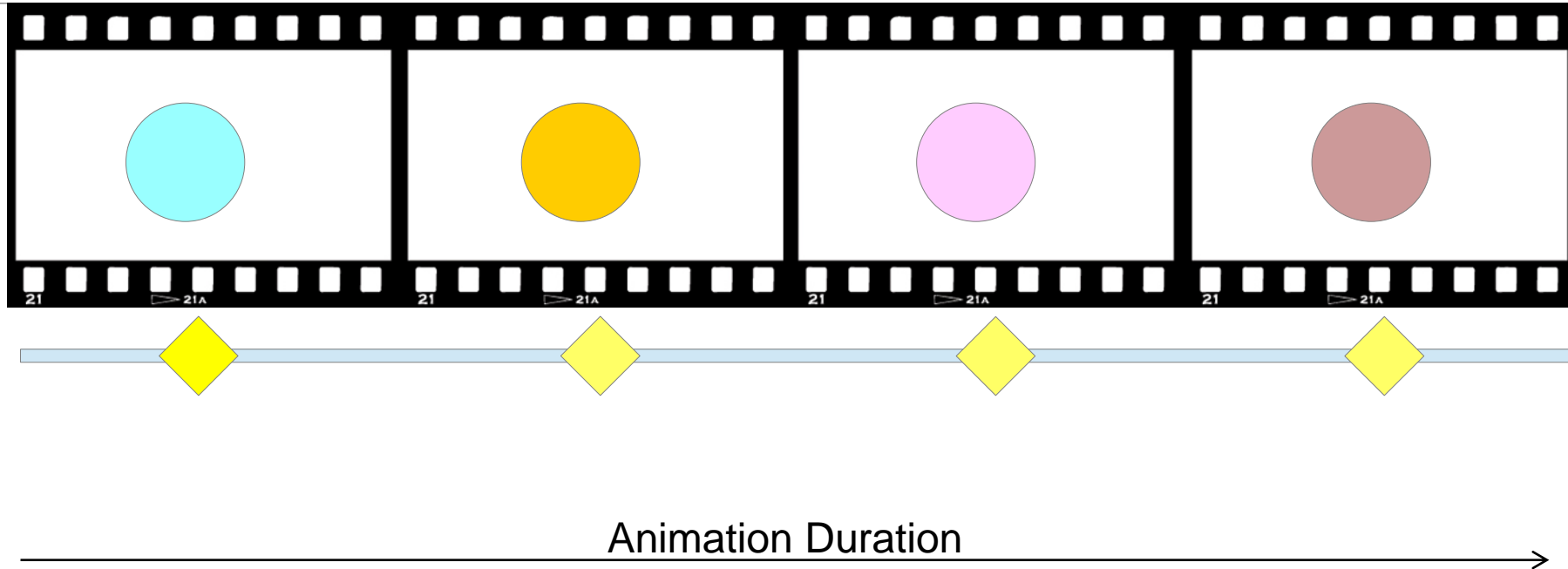
CSS Animations

TAG 2

Ablauf

1. Repetition Keyframes
2. Repetition Properties Animation
3. Aufgabe
4. Rendering Process
5. Animierbare Properties
6. Moorhuhn-Challenge
7. Feedback

Repetition Keyframes



 Keyframes

Repetition Properties

- animation-name
- animation-duration
- animation-timing-function
- animation-delay
- animation-iteration-count
- animation-direction
- animation-fill-mode
- animation-play-state

Aufgabe

Überlegt euch zu zweit / zu dritt eine sinnvolle Animation (Animation / Transition) auf einer Webseite.

Diskussion

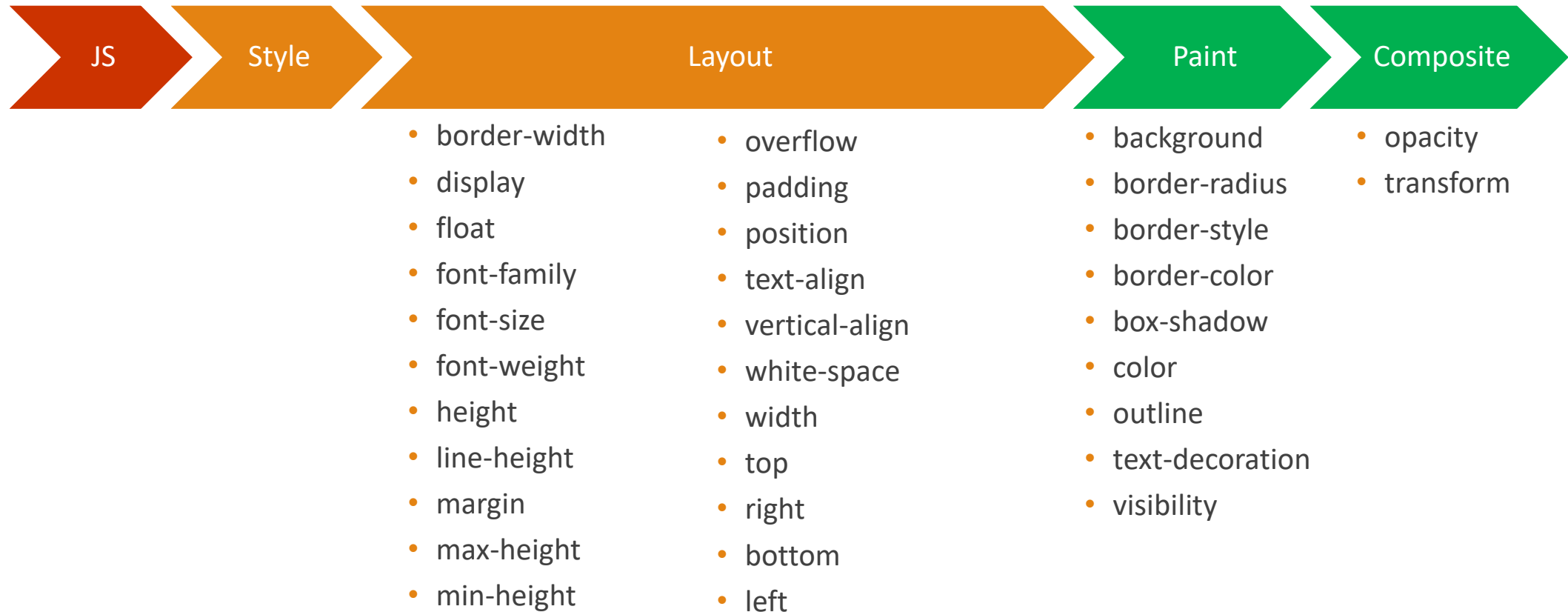
- Warum ist eure Idee sinnvoll? (Technisch / Usability)
- Welchen Mehrwert bietet die Animation?

Umsetzung

Setzt die Animation um und präsentiert die Ergebnisse der Klasse.

Zeit: 30'

Rendering Process



Achtung: Listen NICHT vollständig

animierbare Properties

Vollständige Liste:

https://www.w3schools.com/cssref/css_animatable.asp

Moorhuhn-Challenge

Erstellt ein Moorhuhn-Spiel mit Hover-Effekt.

Zeit: nach Bedarf

Präsentation & Feedback

Was hat Probleme bereitet?

Was ging besonders gut?

Tipps & Tricks

Zum Nachlesen

Rendering Process

<https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/rendering/>

animierbare Properties

https://www.w3schools.com/cssref/css_animatable.asp