



seok830621



학교탈출 넘버원!

2021182010 게임공학과 노디장



seok830621

개발 진행 상황 - 평균 90%



1주차	리소스 수집 및 제작	- 게임 내 필요한 리소스 수집 및 제작	- 메인, 스테이지 별 배경 - 캐릭터 기본, 런, 슬라이드 - 오브젝트 및 UI 수집	100%
2주차	게임 내 오브젝트 배치	- 맵 배경 및 장애물 배치 - 위아래에서 나오는 오브젝트 발사	- 메인, 스테이지 1 배경 완료 - 고정 오브젝트 랜덤 위치 구현	80%
3주차	마우스 및 키보드 동작	- 캐릭터 컨트롤 (점프/슬라이드) 기능 - 게임 진행 중 메뉴 클릭에 대한 처리 - 게임 진행 중 스킬 발동에 대한 처리		
4주차	충돌 구현	- 장애물과 충돌 체크 결과에 따른 체력 감소 구현		
5주차	추가 구현 및 중간 점검	- 실제 메뉴 (일시 정지, 도움말) 구현 - 중간 점검 / 1~4주차 진행 동안 부족한 점 보완		
6주차	메인 화면 구현	- 메인 화면 (게임 시작, 상점, 도움말) 에서 인게임 으로 이동 구현		
7주차	캐릭터 선택 구현	- 상점에 대한 부분 처리		
8주차	시작과 종료 처리 & 사운드 추가	- 실제적인 게임 시작과 종료 처리 - 스코어 합산 결과 화면 - 사운드 추가		
9주차	밸런스 조절	- 밸런스 조절 - 5~8주차 진행동안 부족한 점 보완		
10주차	마무리	최종 점검 및 릴리즈		



seok830621

프로젝트 계획 수정 내용



1주차	리소스 수집 및 제작	- 게임 내 필요한 리소스 수집 및 제작	- 수정 사항 X
2주차	게임 내 오브젝트 배치	- 맵 배경 및 장애물 배치 - 위아래에서 나오는 오브젝트 발사	- 수정 사항 X
3주차	마우스 및 키보드 동작	- 캐릭터 컨트롤 (점프/슬라이드) 기능 - 게임 진행 중 메뉴 클릭에 대한 처리 - 게임 진행 중 스킬 발동에 대한 처리	- 게임 진행 중 esc 버튼 누름 구현
4주차	충돌 구현	- 장애물과 충돌 체크 결과에 따른 체력 감소 구현	- 중간 점검 (중간고사 시험 기간 고려)
5주차	추가 구현 및 중간 점검	- 실제 메뉴 (일시 정지, 도움말) 구현 - 중간 점검 / 1~4주차 진행 동안 부족한 점 보완	- 충돌 구현 및 실제 메뉴 구현
6주차	메인 화면 구현	- 메인 화면 (게임 시작, 상점, 도움말) 에서 인게임 으로 이동 구현	- 수정 사항 X
7주차	캐릭터 선택 구현	- 상점에 대한 부분 처리	- 수정 사항 X
8주차	시작과 종료 처리 & 사운드 추가	- 실제적인 게임 시작과 종료 처리 - 스코어 합산 결과 화면 - 사운드 추가	- 수정 사항 X
9주차	밸런스 조절	- 밸런스 조절 - 5~8주차 진행동안 부족한 점 보완	- 수정 사항 X
10주차	마무리	최종 점검 및 릴리즈	- 수정 사항 X



seok830621

커밋 통계



off



5



Nohdajeong / 2DGP_Project Public

Pin

Unwatch 1

Fork 0

Star 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

