

Project UAS Bahasa Pemrograman

Nama : Nova Restina Maharani.

NIM: 312210525

Kelas: TI.22.B2

1. DAFTAR NILAI

Langkah pertama adalah membuat file daftar_nilai.py. Sebelumnya kita harus membuat package yang berisi module seperti dalam ketentuan program di atas terlebih dahulu.

A. Source Code

Berikut adalah Source Code dari program di atas

B. Penjelasan

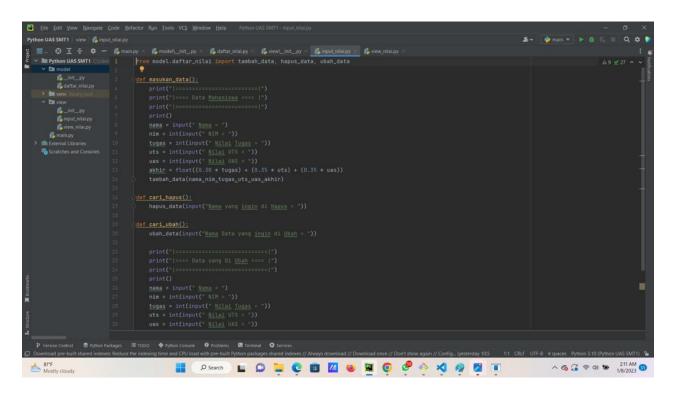
data = {}. adalah Dictonary kosong. Fungsinya untuk menginput data dalam program tersebut dan memudahkan kita untuk memanggil data itu lagi. Sedangkan def merupakan keyword yang digunakan untuk menyatakn suatu fungsi pada program. isi modul dengan beberapa fungsi yaitu tambah_data, ubah_data, hapus_data, dan cari_data.

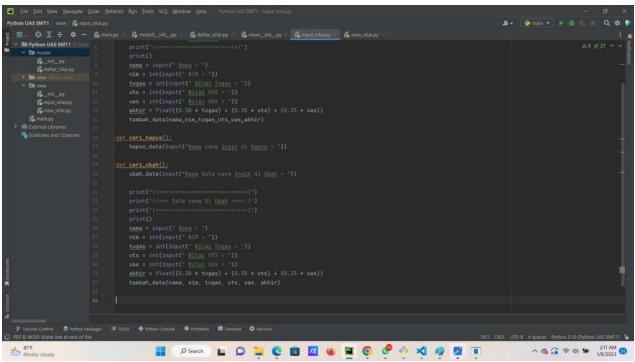
2. INPUT NILAI

Selanjutnya membuat module input_nilai.py pada package view yang sudah di buat.

A. Source Code

Berikut adalah Source Code dari program di atas





B. Penjelasan

from model.daftar_nilai import tambah_data, hapus_data, ubah_data from view.view_nilai import cari

• berfungsi untuk memanggil file lain di dalam satu module yang berbeda. Sedangkan fungsi def dan module masih sama seperti pada penjelasan pertama.

3. VIEW NILAI

Lalu buat module view_nilai.py pada package view yang sudah di buat sebelumnya.

A. Source Code

Berikut adalah Source Code dari program di atas

```
| See Set Now Name Code Selector Run Tools VS Montes Beig Python MASSATT - recognision y
| Python MASSATT | recognision y
| Python M
```

B. Penjelasan from

model.daftar_nilai import data

• Berfungsi untuk memanggil data(dictionary) pada modul daftar_nilai.py.

from tabulate import tabulate

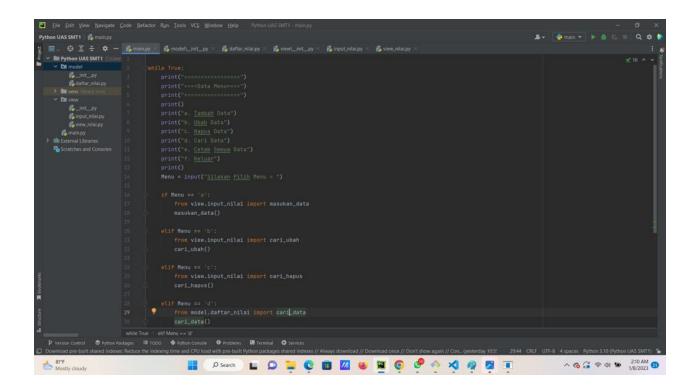
Berfungsi untuk mempermudah user dalam membuat table yang di inginkan.
 Sedangkan tablefmt="heavy_grid" berfungsi untuk membuat model atau jenis table sesuai yang diinginkan user.

4. MAIN

Terakhir saya membuat file main.py yang berisi code program untuk menyatukan semua fungsi yang ada di beberapa modul yang telah saya buat sebelumnya.

A. Source Code

Berikut adalah Source Code dari program di atas



B. Penjelasan

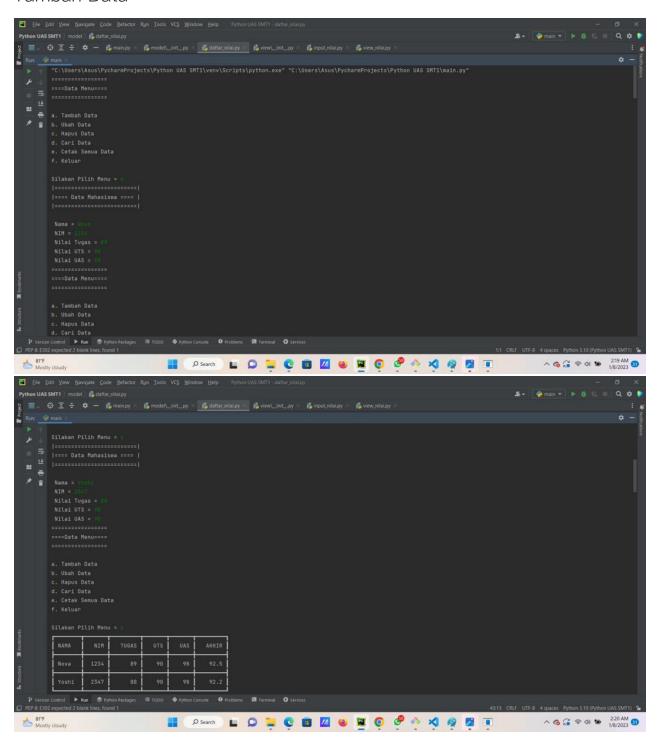
- while True Merupakan kondisi perulangan atau looping, di mana kode program akan dijalankan berulang kali sampai mendapatkan kondisi berhenti untuk mengulangnya.
- untuk memembuat perulangan pada pilihan menu yang akan tampil sebagai pilihan user. saya menggunakan fungsi

if elif else

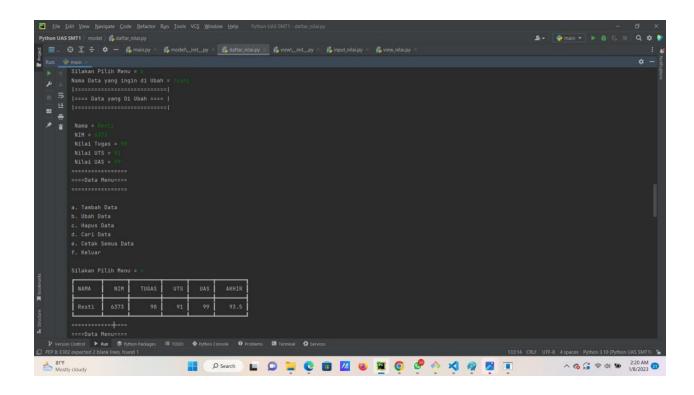
fungsi if-else untuk mengambil kondisi tertentu dan memeriksa apakah kondisinya benar atau salah. Jika kondisinya benar, maka pernyataan if mengeksekusi blok kode tertentu. Jika kondisinya salah, maka pernyataan else mengeksekusi blok kode yang berbeda.

5. HASIL OUTPUT

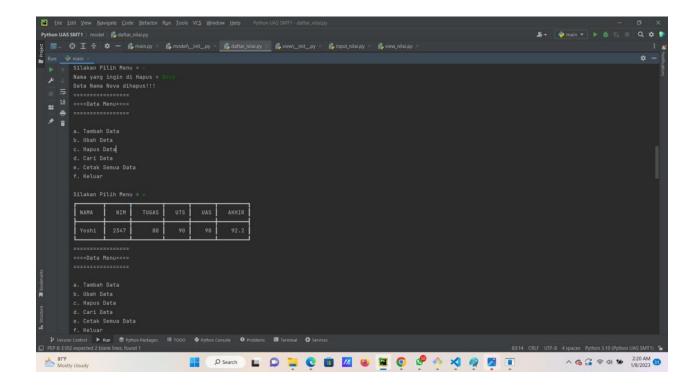
Tambah Data



Ubah Data



Hapus Data



Cari Data dan Keluar Program

