

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

Câmpus Campinas

Curso de Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

NutriSports Software para academia

Autor: João, Henrique e Lucas.

Orientador: Prof. Esp./Me./Dr. Glauber.

CAMPINAS 2018

Autor: João, Henrique e Lucas Orientador: Prof. Esp./Me./Dr. Glauber

NutriSports Software para Academia

Criação de software para academia de Trabalho de Conclusão de Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas do Instituto Federal de São Paulo, Câmpus Campinas

CAMPINAS 2018

Resumo

O objetivo deste trabalho e documento é mostrar uma aplicação que pode ser usada em uma academia que pode auxiliar na dinâmica de funcionalidade da mesma. Para tanto foi desenvolvido um sistema completo que abrange as toda a parte de funcionamento entre te ıa m

plataforma, tanto na parte de sistema poderá ser impleme conceituada. O sistema será o	entado em qualquer academidesenvolvido totalmente em Axecutado em qualquer Smartpho	aluno e professor total apoio n na execução de exercícios. Est a, desde uma simples á um android com interação com ur
Palavras-chave: Android, Siste	ema, Academia.	

1. Introdução

Atualmente com o Avanço da Tecnologia, os Smartphones tem se tornado um elemento fundamental na vida das pessoas, esses aparelhos possuem aplicativos que torna a vida urbana mais facilitada, por exemplo, acesso a bancos, livros, receitas, mapas, etc... Tendo isso em mente nós tivemos a ideia de usar como peça fundamental no nosso projeto.

Esse projeto consiste na criação de um software completo que será construído para facilitar o trabalho dos profissionais da área de academias e facilitar os alunos na hora de obter seus treinos e suas dietas. Pois na atualidade nas academias ocorre um grande desperdício de papeis com as fichas de treinos e ocorre uma grande perca de tempo com a localização e montagem das fichas, sendo assim nosso sistema será avaliado por profissionais da área para facilitar o seu trabalho.

2. Justificativa

Com estudo obtivemos que geralmente as academias possuem um sistema arcaico de papel e impressão que já é muito defasado, e também é um sistema bastante demorado em comparação a um Smartphone que faz a mesma função em segundos.

Após isso relatamos que para evitar a perca de tempo que geralmente é na hora de organizar, montar e executar os treinos, a ideia desse projeto foi desenvolvida para ajudar os profissionais das academias facilitando no gerenciamento de treino, gerenciamento nutricional, e gerenciamento de usuários, afim de ajudar também o meio ambiente evitando os papeis que são desperdiçados criando as fichas de treinos.

3. Objetivos

3.1 Objetivo Geral

Criar um software para Android que facilite no gerenciamento de treinos e dietas em determinada academia, economizando, tempo, custo material, e custo primitivo de papeis e impressão, facilitando a vida dos profissionais envolvidos.

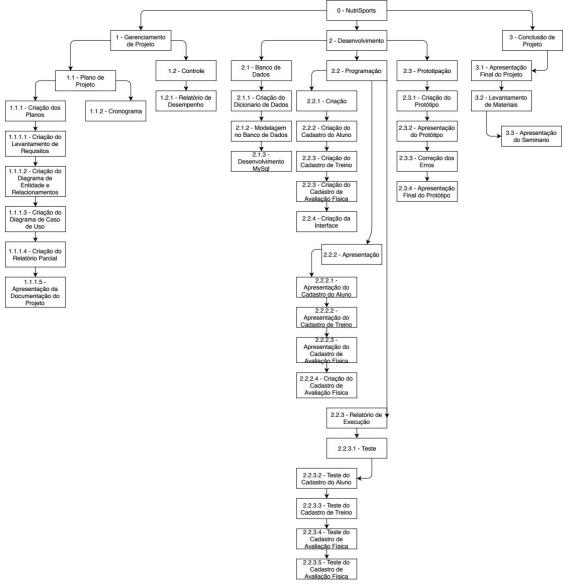
3.20 BJETIVOS ESPECÍFICOS

- Criação do Desenvolvimento Lógico por Android Studio;
- Criação do Desenvolvimento em Banco de Dados por Mysql
- Criação por Prototipação
- Criação do Desenvolvimento Final

4. Fundamentação Teórica

Buscamos em diversas áreas, como em tcc's, material facultativo, material digital, artigos e dados científicos, para que com tudo isso podemos fazer contrução de um sistema completo e eficaz.

Através destas fundamentações teóricas conseguimos traçar uma linha de raciocínio que usaremos na construção de nosso sistema, de como nosso sistema deve comportar, o que ter no nosso sistema e como deve ficar o mesmo. A fundamentação teórica também nos ajudou a ver modelos e nos inspirar temas e nos aprofundar para cada vez poder fazer melhor.



EAP:

Estrutura Analítica de Projeto (EAP), Usado para descrever o escopo de um projeto. O EAP é usado principalmente como entrada para o desenvolvimento em agenda , atribuir funções e responsabilidades, gerar um risco menor do que poderia acontecer no futuro, etc...

No gerenciamento nos faremos o plano do projeto e o controle total do mesmo, dentre o plano será gerado um documentação como: Lenvantamento de Requisitos, Diagrama de Caso de Uso, etc

No desenvolvimento faremos um desenvolvimento em 3 seguimentos: Banco de Dados, Programação Lógica e Prototipação, ambos trabalhando juntos.

Conclusão seria uma apresentação final de tudo, da documentação

Desenvolvimento, e no final de tudo seria o Seminário

5. Metodologia

Para nosso sistema será usado diversas ferramentas, dentre elas será usado o Android, Servidor dedicado para Android, Banco de Dados MySql.

Documentação do Projeto:

- Criação do Levantamento de Requisitos em Lista;
- Criação do Diagrama do Levantamento de Requisitos;
- Criação da Estrutura de Dados;
- Criação da Estrutura Analítica de Projeto;
- Criação dos Casos de Uso;
- Criação do Diagrama de Caso de Uso;
- Criação do Modelo de Entidade e Relacionamentos;
- Criação do Diagrama de Entidades do Relacionamentos;
- Criação do Cronograma de Passos do Projeto;

Desenvolvimento do Projeto:

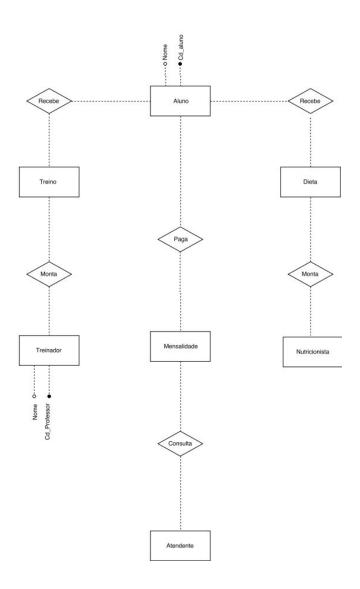
- Desenvolvimento MySql;
- Desenvolvimento Android;
- Fase de Testes 1;
- Pós-Desenvolvimento MySql;
- Pós-Desenvolvimento Android;
- Fase de Testes 2;
- Prototipação;
- Implementação Base;
- Fase de Desenvolvimento Final MySql;
- Fase de Desenvolvimento Final Android;
- Implementação Final;

6. Cronograma

O cronograma Explicita todas as etapas de nosso projeto, Desde o inicio até o término. Nele se encontra todas as atividades, feitas e não feitas. As datas de começo e término de cada etapa. E o tempo previsto de cada etapa, vendo tambem se esta em dia ou não

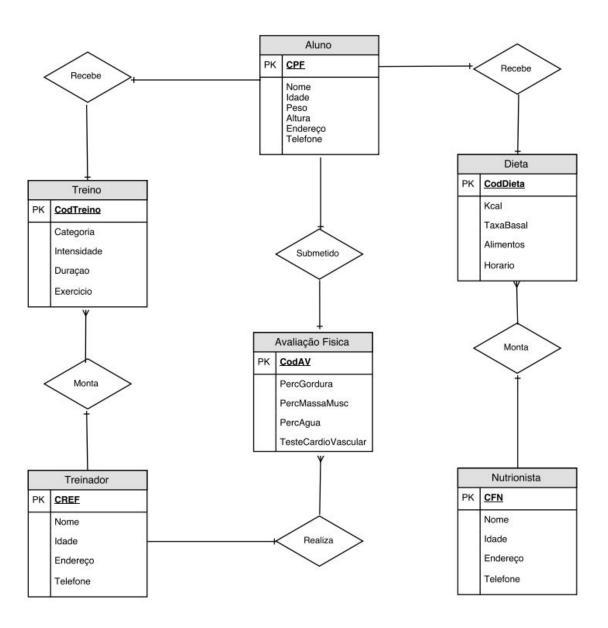
	В	С	D	E	F	G	Н	l i	J
4	Levantamento de Requisitos	Lucas/João Lucas	Nova	3 Horas	2/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
5	Requisitos Funcionais e n/ Funcionais	Lucas	Nova	3 Horas	5/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
6	Construir Entidades e Relacionamentos	Henrique	Nova	3 Horas	5/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
7	Cronograma	João Lucas	Concluida	3 Horas	21/3/2018 18:00	21/3/2018 18:00	#VALOR!	Erro:508	EM DIA
8	Relatório de Desempenho	João Lucas	Nova	3 Horas	21/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
9	Dicionario de Dados	Lucas	Nova	8 Horas	30/4/2018 00:00	j	#VALOR!		ADIANTADA
10	Modelagem de Banco de Dados	João Lucas	Nova	3 Horas	20/5/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
11	Desenvolvimento MySql	João Lucas	Nova	21 Horas	5/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
12	Desenvolvimento de códigos	Henrique	Nova		20/8/2018 00:00				ADIANTADA
13	Relatório de Execução	Henrique	Nova	3 Horas	21/8/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
14	Teste Link com Banco de Dados	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
15	Teste Cadastro do Usuário	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
16	Teste Entrada de Dados do Usuário	Henrique	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
17	Teste Levantamento de Lucro	Henrique	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
18	Teste de Exibição de Treino	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
19	Teste Cadastro de Treino	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
20	Construção do Protótipo	Henrique/Lucas	Nova	13 Horas	15/7/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
21	Apresentação do Protótipo	João Lucas	Nova	3 Horas	1/8/2018 22:00		#VALOR!		ADIANTADA
22	Correção de Erros	Lucas	Nova	8 Horas	20/8/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
23	Apresentação Final do Protótipo	João Lucas	Nova	3 Horas	5/9/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
24	Levantamentos de Materiais	Todos	Nova	13 Horas	20/11/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTADA
25	Apresentação do Seminário	Todos	Nova	3 Horas	10/11/2018 22:30		#VALOR!		ADIANTADA

7. Modelo de Entidades e Relacionamentos (MER)



-	
I	

8. Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER)



Bibliografia inicial

ROMANO, Giovanni. Imagens da juventude na era moderna. In: LEVI, G.; SCHMIDT, J.
(Org.). História dos Jovens 2 . São Paulo: Companhia das Letras, 1996. p. 7-16.
httprepositorio.roca.utfpr.edu.brjspuibitstream120081PB_COADS_2012_2_08.pdf 2 -
httprepositorio.roca.utfpr.edu.brjspuibitstream112531CT ENGELN 2012 2 04.pdf 3