



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO,  
CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO**

**Câmpus Campinas**

# **Curso de Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**NutriSports**  
Software para academia

**Autor: João, Henrique e Lucas.**  
**Orientador: Prof. Esp./Me./Dr. Glauber.**

**CAMPINAS  
2018**

Autor: João, Henrique e Lucas  
Orientador: Prof. Esp./Me./Dr. Glauber

## NutriSports Software para Academia

Criação de software para academia de Trabalho de  
Conclusão de Curso Técnico em Desenvolvimento  
de Sistemas do Instituto Federal de São Paulo,  
Câmpus Campinas

**CAMPINAS**  
**2018**

## Resumo

O objetivo deste trabalho e documento é mostrar uma aplicação que pode ser usada em uma academia que pode auxiliar na dinâmica de funcionalidade da mesma. Para tanto foi desenvolvido um sistema completo que abrange as toda a parte de funcionamento entre personal, nutricionista, usuário e recepcionista, fornecendo ao aluno e professor total apoio na plataforma, tanto na parte de montagem de treino quanto na execução de exercícios. Este sistema poderá ser implementado em qualquer academia, desde uma simples á uma conceituada. O sistema será desenvolvido totalmente em Android com interação com um servidor dedicado e pode ser executado em qualquer Smartphone que possua um Android.

Palavras-chave: Android, Sistema, Academia.

## **1. Introdução**

Atualmente com o Avanço da Tecnologia, os Smartphones tem se tornado um elemento fundamental na vida das pessoas, esses aparelhos possuem aplicativos que torna a vida urbana mais facilitada, por exemplo, acesso a bancos, livros, receitas, mapas, etc... Tendo isso em mente nós tivemos a ideia de usar como peça fundamental no nosso projeto.

Esse projeto consiste na criação de um software completo que será construído para facilitar o trabalho dos profissionais da área de academias e facilitar os alunos na hora de obter seus treinos e suas dietas. Pois na atualidade nas academias ocorre um grande desperdício de papeis com as fichas de treinos e ocorre uma grande perda de tempo com a localização e montagem das fichas, sendo assim nosso sistema será avaliado por profissionais da área para facilitar o seu trabalho.

## **2. Justificativa**

Com estudo obtivemos que geralmente as academias possuem um sistema arcaico de papel e impressão que já é muito defasado, e também é um sistema bastante demorado em comparação a um Smartphone que faz a mesma função em segundos.

Após isso relatamos que para evitar a perda de tempo que geralmente é na hora de organizar, montar e executar os treinos, a ideia desse projeto foi desenvolvida para ajudar os profissionais das academias facilitando no gerenciamento de treino, gerenciamento nutricional, e gerenciamento de usuários, afim de ajudar também o meio ambiente evitando os papéis que são desperdiçados criando as fichas de treinos.

### **3. Objetivos**

#### **3.1 OBJETIVO GERAL**

Criar um software para Android que facilite no gerenciamento de treinos e dietas em determinada academia, economizando, tempo, custo material, e custo primitivo de papeis e impressão, facilitando a vida dos profissionais envolvidos.

#### **3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Criação do Desenvolvimento Lógico por Android Studio;
- Criação do Desenvolvimento em Banco de Dados por Mysql
- Criação por Prototipação
- Criação do Desenvolvimento Final

## **4. Fundamentação Teórica**

Buscamos em diversas áreas, como em tcc's, material facultativo, material digital, artigos e dados científicos, para que com tudo isso podemos fazer construção de um sistema completo e eficaz.

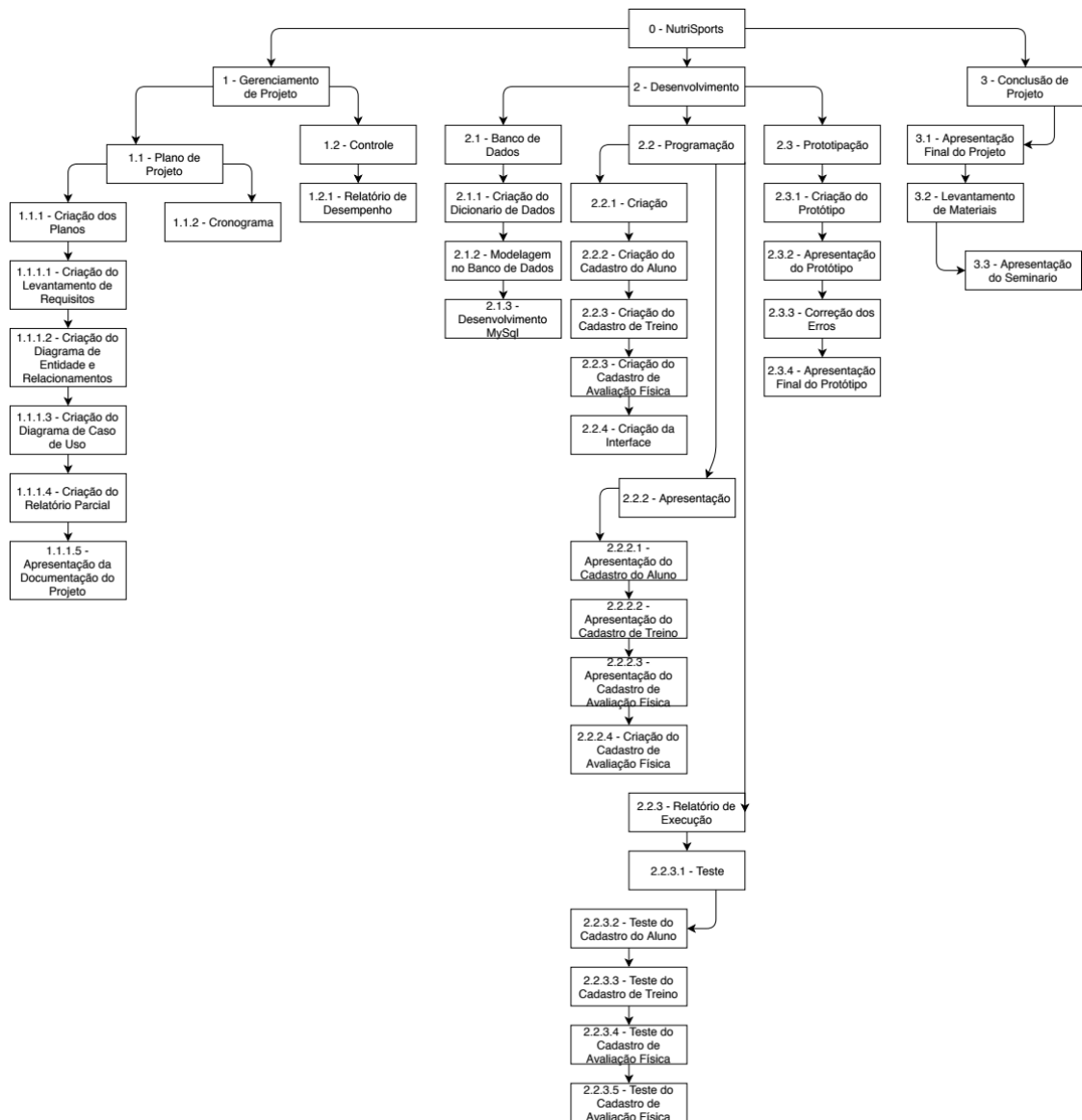
Através destas fundamentações teóricas conseguimos traçar uma linha de raciocínio que usaremos na construção de nosso sistema, de como nosso sistema deve comportar, o que ter no nosso sistema e como deve ficar o mesmo. A fundamentação teórica também nos ajudou a ver modelos e nos inspirar temas e nos aprofundar para cada vez poder fazer melhor.

Estrutura Analítica de Projeto (EAP), Usado para descrever o escopo de um projeto. O EAP é usado principalmente como entrada para o desenvolvimento em agenda , atribuir funções e responsabilidades, gerar um risco menor do que poderia acontecer no futuro, etc... Nosso EAP está definido em Gerenciamento de Projeto, Desenvolvimento e Conclusão do Projeto.

No gerenciamento nos faremos o plano do projeto e o controle total do mesmo, dentre o plano será gerado um documentação como: Lenvantamento de Requisitos, Diagrama de Caso de Uso,etc

No desenvolvimento faremos um desenvolvimento em 3 seguimentos: Banco de Dados, Programação Lógica e Prototipação, ambos trabalhando juntos.

Conclusão seria uma apresentação final de tudo, da documentação e Desenvolvimento, e no final de tudo seria o Seminário.



EAP:

Estrutura Analítica de Projeto (EAP), Usado para descrever o escopo de um projeto. O EAP é usado principalmente como entrada para o desenvolvimento em agenda , atribuir funções e responsabilidades, gerar um risco menor do que poderia acontecer no futuro, etc...



Nosso EAP está definido em Gerenciamento de Projeto, Desenvolvimento e Conclusão do Projeto.

No gerenciamento nos faremos o plano do projeto e o controle total do mesmo, dentro o plano será gerado um documentação como: Lenvantamento de Requisitos, Diagrama de Caso de Uso,etc

No desenvolvimento faremos um desenvolvimento em 3 seguimentos: Banco de Dados, Programação Lógica e Prototipação, ambos trabalhando juntos.

Conclusão seria uma apresentação final de tudo, da documentação Desenvolvimento, e no final de tudo seria o Seminário

## 5. Metodologia

Para nosso sistema será usado diversas ferramentas, dentre elas será usado o Android, Servidor dedicado para Android, Banco de Dados MySql.

#### Documentação do Projeto:

- Criação do Levantamento de Requisitos em Lista;
- Criação do Diagrama do Levantamento de Requisitos;
- Criação da Estrutura de Dados;
- Criação da Estrutura Analítica de Projeto;
- Criação dos Casos de Uso;
- Criação do Diagrama de Caso de Uso;
- Criação do Modelo de Entidade e Relacionamentos;
- Criação do Diagrama de Entidades do Relacionamentos;
- Criação do Cronograma de Passos do Projeto;

#### Desenvolvimento do Projeto:

- Desenvolvimento MySql;
- Desenvolvimento Android;
- Fase de Testes 1;
- Pós-Desenvolvimento MySql;
- Pós-Desenvolvimento Android;
- Fase de Testes 2;
- Prototipação;
- Implementação Base;
- Fase de Desenvolvimento Final MySql;
- Fase de Desenvolvimento Final Android;
- Implementação Final;

## 6. Cronograma

O cronograma Explicita todas as etapas de nosso projeto, Desde o inicio até o término.

Nele se encontra todas as atividades, feitas e não feitas. As datas de começo e término de cada etapa. E o tempo previsto de cada etapa, vendo tambem se esta em dia ou não

	B	C	D	E	F	G	H	I	J
4	Levantamento de Requisitos	Lucas/João Lucas	Nova	3 Horas	2/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
5	Requisitos Funcionais e n/ Funcionais	Lucas	Nova	3 Horas	5/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
6	Construir Entidades e Relacionamentos	Henrique	Nova	3 Horas	5/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
7	Cronograma	João Lucas	Concluída	3 Horas	21/3/2018 18:00	21/3/2018 18:00	#VALOR!	Erro:508	EM DIA
8	Relatório de Desempenho	João Lucas	Nova	3 Horas	21/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
9	Dicionário de Dados	Lucas	Nova	8 Horas	30/4/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
10	Modelagem de Banco de Dados	João Lucas	Nova	3 Horas	20/5/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
11	Desenvolvimento MySql	João Lucas	Nova	21 Horas	5/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
12	Desenvolvimento de códigos	Henrique	Nova		20/8/2018 00:00				ADIANTEADA
13	Relatório de Execução	Henrique	Nova	3 Horas	21/8/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
14	Teste Link com Banco de Dados	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
15	Teste Cadastro do Usuário	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
16	Teste Entrada de Dados do Usuário	Henrique	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
17	Teste Levantamento de Lucro	Henrique	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
18	Teste de Exibição de Treino	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
19	Teste Cadastro de Treino	Lucas	Nova	3 Horas	20/6/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
20	Construção do Protótipo	Henrique/Lucas	Nova	13 Horas	15/7/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
21	Apresentação do Protótipo	João Lucas	Nova	3 Horas	1/8/2018 22:00		#VALOR!		ADIANTEADA
22	Correção de Erros	Lucas	Nova	8 Horas	20/8/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
23	Apresentação Final do Protótipo	João Lucas	Nova	3 Horas	5/9/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
24	Levantamentos de Materiais	Todos	Nova	13 Horas	20/11/2018 00:00		#VALOR!		ADIANTEADA
25	Apresentação do Seminário	Todos	Nova	3 Horas	10/11/2018 22:30		#VALOR!		ADIANTEADA

## Bibliografia inicial

ROMANO, Giovanni. Imagens da juventude na era moderna. In: LEVI, G.; SCHMIDT, J. (Org.). **História dos Jovens 2**. São Paulo: Companhia das Letras, 1996. p. 7-16.