

# PROJECT DEFINITION STATEMENT


PROJECT NO.	DATE SUBMITTED
1/2023	6/1/2023
PROJECT OBJECTIVES:	
Implementare un applicativo web nel budget prefissato che fornisca interfaccia grafica frontend e archiviazione con un database lato backend per l'azienda Eventual.	

## Step 1. Project Deliverables

Si noti che i deliverables presentati qui sotto partiranno dalla seconda settimana a partire della sottoscrizione del contratto con cadenza bisettimanale, in accordo con la fine di ogni sprint lavorativa.

DELIVERABLE NO.	DESCRIPTION
1 (v 0.0.1)	Login e Signup funzionanti (front end e back end) con navbar non completa
2 (v 0.0.2)	Funzionalità di creazione di un nuovo evento e visualizzazione degli eventi disponibili
3 (v 0.0.3)	Funzionalità gestione profilo, acquisto di un evento, modifica di un evento creato da un organizzatore
4 (v 0.0.4)	Funzionalità admin e deploy con docker container

## Step 2. List of Project Tasks

Work breakdown structure (WBS) attached	NO	YES	
Provide link if applicable.	<a href="https://github.com/Ocsof/Eventual/blob/master/documentation/WBS">https://github.com/Ocsof/Eventual/blob/master/documentation/WBS</a>		

## Step 3. Out of Scope

This project <b>will NOT accomplish or include</b> the following:	Il Progetto non includerà la campagna pubblicitaria per la promozione e il lancio del sito web ma fornirà la predisposizione strutturale del sito per eventuali spazi futuri pubblicitari.
---	--

## Step 4. Project Assumptions

NO.	ASSUMPTION
1	Procurement per il dominio e clouding server compatibili con la tecnologia realizzata.
2	Capacità dei server scalabili con l'aumento delle richieste.
3	Autorizzazione del trattamento dei dati personali lasciato in gestione al cliente.

## Step 5. Project Constraints

<b>PROJECT START DATE</b>	10/1/2023
<b>LAUNCH / GO-LIVE DATE</b>	14/2/2023
<b>PROJECT END DATE</b>	13/3/2023
<b>LIST ANY HARD DEADLINE(S)</b>	27/2 launching product
<b>LIST OTHER DATES / DESCRIPTIONS OF KEY MILESTONES</b>	16/1 – 30/1 – 13/2 – 27/2
<b>BUDGET CONSTRAINTS</b>	Budget totale: 25.000 € Budget Massimo per ogni project deliverables: 25% del budget totale.
<b>QUALITY OR PERFORMANCE CONSTRAINTS</b>	Il progetto sarà cross-platform e compatibile su tutti i browser principi (Chrome, Safari, Firefox, Edge, Chromium, Brave e Opera). Il progetto dovrà essere responsivo e compatibile per dispositivi mobile, tablet e desktop.
<b>EQUIPMENT / PERSONNEL CONSTRAINTS</b>	Il team di sviluppo interno prevederà almeno un web designer, un back-end developer e un front-end developer. Vista la natura agile adottata per la commissione del prodotto il team interno collaborerà, con scadenza bisettimanale, per l'approvazione delle milestone intermedie con il team informatico del committente, Eventual.
<b>REGULATORY CONSTRAINTS</b>	Le parti interessate si impegnano a rispettare deadline e collaborazioni stipulate nel contratto.

## Step 6. Updated Estimates

<b>Estimate the hours required to complete the project.</b>	500
---	-----