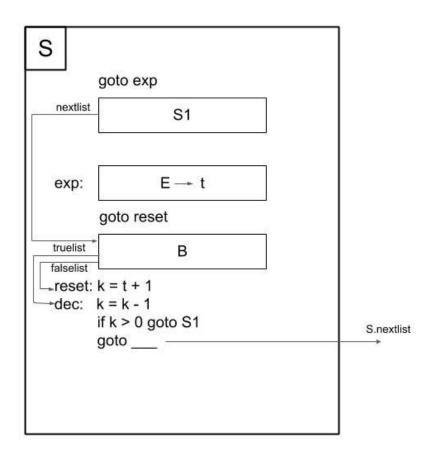
# 4 קומפילציה - תרגיל

## :1 שאלה

א.



```
ב.
```

```
S -> repeat N1 M1 S1 until M2 E N2 times-in-a-row M3 B holds
{
    backpatch(N1.nextlist, M2.quad);
    backpatch(S1.nextlist, M3.quad);

    backpatch(merge(N2.nextlist, B.falselist), nextquad());
    counter = newtemp();
    emit(counter || " = " E.place || " + 1");

    backpatch(B.truelist, nextquad());
    emit(counter || " = " || counter || " - 1");
    emit("if " || counter || " > 0 goto " || M1.quad);

    S.nextlist = nextquad();
    emit("goto ____");
}
```

ג. ההטלאה של B.falselist תהיה עם M1.quad תהיה של B.falselist אם האטלאה של B.falselist של B.

#### :2 שאלה

א.

1) B -> true

אין צורך בשינוי סכימת התרגום. הוספת ערך dont\_know לא השפיעה על הסמנטיקה של true.

2) B -> false

אין צורך בשינוי סכימת התרגום. הוספת ערך dont\_know לא השפיעה על false הסמנטיקה של

3) B -> dont\_know

זהו ערך חדש עם סמנטיקה חדשה. נצטרך להגדיר לו כללים סמנטיים.

4) B -> B1 and B2

למרות שהסמנטיקה (טבלת האמת) של and הורחבה, אין צורך בשינוי סכימת הכללים הסמנטיים של כלל זה, בעקבות הגדרת סכימת התרגום של כלל 3, שיוגדר בסעיף הבא.

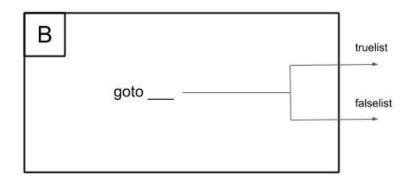
5) B -> B1 or B2

למרות שהסמנטיקה (טבלת האמת) של or הורחבה, אין צורך בשינוי סכימת הכללים הסמנטיים של כלל זה, בעקבות הגדרת סכימת התרגום של כלל 3, שיוגדר בסעיף הבא.

6) B -> E1 rop E2

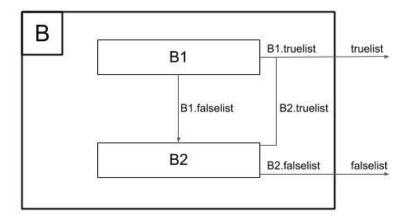
rop אין צורך בשינוי סכימת התרגום. E1 ו-E2 גוזרים ביטויים אריתמטיים, ותוצאת false אין צורך בשינוי סכימת התרגום. לומר ערך הביטוי שייגזר יכול להיות רק

### 3) B -> dont\_know



בפריסת קוד זו, ה-truelist וה-falselist של B מכילות את הכתובת של שורת הפקודה goto. זאת על מנת שאחרי שתבוצענה ההטלאות של truelist ו-falselist, בשורת goto פקודה זו יופיע שרשור של הכתובת עבור המצב שהתנאי מתקיים, ושל הכתובת שהתנאי לא מתקיים (בסדר הזה או ההפוך), ואז בריצת התוכנית תתבצע קפיצה אקראית לאחת מכתובות אלו, בהתאם לסמנטיקת dont\_know.

#### 5) B -> B1 or B2

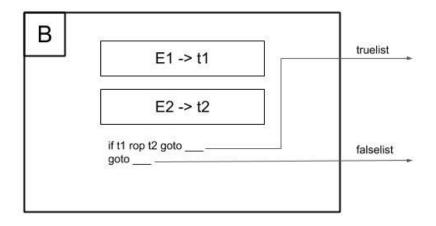


זוהי פריסת הקוד המקורית של כלל זה. נראה מדוע היא מייצגת סמנטיקה נכונה עבור טבלת or המורחבת, ע״י חלוקה למקרים:

● B1 משתערך ל-true - ה-true של B1 מוכלת ב-true של B, ולכן תתבצע B1 משתערך ל-true של B2, ולכן תתבצע קפיצה בהתאם לסמנטיקה שבה B משתערך ל-true, ללא תלות ב-B2, ובהתאם לטבלת האמת המורחבת של or.

- B1 משתערך ל-false ה-false של B1 מוטלאת לכתובת של B2, ולכן B1 משתערך לערך של B2, בהתאם תתבצע קפיצה בהתאם לסמנטיקה שבה B משתערך לערך של B2, בהתאם לטבלת האמת המורחבת של or (אם B1 הוא false).
- B1 משתערך ל-dont\_know ה-truelist של B1 מוכלת ב-truelist של B1, וה-B1 משתערך ל-dont\_know של B2, לכן, תחילה, תתבצע קפיצה B1 מוטלאת לכתובת של B2, לכן, תחילה, תתבצע קפיצה אקראית: או בהתאם לסמנטיקה ש-B משתערך ל-true או בהתאם לסמנטיקה ש-B מקבל את הערך של B2.
- ס אם B2 משתערך ל-true אז בכל מקרה קיבלנו שתהיה קפיצה בהתאם לסמנטיקה של true, בין אם מדובר על הקפיצה הראשונה או על הקפיצה לסמנטיקה של true, בהתאם לטבלת האמת של or.
- אם B2 משתערך ל-false אז או שהקפיצה תהיה בהתאם לסמנטיקה של true (הקפיצה הראשונה תהיה ל-B2, ואז (הקפיצה הראשונה תהיה ל-B2, ואז הקפיצה הסופית תהיה בהתאם לסמנטיקה של false. כלומר, קיבלנו שתהיה סמנטיקה של true או false באופן אקראי, קרי סמנטיקה של dont know, בהתאם לטבלת האמת.
- ס אם B2 משתערך ל-dont\_know אז או שהקפיצה תהיה בהתאם לסמנטיקה של true (הקפיצה הראשונה), או שהקפיצה הראשונה תהיה לסמנטיקה של true אז הקפיצה הסופית תהיה עם סמנטיקה של true אקראי. סה״כ מדובר בסמנטיקה של true אקראי. סה״כ מדובר בסמנטיקה של dont know אקראי.

#### 7) B -> E1 rop E2



כמוסבר בסעיף א׳, הסמנטיקה של כלל זה לא השתנתה, ולכן גם הכללים הסמנטיים של כלל זה לא השתנו, לרבות פריסת הקוד.

```
ړ.
B -> dont_know
      B.truelist = nextquad();
      B.falselist = nextquad();
      emit("goto ____");
B -> B1 or M B2
      backpatch(B1.falselist, M.quad);
      B.truelist = merge(B1.truelist, B2.truelist);
      B.falselist = B2.falselist
```

emit("if " || E1.place || " rop " || E2.place || " goto \_\_\_\_");

}

{

}

{

}

B -> E1 rop E2

B.truelist = nextquad();

B.falselist = nextquad();

emit("goto \_\_\_\_");