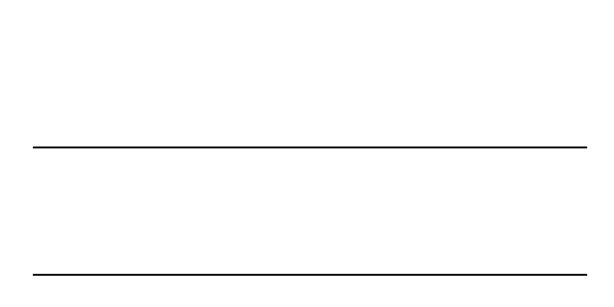
Script = CJK, BoldFont = SimHei, ItalicFont = KaiTiSimSun



Script=CJK,BoldFont=\* BoldMicrosoft YaHei

**1** 1.1

/ / /

1.2

2.1

2.1.1

2.1.2

5

2.2

2.3

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

2.4

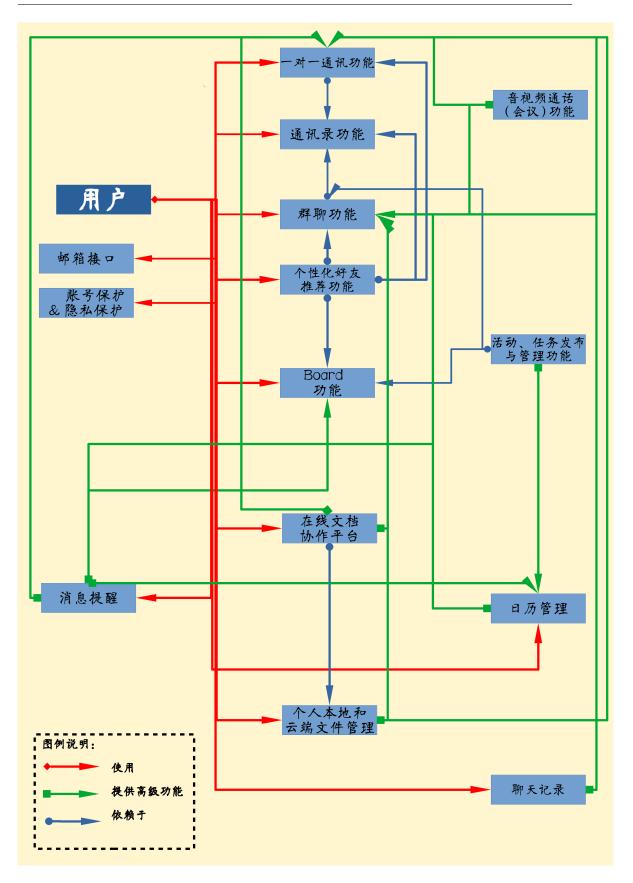
• Android IOS Windows Linux

•

Board

Board

•



2.1

3.1

## 3.1.1 R.INTF.CALC.001:

3.1.1.1

:

•

•

3.1.1.2

3.1.1.3

•

•

•

•

•

3.1.1.4

## 3.1.2 R.INTF.CALC.002:

### 3.1.2.1 R.INTF.CALC.002.1:

:

•

•

•

•

• ""

• ""

• " " "

• " / "" "

• ""

# 3.1.2.2 R.INTF.CALC.002.2:

:

•

•

•

•

•

## 3.1.2.3 R.INTF.CALC.002.3:

•

\_

\_ \_

• –

\_

« »

GPS 3.1.3 R.INTF.CALC.003: / 3.1.3.1 3.1.3.2

3.1.3.3

•

•

3.1.3.4 3.1.4 R.INTF.CALC.004: ( ) 3.1.4.1 3.1.4.2 3.1.4.3

3.1.4.4 3.1.5 R.INTF.CALC.005: 3.1.5.1 R.INTF.CALC.005.1:

•

•

•

•

#### 3.1.5.2 R.INTF.CALC.005.2:

:

•

•

•

•

• ""

• "" ""

• ""

•

3.1.5.3 R.INTF.CALC.005.3: 3.1.6 R.INTF.CALC.006:

3.1.6.1

•

• txt xls

3.1.6.2

*a* ,,

3.1.6.3

•

3.1.6.4
•
•
3.1.7 R.INTF.CALC.007:
3.1.7.1
•
•
3.1.7.2
3.1.7.3
•
•
•
3.1.7.4
3.1.8 R.INTF.CALC.008: Board( )
Board

3.1.8.	1		
	:		
•	Board		
•			
•	Board		
•	• Board		
3.1.8.	2		
•	"Board"	Board	
•	Board "	"	
•	Board	دد ب <sub>2</sub>	""
•	Board	Board	
3.1.8.	3		
•	Board		
•	Board		
3.1.8.	4		
•			
•	Board		

3.1.9 R.INTF.CALC.009:

3.1.9.1 3.1.9.2 3.1.9.3 3.1.9.4 3.1.10 R.INTF.CALC.010: 3.1.10.1

•

•

•

•

3.1.10.2 3.1.10.3 3.1.10.4 3.1.11 R.INTF.CALC.011: 3.1.11.1 3.1.11.2 3.1.11.3

3.1.11.4
3.1.12 R.INTF.CALC.012:
3.1.12.1
:
•
•
3.1.12.2
• ""
•
•
3.1.12.3
•
•
•
3.1.12.4

3.1.13 R.INTF.CALC.013:

3.1.13.1 3.1.13.2 3.1.13.3 3.1.13.4 3.1.14 R.INTF.CALC.014: 3.1.14.1

3.1.14.2

3.1.14.3

•

•

3.1.14.4

3.2

3.2.1

3.2.1.1

• 1 PC 1 - 50

3.2.1.2

• 1000

3.2.1.3

• 
$$\geq 10000 \geq 1000000 \geq 1000 \geq 500000$$

• 
$$\leq 50 \leq 20 \leq 10 \leq 50$$

• 
$$\geq 100000$$
  $\geq 10000000$   $\geq 10000$   $\geq 5000000$ 

• 
$$\leq 500$$
  $\leq 200$   $\leq 100$   $\leq 500$ 

3.2.1.4

• ≤ 10GB

```
3.2.1.5 ( )
• ≤ 15
```

•  $\geq 10^8$ 

 $( \geq 10 \text{KB/s}) \leq 0.30 \text{s}$ 

3.2.1.7

 $( \geq 10 \text{KB/s}) \leq 0.15 \text{s}$ 

3.2.1.8

IOS WindowsPC Linux

3.2.1.9

 $\leq$  256MB,  $\leq$  512MB

3.2.2

10s

10s

10000

≤0.1s

60s



3.1 (PC )

3.3

3.3.1

3.3.2

3.3.2.1

- 1. Android 4.0 IOS 6
- 2. JAVA
- 3. Eclipse IDE 2019-03

### 3.3.2.2 PC

- 1. Windows7 Linux4.1.0 IOS 6
- 2. JAVA
- 3. Eclipse IDE 2019-03

#### 3.3.2.3

3.3.3

## 3.3.3.1

- 1. MSM800 Exynos5433 HelioX10 A8
- 2. 512MB

#### 3.3.3.2 PC

- 1. Intel® Core<sup>TM</sup> i5
- 2. 512MB

## 3.3.4

TCP RFC793 https://tools.ietf.org/html/rfc793

4.1

GNU General Public License v3.0

4.2

4.2.1

1. MSM800 Exynos5433 HelioX10 A8

2. 512MB

4.2.2 PC

1. Intel® Core<sup>TM</sup> i5

2. 512MB

4.3

Oracle 18.3

1.

2.

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

5.7

5.8

5.9

5.10

5.11

10 KB/s

6 6.1 Unicode 40% JAVA 6.2 : 1. 2. 3. 1. 2. 6.3 6.4 Oracle18.3 6.5

1.

2.3.

1.

2.

3.

1. Board

2.

3.

4.

5.

1.

2.

3.

4.

6.6

()()

## 7.1

ID			
001			
	(R.INTF.CALC.009)	(R.INTF.CALC.001)	
002			
	(R.INTF.CALC.009)	(R.INTF.CALC.002)	
003			
	(R.INTF.CALC.009)	(R.INTF.CALC.005)	
004		Borad	
	(R.INTF.CALC.009)	(R.INTF.CALC.008)	
005			
	(R.INTF.CALC.001)	(R.INTF.CALC.005)	
006			
	(R.INTF.CALC.002)	(R.INTF.CALC.005)	
007			
	(R.INTF.CALC.010)	(R.INTF.CALC.013)	
008	/	Borad	/
	(R.INTF.CALC.003)	(R.INTF.CALC.008)	
009	/		/
	(R.INTF.CALC.003)	(R.INTF.CALC.002)	
009			
	(R.INTF.CALC.014)		

8.1

ID	
R.INTF.CALC.001	
R.INTF.CALC.002	
R.INTF.CALC.003	/
R.INTF.CALC.004	( )
R.INTF.CALC.005	
R.INTF.CALC.006	
R.INTF.CALC.007	
R.INTF.CALC.008	Board( )
R.INTF.CALC.009	
R.INTF.CALC.010	
R.INTF.CALC.011	
R.INTF.CALC.012	
R.INTF.CALC.013	
R.INTF.CALC.014	

•

•

9.1

ID	(H/M/L)		(Open/Close)
			\ 1 /

Α

A.1

IOS Windows

Linux Intel JAVA Eclipse

A.2

,

A.3

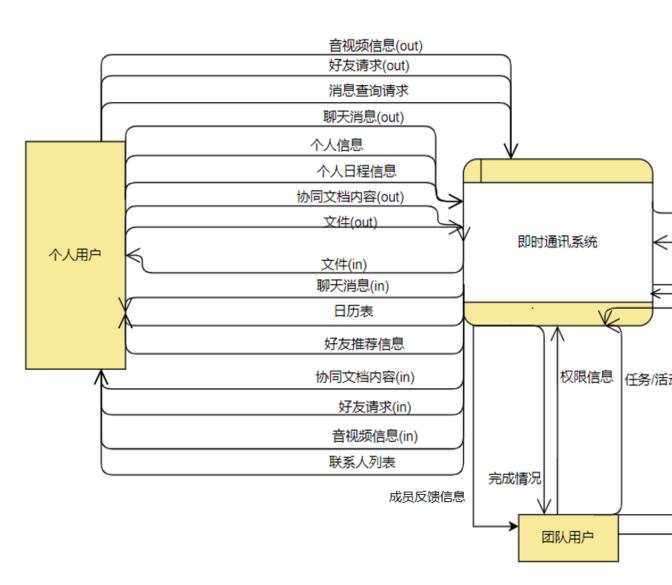
•

A.4

В

B.1

### B.1.1



B.1

B.1.2

B.2

B.2.1

B.2.1.1 (out)

•

•

• (out) = [ (out) | (out) | ]

•

B.2.1.2 (in)

•

•

• (in) = [ (in) | (in) | ]

•

B.2.1.3 (out)

•

•

• (out) = [ | | | ]

{char}

B.2.1.4 (in)

•

•

• (in) = [ |

char

B.2.1.5 (out)

•

•

• (out) = + {char image} +

= {0...9}

= time

B.2.1.6 (in)

•

•

•  $(in) = + \{char image\} +$ 

= {0...9}

= time

B.2.1.7

•

•

•

•

=

= time

•

•

•

=

= time

B.2.1.10 (out)

•

•

• (out) = + + +

•

= {0...9}

= {char, image}

= time

 $= \{char\}$ 

B.2.1.11 (in)

•

•

• (out) =

•

= {char image}

B.2.1.12

•

•

• = +

•

= {0...9}

=[ | | | ]

- •
- •
- = +
- .
- = {0...9} = { + }

# B.2.1.14

- •
- •
- = { + }
- .
- = time
- = {char}

# B.2.1.15

- •
- •
- = +
- •
- = {0...9}
- =

•

•

• = { }

•

\_

# B.2.1.17 /

•

•

• / = { + [ | ] + }

•

\_

= {char, image}

= {char, image}

= time

#### B.2.1.18

•

•

• = = [ | ] = { }

B.2.1.19

•

•

•

= {char}

B.2.1.20

•

•

•

= time

= float

B.2.1.21

•

$$\bullet \qquad \qquad = \left\{ \qquad + \qquad + \qquad \right\}$$

B.2.1.22

•

•

• 
$$= \{ + + \}$$
  
 $= \{ + \}$   
 $= \{ + + + \}$ 

•

B.2.1.23

•

•

• =

- •
- •
- = { }
- =

B.2.1.25

- •
- •
- = { + + }
- •
- = {char}
- = time
- = {char}

B.2.1.26

- •
- •
- = { + }
- •
- = {0...9}
- =

•

•

•

=

# B.2.1.28

•

•

.

=

### B.2.1.29

•

•

=

B.2.1.30

- •
- •
- = { + }
- - = {0...9}
    - =

B.2.1.31

- •
- •
- = { + }
- •
- = {0...9}
- =

B.2.1.32

- •
- •
- = { + + }
- •
- = {0...9}

=

B.2.1.33

- •
- •
- = +{ + }
- •
- = {0...9}
- = time
- = {char}

B.2.1.34

- .
- •
- = { + }
- •
- = {0...9}
- \_

B.2.1.35

- •
- •
- = { + + }

=

B.2.1.36

•

•

•

= time

= {char}

B.2.1.37

•

•

.

= time

 $= \{char\}$ 

B.2.1.38

•

• = + +

•

= time

 $= \{char\}$ 

# B.2.1.39

•

•

•

= time

= {[char, image]}

#### B.2.1.40

•

•

•

= {char}

# B.2.1.41

•

= time

= {[char, image]}

# B.2.1.42

•

•

•

= time

### B.2.1.43

•

•

• = +

•

= {char, image}

= time

•

•

• = { + }

•

= {char}

B.2.2

B.2.2.1

•

• D1

• [ , ]

• [ , ]

•

+

\_\_\_\_\_

+( )+ +

B.2.2.2

•

• D2

• [ ]

• [ ]

+ + + +( )+ +

# B.2.2.3

•

• D3

• [ ]

•

+ + +

### B.2.2.4

•

• D4

• [ ]

• [ ]

•

+[ ]+ + + + +

### B.2.2.5

• D5

• [ , ]

•

+ + + + +

B.2.3

#### B.2.3.1

•

• [ (in), ]

• [ (out), ]

•

•

B.1

```
Script=CJKFangSong
 1 IF(
                 ):
 2
 3
 4
 5
6
   IF(
           )
   ELSE
10
11
12
   IF(
                ):
13
14
15
      IF(
16
17
      ELSE IF( )
18
19
20
      ELSE
```

```
21
22
23
B.2.3.2
                 ]
                                    B.2
       IF(
                     ):
      1
2
3
4
5
6
7
        IF(
                     ):
B.2.3.3
    [
           ]
     [
           ]
                                    B.3
     1 IF(
2 3 IF( )
```

```
4
5
     ELSE:
6
7
8
  ELSE (
     FOR( in )
10
11
12
13
           IF()
14
15
16
17
     FOR( in )
18
19
20
```

#### B.2.3.4

•

• [ ]

• [

•

• :

B.4

```
1
  IF( )
IF( )
2
3
5
    ELSE IF( )
6
7
8
    ELSE IF( )
9
10
    ELSE IF( )
11
12
13
14 | IF( )
15
16
17 | IF( )
```

#### B.2.3.5

•

- [ (out) (out) ]
- [ (in) (in) ]
- •
- :

B.5

```
IF( )
IF( )
2
3
4
    ELSE
5
7
  ELSE IF(
8
    IF(
                )
10
11
  ELSE IF(
            )
12
13
14
  ELSE IF( )
15
```

### B.2.3.6

•

• [ (out) ]

• [ (in) ] B.6 IF( ) IF( ) 2 3 ELSE ELSE IF( ) ELSE IF( ) 10 11 ELSE IF( ) 12 13 B.2.3.7 • [ (out) ] • [ (in) ] • / B.7 1 | IF( ) 2 | 3 | ELSE IF( ) 5 6 8 ELSE IF( ) 9 10

11

```
12 | ELSE IF( ) 14 | 15 | 16 | 17 |
```

# B.2.3.8

•

•

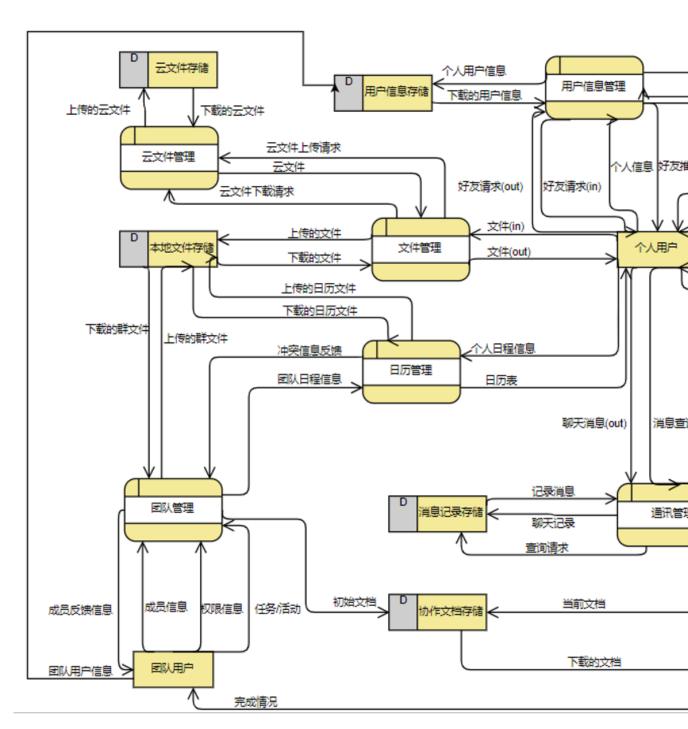
•

•

•

B.8

```
1 IF( )
2 3 4
```



B.2 0