

Średnia arytmetyczna

- ① Obliczyć średnią arytmetyczną tablicy 16-bitowych (*half*: 2B) liczb całkowitych w pamięci w zakresie 0x200 . . . 0x3FF. Liczby traktowane są jako *unsigned int*.

Wynik ma być zwracany w rejestrze R1.

Zmierz czas działania programu przy MemAccTime = 1

Pliki znajdują się w katalogu lab1.

- wczytać konfigurację lab1.ecf
- wczytać projekt lab1.mpr:
 - lab1.mco
 - lab1.cod
 - random.dat

- ② Oblicz średnią jedynie dla liczb o wartościach większych od 4096. Ile będzie takich liczb?

