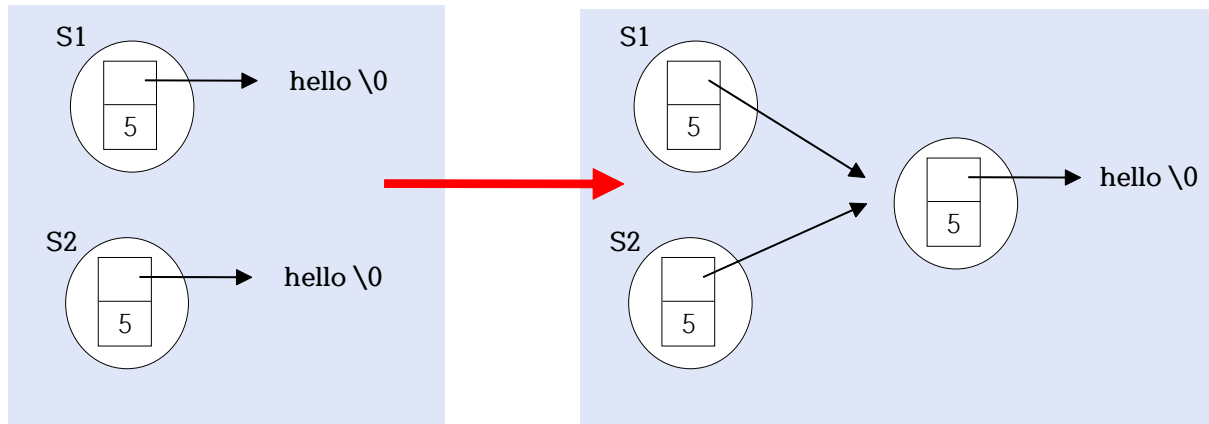


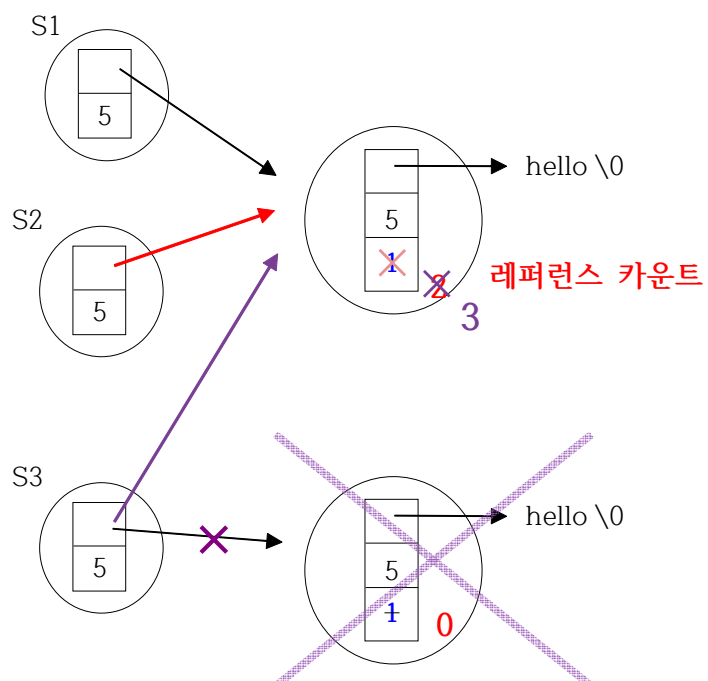
[참조계수(reference counting)]

deep copy -> shallow copy + rc (reference count)



String s1 = "hello"

String s2 = s1;



[형변환(type casting)]

(type)expr;

int sum = (kor + eng + math) / 3; // -> 90

(double)(kor + eng + math) / 3.0; // -> 90.3333

//삼각형넓이

int area = (w * h) / 2;

(double)(w* h) / 2.0;

런타임 타입 정보(RTTI)

Run-Time Type Information 또는 Run-Time Type Identification
런타임 시 객체의 자료형에 관한 정보를 드러내는 C++ 메커니즘.

RTTI는 간단한 정수나 문자와 같은 자료형 또는 제네릭 타입에 적용할 수 있다. 이것은 타입 인트로스펙션이라고 부르는 더 일반적인 개념의 C++ 특수화이다. 델파이 (오브젝트 파스칼)같은 다른 프로그래밍 언어들에서도 비슷한 메커니즘이 존재한다.

- static_cast <...> (expr)
- reinterpret_cast <...> (expr)
- dynamic_cast <...> (expr)
- const_cast <...> (expr)

- 타입이 호환이 되는지 확인하면서 형변환 (안되면 에러)
- 강제 형변환.
- rtti. 부모클래스의 포인터를 자식클래스의 포인터로 바꿀 때
- 상수성을 만들거나 없앨 때 사용