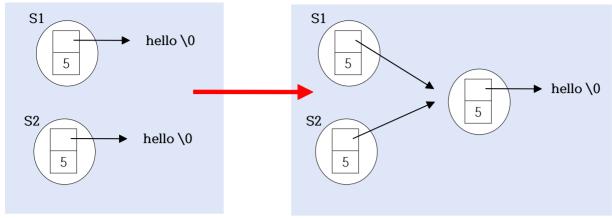
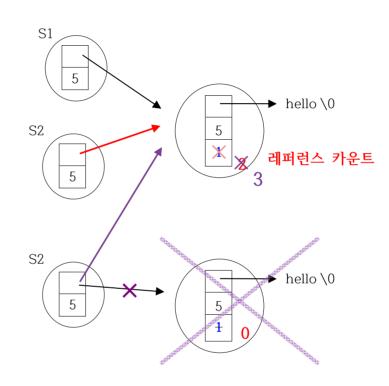
## [ 참조계수(reference counting) ]

deep copy -> shallow copy + rc (reference count)



String s1 = "hello" String s2 = s1;



## [ 형변환(type casting) ]

```
(type)expr;
int sum = (kor + eng + math) / 3;
                                   // -> 90
(double)(kor + eng + math) / 3.0; // -> 90.3333
//삼각형넓이
int area = (w * h) / 2;
(double)(w*h) / 2.0;
```

## 런타임 타입 정보(RTTI)

Run-Time Type Information 또는 Run-Time Type Identification 런타임 시 객체의 자료형에 관한 정보를 드러내는 C++ 메커니즘. RTTI는 간단한 정수나 문자와 같은 자료형 또는 제네릭 타입에 적용할 수 있다. 이것은 타입 인트로스펙션이라고 부르는 더 일반적인 개념의 C++ 특수화이다. 델파이 (오브젝트 파스칼)같은

다른 프로그래밍 언어들에서도 비슷한 메카니즘이 존재한다.

- static\_cast <...> (expr)
- reinterpret\_cast <...> (expr) 강제 형변환.
- dynamic\_cast <...> (expr)
- const\_cast <...> (expr)
- 타입이 호환이 되는지 확인하면서 형변환 (안되면 에러)

  - rtti. 부모클래스의 포인터를 자식클래스의 포인터로 바꿀 때
    - 상수성을 만들거나 없앨 때 사용