## [ 상속(inheritance) ]

reusability 재사용

ex) Array <-- SafeArray

부모클래스 자식클래스 (기저, super) (파생, sub)

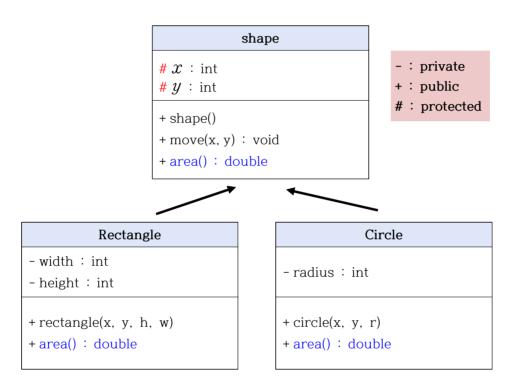
실행시간 바운더리체크,, 예외처리

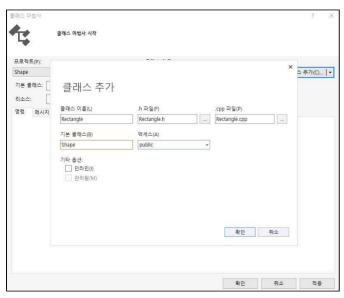
정보은닉 - 접근지정자 private, protected, public 캡슐화 - 데이터와 관련된 연산을 묶는 것 or 정보은닉

## [다형성(polymorphism)]

부모 클래스 타입의 포인터, 레퍼런스가 자식 클래스 타입의 객체를 가리키거나 참조할 수 있다.

## [ 함수 재정의(function overriding) vs 함수 중복 ]







template 파일은 헤더파일에 있어야 한다..

array.cpp -> array.h 아래로 이동