

# Pins und externe Module

---

**Voraussetzung:** Du kennst die Grundlagen bei der Programmierung mit dem Adafruit Playground Board.

**Ziel** hier ist, dass du am Ende einen Einstieg zur Benutzung der Pins deines Boards hast und dein erstes externes Modul angeschlossen hast.

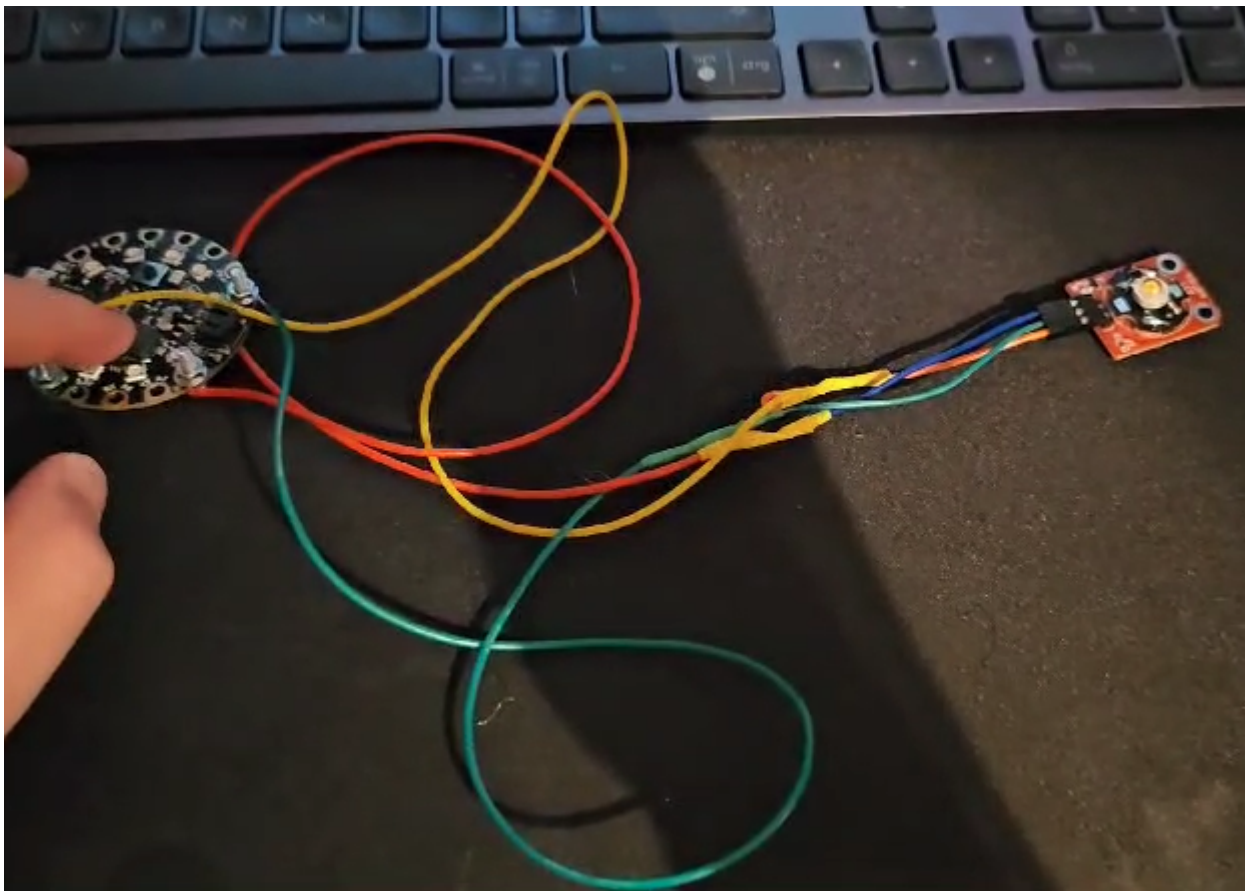
## Tutorial

**Was wollen wir machen?** Wir möchten eine externe LED anschließen, damit wir ein stärkeres Licht erzeugen können.

## Material

1. Dein Adafruit Playground Board
2. Das "Keyes LED" Modul
3. 3 Kabel mit jeweils einem female Header
4. 3 Schrauben mit jeweils einer Mutter um die Kabel auf das Board zu klemmen

## Verkabelung

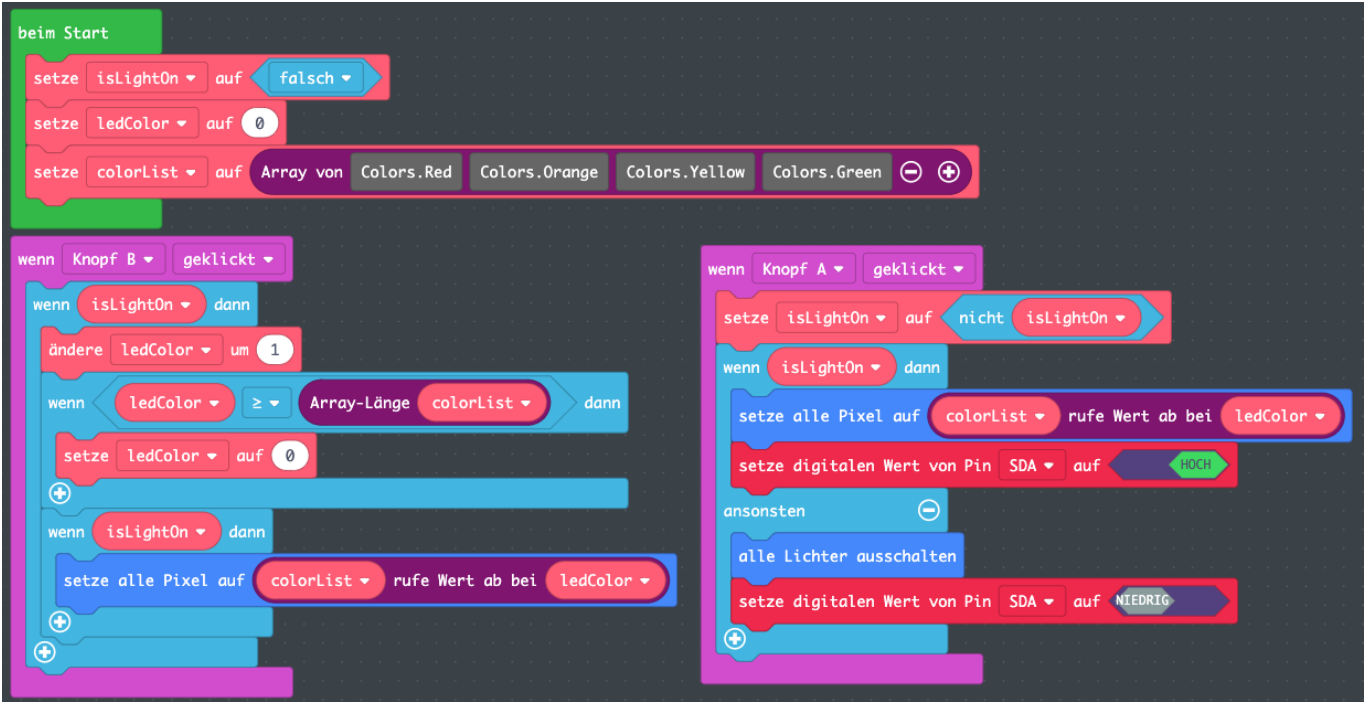


## Pinbelegung

Pin auf Board	Pin auf Modul
---------------	---------------

Pin auf Board	Pin auf Modul
VOUT	+
GROUND	GROUND
SDA	S

Programm



Erklärung

1. Beim Start

Die Variablen bekommen alle einen Standardwert.

2. wenn Knopf B geklickt

Wenn die LEDs an sind, wird die Farbe gewechselt.

3. wenn Knopf A geklickt

Macht die LEDs aus und an. Setzt auch den SDA Pin auf LOW oder HIGH. (Aktiviert oder deaktiviert die externe LED)

Ergebnis

