

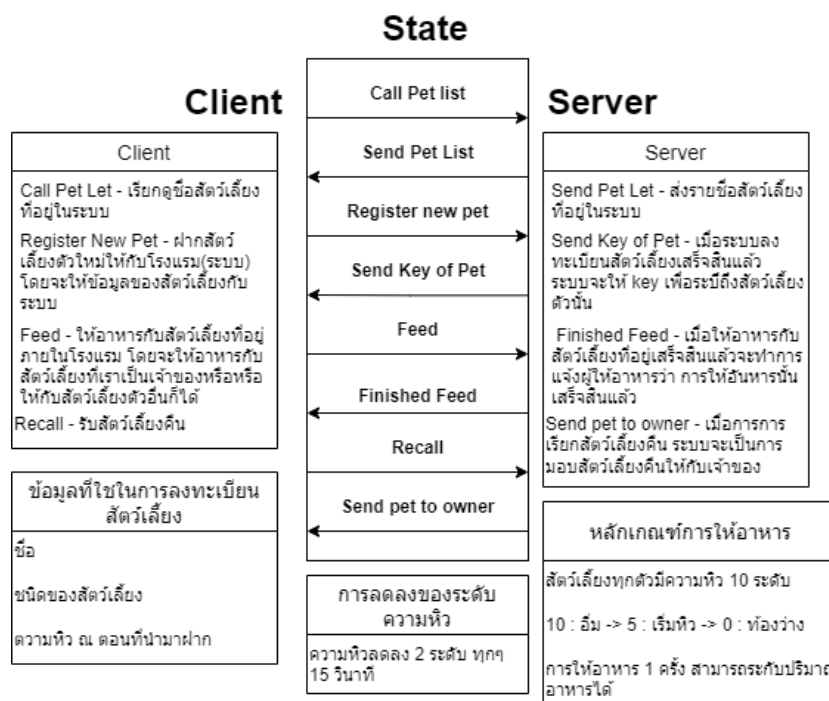
# Socket Programming Part2 Report

## สมาชิกภายในกลุ่ม

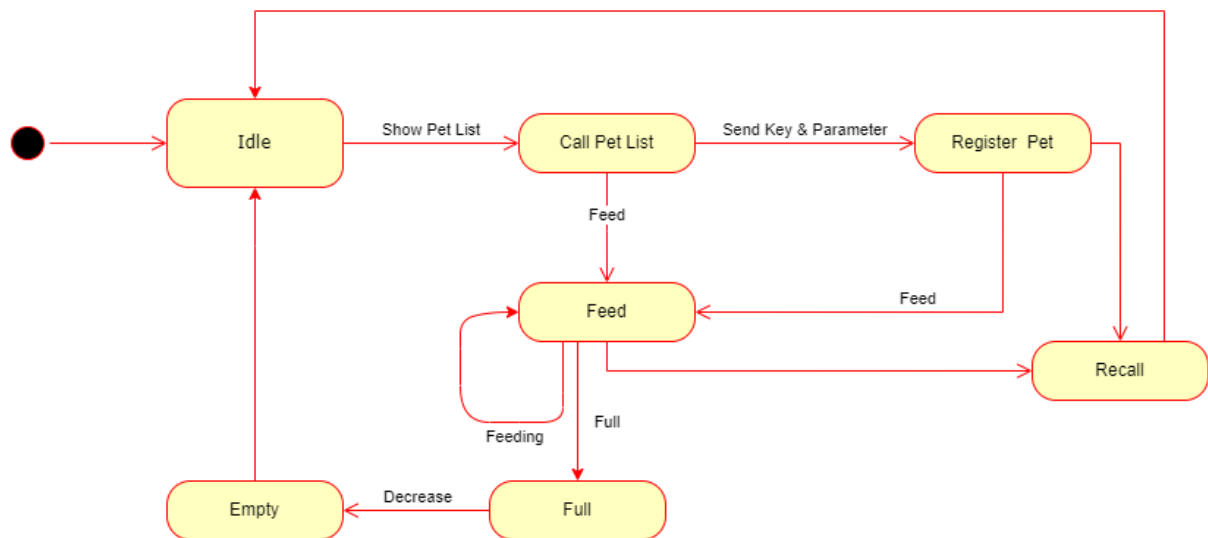
นาย พงศภัค	สวโรจน์	รหัส 6210110216
นาย ศุภณัฐ	ขจรเจริญกุล	รหัส 6210110297

## Diagrams and Explanation

Client เริ่มติดต่อกับ Server โดยการส่งสตริง Hello ให้กับ Server ฟัง Client จะได้รับการตอบสนองจาก Server ด้วยสตริง Hello หลังจากนั้น Client จะลงทะเบียนสัตว์เลี้ยงเข้าสู่ระบบเนื่องจากได้รับการร้องขอการลงทะเบียนจากฝั่ง Server หลังจากนั้น Client จะระบุชนิดของสัตว์เลี้ยงและชื่อของสัตว์เลี้ยงตัวนั้น เมื่อสัตว์เลี้ยงเข้าสู่ระบบรับเลี้ยง สัตว์เลี้ยงแต่ละตัวจะมีค่าสถานะความหิวที่ค่อยๆ ลดลง หากต้องการให้สัตว์เลี้ยงอิ่มตลอด Client สามารถเลือกให้ Server ให้อาหารได้ การติดต่อระหว่าง Client และ Server จะจบลงเมื่อ Client รับสัตว์เลี้ยงกลับคืน



ภาพที่ 1ภาพ Client และ Server ติดต่อกัน



รูปที่ 2 ภาพ Client Diagram การติดต่อกันระหว่าง client และ Server

## Code Result

ผลลัพธ์ที่ได้จากการท างานของ Client และ Server โดย ข้อมูลที่ Client มีคือ 0 1 3 6 10 แล้วบอกสถานะว่า อิ่มแล้ว เมื่อสถานะความหิวลดลง Server จะแสดงข้อความว่า ready to eat หรือหมายความว่า เริ่มท้องว่างแล้ว

```

\OneDrive - Prince of Songkla University\study_file\64_2\240-311\activity 2\farm-socket-programming\src> node .\socket.js
Server listening on 127.0.0.1: 6969
13
[]
CONNECTED TO: 127.0.0.1:6969
wait for HELLO
0
1
3
6
10
full
ready to eat
ready to eat
ready to eat
ready to eat
ready to eat
hungry
[]
hello from pet shop
  
```