

Template

Billy Wang

2025 年 9 月 4 日

目录

1	写在前面	2
1.1	基础模版	2
1.2	vimrc	2
2	数据结构	3
2.1	zkw 线段树	3
2.2	珂朵莉树	3
2.3	FHQ-Treap	4
2.4	并查集	5
2.5	ST 表	5
2.6	树状数组	5
2.7	线段树	5
3	数学	5
3.1	快速幂	5
3.2	高斯消元	5
3.3	筛法	7
3.3.1	埃式筛	7
3.3.2	线性筛	7
3.4	类欧几里得	7
3.5	递推组合数	7
3.6	矩阵快速幂	7
4	图论	7
4.1	倍增	7
4.2	网络流	7
4.2.1	最大流	7
4.2.2	费用流	9
4.3	二分图最大匹配	11
4.4	Tarjan 强连通分量缩点	12

4.5	树直径	13
4.6	树重心	13
4.7	树链剖分	13
4.8	最短路	13
4.8.1	Floyd (最小环)	13
4.8.2	Spfa (判负环)	13
4.8.3	Dijkstra	13
4.9	拓扑排序	13
4.10	最小生成树	13
4.11	欧拉路径/回路	13
4.12	01 图黑白染色	13
5	字符串	13
5.1	KMP	13
5.2	Trie 树	13
6	STL	13
6.1	算法库	13

1 写在前面

1.1 基础模版

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4 #define OPFI(x) freopen(#x".in", "r", stdin);\
5                 freopen(#x".out", "w", stdout)
6 #define REP(i, a, b) for(int i=(a); i<=(b); ++i)
7 #define REPd(i, a, b) for(int i=(a); i>=(b); --i)
8 inline ll rd(){
9     ll r=0, k=1; char c;
10    while(!isdigit(c=getchar())) if(c=='-') k=-k;
11    while(isdigit(c)) r=r*10+c-'0', c=getchar();
12    return r*k;
13 }
14 int main(){
15     return 0;
16 }
```

1.2 vimrc

```
1 syntax on
2 set ts=4 et ai cin sw=4 nu sts=4 sm ru mouse=a title wim=list
3 " im <F1> <esc>:w<CR>
4 im <F5> <esc>:bel ter<CR>
5 " nn <F1> :w<CR>
6 nn <F5> :bel ter<CR>
7
8 im <C-S> <esc>:w<CR>
9 nn <C-S> :w<CR>
10 set mp=gnumake
11 com! Mk sil mak | uns redr! | cw
12 nn <C-M> :Mk<CR>
13
14 " set shell=powershell
15 " set backspace=indent,eol,start
16 " set nocompatible
17 " set sh=powershell bs=indent,eol,start nocp
```

2 数据结构

2.1 zkw 线段树

单点修区间查

```
1 ll s[N<<2], a[N];
2 int M;
3
4 ll f(ll x, ll y){
5     return x+y; // 改这
6 }
7
8 void build(){
9     for(M=1; M<=n+1; M<<=1);
10    REP(i, 1, n) s[i+M]=a[i];
11    REPd(i, M-1, 1) s[i]=f(s[2*i], s[2*i+1]);
12 }
13
14 ll qrange(int l, int r, ll init){ // 根据 f 传 init
15     ll res=init;
16     for(l=l+M-1, r=r+M+1; l^r^1; l>>=1, r>>=1){
17         if(~l&1) res=f(res, s[l^1]);
18         if(r&1) res=f(res, s[r^1]);
19     }
20     return res;
21 }
22
23 void edit(int x, ll v){
24     for(s[x+=M]=v, x>>=1; x; x>>=1){
25         s[x]=f(s[2*x], s[2*x+1]);
26     }
27 }
28
29 ll qpoint(int x){
30     return s[x+M];
31 }
```

2.2 珂朵莉树

```
1 struct node{
```

```

2     int l, r;
3     mutable int v;
4     bool operator<(const node& rhs) const { return l<rhs.l; }
5 };
6
7 set<node> odt;
8 typedef set<node>::iterator iter;
9
10 iter split(ll p){
11     iter tmp=odt.lower_bound((node){p, 0, 0});
12     if(tmp!=odt.end()&&tmp->l==p) return tmp;
13     --tmp;
14     int tl=tmp->l, tr=tmp->r, tv=tmp->v;
15     odt.erase(tmp);
16     odt.insert((node){tl, p-1, tv});
17     return odt.insert((node){p, tr, tv}).first;
18 }
19
20 // 修改和查询注意 split 顺序
21 // iter itr=split(r+1), itl=split(l);

```

2.3 FHQ-Treap

以模版文艺平衡树为例

```

1 int n, m, clk, rt;
2 struct node{
3     int key, val, sz, tag, ls, rs;
4 }t[N];
5 int newnode(int k){ return t[++clk]=(node){k, rand(), 1, 0}, clk; }
6 void down(int o){
7     if(t[o].tag){
8         t[t[o].ls].tag=1-t[t[o].ls].tag;
9         t[t[o].rs].tag=1-t[t[o].rs].tag;
10        swap(t[t[o].ls].ls, t[t[o].ls].rs);
11        swap(t[t[o].rs].ls, t[t[o].rs].rs);
12        t[o].tag=0;
13    }
14 }
15 void up(int o){ t[o].sz=t[t[o].ls].sz+t[t[o].rs].sz+1; }
16 void split(int o, int x, int &L, int &R){

```

```

17     if(o==0) return L=R=0, void(); down(o);
18     if(t[t[o].ls].sz+1>=x) R=o, split(t[o].ls, x, L, t[o].ls);
19     else L=o, split(t[o].rs, x-t[t[o].ls].sz-1, t[o].rs, R);
20     up(o);
21 }
22 int merge(int L, int R){
23     if(L==0||R==0) return L+R;
24     if(t[L].val>t[R].val) return down(L), t[L].rs=merge(t[L].rs, R)
        , up(L), L;
25     else return down(R), t[R].ls=merge(L, t[R].ls), up(R), R;
26 }

```

2.4 并查集

2.5 ST 表

2.6 树状数组

2.7 线段树

3 数学

3.1 快速幂

```

1  const ll MOD=998244353; // 改模数
2
3  ll qpow(ll a, ll x){
4      ll res=1;
5      a%=MOD;
6      while(x){
7          if(x&1) res=res*a%MOD;
8          a=a*a%MOD, x>>=1;
9      }
10     return res;
11 }
12
13 ll inv(ll x){ return qpow(x, MOD-2); } // 模数为质数时

```

3.2 高斯消元

```

1  const int N=110;
2  ll n;

```

```

3  double a[N][N], b[N];
4  void work(){
5      n=rd();
6      REP(i, 1, n){
7          REP(j, 1, n) a[i][j]=rd();
8          b[i]=rd();
9      }
10     REP(i, 1, n){
11         int t=i;
12         REP(j, i+1, n) if(abs(a[j][i])>1e-7&&(abs(a[t][i])>abs(a[j]
13             [i])||abs(a[t][i])<1e-7)) t=j;
14         REP(j, i, n) swap(a[t][j], a[i][j]);
15         if(abs(a[i][i])<1e-7){
16             puts("No Solution");
17             return 0;
18         }
19         swap(b[t], b[i]);
20         double e=a[i][i];
21         REP(j, i, n) a[i][j]/=e;
22         b[i]/=e;
23         REP(j, i+1, n){
24             double d=a[j][i];
25             REP(k, i, n) a[j][k]-=d*a[i][k];
26             b[j]-=d*b[i];
27         }
28     }
29     REPd(i, n, 1) REP(j, 1, i-1) b[j]-=a[j][i]*b[i], a[j][i]=0;
30     // REP(i, 1, n) printf("%.2f\n", b[i]);
31     // b[1...n] 保存 Ax=b 的解
32 }

```

3.3 筛法

3.3.1 埃式筛

3.3.2 线性筛

3.4 类欧几里得

3.5 递推组合数

3.6 矩阵快速幂

4 图论

4.1 倍增

```
1 void dfs(int x, int fa){
2     pa[x][0]=fa; dep[x]=dep[fa]+1;
3     REP(i, 1, SP) pa[x][i]=pa[pa[x][i-1]][i-1];
4     for(int& v:g[x]) if(v!=fa){
5         dfs(v, x);
6     }
7 }
8
9 int lca(int x, int y){
10     if (dep[x]<dep[y]) swap(x, y);
11     int t=dep[x]-dep[y];
12     REP(i, 0, SP) if(t&(1<<i)) x=pa[x][i];
13     REPd(i, SP-1, -1){
14         int xx=pa[x][i], yy=pa[y][i];
15         if (xx!=yy) x=xx, y=yy;
16     }
17     return x==y?x:pa[x][0];
18 }
```

4.2 网络流

不是我写的，但是看着还好

其中 11 是我改的，不敢保证有没有漏改，但是过了洛谷模版题

4.2.1 最大流

```
1 constexpr ll INF = LLONG_MAX / 2;
2
```



```

3 struct E {
4     int to; ll cp;
5     E(int to, ll cp): to(to), cp(cp) {}
6 };
7
8 struct Dinic {
9     static const int M = 1E5 * 5;
10    int m, s, t;
11    vector<E> edges;
12    vector<int> G[M];
13    int d[M];
14    int cur[M];
15
16    void init(int n, int s, int t) {
17        this->s = s; this->t = t;
18        for (int i = 0; i <= n; i++) G[i].clear();
19        edges.clear(); m = 0;
20    }
21
22    void addedge(int u, int v, ll cap) {
23        edges.emplace_back(v, cap);
24        edges.emplace_back(u, 0);
25        G[u].push_back(m++);
26        G[v].push_back(m++);
27    }
28
29    bool BFS() {
30        memset(d, 0, sizeof d);
31        queue<int> Q;
32        Q.push(s); d[s] = 1;
33        while (!Q.empty()) {
34            int x = Q.front(); Q.pop();
35            for (int& i: G[x]) {
36                E &e = edges[i];
37                if (!d[e.to] && e.cp > 0) {
38                    d[e.to] = d[x] + 1;
39                    Q.push(e.to);
40                }
41            }
42        }

```

```

43     return d[t];
44 }
45
46 ll DFS(int u, ll cp) {
47     if (u == t || !cp) return cp;
48     ll tmp = cp, f;
49     for (int& i = cur[u]; i < G[u].size(); i++) {
50         E& e = edges[G[u][i]];
51         if (d[u] + 1 == d[e.to]) {
52             f = DFS(e.to, min(cp, e.cp));
53             e.cp -= f;
54             edges[G[u][i] ^ 1].cp += f;
55             cp -= f;
56             if (!cp) break;
57         }
58     }
59     return tmp - cp;
60 }
61
62 ll go() {
63     ll flow = 0;
64     while (BFS()) {
65         memset(cur, 0, sizeof cur);
66         flow += DFS(s, INF);
67     }
68     return flow;
69 }
70 } DC;

```

4.2.2 费用流

```

1 constexpr ll INF = LLONG_MAX / 2;
2
3 struct E {
4     int from, to; ll cp, v;
5     E() {}
6     E(int f, int t, ll cp, ll v) : from(f), to(t), cp(cp), v(v) {}
7 };
8
9 struct MCMF {

```

```

10  static const int M = 1E5 * 5;
11  int n, m, s, t;
12  vector<E> edges;
13  vector<int> G[M];
14  bool inq[M];
15  ll d[M], a[M];
16  int p[M];
17
18  void init(int _n, int _s, int _t) {
19      n = _n; s = _s; t = _t;
20      REP (i, 0, n + 1) G[i].clear();
21      edges.clear(); m = 0;
22  }
23
24  void addedge(int from, int to, ll cap, ll cost) {
25      edges.emplace_back(from, to, cap, cost);
26      edges.emplace_back(to, from, 0, -cost);
27      G[from].push_back(m++);
28      G[to].push_back(m++);
29  }
30
31  bool BellmanFord(ll &flow, ll &cost) {
32      REP (i, 0, n + 1) d[i] = INF;
33      memset(inq, 0, sizeof inq);
34      d[s] = 0, a[s] = INF, inq[s] = true;
35      queue<int> Q; Q.push(s);
36      while (!Q.empty()) {
37          int u = Q.front(); Q.pop();
38          inq[u] = false;
39          for (int& idx: G[u]) {
40              E &e = edges[idx];
41              if (e.cp && d[e.to] > d[u] + e.v) {
42                  d[e.to] = d[u] + e.v;
43                  p[e.to] = idx;
44                  a[e.to] = min(a[u], e.cp);
45                  if (!inq[e.to]) {
46                      Q.push(e.to);
47                      inq[e.to] = true;
48                  }
49              }

```

```

50         }
51     }
52     if (d[t] == INF) return false;
53     flow += a[t];
54     cost += a[t] * d[t];
55     int u = t;
56     while (u != s) {
57         edges[p[u]].cp -= a[t];
58         edges[p[u] ^ 1].cp += a[t];
59         u = edges[p[u]].from;
60     }
61     return true;
62 }
63
64 pair<ll, ll> go() {
65     ll flow = 0, cost = 0;
66     while (BellmanFord(flow, cost));
67     return make_pair(flow, cost);
68 }
69 } MM;

```

4.3 二分图最大匹配

ps. 建单向图（即只有左部指向右部的边）

```

1 struct MaxMatch {
2     int n;
3     vector<int> G[N];
4     int vis[N], left[N], clk;
5
6     void init(int n) {
7         this->n = n;
8         REP (i, 0, n + 1) G[i].clear();
9         memset(left, -1, sizeof left);
10        memset(vis, -1, sizeof vis);
11    }
12
13    bool dfs(int u) {
14        for (int v: G[u])
15            if (vis[v] != clk) {
16                vis[v] = clk;

```

```

17         if (left[v] == -1 || dfs(left[v])) {
18             left[v] = u;
19             return true;
20         }
21     }
22     return false;
23 }
24
25 int match() {
26     int ret = 0;
27     for (clk = 0; clk <= n; ++clk)
28         if (dfs(clk)) ++ret;
29     return ret;
30 }
31 } MM;

```

4.4 Tarjan 强连通分量缩点

```

1 int low[N], dfn[N], clk, B, bl[N];
2 vector<int> bcc[N];
3 void init() { B = clk = 0; memset(dfn, 0, sizeof dfn); }
4 void tarjan(int u) {
5     static int st[N], p;
6     static bool in[N];
7     dfn[u] = low[u] = ++clk;
8     st[p++] = u; in[u] = true;
9     for (int& v: G[u]) {
10         if (!dfn[v]) {
11             tarjan(v);
12             low[u] = min(low[u], low[v]);
13         } else if (in[v]) low[u] = min(low[u], dfn[v]);
14     }
15     if (dfn[u] == low[u]) {
16         ++B;
17         while (1) {
18             int x = st[--p]; in[x] = false;
19             bl[x] = B; bcc[B].push_back(x);
20             if (x == u) break;
21         }
22     }

```

4.5 树直径

4.6 树重心

4.7 树链剖分

4.8 最短路

4.8.1 Floyd (最小环)

4.8.2 Spfa (判负环)

4.8.3 Dijkstra

4.9 拓扑排序

4.10 最小生成树

4.11 欧拉路径/回路

4.12 01 图黑白染色

5 字符串

5.1 KMP

5.2 Trie 树

6 STL

6.1 算法库

不修改序列的操作

批量操作

在标头 `<algorithm>` 定义

`for_each`

应用一元函数对象到范围中元素 (函数模板)

`ranges::for_each` (C++20)

应用一元函数对象到范围中元素 (算法函数对象)

`for_each_n` (C++17)

应用函数对象到序列的前 N 个元素 (函数模板)

`ranges::for_each_n` (C++20)

应用函数对象到序列的前 N 个元素 (算法函数对象)

搜索操作

在标头 `<algorithm>` 定义

`all_of` (C++11)
`any_of` (C++11)
`none_of` (C++11)
 检查谓词是否对范围中所有、任一或无元素为 `true` (函数模板)
`ranges::all_of` (C++20)
`ranges::any_of` (C++20)
`ranges::none_of` (C++20)
 检查谓词是否对范围中所有、任一或无元素为 `true` (算法函数对象)
`ranges::contains` (C++23)
`ranges::contains_subrange` (C++23)
 检查范围是否包含给定元素或子范围 (算法函数对象)

`find`
`find_if`
`find_if_not` (C++11)
 查找首个满足特定条件的元素 (函数模板)
`ranges::find` (C++20)
`ranges::find_if` (C++20)
`ranges::find_if_not` (C++20)
 查找首个满足特定条件的元素 (算法函数对象)
`ranges::find_last` (C++23)
`ranges::find_last_if` (C++23)
`ranges::find_last_if_not` (C++23)
 查找最后一个满足特定条件的元素 (算法函数对象)

`find_end`
 查找元素序列在特定范围中最后一次出现 (函数模板)
`ranges::find_end` (C++20)
 查找元素序列在特定范围中最后一次出现 (算法函数对象)

`find_first_of`
 搜索一组元素中任一元素 (函数模板)
`ranges::find_first_of` (C++20)
 搜索一组元素中任一元素 (算法函数对象)

`adjacent_find`
 查找首对相同 (或满足给定谓词) 的相邻元素 (函数模板)
`ranges::adjacent_find` (C++20)
 查找首对相同 (或满足给定谓词) 的相邻元素 (算法函数对象)

`count`
`count_if`
 返回满足特定条件的元素数目 (函数模板)
`ranges::count` (C++20)

`ranges::count_if` (C++20)
返回满足特定条件的元素数目 (算法函数对象)

`mismatch`
查找两个范围的首个不同之处 (函数模板)

`ranges::mismatch` (C++20)
查找两个范围的首个不同之处 (算法函数对象)

`equal`
判断两组元素是否相同 (函数模板)

`ranges::equal` (C++20)
判断两组元素是否相同 (算法函数对象)

`search`
搜索元素范围的首次出现 (函数模板)

`ranges::search` (C++20)
搜索元素范围的首次出现 (算法函数对象)

`search_n`
搜索元素在范围中首次连续若干次出现 (函数模板)

`ranges::search_n` (C++20)
搜索元素在范围中首次连续若干次出现 (算法函数对象)

`ranges::starts_with` (C++23)
检查一个范围是否始于另一范围 (算法函数对象)

`ranges::ends_with` (C++23)
检查一个范围是否终于另一范围 (算法函数对象)

折叠操作 (C++23 起)
在标头 `<algorithm>` 定义

`ranges::fold_left` (C++23)
左折叠范围中元素 (算法函数对象)

`ranges::fold_left_first` (C++23)
以首元素为初值左折叠范围中元素 (算法函数对象)

`ranges::fold_right` (C++23)
右折叠范围中元素 (算法函数对象)

`ranges::fold_right_last` (C++23)
以末元素为初值右折叠范围中元素 (算法函数对象)

`ranges::fold_left_with_iter` (C++23)
左折叠范围中元素, 并返回 `pair` (迭代器, 值) (算法函数对象)

`ranges::fold_left_first_with_iter` (C++23)
以首元素为初值左折叠范围中元素, 并返回 `pair` (迭代器, optional) (算法函数对象)

修改序列的操作

复制操作
在标头 `<algorithm>` 定义

`copy`

copy_if (C++11)
 复制范围中元素到新位置 (函数模板)

ranges::copy (C++20)
ranges::copy_if (C++20)
 复制范围中元素到新位置 (算法函数对象)

copy_n (C++11)
 复制若干元素到新位置 (函数模板)

ranges::copy_n (C++20)
 复制若干元素到新位置 (算法函数对象)

copy_backward
 从后往前复制范围中元素 (函数模板)

ranges::copy_backward (C++20)
 从后往前复制范围中元素 (算法函数对象)

move (C++11)
 将范围中元素移到新位置 (函数模板)

ranges::move (C++20)
 将范围中元素移到新位置 (算法函数对象)

move_backward (C++11)
 从后往前将范围中元素移到新位置 (函数模板)

ranges::move_backward (C++20)
 从后往前将范围中元素移到新位置 (算法函数对象)

交换操作
 在标头 `<algorithm>` 定义 (C++11 前)
 在标头 `<utility>` 定义 (C++11 起)
 在标头 `<string_view>` 定义

swap
 在标头 `<algorithm>` 定义
 交换两个对象的值 (函数模板)

swap_ranges
 交换两个范围的元素 (函数模板)

ranges::swap_ranges (C++20)
 交换两个范围的元素 (算法函数对象)

iter_swap
 交换两个迭代器所指向的元素 (函数模板)

变换操作
 在标头 `<algorithm>` 定义

transform
 应用函数到元素范围, 并在目标范围存储结果 (函数模板)

ranges::transform (C++20)
 应用函数到元素范围 (算法函数对象)

replace

replace_if

替换所有满足特定条件的值为另一个值 (函数模板)

ranges::replace (C++20)

ranges::replace_if (C++20)

替换所有满足特定条件的值为另一个值 (算法函数对象)

replace_copy

replace_copy_if

复制范围，并将满足特定条件的元素替换为另一个值 (函数模板)

ranges::replace_copy (C++20)

ranges::replace_copy_if (C++20)

复制范围，并将满足特定条件的元素替换为另一个值 (算法函数对象)

生成操作

在标头 `<algorithm>` 定义

fill

以复制的方式赋给定值到范围中所有元素 (函数模板)

ranges::fill (C++20)

赋给定值到范围中元素 (算法函数对象)

fill_n

以复制的方式赋给定值到范围中 N 个元素 (函数模板)

ranges::fill_n (C++20)

赋给定值到若干元素 (算法函数对象)

generate

赋连续函数调用结果到范围中所有元素 (函数模板)

ranges::generate (C++20)

将函数结果保存到范围中 (算法函数对象)

generate_n

赋连续函数调用结果到范围中 N 个元素 (函数模板)

ranges::generate_n (C++20)

保存 N 次函数应用的结果 (算法函数对象)

移除操作

在标头 `<algorithm>` 定义

remove

remove_if

移除满足特定条件的元素 (函数模板)

ranges::remove (C++20)

ranges::remove_if (C++20)

移除满足特定条件的元素 (算法函数对象)

remove_copy

remove_copy_if

复制范围并忽略满足特定条件的元素 (函数模板)
`ranges::remove_copy` (C++20)
`ranges::remove_copy_if` (C++20)
复制范围并忽略满足特定条件的元素 (算法函数对象)
`unique`
移除范围中连续重复元素 (函数模板)
`ranges::unique` (C++20)
移除范围中连续重复元素 (算法函数对象)
`unique_copy`
创建某范围的不含连续重复元素的副本 (函数模板)
`ranges::unique_copy` (C++20)
创建某范围的不含连续重复元素的副本 (算法函数对象)

顺序变更操作

在标头 `<algorithm>` 定义

`reverse`
逆转范围中的元素顺序 (函数模板)
`ranges::reverse` (C++20)
逆转范围中的元素顺序 (算法函数对象)

`reverse_copy`
创建范围的逆向副本 (函数模板)
`ranges::reverse_copy` (C++20)
创建范围的逆向副本 (算法函数对象)

`rotate`
旋转范围中的元素顺序 (函数模板)
`ranges::rotate` (C++20)
旋转范围中的元素顺序 (算法函数对象)

`rotate_copy`
复制并旋转元素范围 (函数模板)
`ranges::rotate_copy` (C++20)
复制并旋转元素范围 (算法函数对象)

`shift_left` (C++20)
`shift_right` (C++20)
迁移范围中元素 (函数模板)
`ranges::shift_left` (C++23)
`ranges::shift_right` (C++23)
迁移范围中元素 (算法函数对象)

`random_shuffle` (C++17 前)
`shuffle` (C++11)
随机重排范围中元素 (函数模板)
`ranges::shuffle` (C++20)

随机重排范围中元素 (算法函数对象)

采样操作

在标头 `<algorithm>` 定义

`sample` (C++17)

从序列中随机选择 N 个元素 (函数模板)

`ranges::sample` (C++20)

从序列中随机选择 N 个元素 (算法函数对象)

排序和相关操作

要求

部分算法要求由实参表示的序列“已排序”或“已划分”。未满足要求时行为未定义。

序列 `[start, finish)` 在满足以下条件时已按表达式 `f(e)` 划分: 存在一个整数 n , 使得对于 `[0, std::distance(start, finish))` 中的所有整数 i , `f(*(start + i))` 当且仅当 $i < n$ 时是 `true`。

划分操作

在标头 `<algorithm>` 定义

`is_partitioned` (C++11)

判断范围是否已按给定谓词划分 (函数模板)

`ranges::is_partitioned` (C++20)

判断范围是否已按给定谓词划分 (算法函数对象)

`partition`

将范围中元素分为两组 (函数模板)

`ranges::partition` (C++20)

将范围中元素分为两组 (算法函数对象)

`partition_copy` (C++11)

复制范围并将元素分为两组 (函数模板)

`ranges::partition_copy` (C++20)

复制范围并将元素分为两组 (算法函数对象)

`stable_partition`

将元素分为两组, 同时保留其相对顺序 (函数模板)

`ranges::stable_partition` (C++20)

将元素分为两组, 同时保留其相对顺序 (算法函数对象)

`partition_point` (C++11)

定位已划分范围的划分点 (函数模板)

`ranges::partition_point` (C++20)

定位已划分范围的划分点 (算法函数对象)

排序操作

在标头 `<algorithm>` 定义

`sort`

将范围按升序排序 (函数模板)

`ranges::sort` (C++20)

将范围按升序排序 (算法函数对象)

stable_sort

将范围中元素排序, 同时保持相等元之间的顺序 (函数模板)

ranges::stable_sort (C++20)

将范围中元素排序, 同时保持相等元之间的顺序 (算法函数对象)

partial_sort

将范围中前 N 个元素排序 (函数模板)

ranges::partial_sort (C++20)

将范围中前 N 个元素排序 (算法函数对象)

partial_sort_copy

复制范围中元素并部分排序 (函数模板)

ranges::partial_sort_copy (C++20)

复制范围中元素并部分排序 (算法函数对象)

is_sorted (C++11)

检查范围是否已按升序排列 (函数模板)

ranges::is_sorted (C++20)

检查范围是否已按升序排列 (算法函数对象)

is_sorted_until (C++11)

找出最大的有序子范围 (函数模板)

ranges::is_sorted_until (C++20)

找出最大的有序子范围 (算法函数对象)

nth_element

将给定范围部分排序, 确保其按给定元素划分 (函数模板)

ranges::nth_element (C++20)

将给定范围部分排序, 确保其按给定元素划分 (算法函数对象)

二分搜索操作 (在已划分范围上)

在标头 `<algorithm>` 定义

lower_bound

返回首个不小于给定值的元素的迭代器 (函数模板)

ranges::lower_bound (C++20)

返回首个不小于给定值的元素的迭代器 (算法函数对象)

upper_bound

返回首个大于给定值的元素的迭代器 (函数模板)

ranges::upper_bound (C++20)

返回首个大于给定值的元素的迭代器 (算法函数对象)

equal_range

返回匹配特定键值的元素范围 (函数模板)

ranges::equal_range (C++20)

返回匹配特定键值的元素范围 (算法函数对象)

binary_search

判断元素是否在偏序范围中 (函数模板)

`ranges::binary_search` (C++20)

判断元素是否在偏序范围中 (算法函数对象)

集合操作 (在已排序范围上)

在标头 `<algorithm>` 定义

`includes`

当一个序列是另一个的子序列时返回 `true` (函数模板)

`ranges::includes` (C++20)

当一个序列是另一个的子序列时返回 `true` (算法函数对象)

`set_union`

计算两个集合的并集 (函数模板)

`ranges::set_union` (C++20)

计算两个集合的并集 (算法函数对象)

`set_intersection`

计算两个集合的交集 (函数模板)

`ranges::set_intersection` (C++20)

计算两个集合的交集 (算法函数对象)

`set_difference`

计算两个集合的差集 (函数模板)

`ranges::set_difference` (C++20)

计算两个集合的差集 (算法函数对象)

`set_symmetric_difference`

计算两个集合的对称差 (函数模板)

`ranges::set_symmetric_difference` (C++20)

计算两个集合的对称差 (算法函数对象)

归并操作 (在已排序范围上)

在标头 `<algorithm>` 定义

`merge`

合并两个有序范围 (函数模板)

`ranges::merge` (C++20)

合并两个有序范围 (算法函数对象)

`inplace_merge`

就地合并两个有序范围 (函数模板)

`ranges::inplace_merge` (C++20)

就地合并两个有序范围 (算法函数对象)