

Arbeitsdokumentation

Modul 426

Inhaltsverzeichnis

Tag 1 (06.11.2020).....	2
Kurzbeschreibung des heutigen Tages:	2
Was habe ich heute gelernt/gemacht	2
Resümee / Reflexion	2
Tag 2 (13.11.2020).....	2
Kurzbeschreibung des heutigen Tages;	2
Was habe ich heute gelernt/gemacht	2
Resümee / Reflexion	2
Tag 3 (20.11.2020).....	3
Kurzbeschreibung des heutigen Tages;	3
Was habe ich heute gelernt/gemacht	3
Resümee / Reflexion	3
Tag 4 (27.11.2020).....	3
Kurzbeschreibung des heutigen Tages;	3
Was habe ich heute gelernt/gemacht	3
Resümee / Reflexion	3

Tag 1 (06.11.2020)

Kurzbeschreibung des heutigen Tages:

Auftrag vom Lehrer bekommen, Team gebildet, Projektentscheid, Aufgaben, Resümee

Was habe ich heute gelernt/gemacht

Heute war der erste Tag des Moduls. Wir haben am Morgen kurz was über agile Arbeitsmethoden erfahren und was unser Auftrag war. Im Anschluss haben wir unsere Gruppe gebildet und uns bereits erste Gedanken gemacht was wir eigentlich machen wollen. Zu Beginn waren wir uns noch nicht einig doch nicht lange und wir waren uns einig, dass wir eine Webradio API machen wollen. Nach der ersten Pause haben wir schon die Entwicklungsumgebung aufgesetzt und ein Kickoff Meeting gehabt. Das Einrichten der Umgebung hat länger gedauert als erwartet.

Resümee / Reflexion

Heute habe ich nicht viel neues Erfahren, da wir im Praktikumsbetrieb ebenfalls agil arbeiten. Ich fands gut, dass ich in der Gruppe bin, in der ich jetzt bin, da wir doch sehr gut miteinander klarkommen. Die grosse Diskussion über APIs und welche wir schlussendlich benutzen, war lustig. Wir waren uns dann einig die Radio App mit der laut.fm API zu machen.

Flutter haben viele von uns noch nie benutzt. Wir sind zuversichtlich, dass wir diese App trotzdem sehr gut hinkriegen werden.

Tag 2 (13.11.2020)

Kurzbeschreibung des heutigen Tages;

Sprint Meeting, Aufgabenverteilung, Video vom Lehrer, Beginn der Tasks, Gruppen-Resümee

Was habe ich heute gelernt/gemacht

Vor dem Sprint-Meeting hat uns Herr Dennler ein Video über die Leitsätze von Agil. Im heutigen Sprint Meeting haben wir besprochen wer welche Aufgaben hat. Der Phillip hat uns noch die Oberfläche und das Benutzen von Devops gezeigt. Wir haben die Tasks (Userstories) verteilt und haben uns an die Arbeit gemacht. Da ich mich mit Flutter nicht so gut auskenne, habe ich mich im Internet erst mal schlau gemacht und Informationen gesammelt. Ich habe auch ein Hello World gemacht und so erste Erfahrungen gemacht. Als ich mich dann etwas sicherer fühlte, habe ich versucht einen Togglebutton zu implementieren. Dies ging relativ gut da auch die Dokumentation für Flutter und Material sehr ausführlich und verständlich ist.

Kurz vor Schluss des Unterrichts, haben wir ein Gruppen – Resümee gehabt und jeder hat dem Lehrer gesagt, woran er gerade dran ist.

Resümee / Reflexion

Heute habe ich sehr viel gelernt, ich habe erste Erfahrungen mit Flutter und Dart gemacht und habe Devops kennengelernt. Ich finde die Sprints gut so kann jeder sagen, woran er dran ist und bei was er Probleme hat, vielleicht hat ja jemand einen Tipp bei Problemen. Ich habe noch etwas Mühe mit Git, denn wie dies funktioniert, habe ich noch nicht ganz raus.

Tag 3 (20.11.2020)

Kurzbeschreibung des heutigen Tages;

Sprint Meeting, Video vom Lehrer über Agil & Devops, Weiterarbeit an Tasks, Gruppen-Resümee, kleine Präsentation

Was habe ich heute gelernt/gemacht

Vor dem Sprint-Meeting hat uns Herr Dennler ein Video über die Unterschiede von Agil und Devops. Im Anschluss haben wir unser Meeting gehalten. Jeder konnte sagen, wo er gerade steht und wo er Mühe hat, da wir aber erst letzte Woche richtig angefangen haben, ging das Meeting relativ schnell vorbei. Da ich auf 2 Seiten, die von Pascal und Phillip gemacht wurde, angewiesen bin, habe ich mir Temporär 2 Seiten erstellt um Programmieren zu können. Leider habe ich gegen Ende des Tages einen fatalen Fehler gemacht und mein ganzer Code wurde verworfen. Ich habe dann nochmals den neuesten Main Branch ausgecheckt und fange nochmals von vorn an. Am Schluss hatten wir nochmals eine kleine Präsentation, wo jeder erzählt hat an was er dran ist und was er gemacht hat.

Resümee / Reflexion

Ich habe heute gelernt, dass ich mit Git Push & etc. vorsichtiger sein muss, da es schnell zu Fehlern kommen kann und Code verworfen wird. Zum Glück habe ich mir vor dem Coden Notizen gemacht und kann daher relativ rasch wieder aufholen. Dadurch das wir als Team arbeiten kommt sehr schnell was zustande, was äusserst beeindruckend ist.

Tag 4 (27.11.2020)

Kurzbeschreibung des heutigen Tages;

Sprint Meeting, Video vom Lehrer über GitHub, Weiterarbeit an Tasks, Kahoot Quiz

Was habe ich heute gelernt/gemacht

Heute hat uns Herr Dennler ein Video über die Benutzung von GitHub gezeigt. Da mir letzte Woche ein Missgeschick passiert ist, war dieses Video sehr hilfreich. Das Video ging nicht lange und wir konnten kurz darauf unser Sprint-Meeting halten. Es hat sich nicht viel verändert und jeder arbeitet an den Tasks, an denen er letztes Mal aufgehört hatte. So war es ein kurzes Meeting. Ich konnte zum Glück schnell den vom letzten Mal verlorenen Code schnell nachholen und die Favoriten-funktion funktioniert ziemlich gut. Mein nächster Task wird sein, das Icon anzupassen. Der Stern soll, wenn der Sender kein Favorit ist "leer" sein und wenn er Favorit ist "voll" sein. Heute gab es keine Präsentation, dafür ein Kahoot Quiz, welches sehr lustig war.

Resümee / Reflexion

Ich muss mir noch Gedanken machen, wie ich das mit dem Icon lösen kann. Alles in allem war es heute ein sehr Produktiver Tag. Es ist unglaublich wie schnell man als Team sein kann.