Budowa aplikacji ASP.NET współpracującej z bazą danych do wspomagania ewidencji projektów

część 1

Rozpoczniemy od zaprojektowania bazy danych w programie SYBASE/PowerDesigner Diagram konceptualny bazy danych jest następujący:

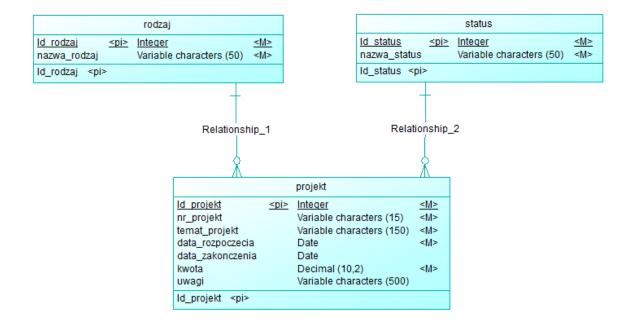
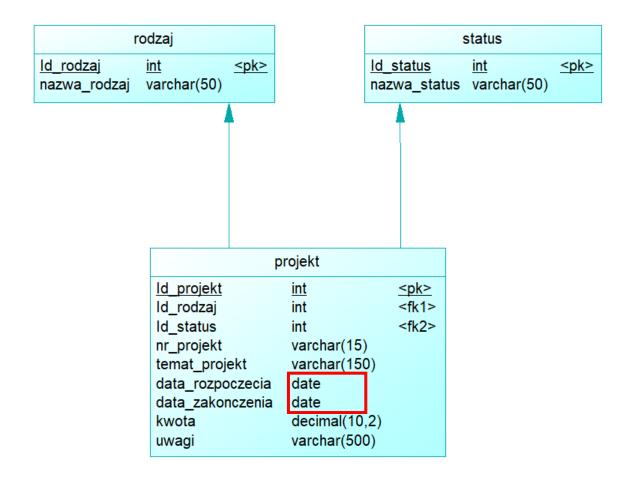


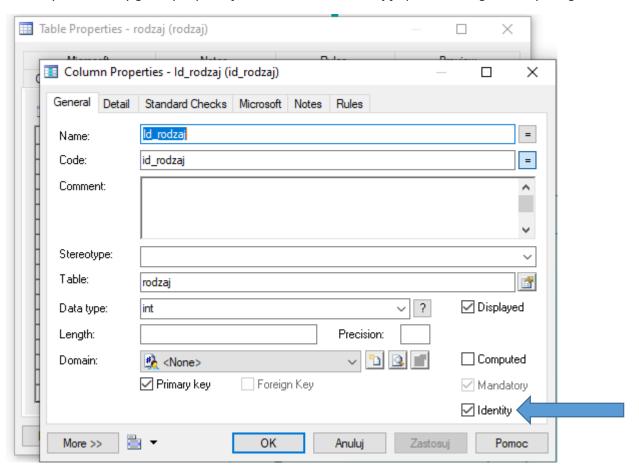
Diagram fizyczny bazy jest następujący:

Przy generowaniu diagramu wybieramy DBMS: Microsoft SQL Serwer 2008

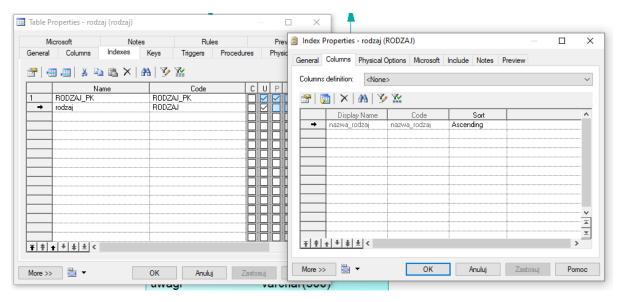


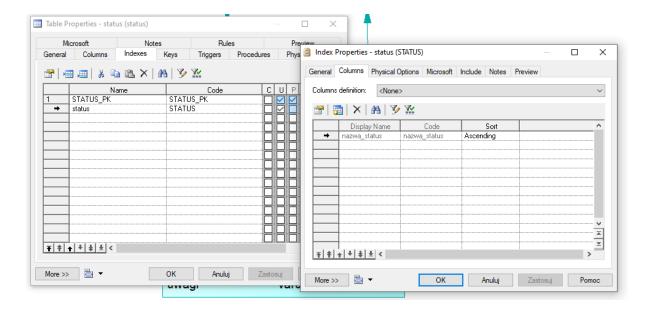
W przypadku dat proszę zmienić typ danych na date (będzie datetime)

Dla wszystkich kluczy głównych proszę ustawić ich inkrementację z poziomu diagramu fizycznego.

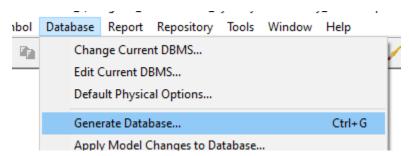


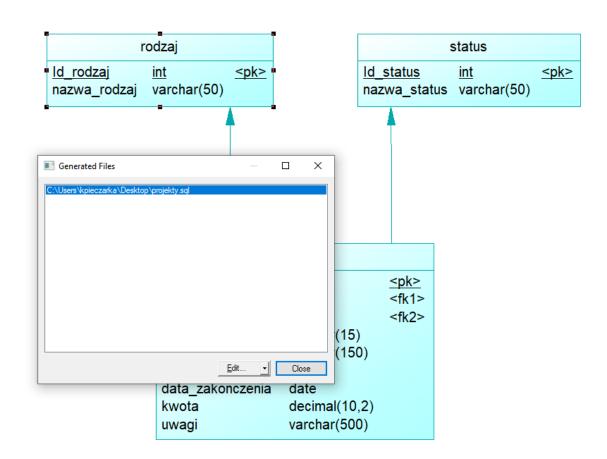
Dla atrybutów: nazwa_rodzaj oraz nazwa_status proszę utworzyć index tak by zabronione były dla nich duplikaty.



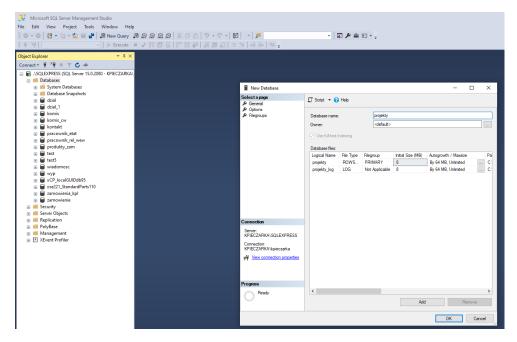


Z utworzonego diagramu fizycznego generujemy skrypt CREATE dla tej bazy

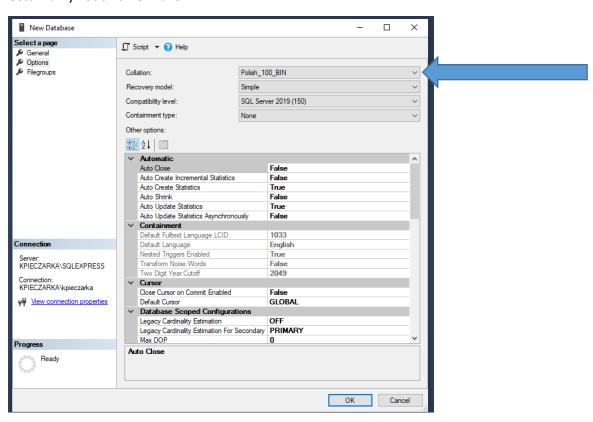




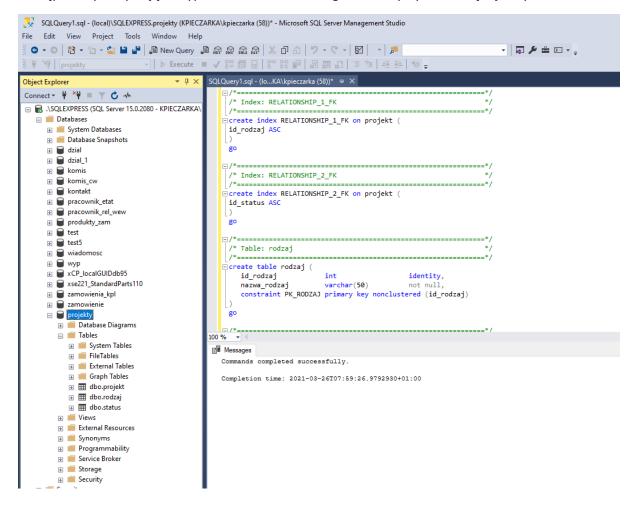
W środowisku Microsoft SQL Server Management Studio tworzymy nową bazę danych



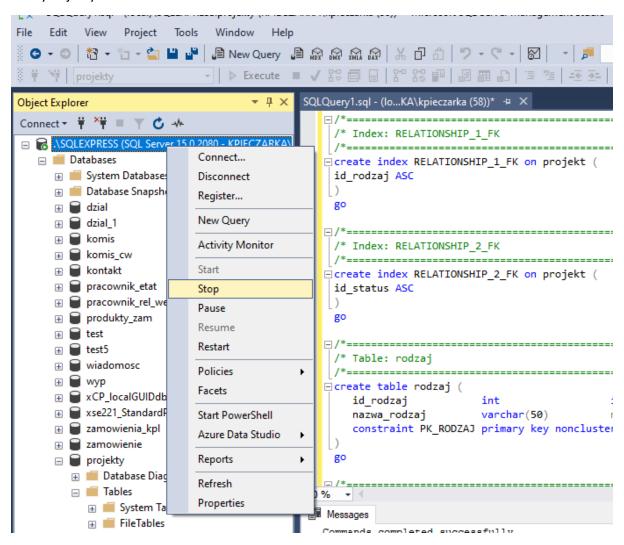
Ustawiamy kodowanie znaków

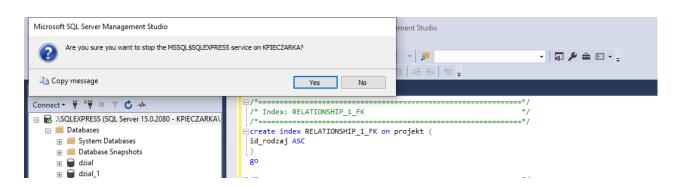


Następnie wykorzystując skrypt CREATE z PowerDesigner tworzymy strukturę tej bazy



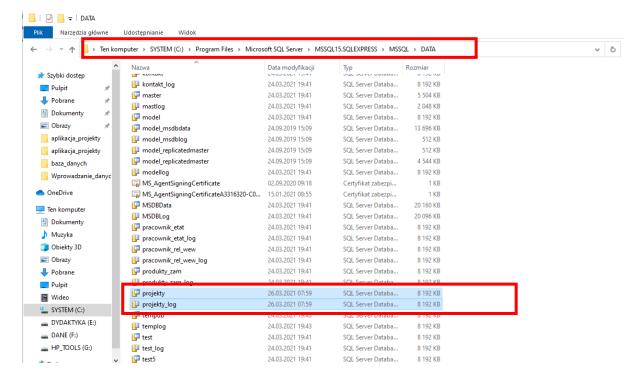
Zatrzymujemy serwer



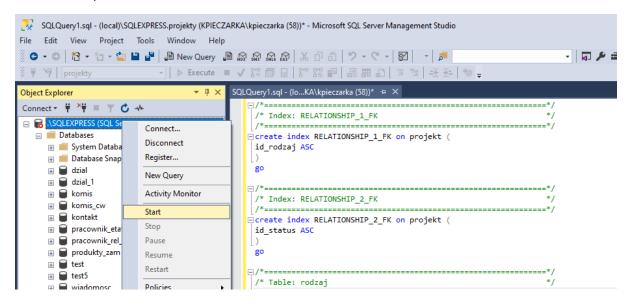


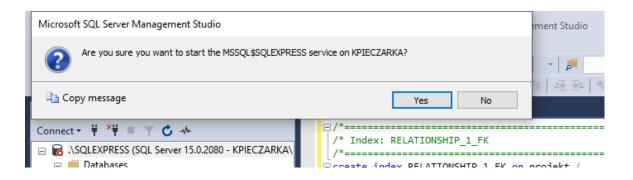
Następnie z lokalizacji jak poniżej kopiujemy dwa pliki bazy do innej nowej lokalizacji.

Zostaną one wykorzystane podczas tworzenia aplikacji.



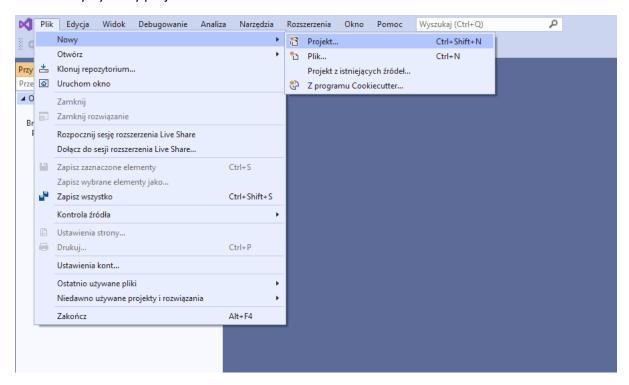
Uruchamiamy serwer



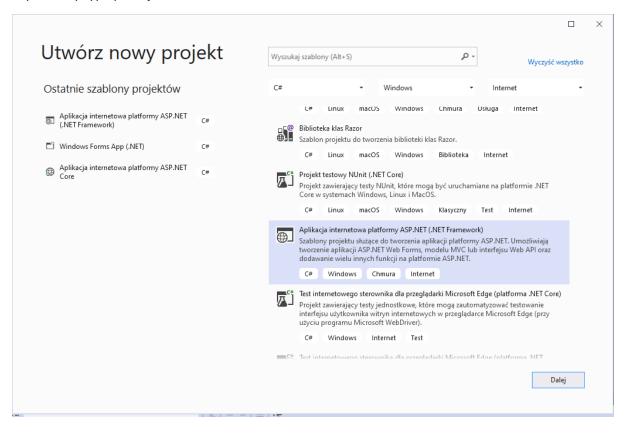


Uruchamiamy środowisko VisualStudio

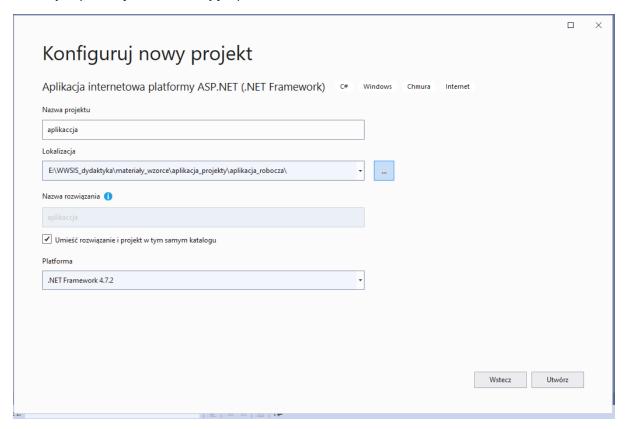
Oraz tworzymy nowy projekt



Wybieramy typ aplikacji

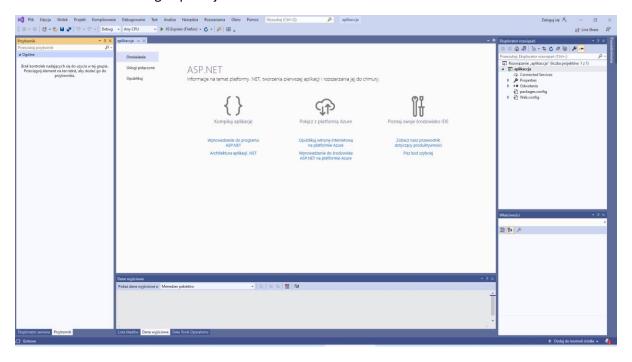


Definiujemy nazwę oraz lokalizację zapisu

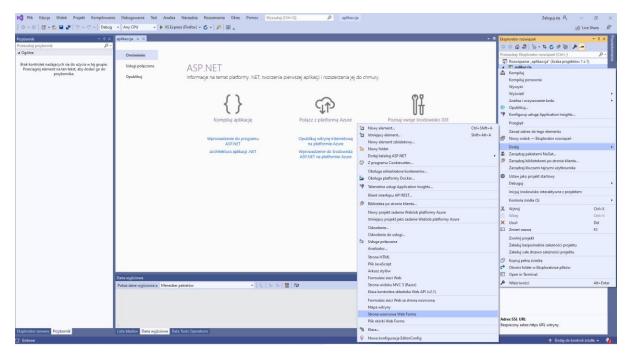


Utwórz nową aplikację internetową platformy ASP.NET Uwierzytelnianie Bez uwierzytelniania Pusty szablon projektu służący do tworzenia aplikacji ASP.NET. To jest szablon bez zawartości. Zmień Web Forms Szablon projektu służący do tworzenia aplikacji ASP.NET Web Forms. Platforma ASP.NET Web Forms umożliwia tworzenie dynamicznych witryn internetowych przy użyciu znanego modelu przeciągania i upuszczania sterowanego zdarzeniami. Dzięki powierzchni projektowej oraz setkom kontrolek i składników można szybko tworzyć zbożone, zaawansowane witryny z dostępem do danych sterowane za pośrednictwem interfejsu użytkownika. Dodaj foldery i podstawowe odwołania Formularze internetowe MVC Internetowy interfejs API MVC Szablon projektu umożliwiający tworzenie aplikacji składnika ASP.NET MVC. Składnik ASP.NET MVC umożliwia tworzenie aplikacji za pomocą architektury Model-View-Controller. Składnik ASP.NET MVC udostępnia wiele funkcji umożliwiających szybkie opracowywanie testowe na potrzeby tworzenia aplikacji korzystających z najnowszych standardów. Zaawansowane ✓ Konfiguruj dla protokołu HTTPS Interfejs API sieci Web Obsługa platformy Docker Szablon projektu umożliwiający tworzenie usług HTTP RESTful dostępnych dla wielu klientów, łącznie z przeglądarkami i urządzeniami przenośnymi. (Wymaga elementu Docker Desktop) Utwórz także projekt dla testów jednostkowych Aplikacja jednostronicowa (SPA) aplikaccja.Tests Szablon projektu umożliwiający tworzenie zaawansowanych aplikacji HTML5 w języku JavaScript po stronie klienta za pomocą składnika ASP.NET Web API. Aplikacje jednostronicowe oferują zaawansowany interfejs użytkownika, który obejmuje interakcję po stronie klienta przy użyciu języków HTML5, CSS3 i JavaScript. Wstecz Utwórz

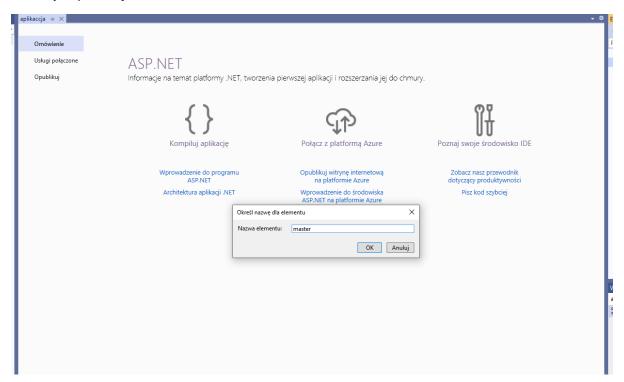
Widok obszaru roboczego aplikacji



Projektowanie aplikacji rozpoczniemy od utworzenia strony wzorcowej, która będzie stanowiła szablon dla całego serwisu

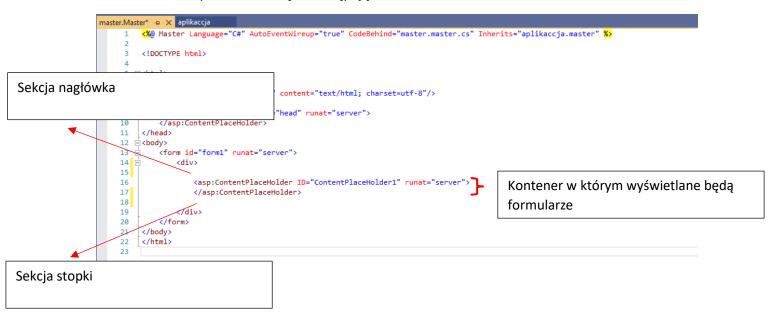


Definiujemy nazwę

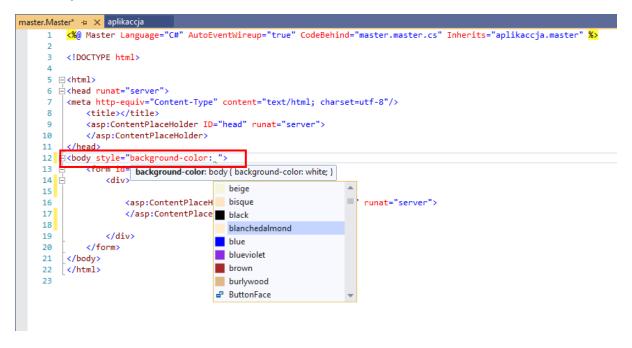


Strona wzorcowa zawiera sekcję nagłówka, sekcję stopki oraz kontener w którym wyświetlane będą poszczególne formularze aplikacji.

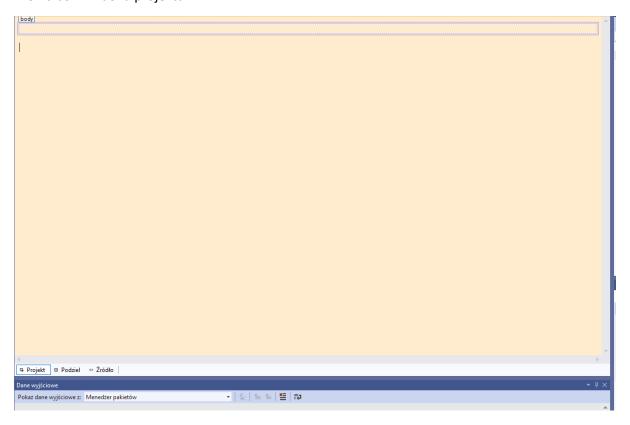
W widoku źródła przedstawia się to następująco



Na początku zdefiniujemy tło strony wzorcowej a co za tym idzie całego serwisu (tło oczywiście dowolnie)

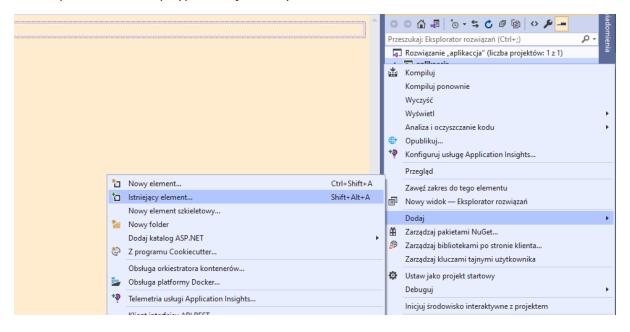


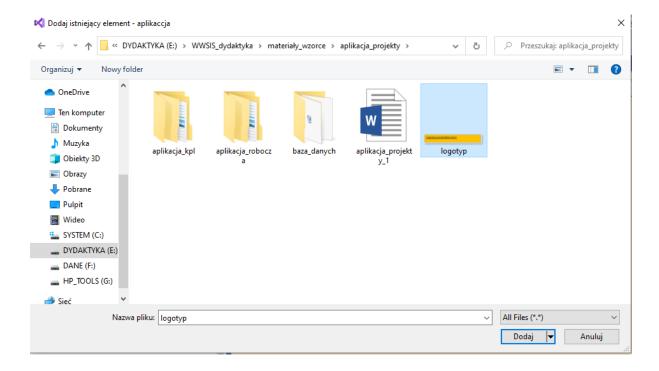
Wówczas w widoku projektu



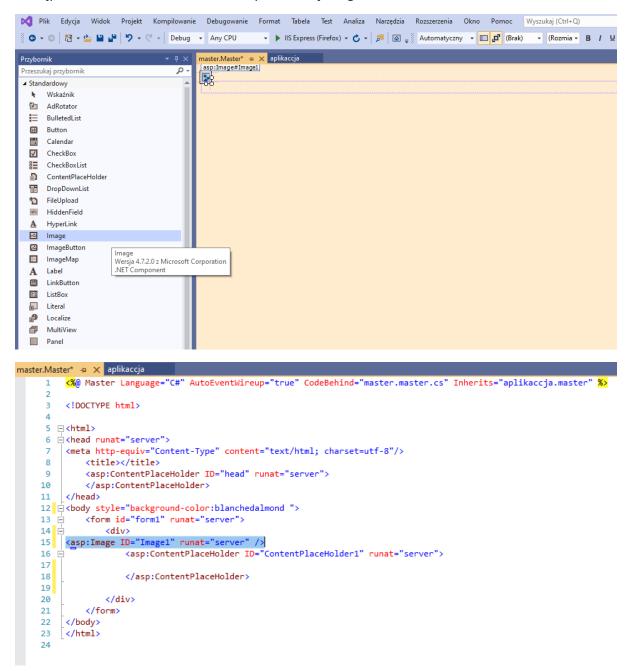
W sekcji nagłówka umieścimy grafikę, proszę zatem na początku dodać do aplikacji dowolną grafikę w postaci pliku np. *.jpg

Ścieżka pliku w Państwa przypadku będzie oczywiście inna.

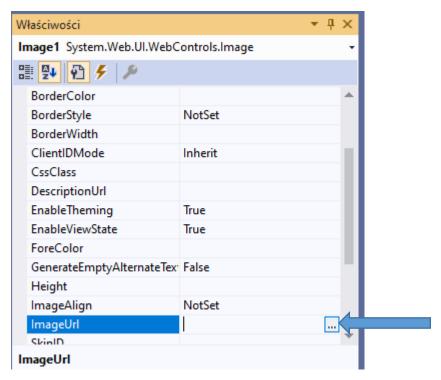


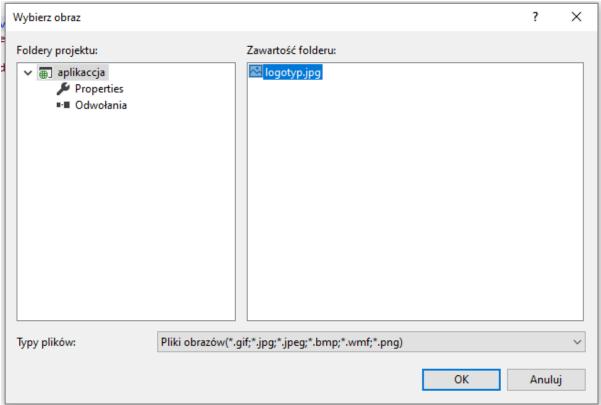


Następnie nad kontenerem umieszczamy kontrolkę Image

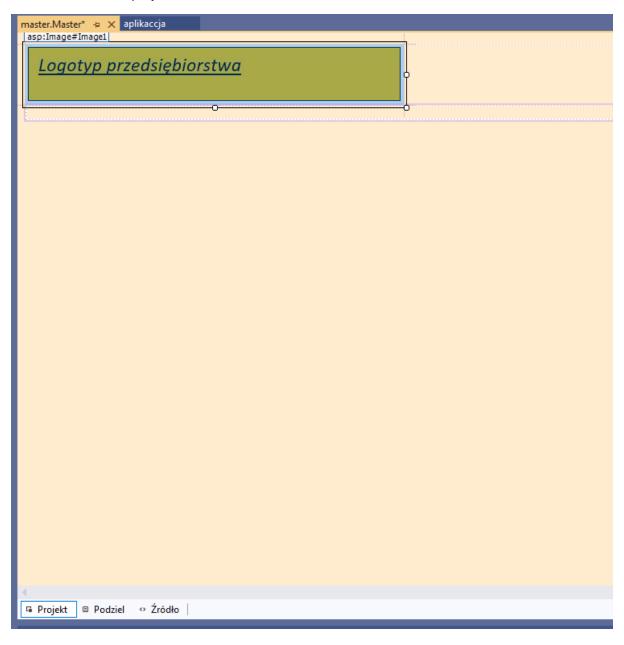


Oraz we właściwościach ustalamy jaką grafikę ma prezentować

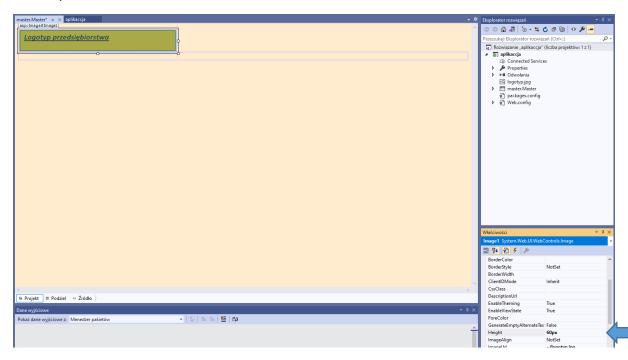




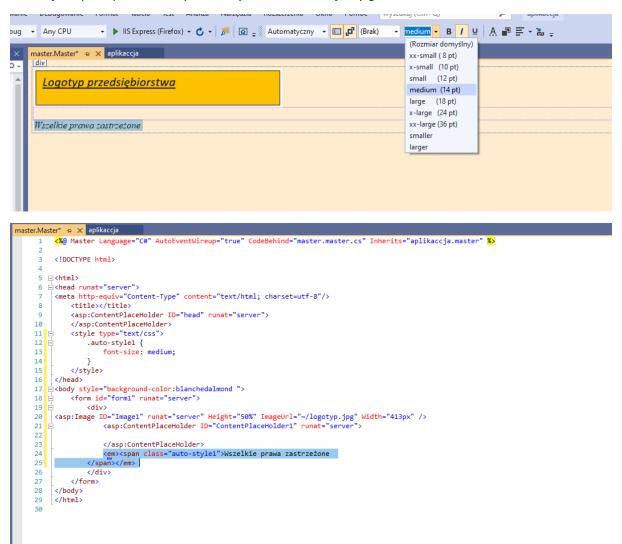
Wówczas w widoku projektu



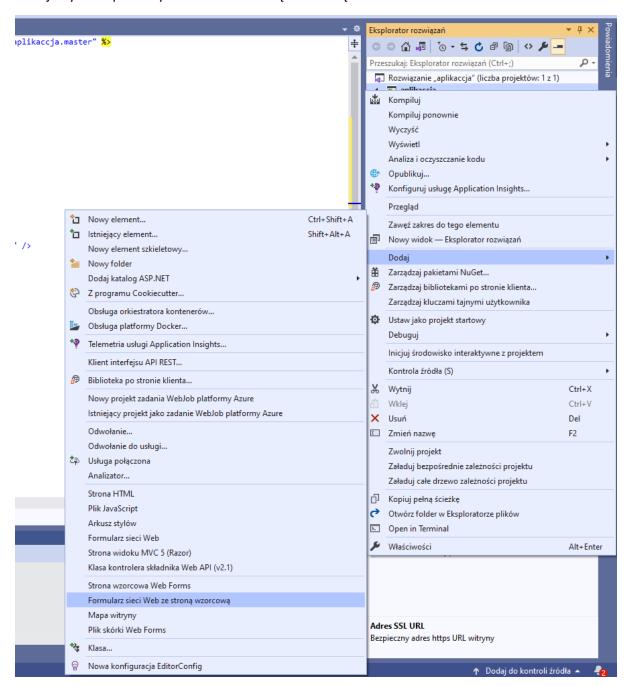
Możemy dowolnie ustalić rozmiar



W sekcji stopki wprowadzamy dowolny tekst i formatujemy go

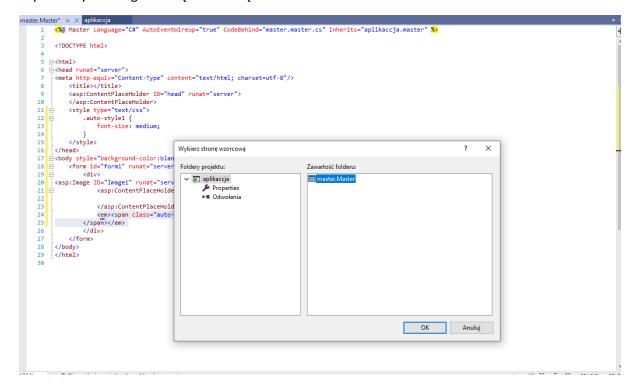


Dodajemy teraz pierwszy formularz ze stroną wzorcową serwisu

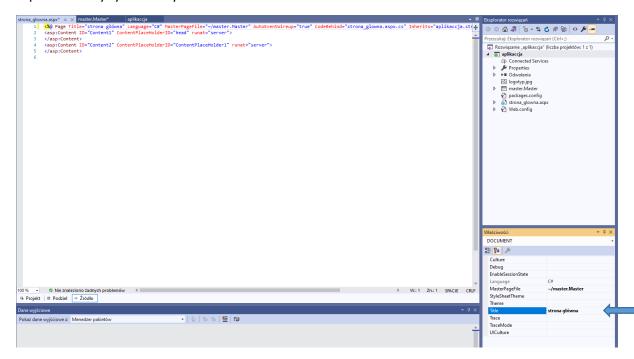


Definiujemy nazwę

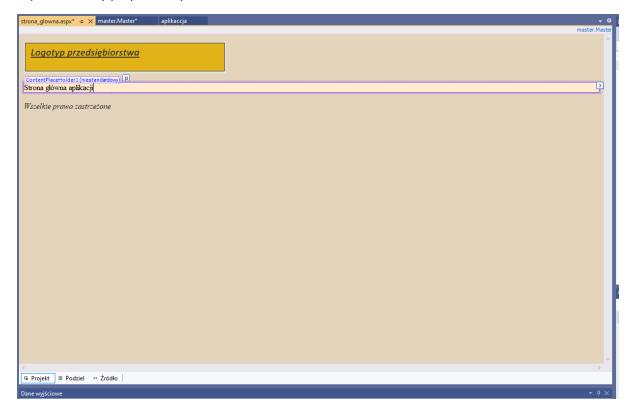
Wybieramy dla niego stronę wzorcową



Wprowadzamy tytuł strony

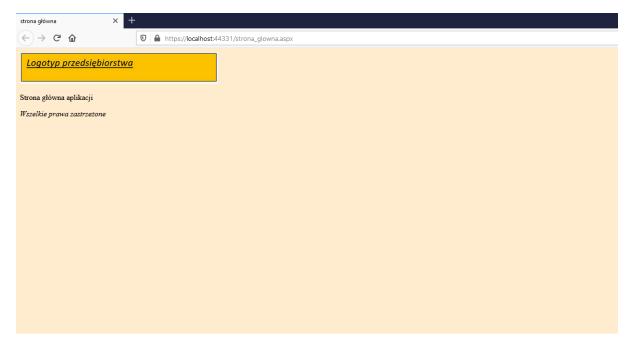


Wprowadzamy przykładowy tekst

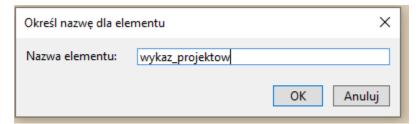


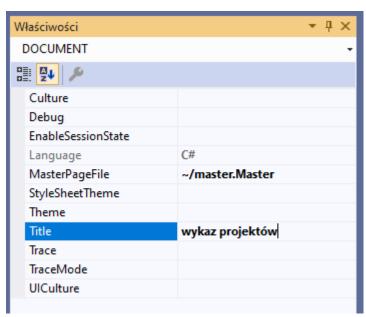
Możemy teraz zobaczyć efekt w przeglądarce

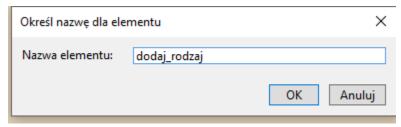
Uruchomienie projektu CTR+F5

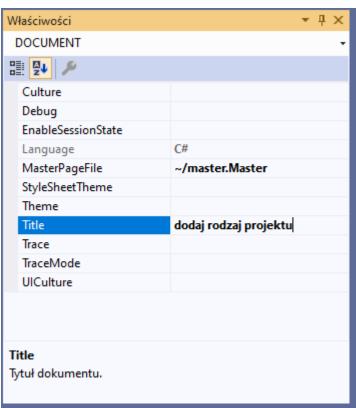


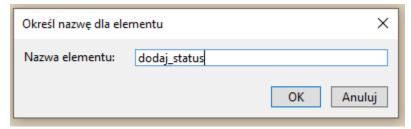
Analogicznie dodamy zatem pozostałe formularze serwisu

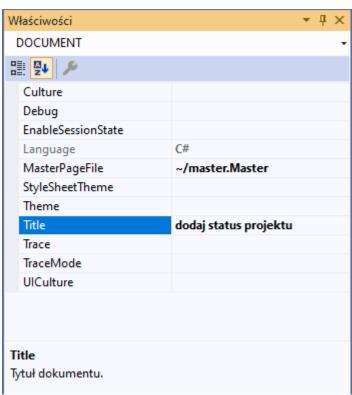


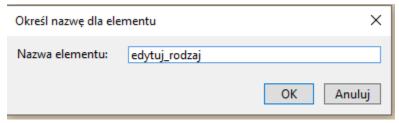


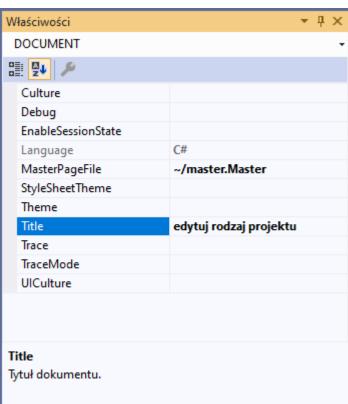


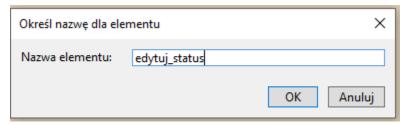


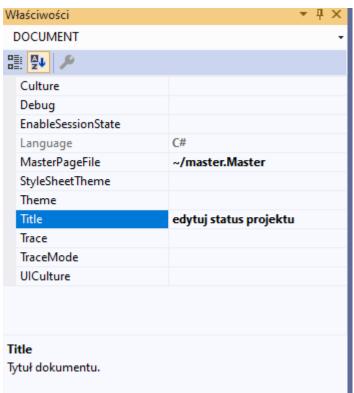


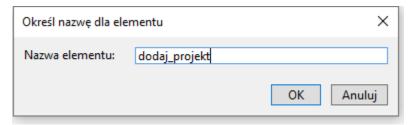


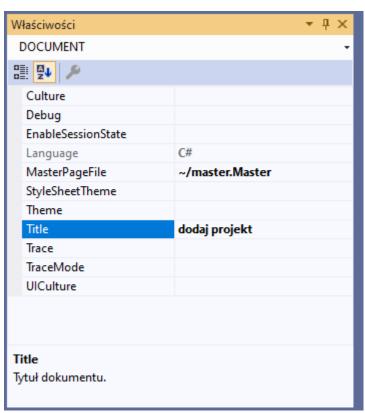


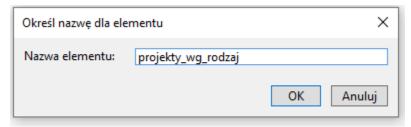


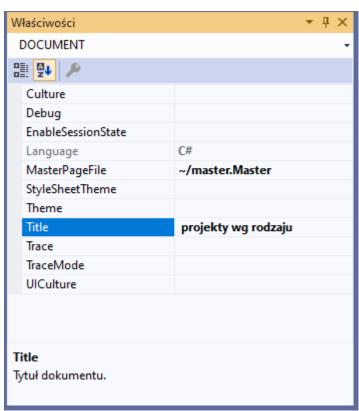


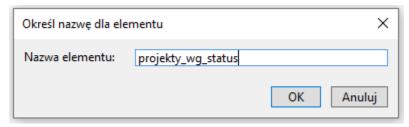


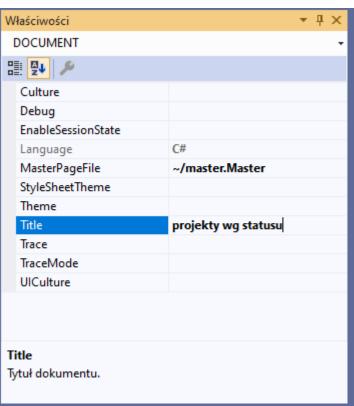


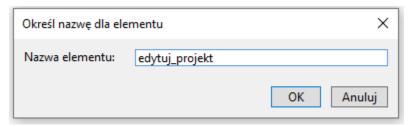


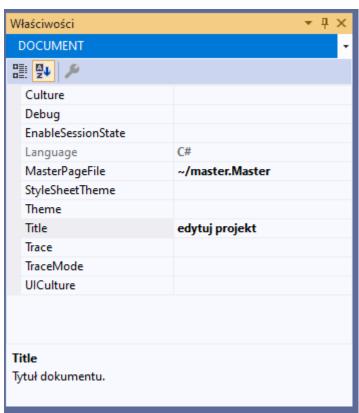




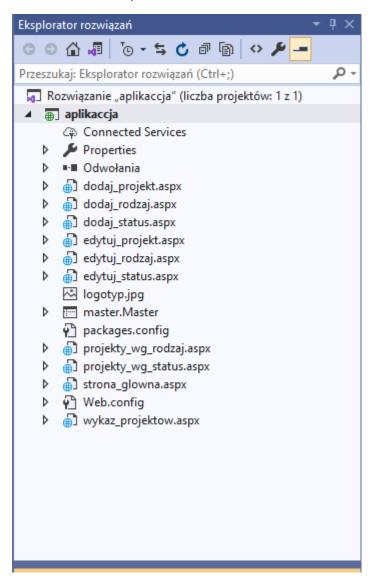




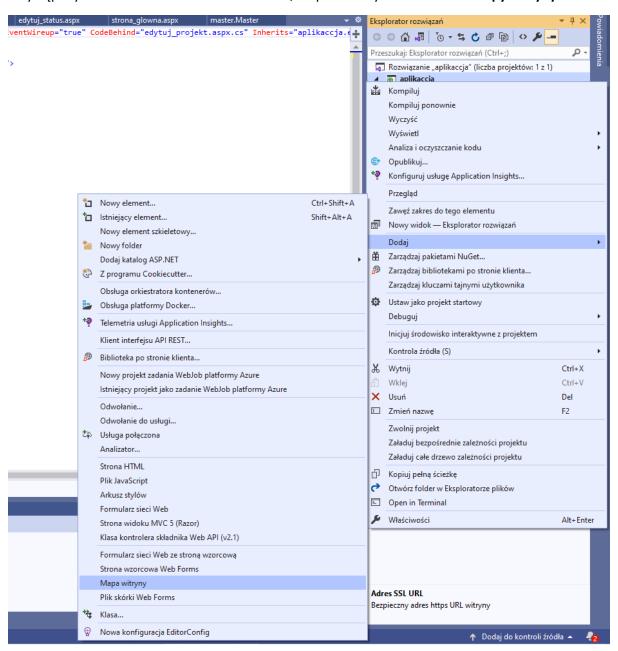




Struktura formularzy została utworzona



Przystąpimy teraz do utworzenia menu serwisu, rozpoczniemy od utworzenia mapy witryny



Zostanie utworzony plik XML z pustymi znacznikami

```
Websitemap a X cdytuj_projekt.aspx* projekty_wg_tdatus.aspx* projekty_wg_rodday.aspx* doday_projekt.aspx* etytuj_status.aspx strona_glowna.aspx (chall version="1.0" encoding="usf-8" ?>

### Constraints of title="" description="" />

### csiteMaplode url="" title="" description=" />

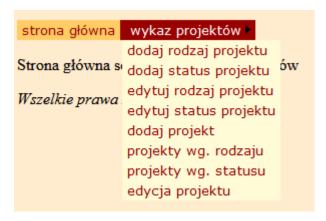
### csiteMaplode url="" title="" description=" />

### csiteMaplode url=" title=" description=" />

### csiteMaplode url=" ti
```

Za pomocą zagnieżdżania odpowiednich znaczników można uzyskać dowolną strukturę stron aplikacji.

W naszym przypadku ma to wyglądać następująco.



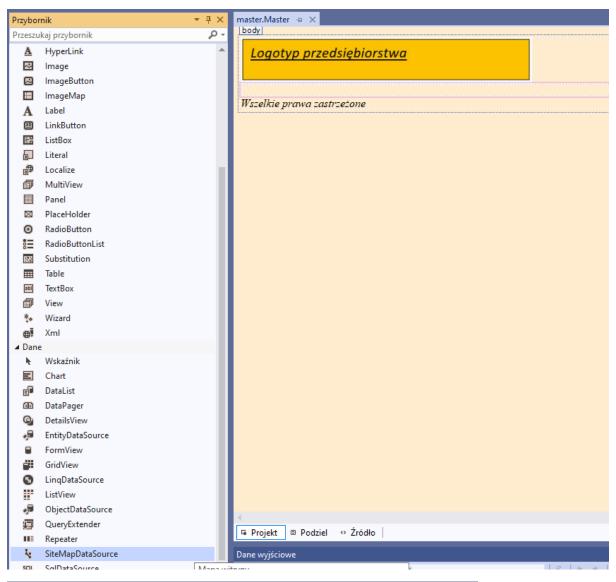
Zatem mamy dwie strony na poziomie głównym: strona główna oraz wykaz projektów Oraz strona wykaz projektów posiada podstrony jak wyżej. Zatem zaczniemy od wprowadzenia pierwszego poziomu

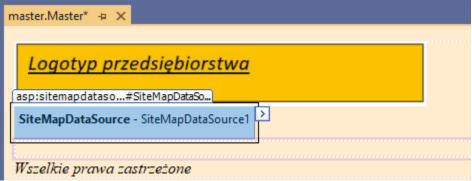
Kolejny poziom to wykaz projektów, dodajemy zatem kolejny otwarty znacznik oraz zamknięcie tego znacznika

Oraz dodajemy podstrony strony wykaz projektów

Mapa witryny jest kompletna

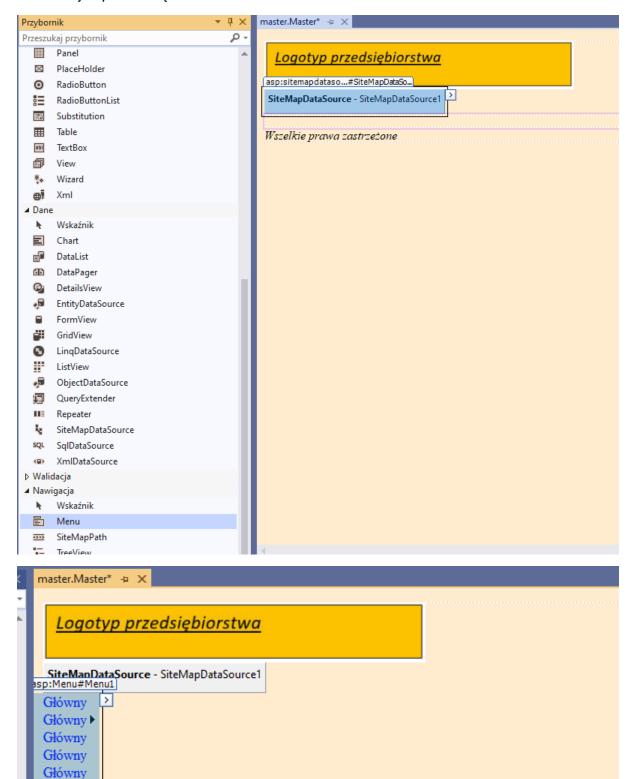
Na stronie master.page dodajemy źródło danych



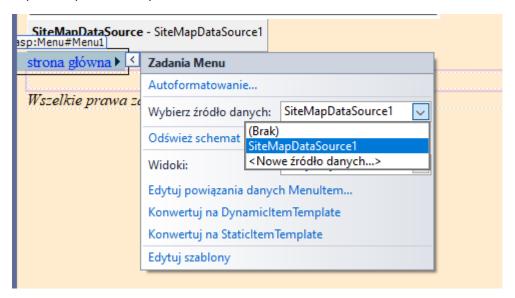


Oraz dodajemy kontrolkę Menu

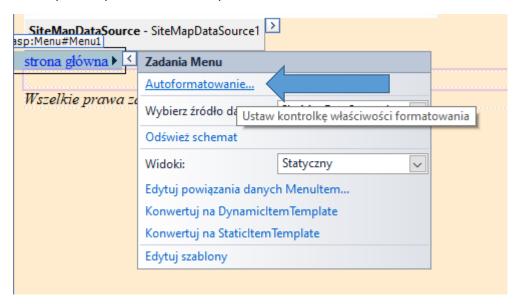
Wszelkie prawa zastrzeżone

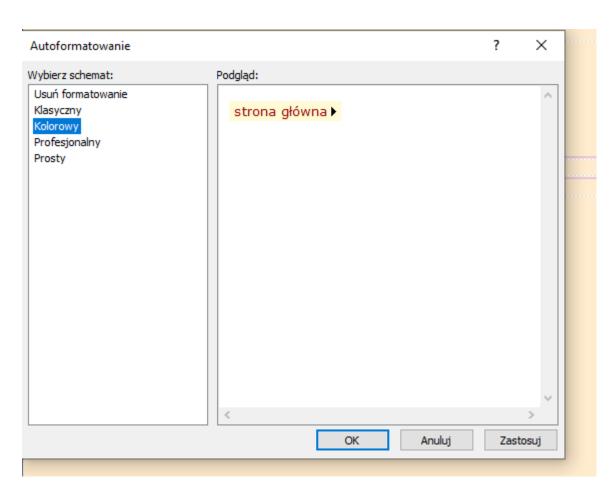


Wybieramy źródło danych dla kontrolki

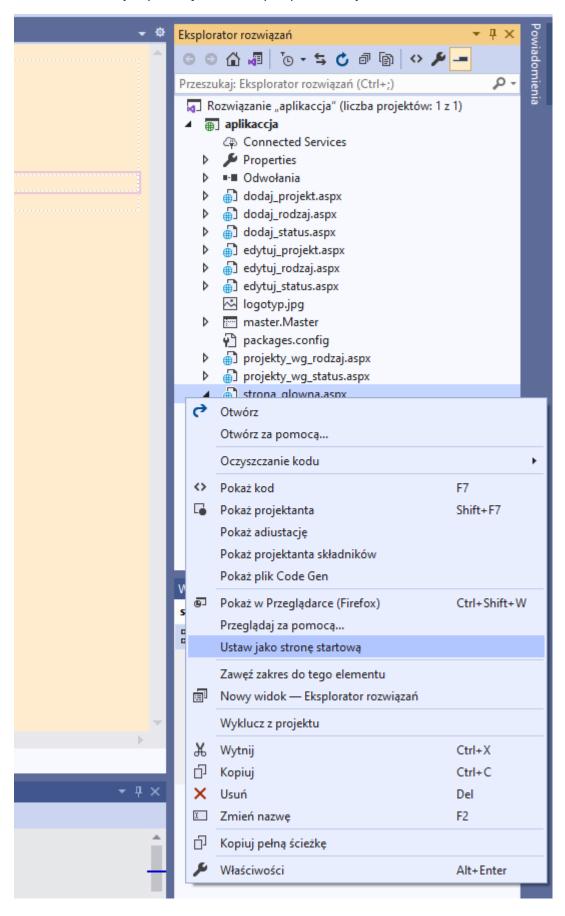


Oraz wybieramy szablon – dowolny

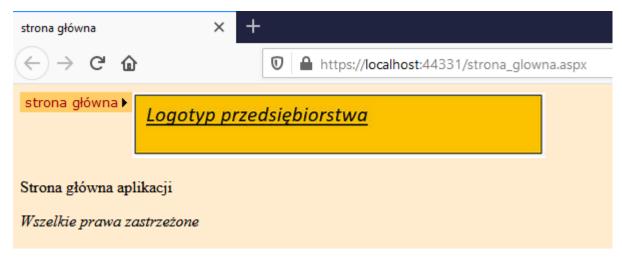




W serwisie definiujemy stronę która ma być wyświetlana jako startowa



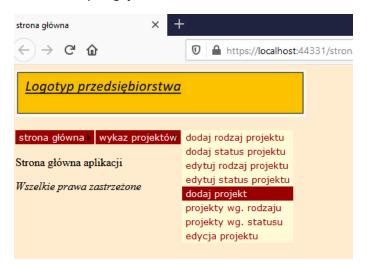
Wyświetlamy w przeglądarce



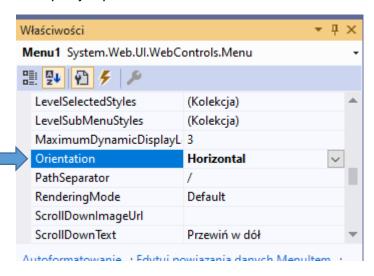
Ustawimy menu pod logo za pomocą paragrafu

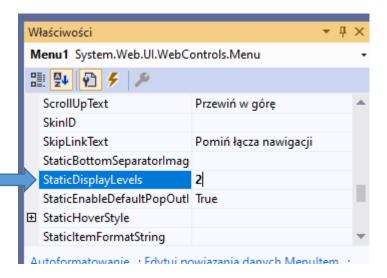
```
| Comparation |
```

Wówczas w przeglądarce

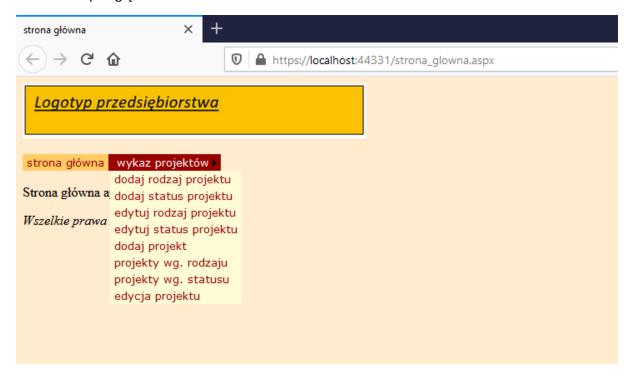


Zmodyfikujemy ustawienia kontrolki Menu





Wówczas w przeglądarce



Struktura stron serwisu oraz dynamiczne Menu jest kompletne