



## Prog1-JAVA-Projekt 2014-15

# Ziele des JAVA-Projekts

---

- Spass haben an der Entwicklung eines eigenen Programms
- Ein kleineres Projekt planen und formulieren
- Programmieren, programmieren, programmieren ...
- Projekt präsentieren

# Projektwochen

- Projektwochen: 45, 48, 51, 2

Woche	Di 16:15-18:00	Thema	Fr 8:15-11:50	Thema
38	16.09.14	ch01: Introduction, Installation	19.09.14	ch01: Introduction, Installation
39	23.09.14	ch02: Objects & Classes	26.09.14	ch02: Objects & Classes
40	30.09.14	ch02/03: Exercises (Dozent abw.)	03.10.14	ch02/03: Exercises (mit Assistent)
41	07.10.14	ch03: Data Types	10.10.14	ch03: Data Types
42	14.10.14	ch04: Decisions	17.10.14	ch05: Iterations & Exercise Pl
43	21.10.14	ch06: Arrays and ArrayLists	24.10.14	ch06: Arrays and ArrayLists: Exercises
44	28.10.14	Projektdefinition & Start	31.10.14	ch06: Arrays and ArrayLists: Exercises
45	04.11.14	Projekt	07.11.14	Projekt
46	11.11.14	ch07: Designing Classes	14.11.14	ch07: Designing Classes: Exercises
47	18.11.14	Exercises, Prüfungsvorbereitung	21.11.14	Prüfung 1: 90 Min.
48	25.11.14	Projekt	28.11.14	Projekt: Zwischenpräsentation
49	02.12.14	ch08: Interface, Polymorphism	05.12.14	ch08: Exercise
50	09.12.14	ch09: Inheritance (Preview*)	12.12.14	ch09: Inheritance (Preview*)
51	16.12.14	Projekt	19.12.14	Projekt
52	23.12.14	Weihnachtsferien	26.12.14	Weihnachtsferien
1	30.12.14	Weihnachtsferien	02.01.15	Weihnachtsferien
2	06.01.15	Projekt	09.01.15	Projektpräsentation
3	13.01.15	Projektpräsentation	16.01.15	Finaltag in Bern mit Ausstellung

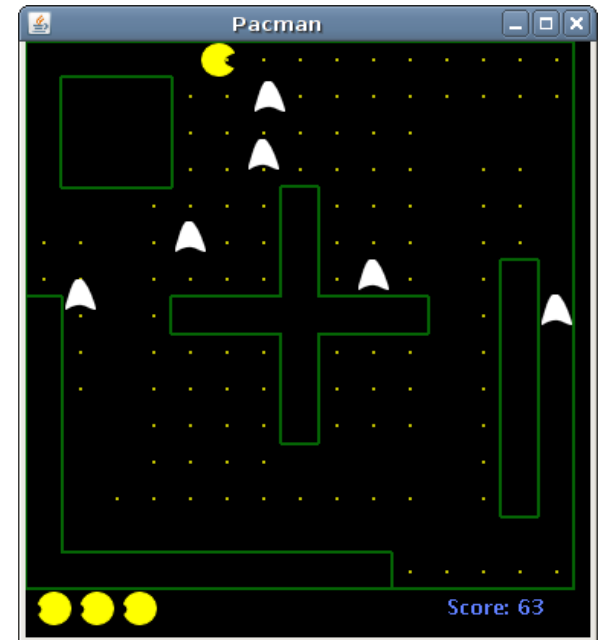
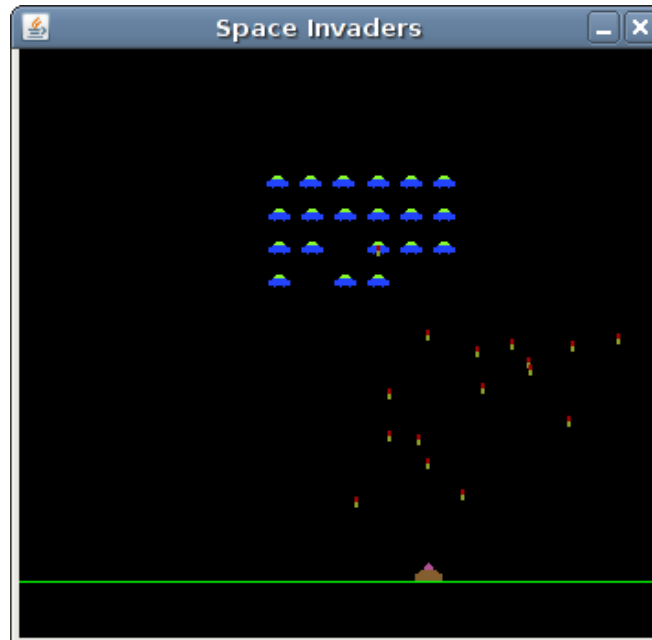
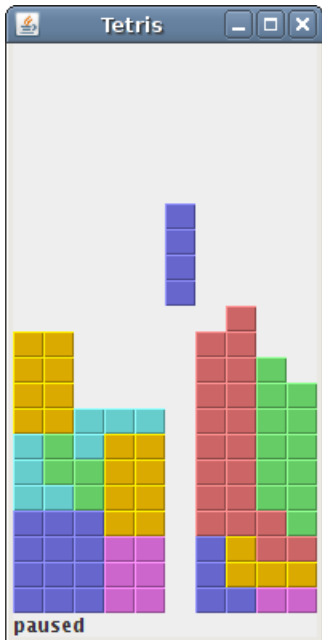
5	17:00-19:30: Schlussprüfung 150 Min., Zimmer 202	Marcus Hudritsch
---	--	------------------

# Projektvorschläge

- Ein Java2D-Game

- Tutorials:

- <http://zetcode.com/tutorials/java2dtutorial/>
    - <http://zetcode.com/tutorials/javagamestutorial/>



# Projektvorschläge

- Ein RoboCode Bot: [http://robowiki.net/wiki/Main\\_Page](http://robowiki.net/wiki/Main_Page)



# Projektvorschläge

- **Ein Android-Programm**

- Tutorials:

- <http://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html>
- <http://www.codeproject.com/Articles/102065/Android-A-beginner-s-guide><http://zetcode.com/tutorials/javagamestutorial/>



# Projektplan

---

- **Zeitaufwand: 45 Stunden während den 4 Projektwochen**
- **Projektbeschreibung abgeben per Mail bis Do. 31. Oktober:**
  - Projektziel: Spielidee, Applikationsidee, ...
  - Projektfortschritt für jede der 4 Wochen planen
  - Projektrisiko formulieren
  - Max. eine A4-Seite als PDF
- **Zwischenpräsentation am Fr. 29. November 2013**
- **Abgabe am Di. 14. Januar 2014:**
  - Fehlerfrei kompilierbares Java-Eclipse-Projekt inkl. Readme.txt (wie man das Spiel startet und bedient) als gezippten Ordner (*Projekt\_{Nachname}.zip*).
  - Kurzpräsentation am 10. und 14. Januar (max. 10 Min.)

# Projekte 2012-13

---

## Freitag 11.1.2013

08:20 - 08:30	Ambord	Schach
08:30 - 08:40	Bigler	Java Snake
08:40 - 09:00	Boschung/Winkler	SpaceWars
09:10 - 09:30	Brodbeck/Schweizer	2D-Rennspiel
09:30 - 09:40	De Luca	Android Notification App
09:40 - 09:50	Holzer	Multiplayer Snake
10:10 - 10:20	Ineichen	Pill Reminder
10:20 - 10:30	Koch	BattleArena
10:30 - 10:40	Lehmann	DuckPond Game Network Framework
10:40 - 10:50	Marti	LEGO Plotter
11:10 - 11:20	Pfäffli	RoboCode Rambo
11:20 - 11:30	Riedo	Jump & Run
11:30 - 11:40	Ryser	Space War

## Dienstag 15.1.2013

16:20 - 16:30	Shevchuk	SuperLex Jump & Run
16:30 - 16:40	Thomann	Cave Escape
16:40 - 16:50	Veraguth	Game of Life
16:50 - 17:10	Stettler	Memory



# Projektpräsentationen 2013-14

## Freitag 10.1.2014

08:20	Auderset: 8-Bit-Jump&Run
08:30	Buchegger: jTron
08:40	Cardini: Pong
08:50	Genecand: Bomberman
09:00	Hänni: Pollapse
09:10	Hofer: Mario
09:40	Jermann: Zelda2D
09:50	Keusen: TimeLogWatch
10:00	Knoepfel: AirHockey
10:10	<del>Laubscher: SudokuSolver</del>
10:20	Loosli: Copter
10:50	Walti: BernMobilApp <del>Näff: SpaceInvaders</del>
11:00	<del>Pitta: DrunkSnake</del>
11:10	
11:30	<del>Rytz: TransportSim</del>

## Dienstag 14.1.2014

18:10	Scherer: 2DPlatformer
18:20	Schuepbach: 4GewinntKI
18:30	Tanner: DropOff
18:40	Raess-Schmoker: Contrexx
18:50	Andre Pitta
19:00	Weidmann: JumpAndRun
19:10	Wiedmer: Subway
19:20	Zoss: GameOfLife
19:30	Meinen: JavaHuhn
19:40	Rytz

# Projektbewertung

---

- Die Projektbewertung erfolgt rein subjektiv durch den Dozenten
- Der Projektschwierigkeitsgrad wird kaum berücksichtigt.
- Die Projektbewertung ist ein Mix aus den Bewertungen von:
  - Projektfortschritt
  - Projektzielerreichung
  - Projektpräsentation
- **Die bessere der Noten aus Projekt und Zwischenprüfung zählt als Semesternote.**
- **Die Semesternote zählt 25% und die abgesetzte Schlussprüfung zählt 75%.**