



Description de l'outil

Ce qui est nécessaire

- Un ordinateur avec le système d'exploitation Windows 7 ou 8
- Un Kinect V1 pour Xbox 360 ou Windows
- Un câble USB compatible avec la Kinect V1 (non fourni avec certains modèles de la Kinect pour 360)

Fonctionnement

Pour le fonctionnement du prototype

1. Brancher la Kinect dans l'ordinateur
2. Attendre que les pilotes s'installent
3. Lancer l'exécutable du prototype

Une fois dans le jeu

1. Tendre la main vers la caméra et bouger le curseur sur le bouton « Jouer » assez longtemps pour effectuer un clic.
2. Choisir un mode de jeu grâce au curseur en le déplaçant sur le nombre de joueurs désiré.
3. Sélectionner un personnage en effectuant des balayements de la gauche ou de la droite. Un balayement vers la gauche affiche le prochain personnage disponible. Un balayement vers la droite affiche le précédent.
4. Si en mode deux joueurs, lever la main utilisée dans le jeu. Cette main sera utilisée pour contrôler la palette.
5. Lors d'une partie, bouger la main verticalement afin de déplacer une palette.
 - En mode 1 joueur, la main gauche et la main droite déplacent les deux palettes.
 - On peut éloigner ou rapprocher nos mains verticalement afin de grossir notre palette ou rétrécir la palette de l'opposant. En mode un joueur, cette fonctionnalité rétrécira toujours la palette de droite.

Paramétrage

Lors de la sélection de résolution d'écran, il faut choisir une résolution égale ou plus petite à la résolution de notre écran.

- Une fois dans le prototype, on peut lancer une partie à un ou deux joueurs.
- Il est possible de sélectionner un personnage dans les menus grâce au balayement horizontal.
- Chaque joueur peut choisir la main utilisée dans le jeu afin en la levant lors de l'écran de calibration (en mode deux joueurs).

Voir la section Fonctionnement pour plus de détails.

PAGES

[Proposition de recherche](#)
[Devis technique de l'outil](#)
[Description de l'outil](#)
[Code de l'outil](#)

BILLETS

[26 janvier 2015](#)
[28 janvier 2015](#)
[29 janvier 2015](#)
[1 février 2015](#)
[2 février 2015](#)
[4 février 2015](#)
[5 février 2015](#)
[9 février 2015](#)
[11 février 2015](#)
[12 février 2015](#)