

Київський національний університет імені Тараса Шевченка  
Факультет комп'ютерних наук та кібернетики  
Кафедра інтелектуальних програмних систем  
Алгоритми та складність

Завдання №6  
“ В+ - дерево”  
Виконав студент 2-го курсу  
Групи К-28  
Гуца Дмитро Сергійович

## Предметна область

Варіант 4

Предметна область: Учбовий відділ

Об'єкти: Групи, Студенти

Примітка: Маємо множину учбових груп. Кожна група містить в собі множину студентів

## Завдання

Реалізувати B+ - дерево

## Теорія

B+ - дерево є підвидом звичайних B – дерев тому дамо спочатку визначення B- дереву:

- B-дерева – узагальнення бінарних дерев пошуку.
- Висока степінь розгалуження – вузли можуть мати до тисяч потомків.

Дерево T з коренем root[T] та властивостями :

1. Кожен вузол x містить поля:
  - $n[x]$  – поточна кількість ключів вузла x;
  - впорядковано збережені ключі, так що  $key_1[x] \leq key_2[x] \leq \dots \leq key_n[x]$ ;
  - логічне значення leaf[x], істинне, якщо x – лист.
2. Кожен внутрішній вузол x містить  $(n[x]+1)$  вказівник  $c_1[x], \dots, c_n[x]+1[x]$  на дочірні вузли.
3. Ключі  $key_i[x]$  розділяють піддіапазони ключів піддерев: якщо  $k_i$  – ключ, що зберігається у піддереві з коренем  $c_i[x]$ , то  $k_1 \leq key[x] \leq k_1 \leq key_2[x] \leq \dots \leq key_n[x] \leq k_n[x]+1$ .
4. Всі листи розташовані на одній глибині h, що дорівнює висоті дерева. (Тобто B-дерево ідеально збалансоване за висотою.)
5. Мінімальна і максимальна кількість ключів у вузлі регламентовані фіксованим цілим  $t \geq 2$  (мінімальна степінь, minimum degree):
  - кожен вузол крім кореня містить як мінімум  $(t-1)$  ключ, тобто матиме принаймні t синів; непорожнє дерево має в корені хоча б один ключ;
  - кожен вузол містить не більше  $(2t-1)$  ключів, тобто матиме максимум 2t синів; вузол вважається повним, якщо має рівно  $(2t-1)$  ключ.

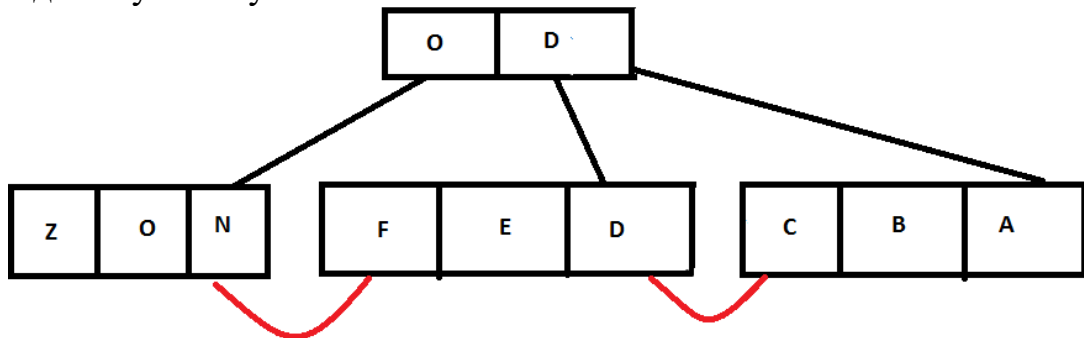
### B+ - дерева

- Істинні значення ключів містяться тільки в листках, внутрішні вузли містять лише ключі-роздільники діапазонів піддерев.
- Листки додатково зв'язані у список. Це дозволяє швидкий доступ до ключів в порядку зростання.
- Легко реалізується незалежність програми від структури інформаційної запису.
- Пошук обов'язково закінчується в листі. Видалення ключа завжди з листа.
- Вимагають більше пам'яті для представлення, порівняно з B-деревами.

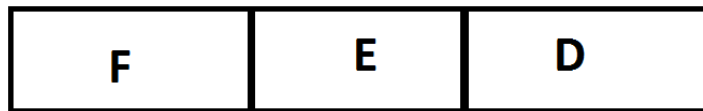
## Алгоритми

### • Delete

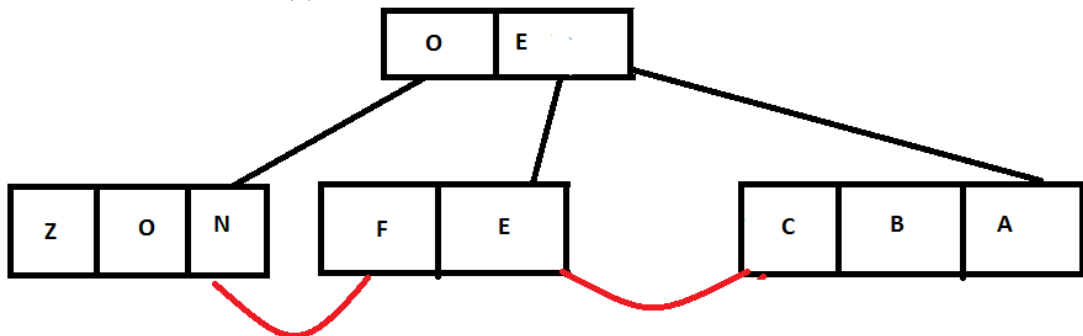
Видалення ключа D у B+ - дереві починається з його видалення з списку який лежить на листі а потім його заміна у внутрішньому вузлі на таке значення K яке буде меншим за ключ I ключ який є сусідом ключа D у внутрішньому вузлі справа і більший за M (сусід зліва) K береться з того самого листа з якого ми видаляємо ключ D якщо там ключі замалі то шукаємо у сусідньому правому листі а якщо занадто великі то шукаємо у сусідньому лівому листі



Нехай потрібно видалити елемент D , тоді видаляємо його з центрального листа. Його сусідні елементи у внутрішньому вузлі це O і null зі списку

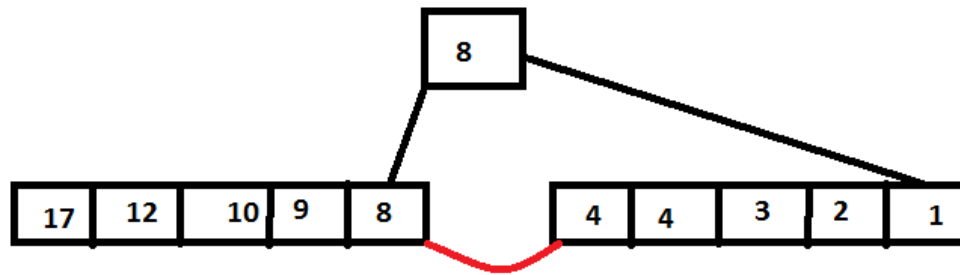


Шукаємо такий ключ K що  $O > K > null$  тоді  $K = E$  і дерево після видалення D має вигляд

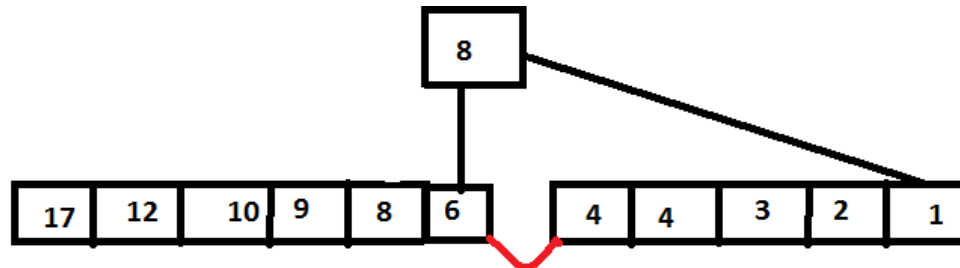


### Insert ключа K

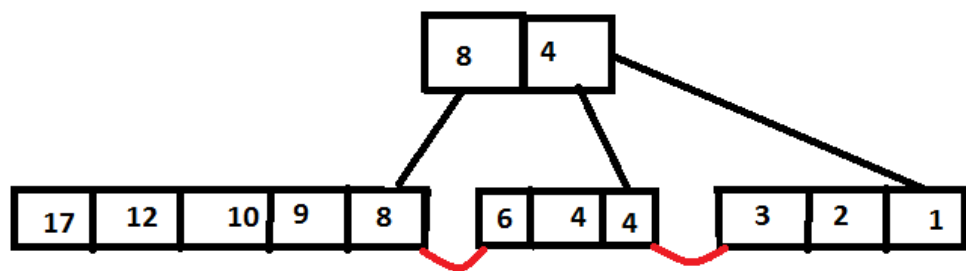
Спочатку ми просто ідемо по списках листів з ліва на право і як тільки ми знайдемо ключ який більший за K то ми K вставляємо після цього ключа і далі перевіряємо Ключі у батьківському внутрішньому вузлі на те чи виконуються властивості B+ -дерева тобто чи ключі зміненого листа входять в інтервал в який був до цього у батьківському внутрішньому вузлі. Якщо властивості не виконуються то ми вставляємо ключ який стоїть спереду(тобто менший) K у середину того інтервалу(утвориться два нових інтервалів) і змінений лист після вставки розділяємо під ті два інтервали Наприклад:



Вставляємо 6



Так як 6 стоїть у тому листі елементи якого мають бути більші усі за 8 то вставляємо 4 у батьківський внутрішній вузол і перерозподіляєм листи



## Складність

Усі операції з деревом займають  $O(h)$  де  $h$  - висота дерева для якої справедлива нерівність  $h \leq \log_t \left( \frac{n+1}{2} \right)$  де  $t$  степінь дерева (мінімальна кількість піддерев) то складність не перевищує  $O(\log_t n)$

## Мова програмування

C++

## Модулі програми

student.h

```
class Student{}; //Клас опису студента
std::string getName(); // метод повертає ім'я студента
void getStudent(); //метод виводить ID та ім'я студента в консоль
void setName(std::string name); //метод змінює ім'я студента
```

group.h

```
class Group {};
Group() : title("NULL"); //конструктор пустої групи
Group(std::string title); //конструктор з початковою назвою групи
Group(std::string title, Student* first_student); //конструктор з початковою назвою
групи та першим студентом
std::string getGroupTitle(); //модуль повертає назву групи
std::vector<Student*> getGroupStudents(); //модуль повертає множину студентів
void setGroupTitle(std::string title); //модуль змінює назву групи
void setGroupStudents(std::vector<Student*> students); //модуль змінює множину
студентів
void addStudent(Student* student); //додати нового студента
void printStudents(); //вивід у консоль усіх студентів групи
```

bPlusTree.h

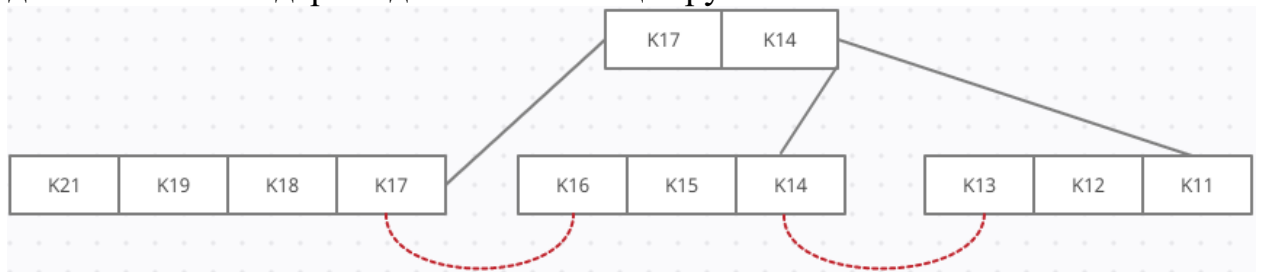
```
class BPlusTree; //клас для опису самого B+ -дерева
void _printStep(OStream& output, std::shared_ptr<BPlusNode<DataType>> node,
int level); //функція виводить деерево у консоль
std::pair<Node_ptr, unsigned>
_subtree_search(std::shared_ptr<BPlusNode<DataType>> subtree_root, const
DataType& key); //пошук ключа у піддерві
void _split_node(std::shared_ptr<BPlusNode<DataType>> node); //функція ділить
дерево на два піддерева
std::pair<Node_ptr, unsigned>
_subtree_insert(std::shared_ptr<BPlusNode<DataType>> subtree_root, const
DataType& key); //вставка ключа у піддерево
void _remove_from_node(Node_ptr node, unsigned index); //видалення ключа з
піддерева
explicit BPlusTree(unsigned minimum_degree = 2); //конструктор
void print(OStream& output); //функція виводить дерево у консоль
void printSorted(OStream& output); //функція виводить списки ключів у порядку
зростання
bool includes(const DataType& key); //функція перевіряє на знаходження ключа в
деерві
void insert(const DataType& key); //функція вставки
void remove(const DataType& key); //функція видалення
```

## Інтерфейс користувача

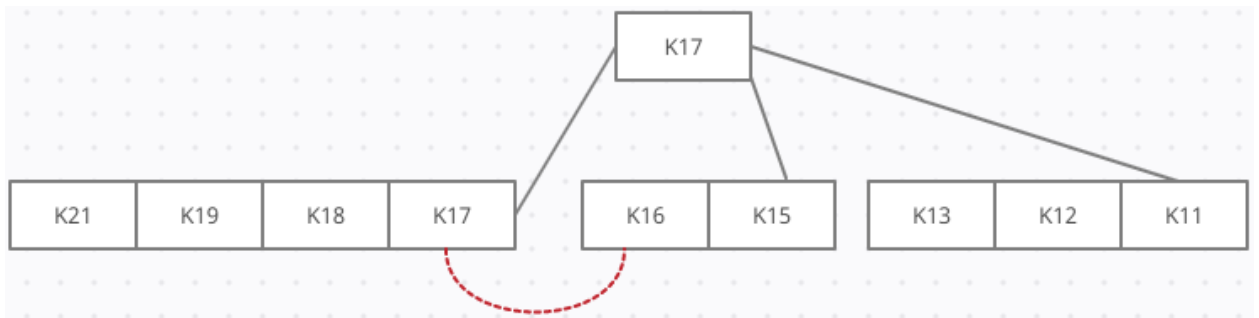
Вхідні дані вводяться з консолі користувачем і виводяться в консоль.

## Тестовий приклад

Нехай Потрібно представити групи та їх назви. Це можна зробити за допомогою B +- дерева де кожен лист це група



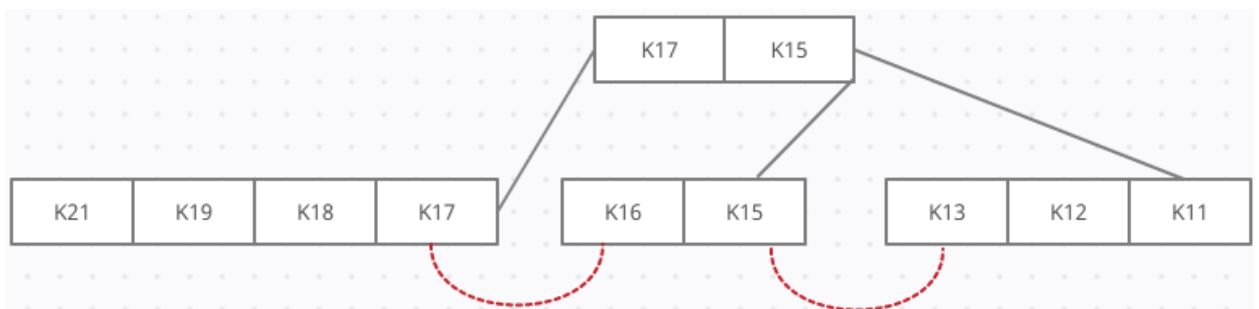
Нехай нам потрібно видалити якусь групу якого не стало у наявності наприклад K14. Спочатку за стандартним пошуком шукаєм K14 у B+ -дереві Потім видаляєм його з листа і внутрішнього вузла:



Далі зі списку 

K16	K15
-----	-----

 вибираємо найменший такий ключ який буде задовольняти нерівність  $K17 < K < null$ .  $K=K15$  берем цей ключ вставляємо його на місце K14 у внутрішній вузол  
Остаточний вигляд дерева:



## Висновки

Реалізували B+ - дерево, до мінусів можна віднести те що реалізація дерева потребує більше пам'яті для представлення, а до плюсів те що листки додатково зв'язані у список. Це дозволяє швидкий доступ до ключів в порядку зростання порівняно з B-деревами.

## Література

- <https://habr.com/ru/company/sberbank/blog/413749/>
- Лекція № 4