

3.4.

Розробити вебдодаток, що відображає список пісень у плейлисті за методом додавання їх із форми шляхом введення користувачем. **Мета роботи:** Створити веб-додаток із застосуванням форм, з форматуванням списку та із записом нових елементів у об'єктну моделю документа шляхом використання обробників подій.

Хід роботи:

1. Створити HTML5-документ з формою та елементом списку, де буде міститися плейлист.

Введіть базовий код новоствореної веб-сторінки:

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <title>Webville Tunes</title>
  <meta charset="utf-8">
  <script src="playlist.js"></script>
  <link rel="stylesheet" href="playlist.css">
</head>
<body>
  <form>
    <input type="text" id="songTextInput" size="40" placeholder="Song
name">
    <input type="button" id="addButton" value="Add Song">
  </form>
  <ul id="playlist">
  </ul>
</body>
</html>
```

2. Задання обробника події «click» для кнопки

Створимо функцію, яка буде викликатися при натисканні користувачем на кнопку «Add song» та перевіримо, що вона працює.

Задамо даний код у вигляді окремого JavaScript-файлу. Зверніть увагу, що першою командою повинна стати ініціалізація завантаження веб-сторінки.

```
window.onload = init;
```

```
function init() {  
    var button = document.getElementById("addButton");  
    button.onclick = handleButtonClick;  
}  
function handleButtonClick() {  
    alert("Button was clicked!");  
}
```

3. Написання обробника для витягування назви пісні із введеного користувачем тексту у форму.

```
function handleButtonClick() {  
    var textInput = document.getElementById("songTextInput");  
    var songName = textInput.value;  
    if (songName == "") {  
        alert("Please enter a song");  
    } else {  
        alert("Adding" + songName);  
    }  
}
```

4. Створення нового елемента об'єктної моделі документа для розміщення доданої користувачем пісні на веб-сторінку.

Зверніть увагу на наведену нижче об'єктну модель документа (рис. 3.2).

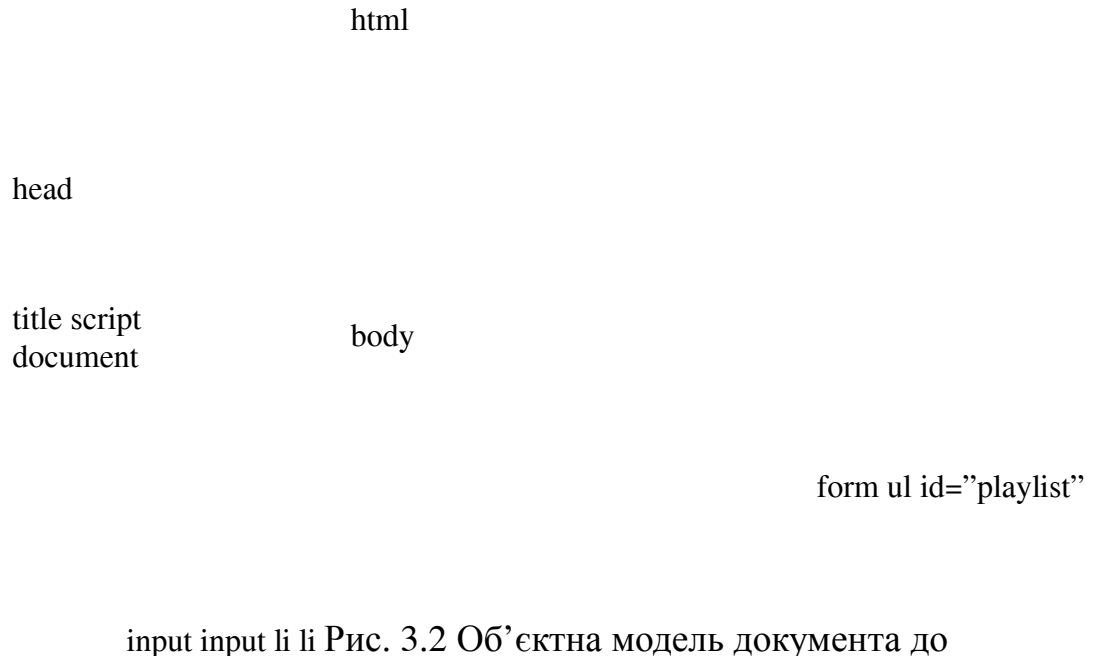


Рис. 3.2 Об'єктна модель документа до

web-сторінки зі створення плейлиста.

У ній є елемент «ul id="playlist"». Це і є власне необхідний нам плейлист. Зараз він пустий, його необхідно наповнити елементами, які буде додавати користувач.

Для цього необхідно ввести відповідний код:

```
var li = document.createElement("li");
li.innerHTML = songName;
```

5. Додавання новоствореного елемента у об'єктну модель документа сторінки.

```
function handleClick() {
    var textInput = document.getElementById("songTextInput");
    var songName = textInput.value;
    var li = document.createElement("li");
    li.innerHTML = songName;
```

```
var ul = document.getElementById("playlist")
```

17

```
ul.appendChild(li);
```

```
}
```

Перевірте працездатність коду.

6. Станом на зараз створений автономно у веб-сторінці плейлист буде існувати лише поки відкрита веб-сторінка. При закритті він не буде зберігатись. Для того, щоб показати можливості зберігання та витягування даних скористаємось можливістю LocalStorage, яка є наявною у HTML5. Для цього необхідно набрати вказаний нижче код у окремий файл «playlist_store.js»:

```
function save(item) {  
    var playlistArray = getStoreArray("playlist");  
    playlistArray.push(item);  
    localStorage.setItem("playlist",  
JSON.stringify(playlistArray)); }  
function loadPlaylist() {  
    var playlistArray = getSavedSongs();  
    var ul = document.getElementById("playlist");  
    if (playlistArray !=null) {  
        for (var i=0; i<playlistArray.length; i++) {  
            var li = document.createElement("li");  
            li.innerHTML = playlistArray[i];  
            ul.appendChild(li);  
        }  
    }  
}  
  
function getSavedSongs() {  
    return getStoreArray("playlist");
```

```

}
function getStoreArray(key) {

    var playlistArray = localStorage.getItem(key);
    if (playlistArray == null || playlistArray == "") {
        playlistArray = new Array();
    }
    else {
        playlistArray = JSON.parse(playlistArray);
    }
    return playlistArray;
}

```

Також необхідно внести певні зміни у основний код робочої веб сторінки.

Спершу додати посилання на playlist_store.js в елемент <head> у файлі playlist.html.

```
<script src="playlist_store.js"></script>
```

```
<script src="playlist.js"></script>
```

Також необхідно додати два рядки у вже існуючий код у файлі playlist.js, які будуть завантажувати та зберігати плейлист:

```

function init() {
    var button = document.getElementById("addButton");
    button.onclick = handleButtonClick;
    loadPlaylist();
}

function handleButtonClick() {
    var textInput = document.getElementById("songTextInput");
    var songName = textInput.value;
    var li = document.createElement("li");
    li.innerHTML = songName;

```

```
var ul = document.getElementById("playlist")  
ul.appendChild(li);  
save(songName); }
```