Actividad en clase

Andrés Sanabria - Modelos de comunicación

Modelo de comunicación en redes informáticas:

Los modelos de comunicación en redes informativas describen las maneras en que la información es transmitida y recibida en una red de datos. Estos modelos ayudan a entender y diseñar sistemas de comunicación efectivos y eficientes.

Modelo de Comunicación Lineal

Definición: Propone que la comunicación es un proceso unidireccional donde un emisor transmite un mensaje a un receptor.

Usos: Situaciones donde no se espera retroalimentación inmediata, como la televisión o la radio.

Ejemplo: Un locutor de radio transmitiendo noticias.

Modelo de Comunicación Interactivo

Definición: Considera la comunicación como un proceso bidireccional donde el receptor puede dar retroalimentación al emisor.

Usos: Entornos educativos o de servicio al cliente, donde la interacción es crucial.

Ejemplo: Un chat de soporte técnico en línea.

Modelo de Comunicación Transaccional

Definición: Ve la comunicación como un proceso simultáneo y continuo donde ambos participantes son emisores y receptores.

Usos: Conversaciones cara a cara o videoconferencias. **Ejemplo:** Una reunión de negocios por videollamada.

Modelo de Comunicación de Shannon y Weaver

Definición: Proporciona una representación matemática de la comunicación, centrada en la transmisión de señales y el ruido.

Usos: Análisis de la eficiencia de las redes de comunicación.

Ejemplo: Sistemas de telecomunicaciones.

Modelo de Comunicación de Berlo (SMCR)

Definición: Se enfoca en cuatro componentes: fuente, mensaje, canal y receptor.

Usos: Análisis de publicidad y marketing.

Ejemplo: Campañas publicitarias.

Modelos ISO y TCP/IP

Modelo ISO (OSI): El modelo de Interconexión de Sistemas Abiertos (OSI) es un marco conceptual utilizado para entender y implementar la interoperabilidad de sistemas de comunicación.

Capas del Modelo OSI y sus Funciones:

- 1. Capa Física: Maneja la transmisión de bits sin formato a través de un medio físico (ej. cables).
- Protocolo: Ethernet, USB.
 - 2. Capa de Enlace de Datos: Asegura la transferencia libre de errores de tramas entre dos nodos directamente conectados.
- Protocolo: MAC (Ethernet), PPP.
 - 3. Capa de Red: Determina la ruta de los datos y los entrega desde el origen hasta el destino final.
- Protocolo: IP (Internet Protocol).
 - 4. Capa de Transporte: Proporciona la transferencia de datos confiable y en secuencia entre sistemas.
- Protocolo: TCP, UDP.
 - 5. Capa de Sesión: Establece, administra y termina sesiones entre aplicaciones.
- Protocolo: NetBIOS, RPC.
 - 6. Capa de Presentación: Traduce, cifra y comprime datos para la capa de aplicación.
- Protocolo: SSL/TLS.
 - 7. Capa de Aplicación: Interactúa con las aplicaciones de software para implementar una comunicación efectiva.
- Protocolo: HTTP, FTP, SMTP.

Modelo TCP/IP

El modelo TCP/IP es una suite de protocolos diseñada para la interconexión de redes en Internet.

Capas del Modelo TCP/IP y sus Funciones:

- 1. Capa de Acceso a la Red: Equivale a las capas física y de enlace de datos del modelo OSI.
- Protocolo: Ethernet, Wi-Fi.
 - 2. Capa de Internet: Maneja la comunicación de datos entre dispositivos a través de múltiples redes.
- Protocolo: IP, ICMP.
 - 3. Capa de Transporte: Proporciona una comunicación fiable y ordenada de datos entre aplicaciones.
- Protocolo: TCP, UDP.
 - 4. Capa de Aplicación: Contiene todos los protocolos de alto nivel para las aplicaciones.
- Protocolo: HTTP, FTP, SMTP.

• ¿Qué es un Protocolo?

Un protocolo es un conjunto de reglas y estándares que permiten a los dispositivos de una red comunicarse entre sí. Define cómo se deben enviar, recibir y procesar los datos en una red. Los protocolos aseguran que los dispositivos de diferentes fabricantes y tecnologías puedan interactuar de manera efectiva. Ejemplos comunes incluyen HTTP (para la web), FTP (para transferencia de archivos), y TCP/IP (para la mayoría de las comunicaciones en Internet).