

Завдання 1

У солюшині проекту додати папки-проекти, для трьохрівневої архітектури: DAL (доступ до бази даних)<-> BLL (рівень бізнес логіки, де буде основна функціональність вашого проекту+Unit tests)<->Presentation(UI проекту). Рознести логіку програми у ці рівні.

Виконує Максим

Створив трьохрівневу архітектуру нашого проекту
Впровадив поступове створення рівнів
Розбив функціональність проекту на три рівні
Реалізував за допомогою підходів репозиторій і Unity of work
Почав провадження dependency injection

Доробити:

Додати юніт тести

Додати класи DTO

І впровадити повністю dependency injection

Завдання 2

Додати сторінки (вікна) до UI частини нашого проекту

Виконує Ігор і Іра

Ігор:

Створив форми логіну і реєстрації

Іра:

Дизайн із підлітковими елементами

Макетування наповнення (картинки та іконки для дизайнування блоків з темами,

Дизайнування цитати, підбір шрифтів, підготовка макету дизайну щоб Ігор реалізував його на wrf)

Доробити:

Додати функціонал до форм

Завдання 3

Реалізувати хоча б один юзкейс з нашої діаграми у двох напрямках: дані вводяться юзером, обробляються і записуються в базу і навпаки юзер шукає щось, запит обробляється і повертається на форму (сторінку)

Виконує Максим і Ігор

Максим:

Методи реєстрації та аутентифікації (клієнт з сервером) для обміну даним

Ігор:

Створив дві форми (без функціоналу)