

ECOLE PRATIQUE DES HAUTES ETUDES COMMERCIALES

The logo for EPHEC (Ecole Pratique des Hautes Etudes Commerciales) features the letters 'EPHEC' in a large, bold, white, rounded font. The letters are set against a dark, curved background that resembles a thick, black brushstroke or a stylized wave, which starts from the left and curves upwards towards the right.

INSTITUT D'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR DE TYPE COURT

# Langage avancé de programmation

## Projet

A réaliser par groupe de 2 ou 3 étudiants. On conseille 2 étudiants. Vous pouvez faire des groupes composés de 2TL2 et 2TL1 mais ce sera à vous de vous organiser pour trouver du temps de collaboration.

**2014 – 2015**

**Baccalauréat en :**

- *Technologie de l'Informatique*

**Marie-Noël Vroman  
Virginie Van den Schrieck**

Pour le **vendredi 14 novembre 2014**, vous devez remettre sur Campus Virtuel le document 1 complété.

Pour le **vendredi 21 novembre 2014** au plus tard, vous devez remettre sur Campus Virtuel, le document 2.

Pour le **lundi 15 décembre 2014**, on vous demande de remettre, sur Campus Virtuel, un fichier compressé comprenant les documents suivants pour le projet java :

1. **Un document word** comprenant :
  - 1.1. une **page de garde** (noms, prénoms, classe, titre du projet, un **screenshot** du projet, année académique)
  - 1.2. Une introduction où vous présentez votre projet
  - 1.3. Le diagramme UML des classes OO que vous avez (ou un extrait intéressant)
  - 1.4. un texte expliquant tout ce qui est nécessaire pour que votre **projet fonctionne** (modification du path, **driver** à installer et dans ce cas les fournir, ...)
  - 1.5. quelques **screenshots** de votre projet (idéalement pour illustrer des passages de votre travail – donc vous ne faites pas un titre screenshot mais vous en mettez là où c'est utile)
  - 1.6. le **code source** (ou un extrait représentatif) documenté du package principal de l'application (+fichier package-info.java)
  - 1.7. la documentation du package principal (fichiers html générés par la javadoc)
  - 1.8. une description de votre stratégie de validation
  - 1.9. Une conclusion : que vous a apporté ce projet, quelles ont été les difficultés rencontrées, comment peut-on l'améliorer
2. Tous vos **codes sources et tests unitaires** (**le projet eclipse**) et
3. **Le fichier jar** de votre application.

Nom de l'étudiant 1 : .....

Classe : .....

Nom de l'étudiant 2 : .....

Date : .....

### GRILLE D'EVALUATION DU PROJET DE JAVA 2014-2015

Critères minimaux	NOTE (0,1 ou 2)	Critères de perfectionnement	NOTE (0 ou 1)
Le projet est-il fonctionnel ?		Le projet fait-il preuve d'originalité ?	
Si non, clarté des justifications ...		Découverte des améliorations (ou correction) à apporter	
Eléments d'orienté objet		Proportion élevée d'orienté objet	
Diagrammes UML			
Utilisation d'un gestionnaire de contrôle de version			
Spécifications complètes dans les classes au cœur du projet (format javadoc)			
Javadoc générée			
Tests unitaires présents pour les classes principales		Stratégie de validation avancée	
Interface graphique présente		Interface graphique soignée	
Utilisation des layouts			
Code Structuré et propre		séparation modèle/GUI (pattern MVC)	
Respect des principes DRY et KISS			
Utilisation d'un socket			
Utilisation de package			
Orthographe			
Comportement et défense		Comportement et défense	
Respect des consignes (rapports...)	/10	Ponctualité absolue (remise des documents 1 et 2 et rapport final)	
Répartition du temps de parole			
Capacité à répondre aux questions			
Motivation personnelle, autonomie		Motivation communiquée aux condisciples et aide apportée aux autres (y compris présence aux TP)	
Enthousiasme			
Présence aux TP			

Note finale : /20

# Projet java – 2014-2015 – Document 1

---

A remettre pour le vendredi 14 novembre 2014 sur Campus Virtuel (un document par groupe)

Classe : 2TL1 – 2TL2

Etudiant 1

Nom :

Prénom :

Etudiant 2

Nom :

Prénom :

Sujet du projet :

# Projet java – 2014-2015 – Document 2

---

A remettre pour le vendredi 21 novembre 2014 au plus tard, sur Campus Virtuel

Classe : 2TL1 – 2TL2

Noms des étudiants du groupe :

Diagramme uml du projet (un extrait)

# Projet Java – 2014-2015 – Déroulement de l'oral

---

Vous prenez avec vous tout ce qui est nécessaire à votre présentation.

Vous êtes présents 15 minutes à l'avance, comme pour tous les oraux.

**Dès que vous arrivez**, vous rentrez dans le local discrètement et vous vous installez de telle sorte qu'il sera facile pour les professeurs de voir votre présentation (pas contre un mur par exemple).

Vous préparez tout ce dont vous aurez besoin pour la défense :

- Vous démarrez deux pc pour bien montrer votre application réseau
- Vous démarrez Eclipse et vous ouvrez votre projet
- Vous exécutez votre application pour vérifier une dernière fois que tout fonctionne bien
- Vous préparez la javadoc de la classe que vous avez choisie
- Vous préparez le test unitaire
- Vous préparez le versionning
- Vous préparez votre diagramme de classe.

Si vous utilisez votre portable, veillez à ce que l'écran soit suffisamment grand et éclairé. Si ce n'est pas le cas, connectez-y un écran ephec.

Si vous craignez que l'application ne fonctionne pas bien lors de la démo, par exemple, parce que vous utilisez des ressources extérieures à l'ephec, pensez à prévoir une video comme roue de secours. Vous pouvez, pour ce faire, utiliser un logiciel gratuit, même si un logo apparaît au milieu de la video.

La présentation proprement dite :

- Vous présentez votre projet : qu'est-ce que vous avez choisi de faire ?
- Vous faites une démo de votre application
- Vous présentez votre diagramme de classe
- Vous montrez le code de la classe que vous avez particulièrement soignée et sa javadoc
- Vous montrez votre versionning
- Vous montrez votre test unitaire
- Vous veillerez à une bonne répartition du temps de parole
- Vous terminez par une conclusion. Par exemple, quelles ont été les difficultés rencontrées, qu'est-ce que le projet vous a apporté, si c'était à refaire qu'est-ce que vous changeriez, quelle est votre satisfaction ?

Remarque concernant la cotation :

Si un étudiant est en échec à l'écrit de java exercices et qu'il a bien réussi son projet, il sera soupçonné de n'avoir pas contribué au projet et n'aura que les points de son écrit.

**Un critère objectif de l'implication dans le projet est la présence active aux différents TP.**