## Document 1 : Langage avancé de programmation

Mme Vroman & Mme Van Den Schrieck

Classe: 2TL2

## Etudiant 1:

 $\begin{array}{l} {\rm Nom}: {\rm Vergote} \\ {\rm Pr\'{e}nom}: {\rm Baptiste} \end{array}$ 

## Etudiant 2:

Nom : Schreinemachers Prénom : Martin

## Sujet du projet :

Jeu style RPG ("Role-playing game") solo mettant en scène des personnages provenant de l'EPHEC. Le personnage évoluera sur le plateau de jeu jusqu'à atteindre son but (la fin du jeu). Les données nécessaires au jeu seront stockées sur une base de données.