${\sf Subprogram as}$

Guilherme, Gustavo, Sean e Vinícius

Subprogram Como Parâmetro

Chamar Subprogramas

Sobrecarga de

Subprogramas

Guilherme, Gustavo, Sean e Vinícius

Universidade Estadual de Londrina

October 8, 2013

Sumário

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, Sustavo, Sear e Vinícius

Subprograma Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

Sobrecarga de Subprograma 1 Subprogramas Como Parâmetro

2 Chamar Subprogramas Indiretamente

Subprogramas Como Parâmetro

Subprogramas

Guilherme, iustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

- Ideia simples, mas gera complicações.
- Type checking.
- referencing environment.

Referencing Environment

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, Sustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas

Sobrecarga de

- Linguagens que permitem subprogramas aninhados.
- Shallow Binding
- Deep Binding
- Ad Hoc Binding

Exemplo

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, iustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

```
function sub1() {
      var x;
      function sub2() {
4
        alert(x);
5
      };
6
      function sub3() {
        var x;
8
        x = 3;
9
        sub4(sub2);
10
      };
11
      function sub4(subx) {
12
        var x;
13
        x = 4;
14
        subx();
15
     };
16
      x = 1;
17
      sub3();
18
   };
```

Shallow Binding

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, Sustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprograma: Indiretamente

Sobrecarga de Subprograma O ambiente é o local onde o subprograma é chamado.

Shallow Binding

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, iustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

```
function sub1() {
      var x;
      function sub2() {
4
        alert(x);
5
      };
6
      function sub3() {
        var x;
8
        x = 3:
9
        sub4(sub2);
10
      };
      function sub4(subx) {←
11
12
        var x;
13
        x = 4;
14
        subx();
15
     };
16
     x = 1;
17
      sub3();
18
```

Deep Binding

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, ustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas

Sobrecarga de Subprogramas $\ensuremath{\mathsf{O}}$ ambiente refere-se onde o subprograma foi definido.

Deep Binding

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, iustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

```
function sub1() <---
      var x;
      function sub2() {
4
        alert(x);
5
      };
6
      function sub3() {
        var x;
8
        x = 3:
9
        sub4(sub2);
10
      };
      function sub4(subx) {
11
12
        var x;
13
        x = 4;
14
        subx();
15
     };
16
      x = 1;
17
      sub3();
18
   };
```

Ad Hoc Binding

Subprogramas

Guilherme, Sustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprograma: Indiretamente

Sobrecarga d Subprograma O ambiente condiz com o local que o subprograma foi passado por parâmetro. Nunca implementado.

Ad Hoc Binding

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, Sustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

```
function sub1() {
      var x;
      function sub2() {
4
        alert(x);
5
      };
      function sub3() {
6
        var x;
8
        x = 3:
9
        sub4(sub2);
10
      };
11
      function sub4(subx) {
12
        var x;
13
        x = 4;
14
        subx();
15
     };
16
     x = 1;
17
      sub3();
18
```

Chamar Subprogramas Indiretamente

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, iustavo, Sear e Vinícius

Subprogram Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

- Subprograma conhecido em tempo de execução.
- GUI e callback.
- C/C++ ponteiro para função.
- C# Delegate.

C/C++ - Ponteiro Para Função

Subprogramas

Guilherme, iustavo, Sean e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

```
1 //declaracao da funcao
2 int sum(int a, int b)
3
4 return a + b:
5
6
7 // ponteiro para a funcao
  int (*sum_pointer)(int, int);
  sum_pointer = \∑
10
| 11 | //chamar a funcao
12 \mid (*sum_pointer)(1,2);
```

C# - Delegate

${\sf Subprogramas}$

Guilherme, Sustavo, Sea e Vinícius

Subprogramas Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

```
//declarar um delegate
public delegate int SumDelegate(int a, int b);
...
//instanciar um delegate (funcao sum tem a mesma assinatura)
SumDelegate sumDelegate = new SumDelegate(sum);
//executar
sumDelegate(2,3);
```

Sobrecarga de Subprogramas

Subprogramas

Guilherme, iustavo, Sear e Vinícius

Subprogram Como Parâmetro

Chamar Subprogramas Indiretamente

- Subprogramas (diferentes) com o mesmo nome.
- Parâmetros diferentes.
- Subprogramas relacionados.
- Exemplo: Sobrecarga de construtor.
- Ada, Java, C++, C# e F#.