

Simulation de colonies d'abeilles

Bastien Pouëssel - Tom Genlis - Théo Ripoll - Quentin Fisch - Antoine Boutin



Quel est l'impact de l'environnement sur les ruches d'abeilles ?

Sommaire

- Théorie derrière la simulation
- Notre démarche
- Présentation du code et démonstration
- Résultats et réponse à la problématique
- Limites du modèle

Théorie derrière la simulation

Quelques caractéristiques

- Une abeille est capable de butiner le pollen de 250 fleurs / heure
- ⋄ Le nombre d'abeilles par ruche est ~ 50k
- Les conditions de sortie de la ruche sont influencées par:
 - la longueur de la journée
 - la météo (température idéale autour de 11°C)
 - l'absence de pluie et de vent

Simplifications concernant l'environnement

<u>Fleurs</u>

- 1. Différents types de fleurs
- 2. Le pollen diminue lorsqu'une abeille butine
- 3. Régénération du pollen au fil du temps
- 4. Spawn aléatoire avec une densité définie

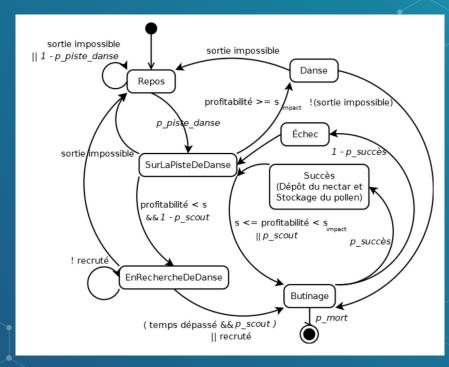
Ruches

- 1. Spawn aléatoire
- 2. Même nombre d'abeilles par ruche
- 3. Chaque ruche possède son propre pollen
- Le pollen diminue au fil du temps
- 5. Des abeilles apparaissent au fil du temps

Les différents états de l'abeille

- Repos
- Sur la piste de danse
 - État de transition
- En recherche de danse
 - Cherche une abeille qui danse pour la suivre
- Butinage
- Danse
 - Revient du butinage et veut recruter d'autres abeilles

La machine à états



2 Notre démarche



Mise en place de l'environnement: une ruche + fleurs Implémentation d'une state machine pour gérer les différents états des abeilles

Évolution dynamique de l'environnement: pollen variable sur les fleurs

1







Simulation basique: une ruche avec des abeilles qui cherchent des fleurs

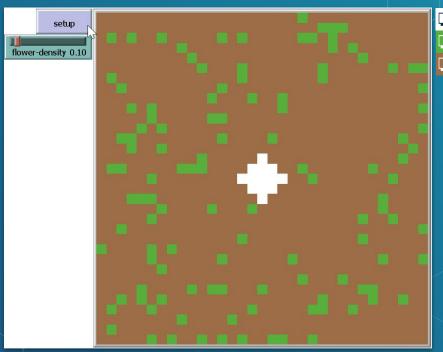


Gestion de plusieurs ruches



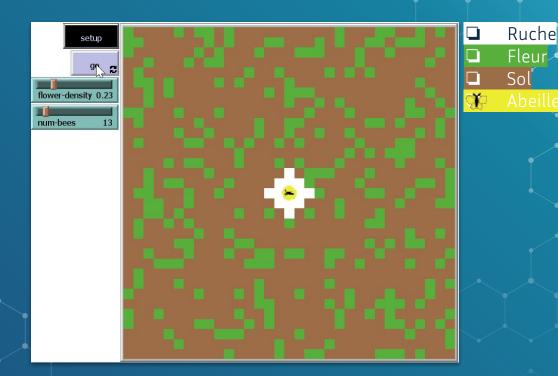
Modèle final avec suivi des différentes ressources

Étape 1 : Mise en place de l'environnement

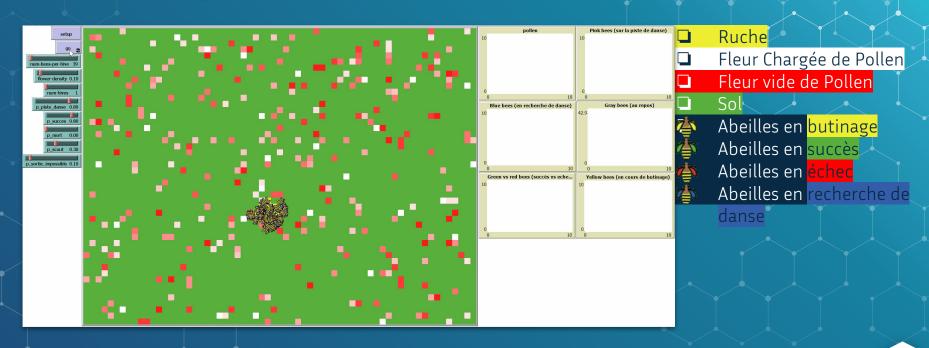


- **1** Ruche
- Fleur

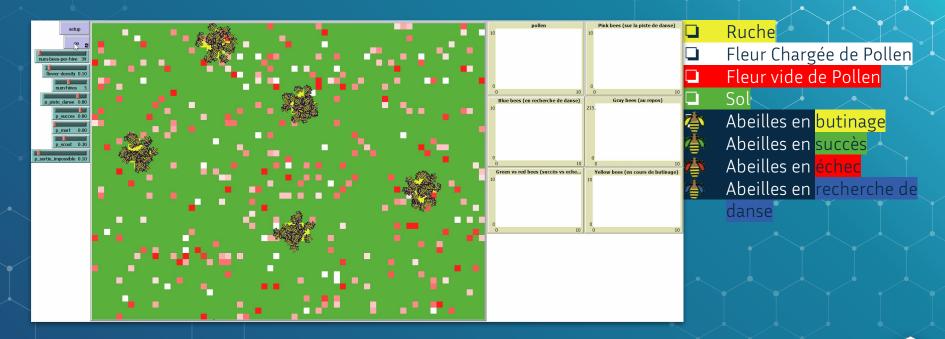
Étape 2 : Simulation basique: ruche avec abeilles qui cherchent des fleurs



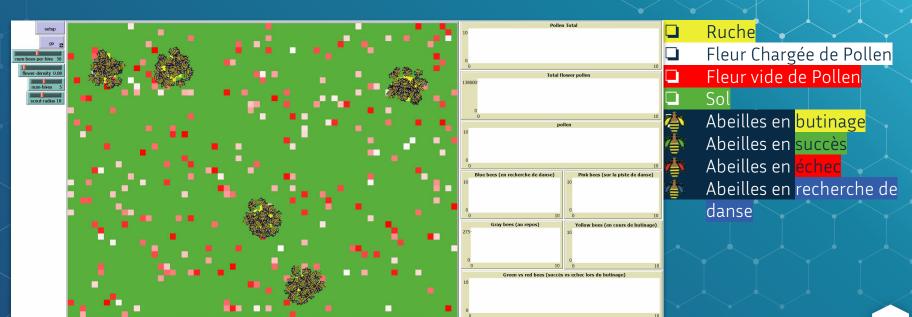
Étape 3 : Implémentation d'une state machine pour gérer les différents états des abeilles



Étape 4 : Gestion de plusieurs ruches



Étape 5 & 6 : Évolution dynamique de l'environnement: pollen variable sur les fleurs avec suivi des différentes ressources





Paramètres du modèle

num-bees-per-hive

Le nombre d'abeille par ruche à l'initialisation

num-hives

Nombre de ruches

flower-density

Probabilité définissant le nombre de fleurs sur la carte

scout-radius

La distance maximale à laquelle les abeilles peuvent aller butiner

L'abeille: machine à état

- Agent **hybride**
- Chaque agent possède un attribut next-task
- Il suffit de lancer cette fonction pour changer d'état

```
to go
  ask turtles [
    run next-task
]

decrease-nest-pollen
  increase-flower-pollen
  plot-pollen
  tick
end
```

```
ifelse (random-proba < p_piste_danse)[
  set next-task [ -> sur-la-piste-de-danse ]
] [
  set next-task [ -> repos ]
]
```

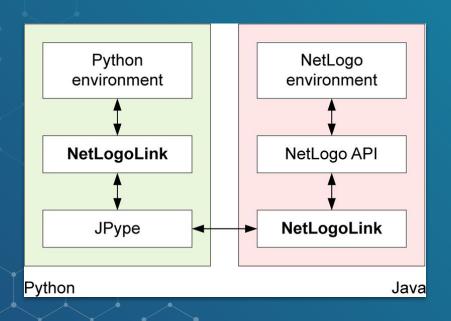
Les patches

- Les ruches et les fleurs sont des patches
- Les patches possèdent les caractéristiques propres à chaque instance

```
patches-own [
  flower?
  flower-pollen
  flower-initial-pollen
  flower-pollen-increase-rate
  hive?
  hive-pollen
  hive-s-impact
  hive-max-pollen
]
```

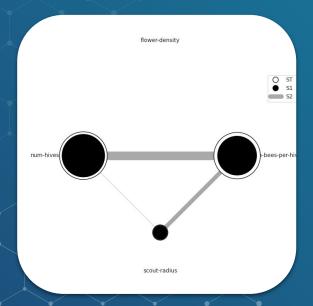


L'analyse de sensibilités - PyNetLogo

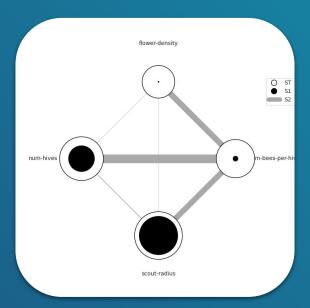


- Analyse de Sobol
 (SALib Sensitivity
 Analysis Library)
- Plus de 2000 simulations
- 10 000 ticks par simulation

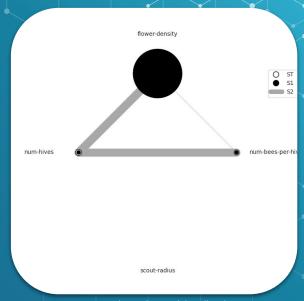
L'analyse de sensibilités



Impact sur le nombre d'abeilles moyen



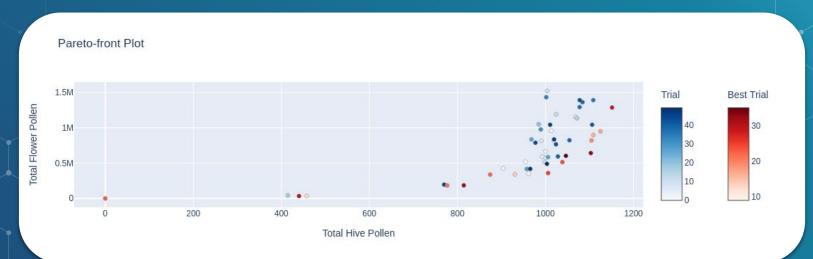
Impact sur le nombre total de pollen des ruche moyen



Impact sur le nombre total de pollen des fleurs moyen

Optimisation de la densité de fleurs

- Minimise le nombre total de pollen des fleurs
- Maximise le nombre total de pollen des ruches
- Les meilleurs résultats sont entre 0.25 et 0.35



5 Limites du modèle

Limites

- Toutes les abeilles jouent le même rôle
- Les fleurs sont toutes les mêmes, hormis le pollen initial change
- La diminution de pollen dans la ruche est constante et ne dépend pas du modèle
- La naissance d'abeille est très rigide
- La météo n'est pas prise en compte



Avez-vous des questions?

