BIN - 04 Evolučné umenie v celulárnych automatoch

Filip Gulán xgulan00@stud.fit.vutbr.cz

Úloha

- evolučný algoritmus
- prechodové funkcie
- estetický výsledok považovaný za umenie
- minimálne 4 stavy na bunku
- výsledok graficky ako vývoj automatu
- zdokumentovanie nastaveného systému



Evolučný algoritmus

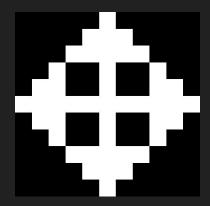
- genetický algoritmus
- jednobodové kríženie
- mutácia
- ⅓ najlepších starých ⅔ nových detí
- chromozóm štruktúra

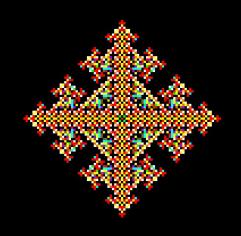




Fitness

- simulácia celulárneho automatu
- N krokov automatu, kde N je rozmer vzoru
- počítanie podobnosti vzoru

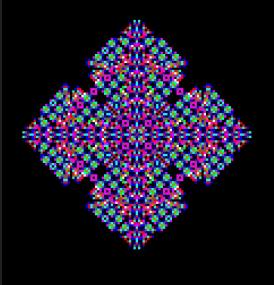




Celulárny automat

- 4-okolie
- aditívny automat
- prevod pravidiel z aditívneho automatu na pravidlá prijímané neaditívnym automatom





Program

- chovanie špecifikovateľné prepínačmi
- prepínače špecifikujúce genetický algoritmus
- prepínače ovplyvňujúce výsledný automat
- výstup pre BiCAS2016



Ďakujem za pozornosť