





# Réalisation d'un utilitaire d'archivage

#### Réalisé par :

FAILALI Rochdi EZ-ZAIM Adnane EL GRIBES Omar Encadré par :

Prof. RAWAT PRIYANKA

# Table des matières

Abstract:		2	
<i>I</i> . (	Choix techniques :		
II.	Structure du projet :	4	
III.	Fonctionnement :	7	

#### **Abstract:**

This project consists in archiving an SQL file that the user can retrieve from a server web through a download link in order to place a tgz archive format of the same file in a remote server. In an effort to launch the system untroubledly, all dependencies have to be installed as well as an adaptable crontab file to automate the execution of the scripts. The user can personalise the configuration of the system through configuration file granting them the possibility to enable or disable the historization, modify the expiration date, and change the settings of the mailing process. The project is built with docker, written in python, and could be executed and used whether on a Windows or a Linux based machine.

### I. Choix techniques:

Dans la réalisation de notre projet, on s'appuyait sur un ensemble des choix techniques qu'on peut justifier par le tableau ci – dessous :

Choix technique	justification
Docker	<ul> <li>L'exécution des programmes installés ne dépend pas du OS.</li> <li>Facilite la manipulation des micro-services.</li> <li>Gestion travail en équipe</li> <li>Facilite la coordination des comportements entre les conteneurs.</li> </ul>
Nginx	<ul> <li>En terme de vitesse, Nginx est plus performent que apache</li> <li>Vu qu'on à déjà travaillé avec apache, on a favorisé Nginx.</li> </ul>
FTPS	<ul> <li>Facile à implémenter</li> <li>Permet de lire ce qui est dedans.</li> </ul>
Postgres	<ul> <li>Open source</li> <li>La configuration de Son image sur Docker est plus aisé.</li> </ul>
Configuration file .YML	<ul> <li>Facile à manipuler ( lire, commenter, modifier)</li> <li>Compatible avec Docker</li> <li>Facile d'ajouter une couche de validation</li> </ul>

## Email

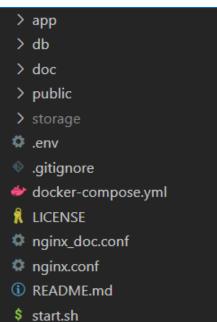
 On a choisi un serveur SMTPS google afin de pouvoir communiquer avec toutes les boîtes possibles ce qui n'était pas réalisable avec notre serveur local.

### II. Structure du projet :

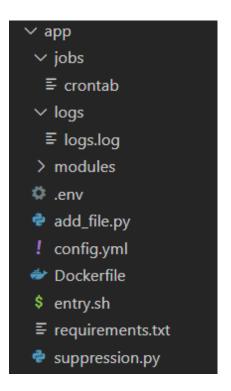
Notre projet est constitué par les dossiers et les fichiers suivants :

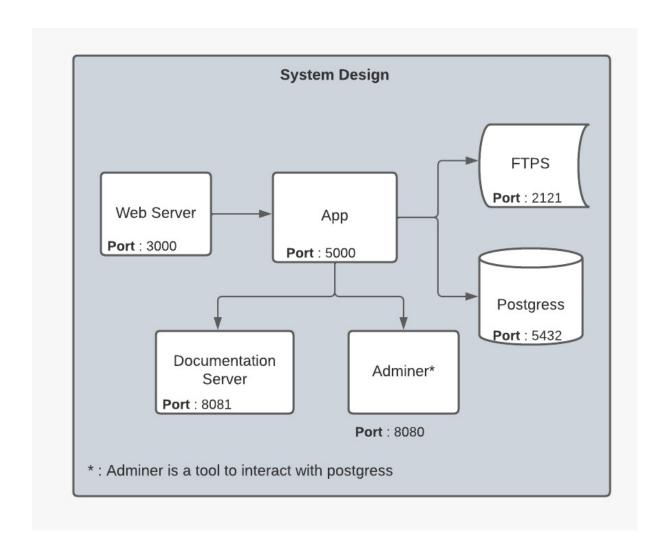
 Docker-compose.yml: il s'agit d'un fichier YAML qui nous permet de définir et exécuter des applications Docker à plusieurs conteneurs ainsi que la configuration des services utilisés.

- .gitignore : pour considérer un certain nombre des fichiers comme non tracké lorsqu'on veut commiter sur le git.
- **Nginx.conf**: pour configurer notre serveur web.
- **Nginx\_doc.conf**: pour configurer notre serveur qui affiche la documentation utilisateur.
- .env : contient les variables d'environnement pour définir la configuration de docker.
- **Public :** affiche les fichiers contenus dans le serveur web
- **Doc :** contient les fichers HTML de la documentation utilisateur générée.
- **Db**: la base de données qui reflète ce qui se passe au niveau du serveur distant en terme d'ajout, suppression, prolongation des fichiers.
- Start.sh : Pour lancer la totalité de l'application.
- Storage: où on stock les fichiers sur FTPS
- **App :** représente notre application, constituée par :



- env: contient les variables d'environnement pour définir la configuration de l'application.
- ➤ Config.yml: permet à l'utilisateur de modifier l'historisation, date d'expiration, les logs et l'email.
- Crontab: pour automatiser le programme.
- **Dockerfile :** pour faire les installations nécessaires.
- ➤ Entry.sh: c'est le script qui permet le lancement du cron et la documentation à chaque fois on exécute notre application.
- ➤ Requirements.txt: Pour garantir qu'on travaille sur le projet en utilisant le même environnement virtuel, c'est-à-dire les paquets et les versions installées.
- > **Suppression.py**: fichier python qui supprime les fichiers invalides.
- ➤ **Modules :** c'est l'ensemble des classes python qu'on a utilisé pour gérer l'application, notamment on a :
  - \_\_init\_.py : cette fonction s'exécute pour charger l'environnement, la configuration et pour les valider.
  - ConfigHandler.py: nous permet de gérer la configuration.
  - DbHandler.py : nous permet de gérer la base de données.
  - Email.Handler.py: nous permet de gérer les emails.
  - FileManager.py: nous permet de gérer les fichiers.
  - ServerDistant.py : nous permet de gérer le serveur distant.
  - ServerWeb.py : nous permet de gérer le serveur Web





Ce diagramme montre la structure de notre dossier App, l'intéraction entre les différentes entités, et les ports d'accés.

#### **III. Fonctionnement:**

Le fonctionnement de notre script est séparé par 3 étapes majeures : la construction de notre image app, le lancement des services et l'automatisation de ce processus à l'aide du cron.

```
| DEPLORER | Dept-description |
```

Fig1 . fichier docker-compose.yml qui contient les services

L'utilisateur exécute le script **start.sh** afin de construire l'image app qui contient le code, ainsi que lancer le serveur web, la base de données et le serveur distant.

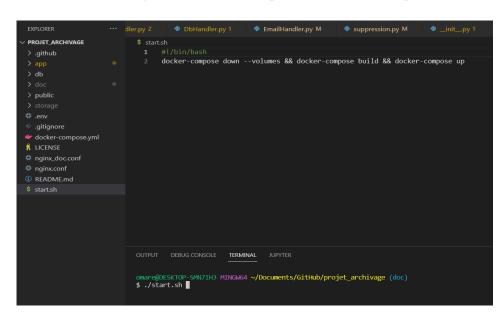


Fig 2. Commande pour lancer le script

Après effectuer le lancement, le serveur Web, le serveur distant, la documentation utilisateur ainsi que la base de données sont construits

### Index of /

/		
<pre>empty.zip</pre>	04-0ct-2022 06:35	150
new.zip	04-0ct-2022 06:35	181
test1.sql.zip	04-0ct-2022 06:35	3818

Fig 3. Serveur web Nginx qui contient nos fichiers zippés.



Fig 4. Dossiers storage et Public qui présente respectivement, le contenu du serveur distant et du serveur web

Le lien URL nous permet de télécharger le fichier SQL zippé, ensuite on applique les modifications nécessaires pour le stocker sur le serveur distant à l'aide de la classe FileManager.py

Fig 5. Fichier FileManager.py

Pour savoir ce qui se passe au niveau de ce serveur distant, on a créé une base de données pour manipuler ces fichiers qui seront susceptible d'être prolongés ou supprimés selon la configuration que l'utilisateur a la possibilité de modifier.

Fig 6 . fichier base de données



Fig 7. Notre base de données

La base de données reflète ce qui se passe dans le serveur distant, on a utilisé le hash comme outil pour comparer entre les nouveaux fichiers et ceux qui existent déjà.

```
| Dothendler. | Property | Dothendler. | Dot
```

Fig 8. Fichier python pour manipuler cette base de données

Afin d'être notifié pour savoir si le processus a bien fonctionné ou pas, l'utilisateur reçoit un email qui contient les informations nécessaires qui englobe l'intégralité du processus et qui indique les erreurs le cas échéant.

```
₱ EmailHandler.py M X 
₱ suppression.py M

PROJET_ARCHI... [♣ 🛱 ひ 🗗 app > modules > 🏓 EmailHandler.py > ધ EmailHandler
                                        from datetime import datetime
                                        logger = logging.getLogger()
  DbHandler.pv
   EmailHandler.py
  FileManager.py
                                                   cette variable présente notre serveur pour l'envoie du mail. '''
                                             mail sender = None
                                                                    (parameter) smtp_server: Any
                                             def __init__(self,smtp_server,port,mail_sender, password):
    # Applying singleton pattern, to avoid instantiating the class more than once.
    if(EmailHandler.server != None): return
 add_file.py
 ! config.yml
 Dockerfile
                                                 # create SSL context to add encrypting while sending mails
context = ssl.create_default_context()
                                                  EmailHandler.server = smtplib.SMTP_SSL(smtp_server, port, context=context)
                                                  EmailHandler.server.login(mail_sender, password)
                                                  EmailHandler.mail_sender = mail_sender
> public
                                             def message_template(self,mail_receivers,subject,body):
    ''' La création du message envoyé et tous ses paramètres.'''
.env
  .gitignore
                                                      # creating a message object && init congig handler
config = ConfigHandler()
R LICENSE
```

Fig 9. Fichier python pour manipuler les emails

```
EXPLORER
                                                                           EmailHandler.py M
                                                                                                          PROJET_ARCHIVAGE
                                    app > logs > ≡ logs.log
                                           app 2022-10-13 20:49:01,856 - INFO - Script started.
> .github
                                           app 2022-10-13 20:49:01,861 - INFO - Connection to database was established.
app 2022-10-13 20:49:01,885 - INFO - Connection to distant server was established.
app 2022-10-13 20:49:01,892 - INFO - File retrieved successfully.
app 2022-10-13 20:49:01,893 - INFO - Successfully calculating hash of file.
                                            app 2022-10-13 20:49:01,894 - INFO - Successfully unzipped file.
                                            app 2022-10-13 20:49:01,895 - INFO - Successfully tarred file with name 20221310.tar.gz.
                                            app 2022-10-13 20:49:01,896 - INFO - Versioning is enabled.
                                            app 2022-10-13 20:49:01,900 - INFO - File does exist in FTP.
                                            app 2022-10-13 20:49:01,904 - INFO - The expiration date of the file was extended.
                                            app 2022-10-13 20:49:01,906 - INFO - Server Distant Connection was closed successfully. app 2022-10-13 20:49:01,907 - INFO - Database Connection was closed successfully.
   EmailHandler.py
   FileManager.py
                                             app 2022-10-13 20:49:01,907 - INFO - Script finished.
```

Fig 10. Les logs après le lancement du script

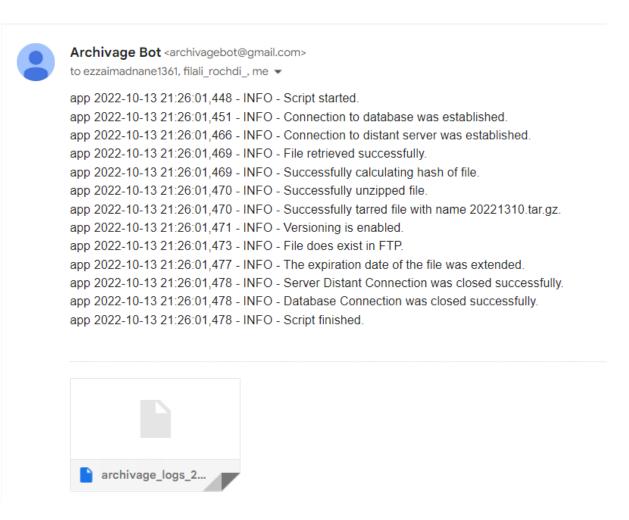


Fig 11. L'email reçu

Le fichier de configuration **config.yml** destiné à l'utilisateur lui permet de modifier la date d'expiration, activer l'historisation ou la désactiver, recevoir les notifications ou pas, inclure les logs dans le mail ou pas.

```
EmailHandler.py M
                                                                                          PROJET_ARCHIVAGE
                              app > ! config.yml
> .github
 > jobs
  ≡ logs.log
                                7 SMTP_PORT: 465 # smtp port
8 SMTP_SERVER: "smtp.gmail.com" # server smtp
9 SMTP_PASSWORD: "tgkuspwabhnyvine" # user password
                               10 SMTP_MAIL_SENDER: "archivagebot@gmail.com" # mail sender
                               # List of all the emails that will receive the mail.
SMTP_MAIL_RECEIVERS:
  EmailHandler.py
  FileManager.py
                                      - "ezzaimadnane1361@gmail.com"
- "filali_rochdi_@hotmail.fr"
  ServerDistant.py
  ServerWeb.py
                                      - "omarelgribes07@gmail.com"
 .env
 add_file.py
 ! config.yml
 Dockerfile
                                      ADD ATTACHMENT: 1
 suppression.py
∨ db
 init.sql
```

Fig 12. Fichier config.yml à modifier par l'utilisateur.