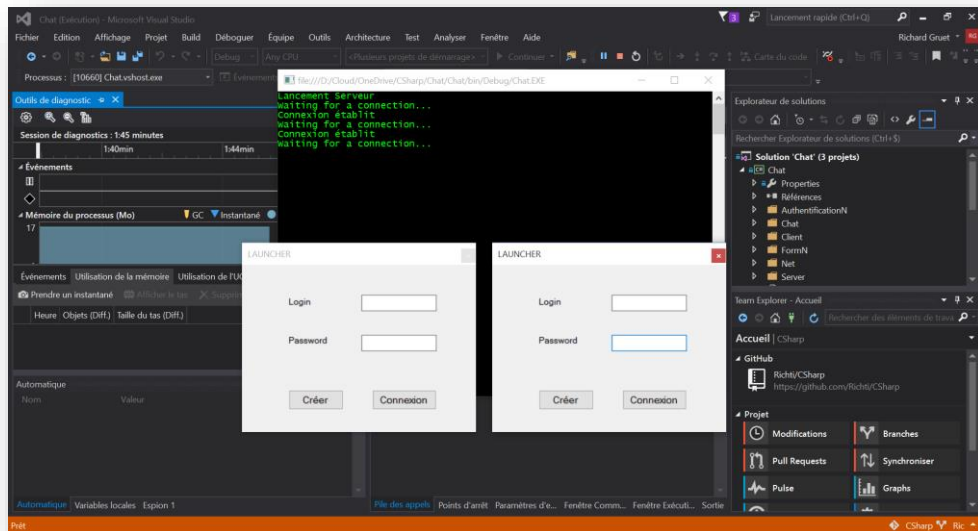


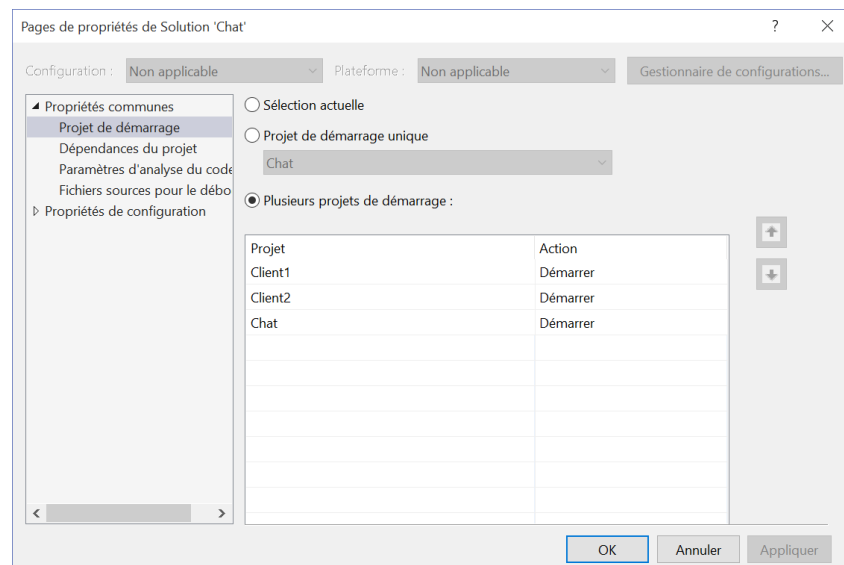
Projet C# - T'Chat

Pour ce projet, nous avons développé sous Visual Studio et utilisé [GitHub](#) pour tout ce qui concerne le partage et la gestion des versions du projet.

Le projet est pleinement fonctionnel. Nous avons implémenté toutes les fonctionnalités demandées en suivant l'architecture proposée dans le sujet.



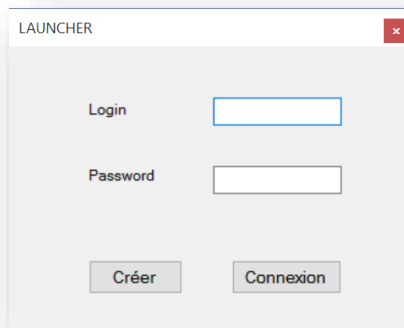
Pour que la solution se lance correctement vous devez vérifier que les projets : « Chat » « Client1 » et « Client2 » se lance en même temps comme ci-dessous :



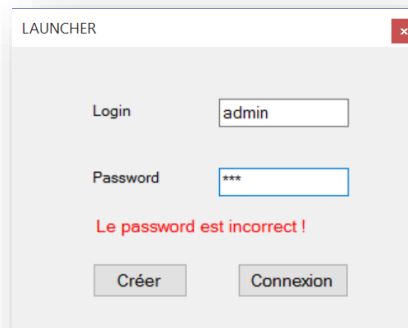
Pour l'interface du T'Chat nous avons utilisé les **WindowsForms**

Page de Connexion

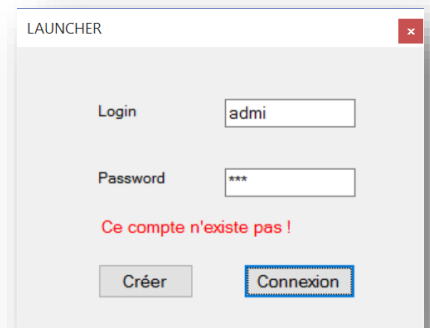
Dans un premier temps, nous demandons à l'utilisateur de se connecter



Possibilité de créer un compte



Gestion des mots de passe incorrects

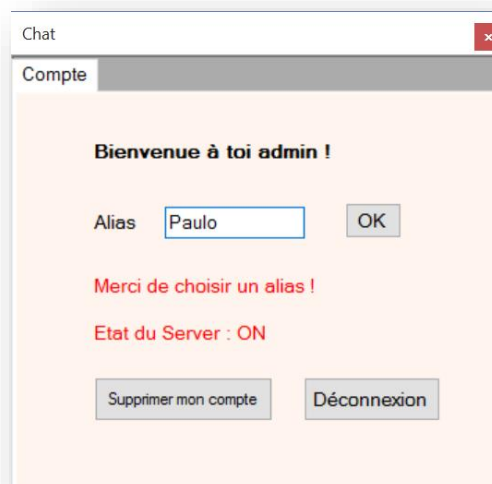


Gestion des comptes inexistant

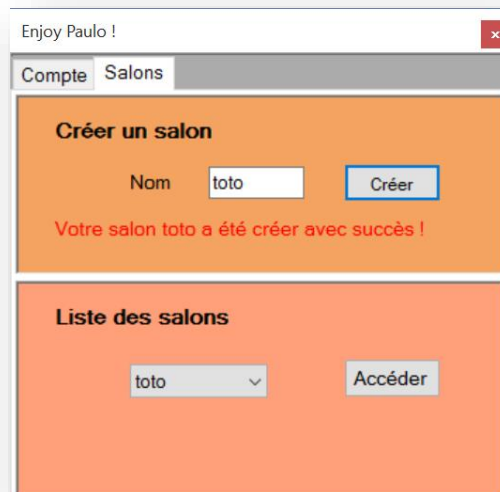
Le T'Chat

Pour pouvoir accéder au salon, nous demandons à l'utilisateur de saisir son « Alias »

Une fois que l'utilisateur a saisi son pseudo un nouvel onglet « Salons » s'ouvre.



L'utilisateur peut avoir accès aux différents salons en cliquant sur la liste déroulante mais aussi en créer de nouveau !



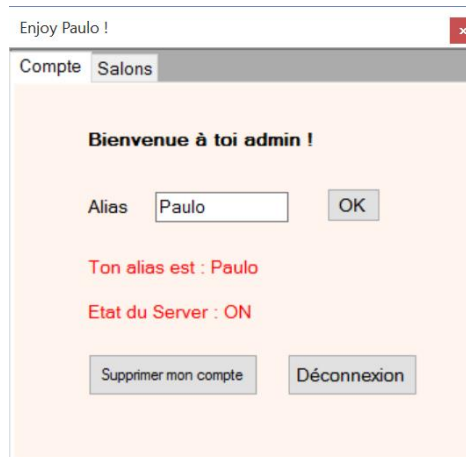
Lorsque l'utilisateur se connecte à un salon, un nouvel onglet s'ouvre pour accéder au salon en question



L'utilisateur peut envoyer un message sur le salon, il sera visible par tous les autres t'chateurs connecter à ce salon.

Fonctionnalités supplémentaires

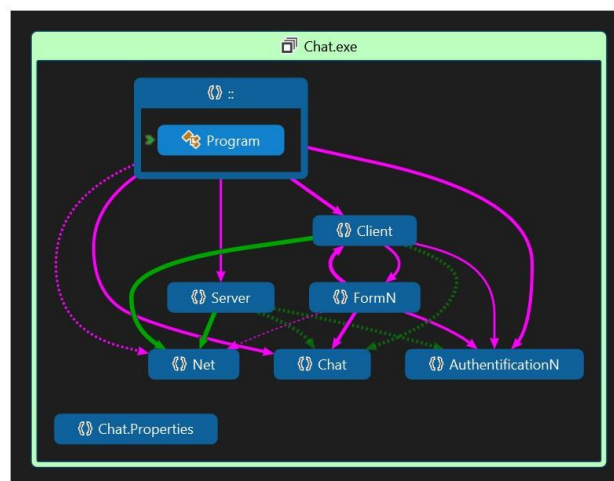
- Possibilité au T'Chateur de se déconnecter d'un salon avec le bouton quitter
- Possibilité à l'utilisateur de supprimer son compte



Fonctions à rajouter

- Mettre en place un statut de connexion pour gérer les multi-connexions
- Gérer l'unicité de l'Alias
- Mise en place d'une interface graphique pour la partie serveur

PS : Vous trouverez en pièce jointe le diagramme de classe du projet complet ! (au format .xps)
Celui-ci est d'ailleurs aussi disponible dans le projet Chat : « CodeMap.dgml »



Cordialement,

Fryson Paul & Gruet Richard