

Portfolio

iOS 개발자
한영신



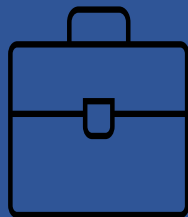
한 영 신

iOS Developer

다양한 모바일게임 런칭 경험,
모바일 플랫폼에 대한 이해,
기초 개발 역량을 가진
준비된 주니어 개발자



[2015] 덕수상업고등학교 디지털콘텐츠과(정보처리 전공) 졸업
[2021] 소프트스퀘어드 라이징프로그래머 iOS개발자 양성 과정 수료
[2021] 한양사이버대학교 컴퓨터 공학과 졸업
[2021] 수익형 애플링 동아리 [Makus](#), iOS개발자로 활동 중



[2014-2019] 넥슨네트웍스 모바일 게임QA
- 게임 콘텐츠/밸런스/퍼블리싱QA, 앱스토어 검수 항목 테스트
- 보안 취약점QA : 메모리 변조, 네트워크 패킷 변조 테스트
- JIRA, Confluence, Slack 기반 업무 환경 활용

iOS

2021.03 - 리딩피스 앱
2021.02 - Grip앱 클론 개발
2021.01 - 게임 닉네임 중복 체크 앱
2020.11 ~ 2020.12 - Google MLKit을 이용한 이미지 분석 앱
2020.05 - 위치 기반 날씨 앱
2020.04 - 모두의 커피 앱
2020.01 ~ 2020.02 - 주요 음원차트 비교 앱

AOS

2020.09 ~ 2020.11 성장 다이어리 앱

Web

2019.12 - 북마크 저장소

ETC

SQL, Linux, AWS

2021.03

iOS Project

리딩피스

독서 커뮤니티, 챌린지 앱

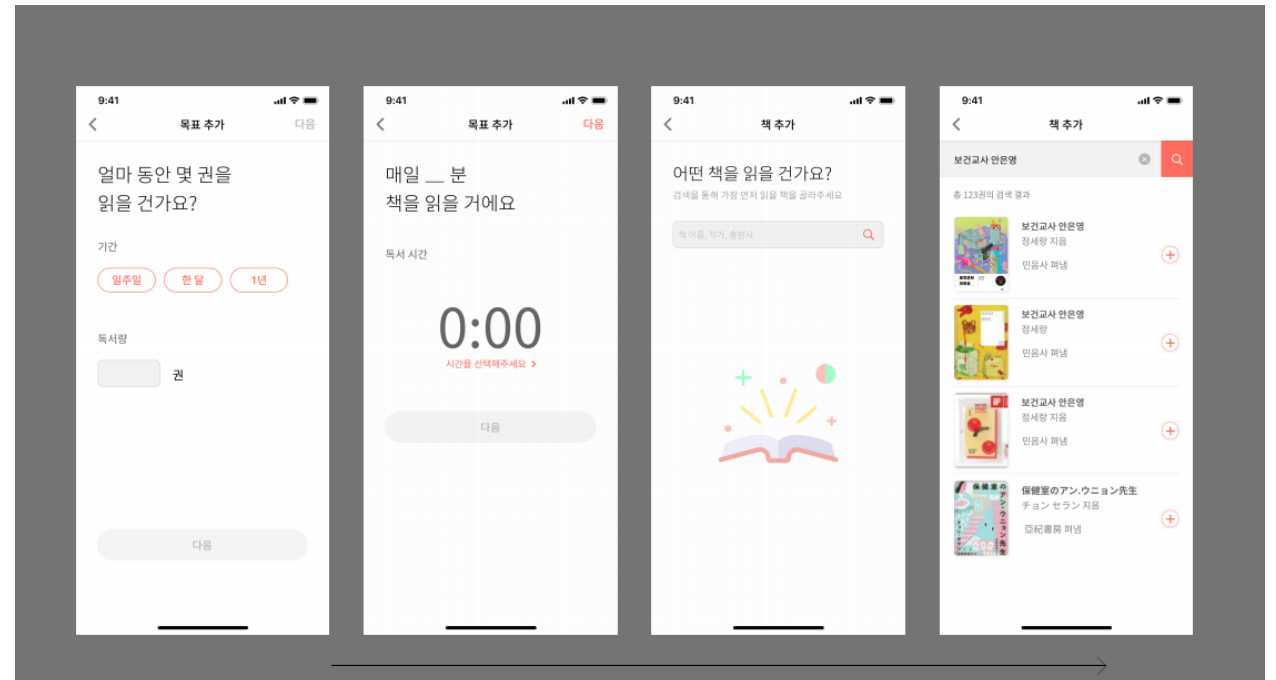
팀 프로젝트

기간 2021.02 - 2021.03

Skills

스토리보드 Scene기반 협업
제네릭을 활용한 API 통신, SpriteKit 애니메이션

기여도 목표 설정, 책 추가, 타이머 기능 개발



```
protocol Requestable {  
    associatedtype ResponseType: Codable  
  
    var endpoint: String { get }  
    var method: Network.Method { get }  
    var query: Network.QueryType { get }  
    var parameters: [String: Any]? { get }  
    var headers: [String: String]? { get }  
    var baseUrl: URL { get }  
    var timeout : TimeInterval { get }  
    var cachePolicy : NSURLRequest.CachePolicy { get }  
}  
  
extension Requestable {  
    var defaultJSONHeader : [String: String] {  
        return ["Content-Type": "application/json"]  
    }  
}  
  
enum NetworkResult<T> {  
    case success(T)  
    case cancel(Error?)  
    case failure(Error?)  
}  
  
class Network {  
  
    public enum Method: String {  
        case get = "GET"  
        case post = "POST"  
        case put = "PUT"  
        case delete = "DELETE"  
        case patch = "PATCH"  
    }  
  
    public enum QueryType {  
        case json, path  
    }  
}
```

01 Issue

- 여러 개발자가 API를 연동하면서 코드 일관성 저하가 우려됨

02 Problem

- 여러 ViewController에 API 호출에 필요한 코드가 산재함

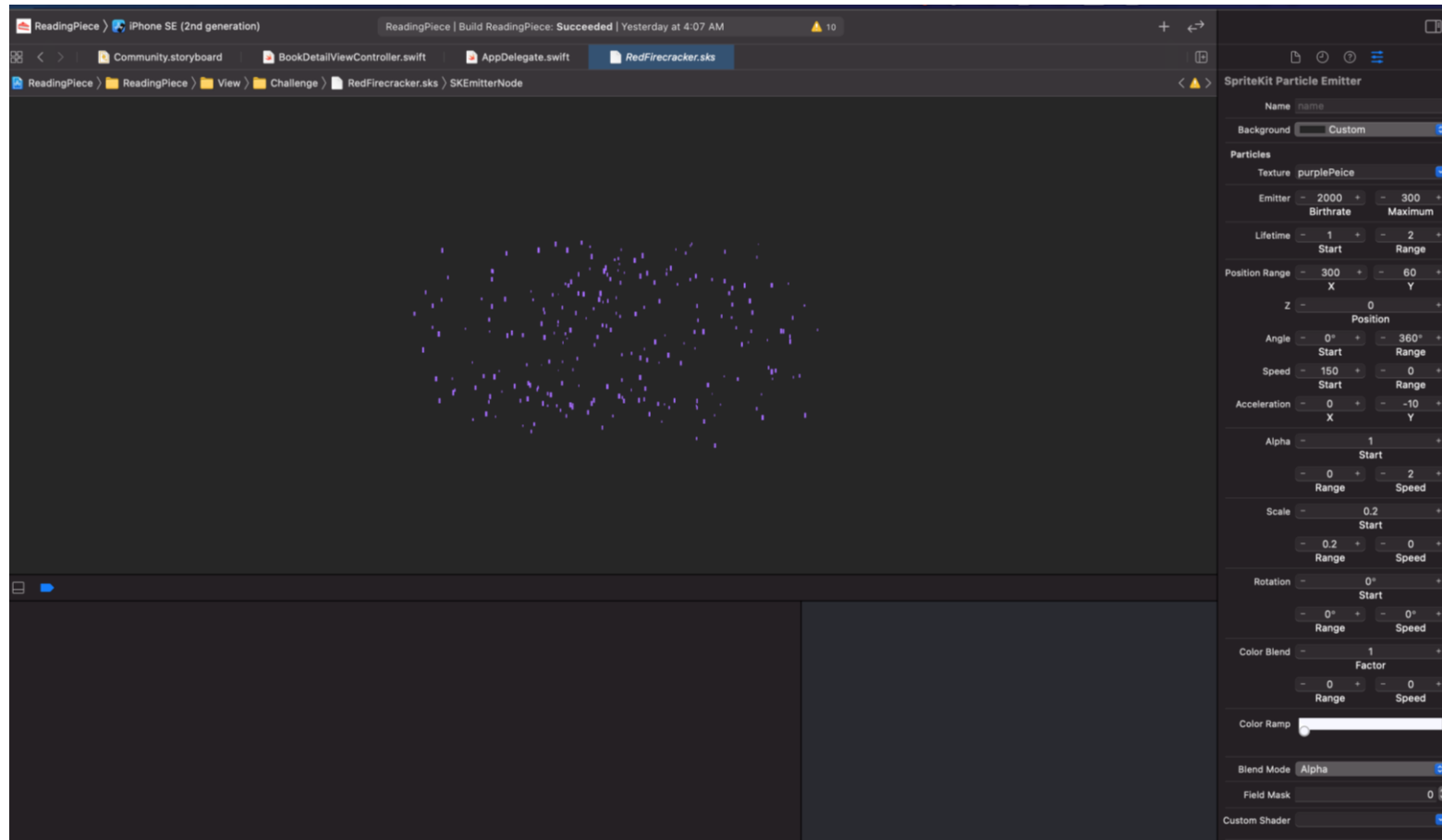
03 Solution

- 제네릭, Protocol을 이용해 공통으로 사용 가능한 객체 생성
- 다양한 HTTP메소드에 대응 가능하도록 구조화 (GET, POST, PUT, PATCH, DELETE)

리딩피스

What I Learned

: SpriteKit 기반 파티클 애니메이션 제작 (SKScene 활용)



리딩피스

What I Learned

: Git을 이용한 iOS개발자간 협업 프로세스 이해 (branch, merge)

: 디자이너와의 협업 프로세스 이해 (제플린, 피그마)

: 서버개발자와의 협업 프로세스 이해 (API구조 논의)

/challenge

9:41

목표 추가

다음

얼마 동안 몇 권을 읽을 건가요?

기간

일주일

한 달

1년

독서량

3 권

완료

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

9:41

목표 추가 API

Method

POST

Header

Key	Mandatory	Value	Default	Description
x-access-token	Y			사용자 토큰

Params

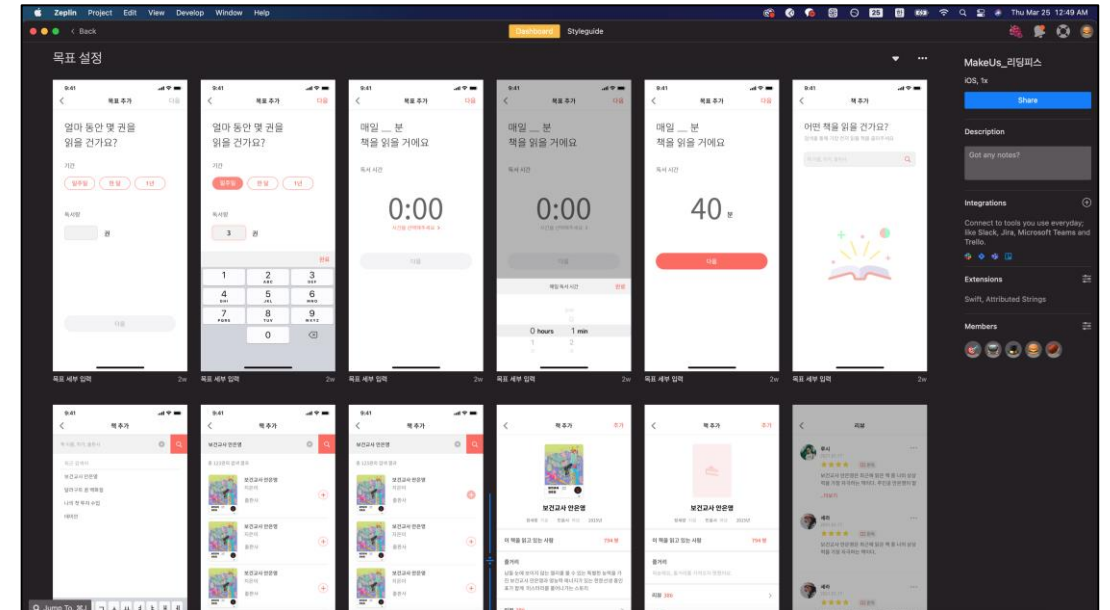
Key	Mandatory	Value	Default	Description
-----	-----------	-------	---------	-------------

Body

Name	Type	Mandatory	Example	Default	Description
period	Char(1)	Y			목표 기간 (일주일D, 한달M, 일년Y)
amount	Int	Y			목표 독서량
time	Int	Y			목표 독서 시간

Response Parameters

Name	Type	Mandatory	Example	Default	Description
isSuccess	Boolean	Y	TRUE		요청 성공 여부
code	Int	Y	1000		응답 코드
message	String	Y			응답 메시지



2021.02

iOS Project

Grip

개인방송, 쇼핑몰 앱 클론 코딩

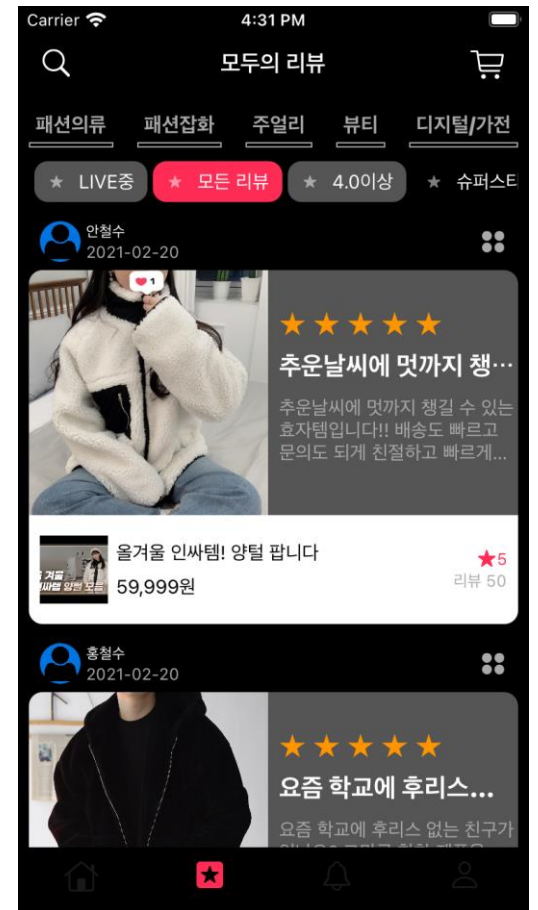
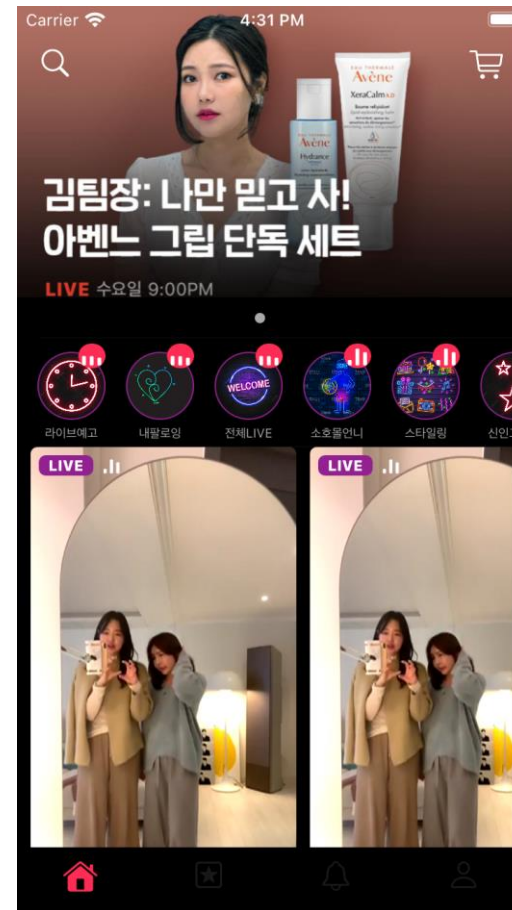
팀 프로젝트

기간 2021.02

Skills

Xib기반 화면설계, 간략화된 Viper 패턴, protocol 기반 데이터 전달
네이버 소셜로그인, 동영상 재생, NavigationBar 커스터마이징

기여도 클라이언트 전체 개발



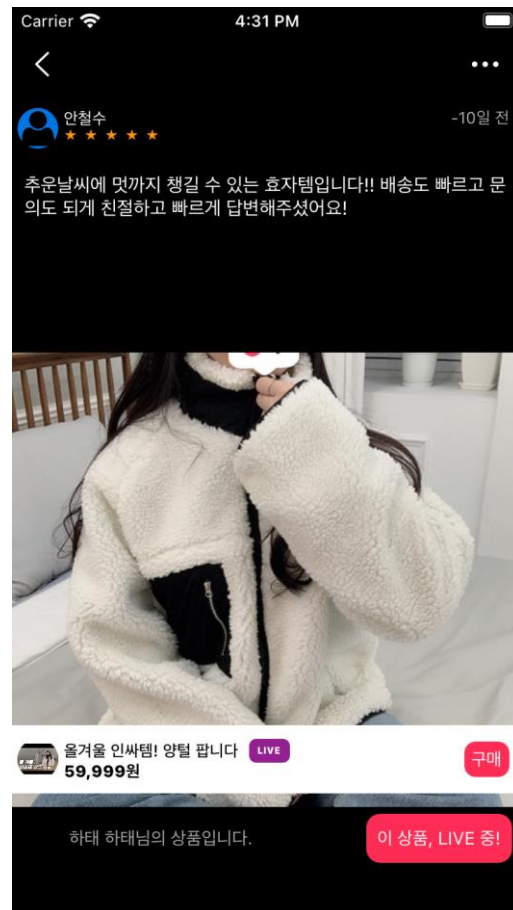
Grip

Summary

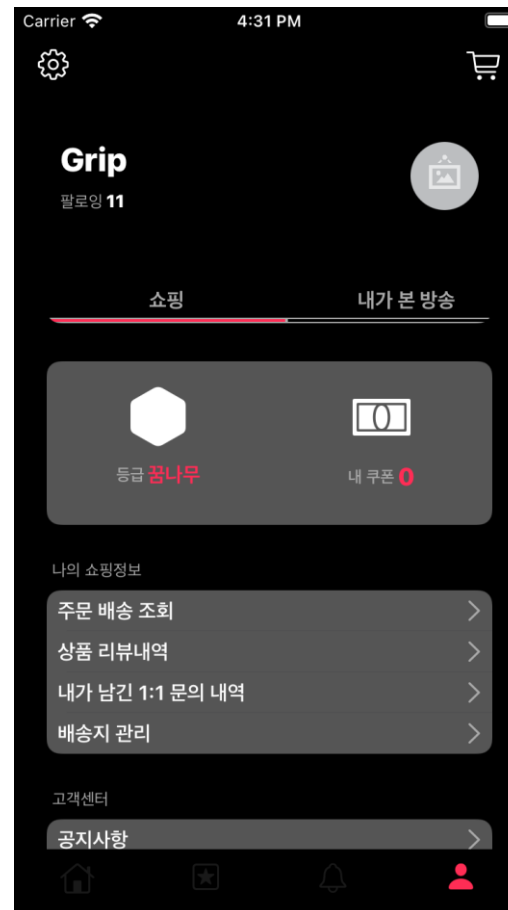
: 개인 홈쇼핑 방송 플랫폼 앱을 클론하여 만든 앱 [시연영상]



카테고리별 영상 제공



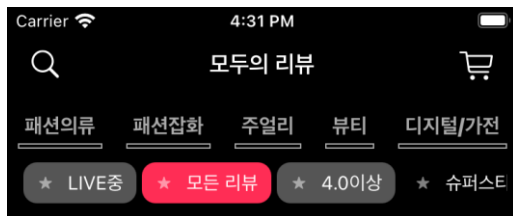
리뷰 상세



My Page



쿠폰 리스트



```
import Foundation

protocol ReviewFilterCellDelegate {
    func selectedReviewFilter(selectedFilter:String)
}

protocol ReviewCategoryFilterCellDelegate {
    func selectedCategoryFilter(selectedCategory:String)
}

class ReviewFilterTableViewCell: UITableViewCell {
    @IBOutlet weak var reviewFilterCollectionView: UICollectionView
    static var identifier: String = "ReviewFilterTableViewCell"
    var cellDelegate: ReviewFilterCellDelegate?
```

01 Issue

- 리뷰 필터링을 위해 TableView와 TableViewCell 간의 데이터 전달 필요

02 Solution

- TableView와 TableViewCell 간에 Delegate 패턴으로 필터 여부 데이터 전달
- Protocol Oriented Programming에 대한 이해

iOS Project

게임사 API를 활용한 닉네임 중복 검사 앱

기간 2021.01

Dispatch Group기반 네트워크 처리, Multi-Thread 프로그래밍 Expendable Table View Cell, 카카오 소셜 로그인



```
func getNicknameData(nickname: String, completion:@escaping ([Response]) -> Void) {  
    let group = DispatchGroup()  
    let apiQueue = DispatchQueue(label: "api")  
    var result: [Response] = []  
  
    group.enter()  
    apiQueue.async {  
        NexonAPI().serachInFifaKartRider(nickname: nickname) { (data) in  
            result.append(data)  
            group.leave()  
        }  
    }  
  
    group.enter()  
    apiQueue.async {  
        NexonAPI().serachInFifaOnline(nickname: nickname) { (data) in  
            result.append(data)  
            group.leave()  
        }  
    }  
  
    group.enter()  
    apiQueue.async {  
        NexonAPI().serachInDnf(nickname: nickname) { (data) in  
            result.append(data)  
            group.leave()  
        }  
    }  
}
```

01 Issue

- 여러 API를 동시에 호출한 결과, 매번 Response 값의 순서가 변경됨

02 Problem

- TableView Datasource의 순서가 뒤바뀌고, 데이터가 꼬이는 문제 발생
- 컴플리션 핸들러를 중복 사용할 경우 코드 복잡도 증가

03 Solution

- Dispatch Group을 통해 비동기 처리 작업 간에 순서 지정

2020.12

iOS Project

탐정후추

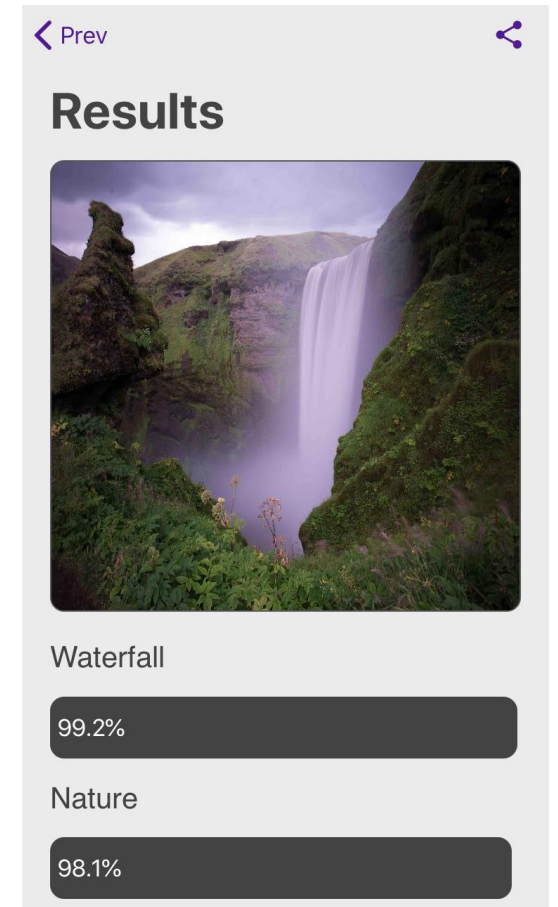
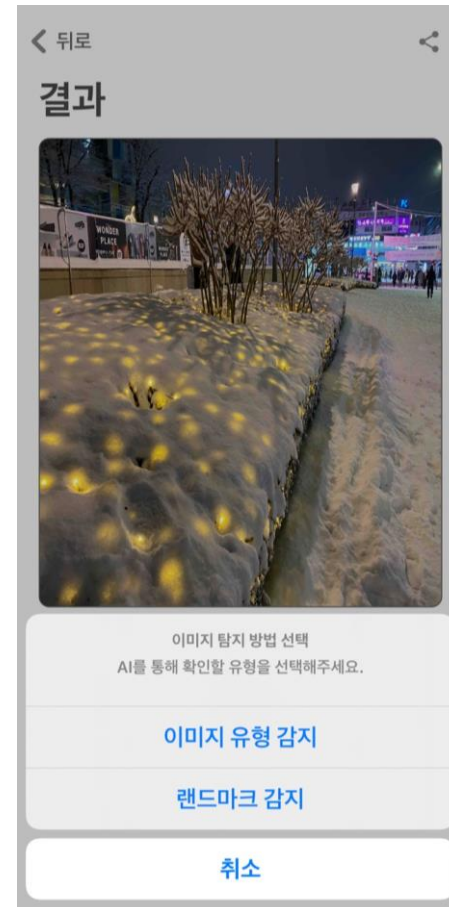
이미지 분석, 카메라 필터 앱

개인 프로젝트

기간 2020.12

Skills

Google MLKit기반 이미지 분석, UIImagePickerController, SNS공유



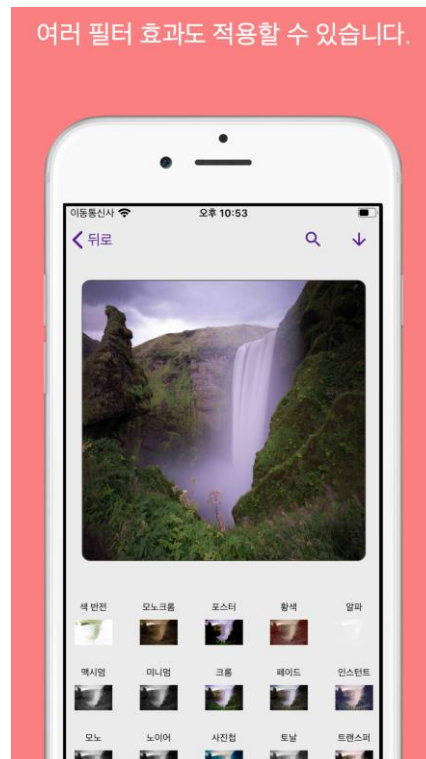
탐정후추

Summary

: Google MLKit 기반으로 Image Labeling, 랜드마크 정보 제공



이미지 분석(Labeling)



이미지 필터 적용



결과화면 SNS공유

탐정후추

What I Learned

: 앱 출시 프로세스와 필요한 제반사항에 대한 숙지 (Signing, TestFlight, 빌드 버전/타겟 등)


iOS 앱 1.0.1

저장


버전 정보

한국어 ▼ ?

빌드


빌드	버전	앱 클립 있음
 2	1.0.1	아니요

포함된 자산


앱 아이콘

앱 정보

App Store 아이콘 ?



저작권 ?
Copyright 2020. YONGSHIN HAN all rights reserved.

라우팅 앱 적용 범위 파일 ?
[파일 선택](#) (선택사항)

2020.05

iOS Project

미세한 후추

미세먼지, 날씨 정보 제공 앱

개인 프로젝트

기간 2020.05

Skills

CoreLocation기반 사용자 위치, Info.plist 권한 처리
FCM기반 푸시메세지, AWS EC2



미세한 후추

What I Learned

: 디바이스 토큰 저장에 필요한 간단한 서버를 직접 구현하면서 푸시 서비스에 대한 이해

: FCM기반 푸시 서비스 개발





```
from fastapi import FastAPI, Query
import uvicorn
from DB_manager import TokenDBManger

database = TokenDBManger()
app = FastAPI()

@app.get("/")
def root():
    return {"tokens": database.getTokens()}

@app.post("/sendToken/")
def setToken(token: str):
    database.addTokens(token)
    return {"rsponse": 200}

if __name__ == "__main__":
    uvicorn.run("main:app", host="0.0.0.0", port=8080)
```

알림	상태 	플랫폼	시작/전송
➤ 테스트 푸시	✓ 완료됨	iOS	2020. 12. 1. 오전 9:39
➤ 미세먼지 좋음!!	✓ 완료됨		2020. 6. 26. 오전 12:31
➤ 미세먼지 좋음	✓ 완료됨		2020. 6. 26. 오전 12:31
➤ 미세먼지 좋음	✓ 완료됨		2020. 6. 26. 오전 12:20
➤ 미세먼지 좋음	✓ 완료됨	iOS	2020. 6. 25. 오전 10:58
➤ 미세먼지 수치 : 80	✓ 완료됨	iOS	2020. 6. 24. 오후 12:57

2020.04

iOS Project

모두의 커피

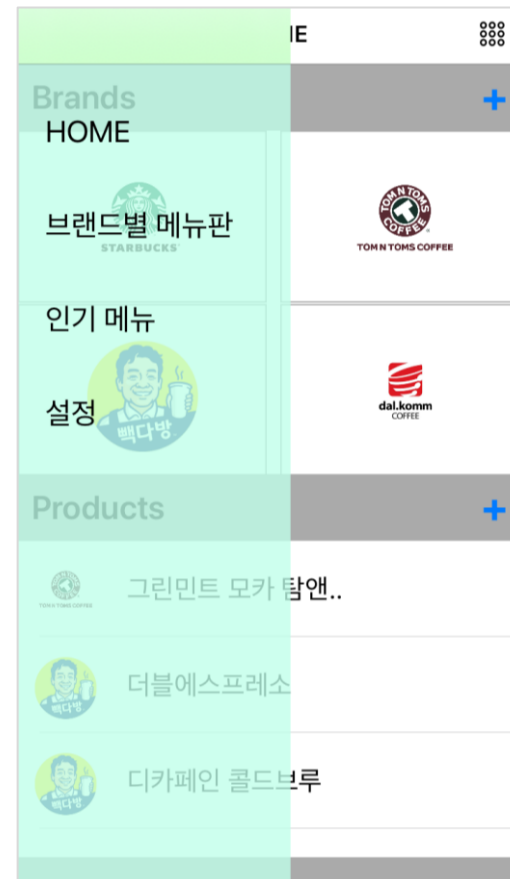
주요 커피 브랜드메뉴판, 후기 공유 앱

개인 프로젝트

기간 2020.04

Skills

Firebase SDK 활용(Auth, Firestore), UINavigationController

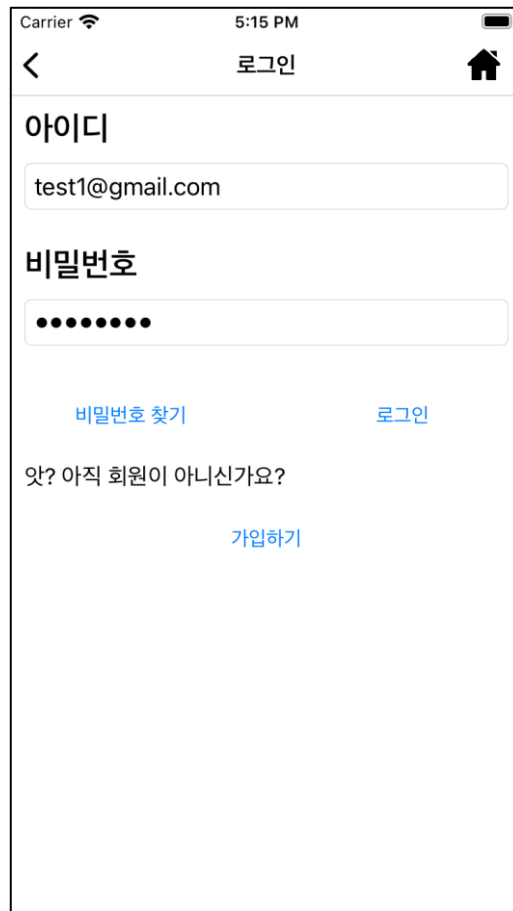


모두의 커피

What I Learned

: View Controller생명주기, Navigation Controller에 대한 이해

: Firebase 기반 회원 기능(회원가입/탈퇴, 로그인/로그아웃, 비밀번호 변경, 비밀번호 찾기) 개발



Carrier 5:15 PM

< 로그인 >

아이디

test1@gmail.com

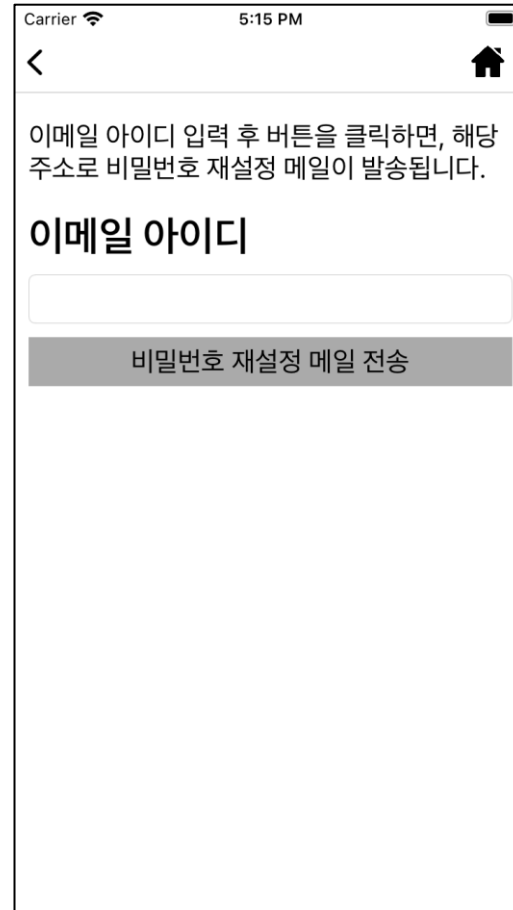
비밀번호

••••••••

비밀번호 찾기 로그인

앗? 아직 회원이 아니신가요?

가입하기



Carrier 5:15 PM

< >

이메일 아이디 입력 후 버튼을 클릭하면, 해당 주소로 비밀번호 재설정 메일이 발송됩니다.

이메일 아이디

비밀번호 재설정 메일 전송



Carrier 5:15 PM

< >

회원 가입

이메일 아이디

비밀번호

비밀번호 확인

나이

성별 남성 여성

가입하기



SIM 없음 오전 10:27 73%

< 비밀번호 변경 >

비밀번호 변경을 위해 계정 정보를 다시 입력해주세요.

이메일 아이디

기존 비밀번호

신규 비밀번호

신규 비밀번호 확인

비밀번호 변경

2020.02

iOS Project

음원차트 랭킹 비교

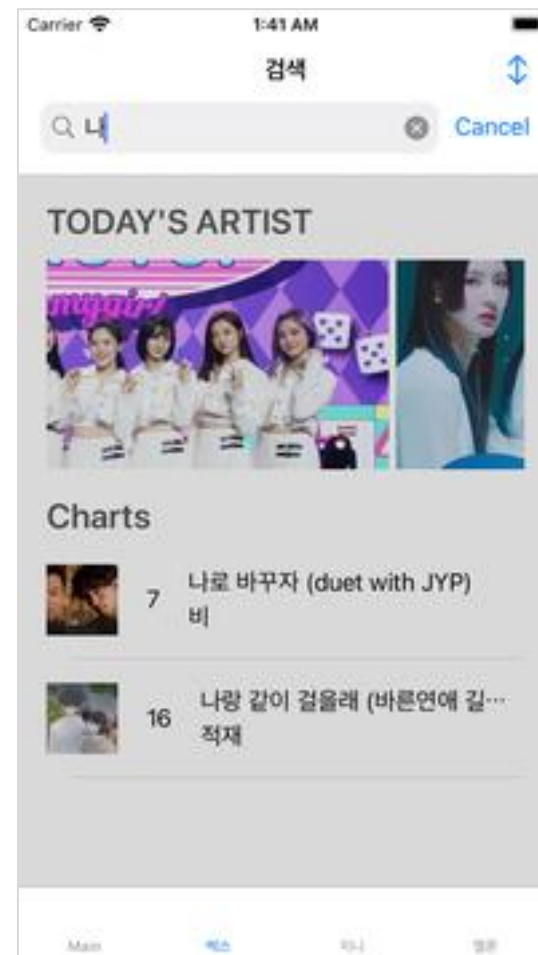
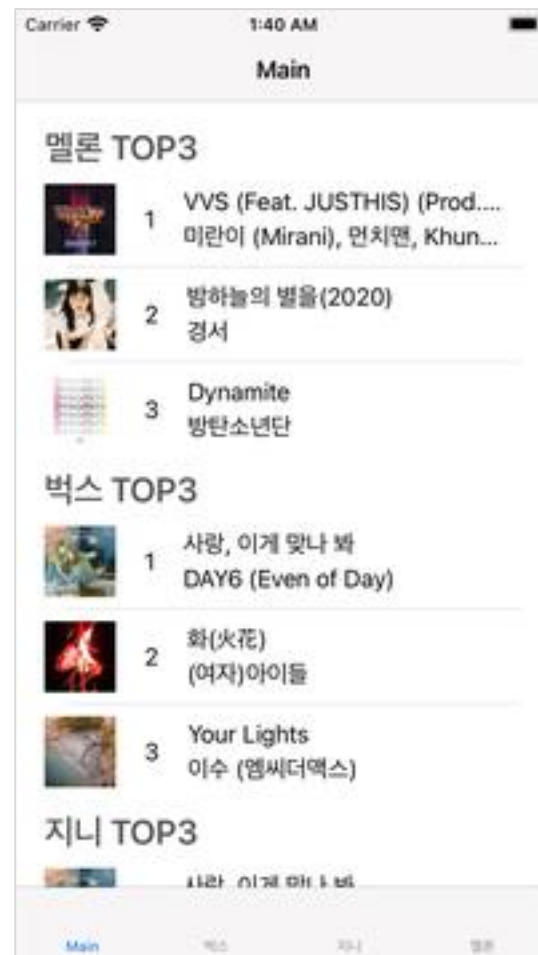
주요 음원차트 랭킹 정보 제공 앱

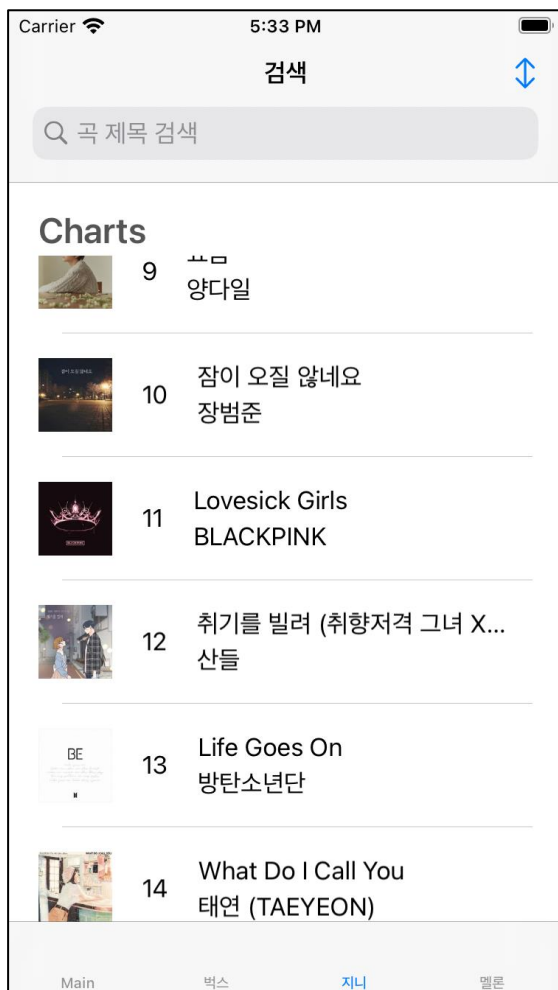
개인 프로젝트

기간 2020.02

Skills

이미지 비동기 처리, Search Controller, TableView DataSource





01 Issue

- 화면 스크롤시 프레임 드랍 발생

02 Problem

- TableView Cell을 Reuse하는 과정에서 이미지URL을 반복적으로 로드하여 부하 발생

03 Solution

- KingFisher를 통한 이미지 비동기 처리로 해결,
- 자료 조사 과정에서 다른 대응방안 [스켈레톤UI, Data Prefetch] 기술에 대해 숙지

2020.09 – 2020.11

AOS Project

성장 다이어리

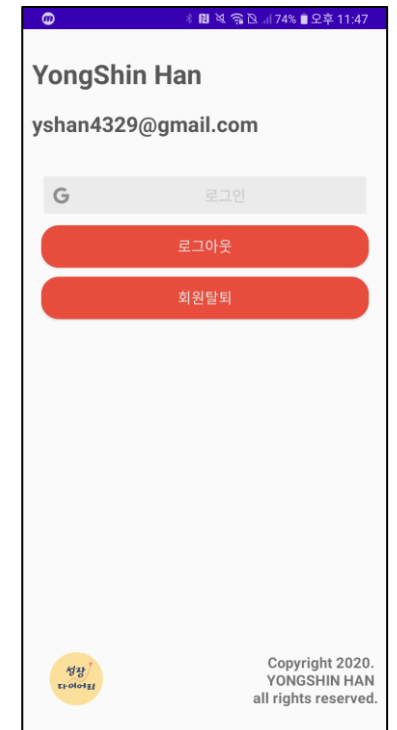
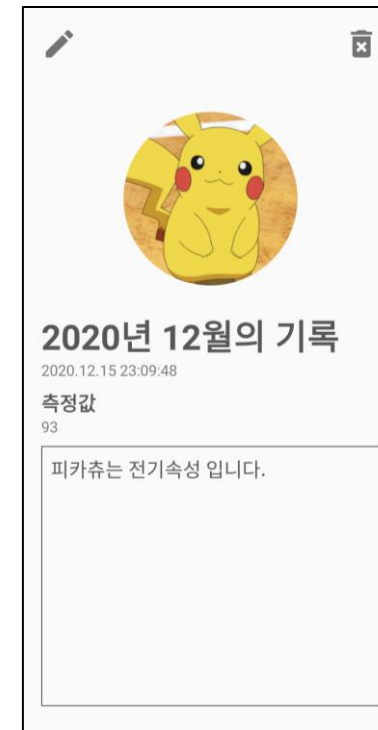
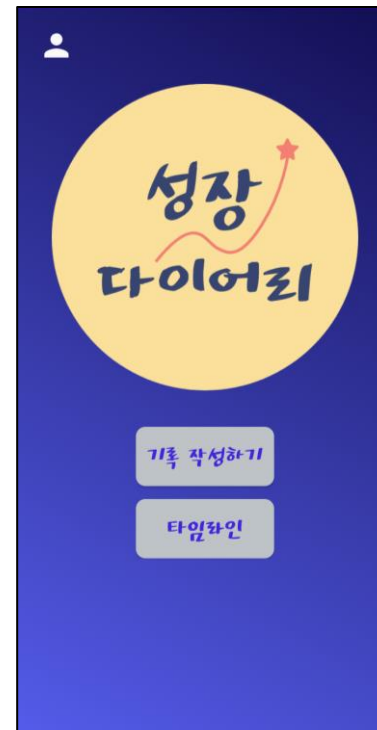
거리측정기와 블루투스를 결합한 다이어리앱

대학교 졸업 프로젝트

기간 2020.09 – 2020.11

Skills

Kotlin, Arduino, Bluetooth, FireStroe, Firebase Auth



성장 다이어리

What I Learned

iOS와 같은 양대 모바일 환경인 AOS 개발환경을 이해하기 위해 진행

- CRUD에 필요한 화면 설계, 안드로이드 프로젝트 구조, 생명주기, 기본적인 데이터 통신

YongShin Han의 타임라인		
2020.12.15	키카 큰 치코리타의 진화형	27cm
2020.12.15	파리의 에펠탑	31cm
2020.12.15	뮤	21cm
2020.12.15	리자몽	0cm
2020.12.15	꼬부기	17cm
2020.12.15	자유의 여신상의 키	13cm
2020.12.15	치코리타의 성장기	0cm

게시글 목록(시간순)

제목


피카츄

내용

피카츄는 전기속성 입니다.

측정 결과

93



작성

측정하기

갤러리

게시글 작성

✓

게시글 수정



제목

피카츄


내용

피카츄는 전기속성 입니다.

측정값

101

기록 수정 화면



삭제 안내

정말 삭제하시겠습니까?

취소

네

피카츄는 전기속성 입니다.

기록 삭제 확인 팝업

2019.12

Web Project

북마크 저장소

다시보고 싶은 페이지를 기록하는 사이트

개인 프로젝트

기간 2019.12

Skills

웹 기반 기술에 대한 이해(HTML, CSS, Js, Django Web Sever)

Djang Bookmark				
Add Bookmark				
#	Site	URL	Modify	Delete
1	패스트캠퍼스	https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_pyweb/	Modify	Delete
2	웹개발 책정보	https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=14571780	Modify	Delete
3	RealM 공식문서	https://realm.io/docs/swift/latest/#sorting	Modify	Delete
4	트렌드코리아 2020	https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=15557797	Modify	Delete
5	C++프로그래밍 책	https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=6271757	Modify	Delete
6	네이버 e-book	https://series.naver.com/ebook/recommendList.nhn	Modify	Delete
<div>Previous 1 2 Next</div>				

Work Skills

근무 경력

커뮤니케이션 2015 ~ 2019 - 다양한 부서, 관계사와의 협업 경험
2017 - Nexon Service Conference 연사

업무 처리 2018 ~ 2019.02 - 업무 히스토리, 가이드 내용 문서화
2017.12 - Nexon-Networks 올해의 우수 사원
2015.12 - Nexon-Networks 올해의 우수 신입사원

커뮤니케이션

국내, 중국, 미국 소재의 다양한 관계사, 유관부서와의 커뮤니케이션 경험 보유

- 간단한 업무 메신저, 문서 리딩 수준의 영어 회화 가능

[해외개발사와 협업시 사용한 스프레드시트 예시]

Title	Type	Day it Goes Live	Date Live	Needed on QA tool by	Passed QA on BHG QA	Currently Active on QA	Passed by NXK
Medi Chest/NTG_TM	Traveling Merchant	Friday	1 September		Passed		N/A
Attack_Helicopter	Sale	Friday	1 Septemeber		Passed		Pass
5GE: Marcus Aurelius	Config Event	Sunday	3 September		Passed		Pass
Republic_Rifleman	Sale	Sunday	3 September		Passed		Pass
Demolition_Chest	Sale	Monday	4 September		Passed		N/A
Flamethrower_Army	Sale	Tuesday	5 September		Passed		Pass
Atomic_Rush	Config Event	Tuesday	5 September		Passed		Fail
Pathfinder_Army	Sale	Wednesday	6 September		Passed		Pass
Medi_Chest_Multi	Sale	Thursday	7 September		Passed		N/A
Medi_Chest_Single	Sale	Thursday	7 September		Passed		N/A
Elephant Chest/NTG_TM	Traveling Merchant	Friday	8 September		Passed		
Voltiguer_Army	Sale	Friday	8 September		Passed		Pass
ARL44_Single	Sale	Saturday	9 September		Passed		Pass
ARL44_Multi	Sale	Saturday	9 September		Passed		Pass
Ninja_Dojo	Sale	Sunday	10 September		Passed		Pass
Guns_Of_Sultan	Event	Monday	11 September		Passed		Pass
TroopChest_Single	Sale	Monday	11 September		Passed		
TroopChest_Multi	Sale	Monday	11 September		Passed		
Spoils of War	Config Event	Tuesday	12 September		Passed		
Elephant Chest_Single	Sale	Tuesday	12 September		Passed		
Elephant Chest_Multi	Sale	Tuesday	12 September		Passed		
Veteran_SMG	Sale	Wednesday	13 September		Passed		Pass
Bundeswher_3	Sale	Thursday	14 September		Passed		Pass

커뮤니케이션

신입사원 교육, 사내 컨퍼런스 발표 등 다양한 커뮤니케이션 채널 경험

- 발표 주제 : [글로벌 원빌드의 특징과 해외 개발사와의 협업 가이드]

[직접 작성한 신입사원 교육 자료 예시]

1. 버그리포팅 작성 방법

2) 요약 작성

1. 제목만으로 버그를 파악할 수 있도록 작성

- Bad : 특정 재현스텝에서 A캐릭터가 스킬을 사용하지 않는 현상
- Good : A캐릭터가 석화 상태에서 해제되더라도 스킬을 사용하지 않음

특정 재현스텝에 어떤 것인지 간략하게라도 언급해주는 것이 좋음

2. 제목의 맨앞은 []를 이용해서 헤더를 설정해야 함
헤더는 주로 해당 버그가 발생하는 기능을 지정함
Ex) 길드전 입장 안내문구에 오다가 있는 경우의 제목 : [길드전] 입장 안내에 오다 노출
모바일 QA 공통으로 사용되는 헤더는 아래 참조

헤더	해당 내용	비고
[단말대응]	특정 단말에서만 발생하는 경우	보통 헤더뒤에 단말기명을 기재함 [단말대응] LG G5 그래픽 깨짐 오류
[iOS검수]	앱스토어 검수 항목에 위반되는 경우	
[결제]	결제 상품에서 발생한 모든 버그	
[구글피쳐드]	구글피쳐드 검수 항목에 위반되는 경우	

3. 모호한 표현 사용 금지

- Bad : A캐릭터 외형이 이상함
- Good : 특정 스테이지에서 A캐릭터 외형 깨짐

주관적인 단어 선택은 지양하고, 객관적인 표현 사용

[사내 컨퍼런스 자료]

1

국내 개발과의 차이점

2

커뮤니케이션

3

시차

4

문화적 차이 극복하기

업무 체계화와 프로세스 정립을 위한 TF활동 다수 진행

- JIRA, Confluence, Slack 업무 환경에 능숙하며, 이를 활용한 다양한 업무 자료 제작

모바일QA4팀

작성자 : 양윤진 [galep], 최근 변경 : 정상혁 [neal] - 11월 02, 2018

팀 공통 자료

1.Learn To Lead

미션 수행 결과

2.업무 자료

[공통] 이벤트QA 체크리스트

CPQ 테스트 가이드

QA위키 활성화TF

서비스 종료 Checklist

일본 법령 Checklist

참고 사이트

팀원 발표 자료

3.주간 업무 보고

4.KPI

5.테스트케이스

프로젝트별 자료

1.오버히트 공통

- 1. QA 프로세스
- 2. 테스트 환경
- 3. 비기능 테스트
- 4. 오버히트 협업

2.오버히트 국내

- 1. QA 프로세스
- 2. 테스트 환경
- 3. 테스트 가이드
- 4. 리뷰 회의
- 5. 공동 테스트 설계
- 6. 이슈 관리
- 7. 참고 문서

3.오버히트 재팬

- 1. QA 업무 기본 가이드
- 2. 테스트 가이드
- 3. 계정 관리
- 4. 일정 관리

- ① 작성 방법
- 담당자 : @ 해시태그 기능을 이용해서 이름 입력
 - 최종 갱신일 : 가장 최근에 페이지를 갱신한 날짜
 - 갱신 시점 : 페이지 갱신 필요 시점
 - 비고 : 담당자 변경, 페이지 삭제 등의 특이사항 발생시 비고란에 기입

분류1	분류2	분류3	담당자	최종 갱신일	갱신 시점
0. 공통	1) 일정		@ 우유통 [melona]	2018.11.14	패치 일정이 정해졌을 시
1. QA 프로세스	1) JIRA 사용법		@ 이태현 [xogus]	2018.08.27	JIRA 기능 업데이트시
	2) 개발JIRA 사용법		@ 이태현 [xogus]	2018.06.03	버그리포팅 프로세스 변경시
	3) 버그리포팅 가이드		@ 이태현 [xogus]		
	4) 이슈 처리 규칙		@ 오혜진 [enoughoh]	2018.09.18	규칙 개정시
2. 테스트 환경	1) 테스트 계정		@ 이태현 [xogus]		테스트 계정 정보 변동시
		테스트 계정 사용법	@ 이태현 [xogus]		테스트 계정 정보 변동시
	2) 점검 세팅		@ 오혜진 [enoughoh]		지정 단말기, 계정 변경시
	3) 테스트용 팁 & 치트		담당자 전체		신규 Tip, 치트 추가시
3. 테스트 가이드	1) 컨텐츠 테스트	각종 버프	@ 이태현 [xogus]		신규 버프 추가시

업무 처리

우수사원

일정 조율과 업무처리 면에서 높게 평가 받아 넥슨QA 재직기간 동안 두번의 우수사원상 수상

2015년 : [우수신입사원상](#) 수상

- 첫 담당 게임의 성공적인 런칭, 신입사원 교육 기간 성적 우수

2017년 : [우수사원상](#) 수상

- 신입사원 멘토링 평가 우수, 여러 프로젝트의 일정 관리, 메인 담당자 부재시 원활한 커뮤니케이션 진행

H.P [010-2234-5619](tel:010-2234-5619)

E-MAIL yshan4329@gmail.com

Github <https://github.com/RobertHan96>

Blog <https://blog.naver.com/yshan1008>

Trello <https://trello.com/b/huB3BeSC/ios%EC%95%B1-%EA%B0%9C%EB%B0%9C>

감사합니다