# Handleiding Dimpact.nl

Mike Hens Maurits Lawende Patrick Kraaij Maarten Hartman

Laatst bijgewerkt: 29/10/2013

# Inhoudsopgave

1	Site	inleid	ing	5
	1.1	Voorpa	agina	5
		1.1.1	Grid	5
		1.1.2	Blokken	5
<b>2</b>	Con	tont m	annagement	7
4	2.1	Workb	nanagement Pench	7
	2.1	2.1.1	Workbench overview	7
		2.1.1	Workbench workflow	7
	2.2	Workfl		9
	2.2	2.2.1		10
		2.2.1 $2.2.2$		10
	2.3			11
	2.0	2.3.1		11
		2.3.1 $2.3.2$		11
		2.3.2 $2.3.3$		12
		2.3.3 $2.3.4$	v	13
	2.4	-	1 / 0	13
	2.4	2.4.1		13
		2.4.1 $2.4.2$		
		2.4.2 $2.4.3$		14
			ē .	14
		2.4.4	0	14
		2.4.5		14
		2.4.6		14
		2.4.7	1	14
	0.5	2.4.8		15
	2.5			15
		2.5.1		16
		2.5.2		17
		2.5.3		17
	2.6			18
		2.6.1	•	18
		2.6.2		19
		2.6.3		19
		2.6.4		20
		2.6.5		20
		2.6.6		21
		2.6.7		22
		2.6.8		23
		2.6.9		24
		2.6.10	1	24
				24
				25
		2.6.13		25
		2.6.14	YouTube Embed via Full HTML	25
	2.7	Tabs t	oevoegen	27
	2.8	Inhoud	lstypen	28

		2.8.1	Agenda	28
		2.8.2	Bekendmaking	
		2.8.3	Bericht	
		2.8.4	Bestand	
		2.8.5	8 1	29
		2.8.6	9	30
		2.8.7		30
		2.8.8	Eenvoudige pagina	30
		2.8.9	FAQ	30
		2.8.10	Forumonderwerp	31
			•	31
				31
			1	31
				31
				$\frac{31}{32}$
			9	
				32
				32
				32
		2.8.19	RSS Source	33
		2.8.20	Regeling	33
		2.8.21	Slide	33
		2.8.22	VAC	33
		2.8.23	Wiki	33
	2.9			34
		2.9.1	·	34
		2.9.2	<del>-</del>	35
		2.0.2	Content toevoegen aan nodequeues	00
3	Use	r mana	agement	36
	3.1			
	0.1	3.1.1		36
		3.1.2		36
		3.1.2 $3.1.3$		
		3.1.4		37
		3.1.5		37
		3.1.6		37
	3.2			37
		3.2.1	Gebruikers toevoegen	38
		3.2.2	Gebruikers bewerken	38
		3.2.3	Gebruikers verwijderen	38
4	Site	mana	gement	<b>3</b> 9
	4.1	Menu		39
		4.1.1	Menu-items bewerken	39
		4.1.2		40
		4.1.3		40
		4.1.4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	40
		415	Direct online recelen	/11
		4.1.5	9	40
		4.1.5 4.1.6 4.1.7	Main menu	40 41 41

		4.1.8	Meta menu rechts	41
		4.1.9	Toptaken	42
	4.2	Domin		42
		4.2.1	Team subsite toevoegen	43
		4.2.2	Team members beheren	44
	4.3	Felix(F		45
		4.3.1	1	45
		4.3.2	O I	46
		4.3.3	9	46
		4.3.4		47
	4.4	Social		49
		4.4.1		49
		4.4.2	Toevoegen social media services	49
5	Site	algem	een	50
	5.1	Taxono	omie	50
		5.1.1	Woorden aan woordenlijsten toevoegen	50
		5.1.2		50
		5.1.3	Woorden uit woordenlijsten verwijderen	50
	5.2	Zoeken	1	51
		5.2.1	Bias settings	51
	5.3	Afbeel	dingsstijlen	51
		5.3.1	Banner	51
		5.3.2	Full width	51
		5.3.3	List thumbnail	51
		5.3.4	Node thumbnail	51
		5.3.5	Origineel	51
		5.3.6	Overige onderwerp	51
		5.3.7	Portret	51
		5.3.8	Slide 9/3	52
		5.3.9	galleryformatterslide	52
		5.3.10	galleryformatterthumb	52
		5.3.11	Thumbnail	52
		5.3.12	Medium	52
		5.3.13	Large	52
		5.3.14	linkitthumb	52
		5 3 15	squarethumbnail	52

# 1 Site inleiding

Dimpact is gebouwd met het CMS(Content Management System) *Drupal*. De huidige versie is *Drupal 7.23*. Drupal is geschreven in de programmeertaal *PHP*.

Bekijk de volgende websites voor uitgebreide informatie en naslagwerk:

- 1. http://drupal.org
- 2. http://www.drupalin24dagen.nl/
- 3. http://www.drupalhandboek.nl/

# 1.1 Voorpagina

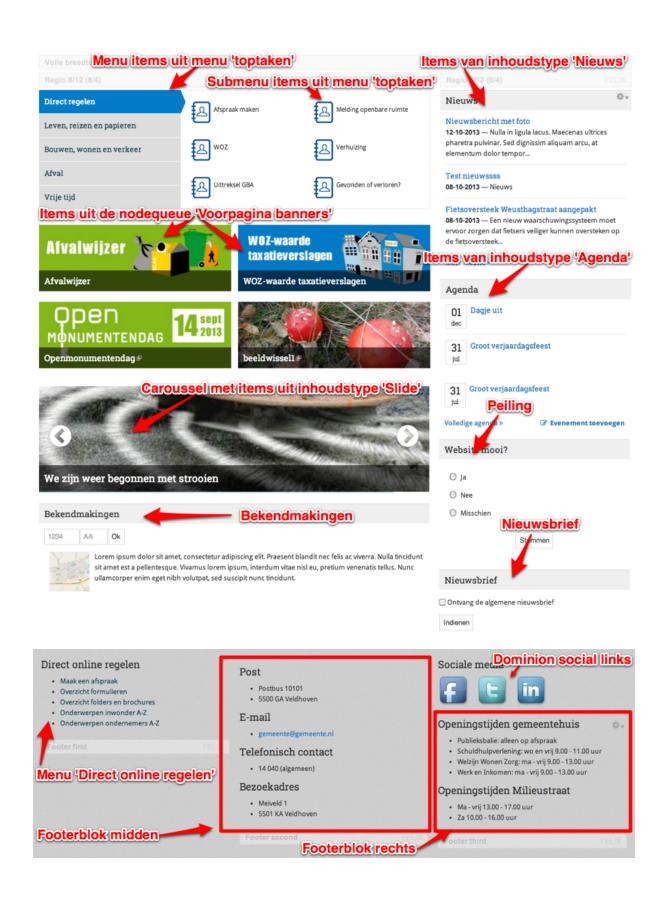
#### 1.1.1 Grid

De template van de website bestaat uit een grid, een soort geraamte. Een grid is opgebouwd uit verschillende regio's. In elke regio kunnen blokken geplaatst worden. In de paragraaf 'Felix' staat beschreven hoe je blokken kunt toevoegen aan een regio.



#### 1.1.2 Blokken

In de onderstaande screenshots worden alle bestaande blokken op voorpagina in het kort toegelicht.



# 2 Content management

Het hoofdstuk Content management omschrijft alle relevante aspecten van het inhoudelijke beheer van de website.

#### 2.1 Workbench

De workbench biedt een handig overzicht voor (eind)redacteuren. Via de workbench kun je bijvoorbeeld makkelijk bekijken welke inhoud recentelijk is aangemaakt of welke inhoud nog beoordeeld moet worden.

#### 2.1.1 Workbench overview

De onderstaande screenshot toont de Workbench.



Mijn inhoud: toont de inhoud welke recentelijk is bewerkt door de gebruiker .

Inhoud toevoegen: link naar de pagina 'Inhoud toevoegen'.

File list: toont alle bestanden welke recentelijk zijn toegevoegd.

**Inhoud zoeken:** link naar de pagina 'Inhoud zoeken', hier kun je gemakkelijk met behulp van filters op inhoud zoeken.

Mijn concepten: toont alle concepten aangemaakt door de gebruiker

Te beoordelen: toont alle content items welke nog goedgekeurd moeten worden door de eindredacteur.

## 2.1.2 Workbench workflow

De workflow binnen de workbench gaat als volgt. Een redacteur voert nieuwe content op als 'concept'. Zolang het een concept blijft zal deze terug te vinden zijn onder de tab 'Mijn concepten'. Dit item zal dan niet aan de voorkant te lezen zijn. De redacteur kan dan kiezen om het ter beoordeling aan te bieden. Het item zal dan verschijnen onder de tab 'Te beoordelen' van een gebruiker met de rol 'eindredacteur'. De eindredacteur kan dan kiezen om het item terug te zetten naar concept of om het te publiceren.

Bij het bewerken van bestaande content geldt dezelfde flow. Van het bestaande item zal dan een nieuw concept gemaakt worden, wat door de redacteur ter beoordeling aangeboden kan worden. Om daarna door een eindredacteur te publiceren of terug te zetten naar concept.

# 2.2 Workflow

In de website van dimpact.nl/wordt gebruik gemaakt van workflow. Dat wil zeggen dat nieuwe inhoud en gewijzigde inhoud niet in alle gevallen direct op de site zal verschijnen, maar eerst goedgekeurd moet worden. Hierbij wordt onderscheid gemaakt tussen eindredacteuren en redacteuren. Eindredacteuren hebben het recht om content binnen de gehele website te publiceren en aan te passen. Eindredacteuren kunnen content van redacteuren tevens publiceren op andere delen van de site.

De workflow is zowel van toepassing op nieuwe als bestaande inhoud. Bij reeds bestaande inhoud wordt een nieuwe revisie aangemaakt. De nieuwe revisie kan bestaan naast de gepubliceerde pagina. Zo is het mogelijk dat een wijziging pas later, na goedkeuring, gepubliceerd wordt en dus zichtbaar voor bezoekers.

Bij het invoeren of bewerken van content is onderin het formulier een item "Publicatie-opties" te zien. Hierin staat een item "Moderatie status". Daarin zitten de volgende opties:

- Mijn concepten
- Te beoordelen
- Gepubliceerd

Nieuwe inhoud of revisies worden als eerste aangemaakt als concept. In deze staat is het een 'kladversie'. Bewerkingen hebben nog geen invloed op de website. Wanneer de content online mag dan kan de status op Te beoordelen worden gezet. In deze staat krijgen eindredacteuren dit item te zien in een lijst met goed te keuren inhoud. Tevens wordt een mail gestuurd naar alle eindredacteuren. Het item kan daarna op Gepubliceerd worden gezet. De inhoud wordt dan zichtbaar op de website voor alle bezoekers. Afhankelijk van de rechten is het mogelijk om in dit proces stappen over te slaan.

Onderstaand tabel toont de workflow per inhoudstype.

Gepubliceerd: Na het opslaan wordt de content direct zichtbaar gemaakt op de website.

Revisie: Elke keer nadat een content item is bijgewerkt, wordt er een nieuwe revisie aangemaakt.

Moderatie revisie: Indien deze optie is geactiveerd, is het mogelijk een revisie te wijzigen.

Geïmporteerd: Content van dit inhoudstype zal geïmporteerd worden.

**J:** Ja (van toepassing).

**N**: Nee (niet van toepassing).

Inhoudstype	Gepubliceerd	Revisie	Moderatie re-	Geïmporteerd
			visie	
Agenda	N	J	J	N
Bekendmaking	N	J	J	J
Bericht	J	N	N	N
Bestand	J	N	N	N
Bestemmingsplan	J	N	N	J
Blog	J	N	N	N
Editorial	J	J	N	N
Eenvoudige pagina	N	J	J	N
FAQ	N	J	J	N
Forumonderwerp	J	N	N	N
Foto	J	N	N	N
Marktplaats	J	N	N	N
Nieuws	N	J	J	N
Onderwerp	J	N	N	N
Peiling	N	J	J	N
Persoon	N	J	J	N
Product	J	N	N	J
RSS	J	N	N	J
RSS Source	N	N	N	N
Regeling	J	N	N	J
Slide	N	J	J	N
VAC	J	N	N	J
Webformulier	J	N	N	N
Wiki	J	N	N	N

## 2.2.1 Revisies inzien en terugzetten

De revisies van inhoud zijn later (ook na publicatie) terug te vinden onder het tabblad "Modereren". Op deze pagina is een lijst te zien waarin tevens de datum en workflow status te zien is. Met de link "weergeven" kan de revisie worden bekeken. Met de link "terugzetten" kan de revisie worden teruggezet. In het laatste geval publiceren we een oudere revisie, waarmee we alle latere wijzigingen ongedaan maken. Een revisie kan ook nieuwer zijn dan de versie die is gepubliceerd. In dit geval is er een "publiceren" link aanwezig. Hiermee kan deze versie worden goedgekeurd en gepubliceerd.

Onder de link "Vergelijk revisies" (2e niveau tabblad) zit een pagina waarmee makkeljik te verschillen tussen revisies zichtbaar gemaakt kunnen worden. Hierbij moeten twee revisies gekozen worden. Kies eerst de nieuwste revisie en daarna de oudere revisie (verder onderaan in de lijst). Klik daarna op de knop *Vergelijken*. Hierna worden de tekstuele wijzigingen getoond. Dit heeft betrekking op de hoofdtekst van dit item.

# 2.2.2 Inhoud goedkeuren

In het dashboard is voor eindredacteuren een lijst beschikbaar met inhoud dat goedgekeurd dient te worden. Dit is inhoud met de status *Ter beoordeling*. Klik hiervoor linksboven op "Mijn Workbench" en dan op "Te beoordelen" (2e niveau tabblad). In deze lijst kan doorgeklikt

worden naar de pagina's die goedgekeurd dienen te worden. Nadat de wijzigingen zijn bekeken kunnen deze worden goedgekeurd onder het tabblad "Modereren" see modererentab



#### 2.3 Content beheer

Alle content(inhoud) kan via de voorkant en de achterkant van de website beheerd worden. 'Mijn Workbench' biedt een goede basis voor het beheren van content. Klik op 'Mijn Workbench' of ga direct naar dimpact.nl/admin/workbench.

#### 2.3.1 Content toevoegen

Algemene werkwijze voor het toevoegen van content:

- 1. Klik op de link 'Inhoud' of ga direct naar dimpact.nl/node/add.
- 2. Klik vervolgens op het gewenste inhoudstype, je zult nu het scherm te zien krijgen waarin je de daadwerkelijke content kunt toevoegen.
- 3. Vul alle verplichte velden in (velden met een (\*)).
- 4. Vul desgewenst de optionele velden in.
- 5. Om de content op te slaan klik je onderaan de pagina op de knop 'Opslaan'.

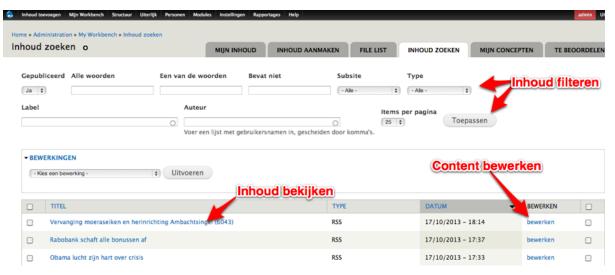


## 2.3.2 Content bewerken

Algemene werkwijze voor het bewerken van content:

1. Ga naar het overzicht van alle inhoud:  $Mijn\ Workbench o Inhoud\ zoeken,$  of ga direct naar dimpact.nl/admin/workbench/all-content.

- 2. Om de gewenste inhoud sneller te vinden kun je de filterfunctie gebruiken, bovenaan de pagina. Klik bijvoorbeeld bij het label 'type' in het lijstje op 'Agenda' en vervolgens klik je op 'Filteren'. Alleen artikelen van het type "Agenda" zullen nu getoond worden.
- 3. Zoek naar de titel van het artikel welke je wil gaan bewerken en klik vervolgens op 'bewerken' in de meest rechter kolom genaamd 'bewerken'.
- 4. Je bent nu gereed om de content te gaan bewerken. Om de bewerkingen op te slaan klik je onderaan de pagina op de knop 'Opslaan'.



# 2.3.3 Content verwijderen

Algemene werkwijze voor het verwijderen van content:

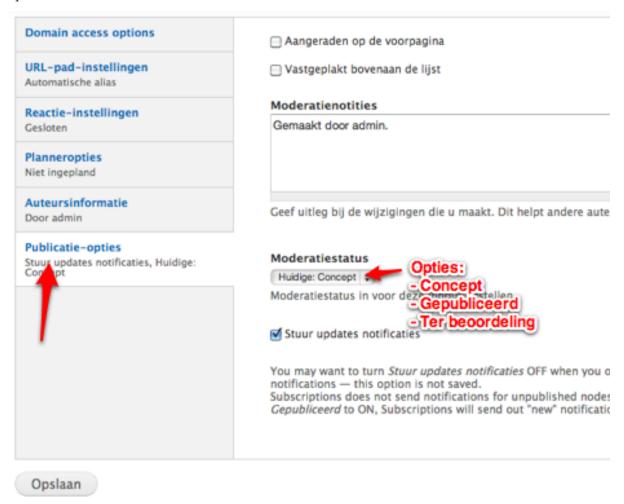
- 1. Ga naar het overzicht van alle inhoud:  $Mijn\ Workbench \rightarrow Inhoud\ zoeken,$  of ga direct naar dimpact.nl/admin/workbench/all-content.
- 2. Om de gewenste inhoud sneller te vinden kun je de filterfunctie gebruiken, bovenaan de pagina. Klik bijvoorbeeld bij het label 'type' in het lijstje op 'Agenda' en vervolgens klik je op 'Filteren'. Alleen artikelen van het type "Agenda" zullen nu getoond worden.
- 3. Zoek naar de titel van het artikel welke je wil gaan bewerken en klik vervolgens op 'bewerken' in de meest rechter kolom genaamd 'bewerken'.
- 4. Onderaan de pagina staat de knop 'Verwijderen', klik op deze knop om de content te verwijderen. Na het bevestigen zal de content permanent en onherstelbaar verwijderd worden.



# 2.3.4 Content publiceren / goedkeuren

Content publiceren / goedkeuren kan op twee verschillende manieren. Content welke niet is toegevoegd door eindredacteuren moet eerst goedgekeurd worden door een eindredacteur. Content goedkeuren gaat via de *Workflow* (zie 2.2.2 p.10)

Als een eindredacteur zelf content toevoegd kan hij de content ook direct publiceren. Indien je content na het aanmaken direct wilt publiceren, selecteer dan *Gepubliceerd* bij publicatie-opties.



#### 2.4 Standaardvelden

Alle content typen bevatten verschillende standaardvelden. De onderstaande lijst beschrijft elk veld apart.

## 2.4.1 Titel

De titel van de pagina, dit veld is altijd verplicht.

#### 2.4.2 Intro tekst

De intro tekst van de pagina, dit veld is bij de meeste content typen niet verplicht. Deze tekst zal als introductie teaser worden getoond.

# 2.4.3 Body tekst

Dit veld is het meest belangrijk, in dit veld dient de hoofdtekst ingevuld te worden. Gebruik de editor om de tekst te stijlen met bijvoorbeeld vet gedrukte of cursieve teksten.

# 2.4.4 Afbeeldingen

Klik op Selecteer media bij het veld Afbeeldingen, selecteer een afbeelding en klik op toevoegen. Klik vervolgens op Item toevoegen. Herhaal deze stappen indien je meerdere afbeeldingen wil toevoegen.

#### 2.4.5 Media

Klik op Select media bij het veld Media, selecteer een bestand en klik op Indienen. Indien je meerdere mediabestanden wilt toevoegen klik je op Item toevoegen en klik vervolgens op Select media.

Het is ook mogelijk om een video van het web toe te voegen. Klik op Select media bij het veld Media. Klik vervolgens op de tab Web. Bij het veld URL or embed code vul je de URL of embed code in. Dit is een voorbeeld URL om een youtube video toe te voegen: http://www.youtube.com/embed/Abiil-1D3HY. Om het bestand toe te voegen klik je op Indienen.

Ook kan er een bestand uit de bibliotheek toegevoegd worden. Klik op Select media bij het veld Media. Klik vervolgens op de tab Bibliotheek en selecteer het gewenste bestand. Om het bestand toe te voegen klik je op Indienen. Toegestane bestandstypen zijn: avi (= video) en mp3 (= audio).

## 2.4.6 Attachments

Klik op Selecteer media bij het veld Attachments, selecteer een bestand en klik op toevoegen. Klik vervolgens op Item toevoegen. Herhaal deze stappen indien je meerdere bestanden wil toevoegen.

## 2.4.7 Tekstopmaak

Onder het veld Body kan telkens gekozen worden tussen drie verschillende opties: Filtered HTML, Full HTML en Plain text.

- Filtered HTML: voorgedefinieerde HTML tags zullen worden toegestaan, alle overige HTML tags zullen uit de tekst gefilterd worden.
- Full HTML: alle HTML tags zijn toegestaan

• Plain text: alleen gewone tekst is toegestaan, alle HTML of andere code zal gefilterd worden zodra de pagina wordt opgeslagen.

Binnen *Filtered HTML* is het mogelijk om *iframes* toe te voegen. Dit zijn embedded webpagina's van andere websites. Deze kunnen worden gebruikt om 3th party modules zoals bijv. een enquête in te sluiten.

#### **2.4.8** URL alias

Nieuwe inhoud wordt automatisch op een vriendelijke URL geplaatst (bijv.

dimpact.nl/nieuws/2013/onderwerp). Dit pad zal normaliter niet aangepast hoeven te worden. De *URL alias* geeft het *gebruikelijke* pad van de pagina weer. Voor een korte versie en andere alternatieve paden dient gebruik gemaakt te worden van een *redirect* (zie ?? p.??).

Het uitgangspunt is dat het automatische pad gehanteerd wordt, maar indien dit onwenselijke resultaten oplevert dan is het voor redacteuren wel mogelijk om dit pad aan te passen. Klik hiervoor bij het toevoegen of bewerken van inhoud op *URL-pad-instellingen* (onderaan de pagina). Daar staat een checkbox die aangeeft dat er een automatische URL gebruikt wordt. Na het uitvinken hiervan kan eronder in een tekstveld een eigen pad worden aangegeven.

Het is mogelijk om speciale tekens te gebruiken in de URL alias. Echter raden we het gebruik daarvan sterk af. In veel browsers worden deze getoond met een andere codering (een apostrof wordt bijvoorbeeld "%E2%80%89"). Aanbevolen wordt om de tekens te beperken tot alfanumeriek (a t/m z en 0 t/m 9) en afbreekstreepjes. Het gebruik van hoofdletters is ook niet gebruikelijk in URL's.

#### 2.5 Formulieren

- 1. Zorg ervoor dat u bent ingelogd en verzeker u ervan dat u de juiste rechten heeft om resultaten van webformulieren te bekijken.
- 2. Zoek het formulier op. Een webform is een node, dus u kunt bijvoorbeeld het contentoverzicht gebruiken op admin/content en daar filteren op type Formulier.
- 3. Ga naar het formulier en kies de tab *Resultaten*. (Ziet u deze tab niet, dan heeft u onvoldoende rechten. Neemt u in dat geval contact op met uw systeembeheerder).
- 4. Kies de knop *Downloaden* bovenaan het scherm.
- 5. Kies als export-formaat *Karaktergescheiden tekst*. Dit biedt de meeste controle op het export-formaat. (De Excel-optie is beperkt en geeft geen werkelijk Excel-bestand).
- 6. Kies als scheidingsformaat *Sluisteken* (—). Dit is het meest universele teken, omdat de minste kans bestaat dat dit teken ook voorkomt in de data zelf.
- 7. Pasoptioneel de extra opties aan.
- 8. Klik op *Download*.
- Importeer het bestand in uw spreadsheet-programma (bijv. Excel). Verzeker u ervan dat de import-instellingen juist staan, met name dat ook hier het scheidingskarakter op het pipe-symbool (—) staat.

#### 2.5.1 Formulieren valideren

Er zijn regels gemaakt om te valideren wat de gebruiker heeft ingevoerd in het formulier. Deze regels zijn te wijzigen onder het tabblad  $Webform \Rightarrow Form \ validation$ .



#### Numeric values

Verifies that user-entered values are numeric, with the option to specify min and / or max values. (number, textfield, hidden)

#### Minimum length

Verifies that a user-entered value contains at least the specified number of characters (number, textfield, textarea, email, hidden)

#### Maximumlengte

Verifies that a user-entered value contains at most the specified number of characters (number, textfield,

Op deze pagina staat een heel scala aan opties. De volgende zijn met name relevant:

## • Equal values

Controleert of de waarde van een veld overeenkomt met de waarde van een ander veld. Dit kan worden gebruikt voor een extra controle op bijv. e-mailadres. Hierbij worden twee e-mail velden aangemaakt. Daarna kan deze regel worden toegevoegt. De regel moet altijd een naam hebben, bijv. "emailcheck" (deze wordt niet getoont aan de gebruiker). Vink daarna de velden aan die gelijk moeten zijn.

- Regular expression, case insensitive Kan voor diverse doeleinden worden gebruikt. Reguliere expressies zijn een aparte taal dat specifiek voor validatie is bedoeld. Zie verder voor voorbeelden.
- Regular expression, case sensitive Idem, maar dan hoofdletter gevoelig.

Bij de reguliere expressies moeten de volgende gegevens worden opgegeven:

- Naam, bijv. "postcodecheck" (deze wordt niet getoont aan de gebruiker)
- Velden waarop de validatie van toepassing is (aanvinken)
- Regex code (zie verder)
- Aangepaste foutmelding, bijv. "De postcode is onjuist."
- Negate rule: vink deze aan om de regel om te draaien ("mag niet voldoen aan"). In de praktijk wordt deze zelden gebruikt.

De regex code bepaald welke invoer valide is. Deze kunnen direct overgenomen worden van de volgende voorbeelden:

^[1-9][0-9]{3} [A-Z]{2}\$ Postcode (Nederlands, met spatie):

Enkel het stuk van ^ t/m \$ dient overgenomen te worden.

Voor het valideren van een e-mailadres wordt geen reguliere expressie gebruikt. Er is een type "email" dat gebruikt kan worden als veldtype waar automatisch de goede validatie inzit.

Voor valideren van internationele postcodes is geen reguliere expressie beschikbaar omdat er internationaal geen vast patroon is waar deze aan voldoen. Bij huisnummers moet erop worden gelet dat er uitzonderingen zijn voor bijv. woonboten waarbij "t/o museum" als geldig huisnummer aangemerkt dient te worden. De reguliere expressie houd geen rekening met deze uitzonderingen. Het huisnummer moet hierbij altijd beginnen met tenminste één cijfer (hoger dan 0), eventueel gevolgd door een letter en evt. weer een cijfer (waarbij spaties gebruikt mogen worden).

Op internet zijn talloze voorbeelden van reguliere expressies te vinden. De site regexlib.com bevat een uitgebreide bibliotheek. Ook via Google zijn deze makkelijk te vinden. Echter zijn er wel meerdere 'dialecten'. In Drupal wordt het "Perl" dialect gebruikt (de term "perl compatible" kom je hier weleens tegen). Dit is het meestgebruikte dialect, maar goed testen is altijd van belang!

#### 2.5.2 Bedankttekst

Op dimpact.nl/node/86/webform/configure kan een bedankttekst geplaatst worden.

# 2.5.3 Verborgen veld

Bij het aanmaken van een Formulier, kun je nu een veld toevoegen dat niet zichtbaar is aan de voorkant. Dit doe je door te kiezen voor type *Verborgen* en de tekst van *sleutelveld* te laten beginnen met een underscore

Label *		
Veld met underscore		
Deze tekst wordt als to	oelichting onder dit besturingsele	ment weergegeven
Sleutelveld *		
_test		
Enter a machine readal processing.	ble key for this form element. May	contain only alphanumeric

Je kunt deze velden nu ook invullen als ingelogde gebruiker in het 'gewone' formulier.

Als je dus een besturingselement hebt toegevoegd waarvan het sleutelveld begint met een underscore, zie je dit veld staan bij de inzendingen in de backend

Details inzending
Formulier: Nieuwsbrief
Door admin
vrijdag, augustus 16, 2013 - 11:35
::1
No.
Naam *
Bas
E-mailadres *
bas.van.der.heijden@dop.nu
Vold met undersom (Verberren element)
Veld met underscore (Verborgen element)
Tekst alleen zichtbaar in de backend.
Verzenden
Total deli

# 2.6 WYSIWYG

WYSIWYG staat voor What You See Is What You Get. Deze functionaliteit maakt tekst opmaken en verwerken erg gemakkelijk.

## 2.6.1 Koptitels

- 1. Ga met de tekstcursor in de regel staan die een Kop 2 of Kop 3 (subkop) moet worden.
- 2. Klik op het Opmaak openklapmenu en kies Kop 2 of Kop 3.

Het is niet toegestaan om een heading 1 te gebruiken. Volgens de webrichtlijnen is een Kop 1 altijd de paginatitel en komt deze maar 1 keer voor op een pagina. Het gebruik van koppen in teksten dient echter wel op een juiste manier te gebeuren. Gebruik niet de Vet (Bold) knop

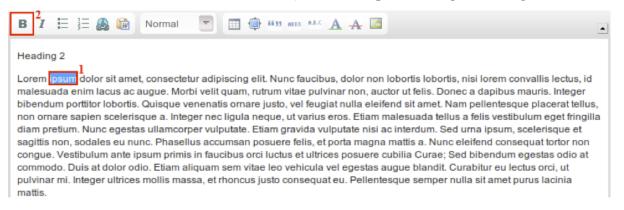
maar de Opmaak knop. Voor de hoofdkoppen in de tekst gebruikt u Kop 2. Indien hieronder nog subkoppen gemaakt moeten worden gebruikt u Kop 3.



#### 2.6.2 Bold

Om een bepaald woord nadruk te geven kan men de Vet (B) knop gebruiken. Gebruik deze knop niet om Headers cq koptitels te maken.

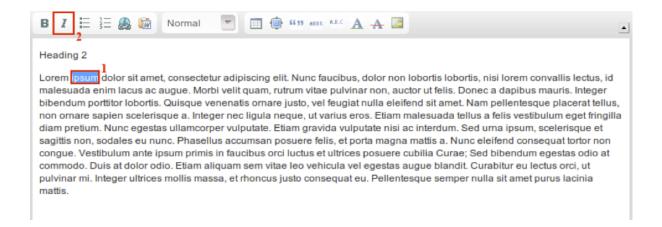
- 1. Selecteer het woord met de muis wat u vet wilt maken.
- 2. Klik op de B-knop.
- 3. Wilt u het woord niet meer vet hebben, klik dan nog een keer op de B-knop



# 2.6.3 Italic

Om een bepaald woord nadruk te geven kan men de Schuin knop gebruiken, oftewel de I-knop.

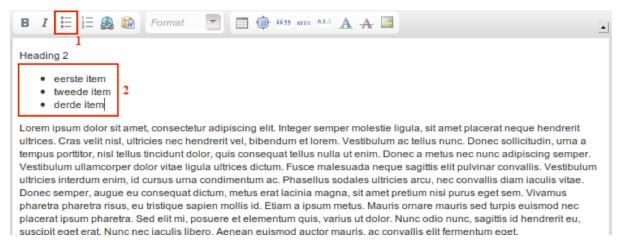
- 1. Selecteer het woord met de muis wat u schuin wilt maken.
- 2. Klik op de I-knop.
- 3. Wilt u het woord niet meer schuingedrukt hebben, klik dan nogmaals op de I-knop.



## 2.6.4 Opsomming

Om een opsomming te maken kan men de Opsomming knop gebruiken.

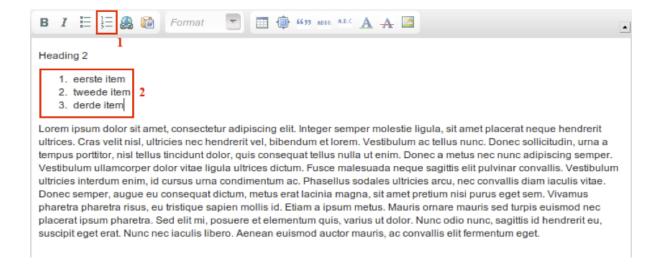
- 1. Klik op de opsomming knop, en voer uw tekst direct in.
- 2. Om een nieuwe opsommingspunt te gebruiken drukt u op de Enter toets, druk 2 maal op de Enter toets om uit de opsomming te gaan.



#### 2.6.5 Genummerde lijst

Om een genummerde lijst te maken kan men de Genummerde lijst knop gebruiken.

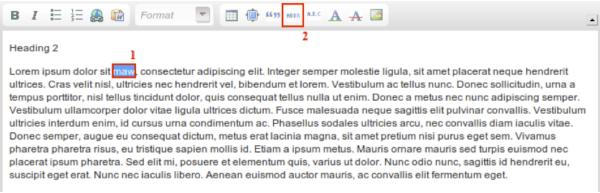
- 1. Klik op de genummerde lijst knop, en voer uw tekst direct in.
- 2. Om een nieuw getal te gebruiken drukt u op de Enter toets, druk 2 maal op de Enter toets om uit de genummerde lijst te gaan te gaan.



# 2.6.6 Afkorting

Als in de tekst een afkorting wordt gebruikt, bijvoorbeeld maw, dan dient men dit woord te markeren en de betekenis van dit woord te noteren.

- 1. Markeer de afkorting.
- 2. Klik op de Afkorting knop.
- 3. Noteer de betekenis van de afkorting en druk op OK.
- 4. U kunt het controleren door met uw muiscursor op het woord te gaan staan.

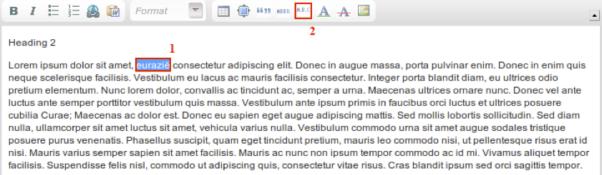




Let op: Als een afkorting meerdere keren voorkomt in de pagina, dient men alleen de betekenis van de eerste afkorting te noteren.

## 2.6.7 Acroniem

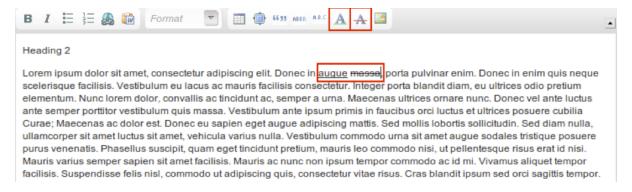
- 1. Markeer de acroniem.
- 2. Klik op de Acroniem knop.
- 3. Noteer de betekenis van de acroniem en druk op OK.
- 4. U kunt het controleren door met uw muiscursor op het woord te gaan staan.





## 2.6.8 Toevoeging en verwijdering

Op sommige paginas is het van belang dat men ziet welke woorden of zinnen er zijn toegevoegd of verwijderd. Dit kan men doen door middel van de Toevoeging knop en de Verwijdering knop.



#### 2.6.9 Citaat

De Citaat knop wordt gebruikt voor referenties naar personen en titels.

- 1. Markeer het betreffende woord.
- 2. Klik op de Citaat knop



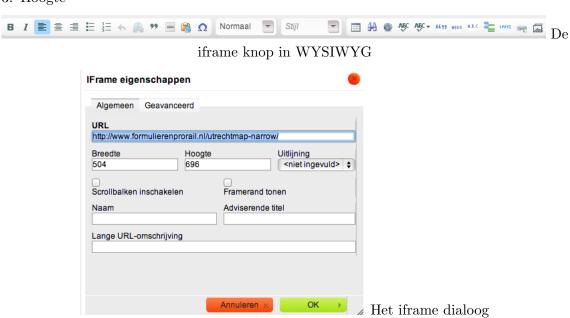
## 2.6.10 Externe links openen automatisch in een nieuw venster

Via de Extlink module zorgen we ervoor dat links naar andere sites of documenten in een nieuw venster worden geopend.

#### **2.6.11** Iframes

Om een andere website te tonen op de ProRail website maken we gebruik van een iframe. Via de wereldbolknop in de WYSIWYG kan dit toevoegen aan de pagina. Er zijn drie velden verplicht:

- 1. URL
- 2. Breedte
- 3. Hoogte



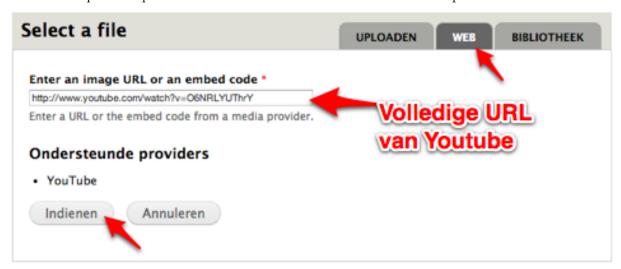
#### 2.6.12 Tabellen

Via de tabel knop kan een tabel worden ingevoegd. Via de dropdown koppen kan gekozen worden of de rij of kolom of beide.



#### 2.6.13 YouTube Embed via WYSIWYG

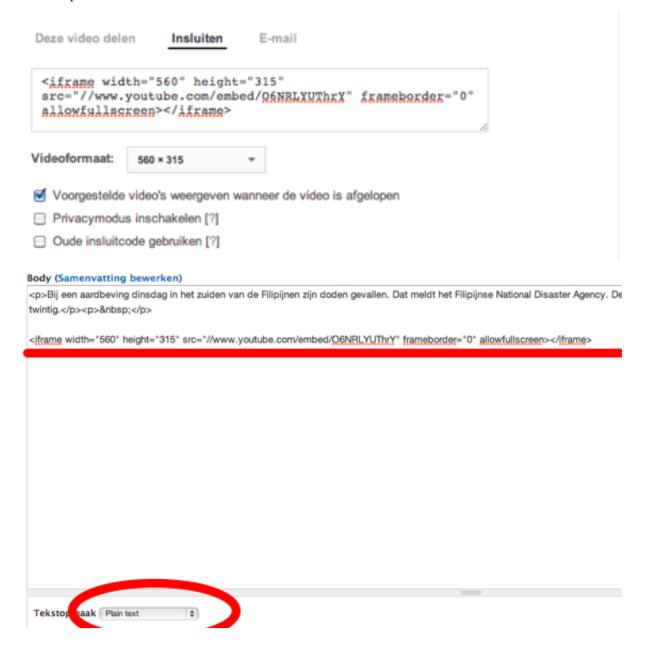
- 1. Klik op de media button
- 2. Vul de volledige YouTube url in
- 3. Klik op de knop 'Indienen'
- 4. Kies vervolgens bij 'display as' voor origineel
- 5. Klik op de knop 'Indienen' om de Youtube video in de tekst te plaatsen.

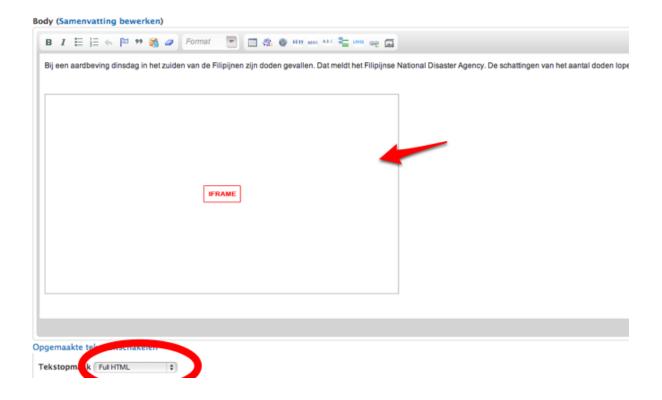


## 2.6.14 YouTube Embed via Full HTML

Let op: alleen eindredacteuren kunnen Full HTML nodes wijzigen.

- 1. Kopieer de iframe-insluitcode van Youtube.
- 2. Ga naar de node waarin je een Youtube video wil embedden.
- 3. Selecteer bij tekstopmaak 'Plain text'.
- 4. Plak de gekopieerde iframe-insluitcode op de plek waar je de Youtube video wil embedden.
- 5. Selecteer bij tekstopmaak 'Full HTML'.
- 6. Voer eventueel andere wijzigingen door en klik vervolgens onderaan de pagina op de knop 'Opslaan'.





# 2.7 Tabs toevoegen

Aan alle inhoudstypen kunnen "Tabs" toegevoegd worden. Tabs toevoegen kan alleen bij velden waarbij de WYSIWYG (zie 2.6 p.18) editor geactiveerd is; op het veld "Body" is vrijwel altijd de WYSIWYG editor geactiveerd.

Een tab moet opgebouwd worden uit twee delen: de titel van de tab en de content van de tab.

# Een tab toevoegen:

- 1. Vul twee asterisken in (\*\*), gevold door een spatie en vul vervolgens de titel van de tab in (\*\* Tab1).
- 2. Selecteer met je muis de hele regel (zie screenshot).
- 3. Maak van deze selectie een H2 (heading 2).
- 4. Druk op de enter toets om naar de volgende regel toe te gaan, vul hier de inhoud van de tab in
- 5. Herhaal deze stappen indien je meerdere tabs wil toevoegen.

De onderstaande screenshot toont visueel aan hoe je tabs kunt toevoegen.



De onderstaande screenshot toont het resultaat.

# test12



# 2.8 Inhoudstypen

Inhoudstypen worden gebruikt voor het weergeven van verschillende typen inhoud. Per inhoudstype kunnen bijvoorbeeld verschillende velden gedefinieerd worden en de bijbehorende pagina's kunnen apart gestijled worden. Het gebruik van inhoudstypen creëert veel flexibiliteit.

Relatie met E-suite: Drupal zal automatisch content importeren uit de E-suite. O.a. bekendmakingen, regelingen en producten worden automatisch geïmporteerd.

In de volgende paragraaf zullen alle inhoudstypen nader beschreven worden.

## 2.8.1 Agenda

#### Kenmerken

• Content kan alleen op het huidige domein gepubliceerd worden.

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul optioneel een introductie tekst in bij het veld 'Intro'.
- 3. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 4. Upload optioneel een afbeelding bij het veld 'Image'.
- 5. Specificeer optioneel een (eind)datum kruis 'toon einddatum' aan om een einddatum te specificeren.
- 6. Specificeer optioneel een datum en tijd (bijvoorbeeld wanneer een evenement start) bij het veld 'Datum'.
- 7. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.
- 8. Voeg optioneel de content toe aan de kalender, dit doe je d.m.v. een datum te specificeren bij het veld 'Datum'.
- 9. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.2 Bekendmaking

#### Kenmerken

- Content wordt automatisch geïmporteerd.
- Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Selecteer het type bekendmaking.
- 3. Voeg optioneel de content toe aan de kalender, dit doe je d.m.v. een datum te specificeren bij het veld 'Datum'.
- 4. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 5. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.
- 6. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.3 Bericht

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 3. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

#### 2.8.4 Bestand

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Upload het gewenste bestand bij het veld 'Bestand'.
- 3. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.5 Bestemmingsplan

#### Kenmerken

- Content wordt automatisch geïmporteerd.
- Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Selecteer het type en de status van het bestemmingsplan bij de velden 'Type' en 'Status'
- 3. Voeg eventueel links toe naar documenten bij de velden 'Regels', 'Beleids document', 'Besluits document', 'Toelichting', 'Vastellings besluit', 'Bijlage' en/of 'Illustratie'. Vul een titel in en een url en klik op de knop 'Item toevoegen'. Herhaal deze stappen om meerdere links toe te voegen.
- 4. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.
- 5. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.6 Blog

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'
- 2. Upload optioneel een afbeelding bij het veld 'Image'
- 3. Vul optioneel een introductie tekst in bij het veld 'Intro'
- 4. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 5. Vul eventueel tags in, gescheiden met een komma.
- 6. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

#### 2.8.7 Editorial

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'
- 2. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 3. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.8 Eenvoudige pagina

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 3. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.
- 4. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.9 FAQ

## Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel(vraag) in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul de hoofdtekst(antwoord) in bij het veld 'Body'.
- 3. Selecteer een FAQ Categorie bij het veld 'Categorie'.
- 4. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.10 Forumonderwerp

## Kenmerken

• Content kan alleen op het huidige domein gepubliceerd worden.

- 1. Vul een onderwerp in bij het veld 'Onderwerp'.
- 2. Selecteer een Forum Categorie bij het veld 'Forums'.

- 3. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 4. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

#### 2.8.11 Foto

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul eventueel de hoofdtekst(uitgebreide foto omschrijving) in bij het veld 'Body'.
- 3. Upload een foto bij het veld 'Foto'.
- 4. Vul minstens 1 tag in bij het veld 'Tags', scheid meerdere tags met een komma.
- 5. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.12 Marktplaats

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul eventueel een intro in bij het veld 'Intro'
- 3. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 4. Selecteer een categorie(aangeboden of gevraagd) bij het veld 'Categorie'.
- 5. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.13 Nieuws

#### Kenmerken

• Content kan alleen op het huidige domein gepubliceerd worden.

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul eventueel een intro in bij het veld 'Intro'
- 3. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 4. Upload optioneel een afbeelding bij het veld 'Image'.
- 5. Vul eventueel tags in, gescheiden met een komma.
- 6. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.

7. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.14 Onderwerp

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 3. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.15 Peiling

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een vraag in bij het veld 'Vraag'.
- 2. Vul minstens twee mogelijke antwoorden in bij het veld 'Keuze', klik op de knop 'Meer keuzes' om meerdere keuzes te specificeren.
- 3. Bepaal bij het veld 'Peilingsstatus' of de Peiling 'gesloten' of 'actief' is.
- 4. Selecteer hoe lang de Peiling moet duren bij het veld 'Peilingsduur'.
- 5. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.
- 6. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.16 Persoon

## Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Upload optioneel een afbeelding bij het veld 'Image'.
- 3. Selecteer minstens 1 categorie bij het veld 'Category'.
- 4. Vul de hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 5. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

#### 2.8.17 Product

#### Kenmerken

- Content wordt automatisch geïmporteerd.
- Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul een tekst in bij het veld 'Aanvraag', 'Beschrijving', 'Contact', 'Bezwaar', 'Kosten', 'Bijzonderheden' en 'Termijn'
- 3. Specificeer optioneel een locatie bij de velden onder 'Locatie'.
- 4. Maak 'Tabbed content' aan bij het veld 'Tabcontent'. Om meerdere tabs toe te voegen klik je op de knop 'Item toevoegen' onder het veld 'Tabcontent'.
- 5. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

#### 2.8.18 RSS

#### Kenmerken

- Content wordt automatisch geïmporteerd.
- Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

#### 2.8.19 RSS Source

Met een 'RSS Source' kun je een uit een bron RSS Feeds ophalen.

## Kenmerken

- Content wordt automatisch geïmporteerd.
- Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

# Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul een URL in bij het veld 'URL'. Let op: de feed zal niet werken als de URL foutief is ingevuld.
- 3. Vul eventueel een hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 4. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.20 Regeling

#### Kenmerken

• Content wordt automatisch geïmporteerd.

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## 2.8.21 Slide

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul eventueel een URL in bij het veld 'Link', de 'Slide' zal doorlinken naar de opgegeven URL.
- 3. Upload een afbeelding bij het veld 'Image'.
- 4. Vul eventueel een hoofdtekst in bij het veld 'Body'.
- 5. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

## 2.8.22 VAC

#### Kenmerken

- Content wordt automatisch geïmporteerd.
- Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

#### Toevoegen

- 1. Vul een titel in bij het veld 'Titel'.
- 2. Vul een antwoord in bij het veld 'Antwoord'.
- 3. Vul een toelichting in bij het veld 'Toelichting'.
- 4. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de inhoud op te slaan.

# 2.8.23 Wiki

Het inhoudstype 'wiki' zal worden gebruikt voor het aanmaken van informatieve pagina's.

#### Kenmerken

• Content kan op alle domeinen gepubliceerd worden.

## Toevoegen

Om een wiki pagina toe te voegen ga je naar:  $Inhoud\ toevoegen \to Wiki$ , of ga direct naar dimpact.nl/node/add/wiki.

Vul een titel bij het veld 'Titel' en vul informatieve tekst in bij het veld 'Body'.

Voor het inhoudstype 'Wiki' is een speciale filter gebouwd, deze filter maakt het refereren naar andere wiki pagina's mogelijk.

Het refereren naar een andere wiki pagina gaat als volgt:

- 1. Kopieer de titel van de node waarnaar je wilt refereren, bijvoorbeeld 'wiki pagina'
- 2. In de body tekst van je huidige node kun je refereren naar de node 'wiki pagina'
- 3. Plaats de node waarnaar je wilt refereren tussen dubbele 'square brackets': [[wiki pagina]]
- 4. Bijvoorbeeld: dit is informatie, op de pagina [[wiki pagina]] kun je meer informatie vinden.



# 2.9 Nodequeues

Nodequeues zijn kort omschreven: wachtrijen voor content items (nodes). In een nodequeue kun je precies bepalen welke content er weergegeven wordt, het aantal en de volgorde van de toegevoegde content items.

## 2.9.1 Nodequeues aanmaken

Klik op de link Structuur en klik vervolgens op Nodequeues of ga direct naar dimpact.nl/admin/structure/node Bovenaan de pagina verschijnen twee links: simple queue toevoegen en taxonomy queue toevoegen. Klik op simple queue toevoegen om een nodequeue aan te maken.

Je zult nu op de pagina terecht komen waar je een nieuwe queue kunt toevoegen.

- 1. Vul een titel in om de wachtrij een naam te geven
- 2. Limiteer hoeveel content items er kunnen worden getoond in de wachtrij, vul 0 (nul) in voor een onbeperkt aantal. Kruis het vakje aan bij Reverse in admin view indien je content items vooraan de wachtrij wil toevoegen i.p.v. achteraan de wachtrij.
- 3. Sla de stappen bij de velden Link add to queue en remove from queue text over.
- 4. Kruis aan bij Rollen welke gebruikers content items aan de nodequeue kunnen toevoegen.
- 5. Kruis aan bij Typen welke content items behorende bij de content typen toegevoegd kunnen worden aan de nodequeue.

## 2.9.2 Content toevoegen aan nodequeues

Klik op de link Structuur en klik vervolgens op Nodequeues of ga direct naar dimpact.nl/admin/structure/node Indien je al nodequeues hebt aangemaakt zal op deze pagina een lijst geladen worden met alle aangemaakte nodequeues. Klik op Weergeven in de meest rechter kolom om de wachtrij te tonen met alle toegevoegde content items.

In het veld welke gevuld is met de tekst Enter the title of a node to add it to the nodequeue, vul je (deels) de titel in van het content item dat je aan de wachtrij wilt toevoegen. De titel hoef je slechts deels in te vullen omdat de website de titel automatisch zal aanvullen (indien de titel bestaat). Klik op de gevonden titel en klik vervolgens op Inhoud toevoegen.

Herhaal deze stappen om meerdere content items aan de nodequeue toe te voegen. Vervolgens kun je alle content items sorteren: handmatig, met de knop omkeren of shuffle.

- Handmatige sortering: houdt de muis ingedrukt op het kruisje in de meest linker kolom, sleep vervolgens het content item naar de gewenste positie. Wanneer je klaar bent met handmatig sorteren klik je op Opslaan.
- Knop omkeren: draait de wachtrij volledig om
- Knop shuffle: sorteer de wachtrij op willekeurige volgorde.

# 3 User management

Het hoofdstuk 'User management' omschrijft alle relevante aspecten voor het gebruikersbeheer van de website.

#### 3.1 Rollen

Rollen zijn een synoniem voor 'gebruikers typen', bijvoorbeeld: 'Anonieme gebruiker' en 'Administrator'. Het is mogelijk om rollen specifieke rechten te geven. Op deze manier kun je bijvoorbeeld bepaalde gebieden of functionaliteiten van de website verbergen of juist tonen.

De onderstaande tabel toont een overzicht van geactiveerde functionaliteiten per rol. J staat voor 'Ja' en N staat voor 'Nee'.

Actie	Beheerder	Eindredacteur	Redacteur	Medewerker
Webformulieren	J	J	N	N
Felix beheer	J	N	N	N
Menu beheer	J	J	N	N
Subsite beheer	J	J	N	N
Taxonomie beheer	J	J	N	N
Gebruikersbeheer	J	J	N	N

#### 3.1.1 Administrator

Gebruikers met de rol 'Administrator' hebben ongelimiteerd toegang tot de gehele website. De 'Administrator' kan alle content bekijken, rechten toekennen en bijvoorbeeld menu's aanmaken en bewerken.

#### 3.1.2 Beheerder

Gebruikers met de rol 'Beheerder' hebben gelimiteerde toegang tot de website.

# Belangrijkste taken Beheerder:

- 1. Contentmanagement (zie 2 p.7)
- 2. Gebruikersbeheer (zie 3 p.36)
- 3. Algemeen Menubeheer (zie 4.1 p.39)
- 4. Alfabet menu (zie 4.1.4 p.40)

#### 3.1.3 Medewerker

Gebruikers met de rol 'Medewerker' hebben een gelimiteerde toegang tot de website. Medewerkers kunnen o.a. content publiceren, nieuwe content toevoegen op de interne marktplaats en nieuwe wiki pagina's aanmaken.

## Belangrijkste taken Medewerker:

1. Content toevoegen (zie 2.3.1 p.11)

2. Foto (zie 2.8.11 p.31) en marktplaats (zie 2.8.12 p.31) items toevoegen

#### 3.1.4 Redacteur

Gebruikers met de rol 'Redacteur' hebben een gelimiteerde toegang tot de website. Redacteuren hebben o.a. toegang tot het beheermenu, mogen contextuele links gebruiken en kunnen inhoud aanmaken van alle inhoudstypen. Redacteuren mogen geen content publiceren.

## Belangrijkste taken Redacteur:

- 1. Nieuws (zie 2.8.13 p.31)
- 2. Eenvoudige pagina (zie 2.8.8 p.30)
- 3. WYSIWYG (zie 2.6 p.18)
- 4. Agenda (zie 2.8.1 p.28)
- 5. Taxonomie (zie 5.1 p.50)

#### 3.1.5 Eindredacteur

Gebruikers met de rol 'Eindredacteur' hebben een ongelimiteerde toegang op het gebied van content. Eindredacteuren mogen content aanmaken, wijzigen, publiceren en verwijderen. Ook hebben eindredacteuren toegang tot het beheermenu en mogen zij de contextuele links gebruiken.

#### Belangrijkste taken Eindredacteur:

- 1. Workflow (zie 2.1 p.7)
- 2. Content publiceren (zie 2.3 p.11)
- 3. Nieuwsbrief (zie ?? p.??)
- 4. Webformulieren (zie 2.5 p.15)

#### 3.1.6 Teamlid

De rol 'Teamlid' is bedoeld voor subsites. Deze rol kan aan een bestaand persoon toegekend worden om haar toegang te geven tot content op subsites en om haar toestemming te geven om content aan te maken op de opgegeven subsite(s).

## Belangrijkste taken Teamlid:

- 1. Content toevoegen (zie 2.3.1 p.11)
- 2. Foto (zie 2.8.11 p.31) en marktplaats (zie 2.8.12 p.31) items toevoegen

# 3.2 Geregistreerde gebruikers

Geregistreerde gebruikers kunnen bepaalde acties uitvoeren op de website waar anonieme gebruikers dat niet kunnen. De onderstaande screenshot toont de 'Gebruikers interface' met al haar opties en mogelijkheden.



## 3.2.1 Gebruikers toevoegen

Gebruikers kunnen aangemaakt worden via de frontend(registratie) en via de backend. Deze paragraaf beschrijft hoe je manueel gebruikers kunt toevoegen via de backend.

Ga naar 'Personen' en klik vervolgens op 'Gebruiker toevoegen', of ga direct naar dimpact.nl/admin/people/cre

Vul alle verplichte velden in en selecteer eventueel welke rol de gebruiker dient te hebben. Klik onderaan de pagina op 'Nieuw account aanmaken' om de gebruiker toe te voegen.

#### 3.2.2 Gebruikers bewerken

Ga naar 'Personen' en klik bij de betreffende gebruiker in de meest rechter kolom op 'bewerken' om het account te gaan bewerken. Bewerk het account naar wens en klik vervolgens onderdaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de wijzigingen op te slaan.

# 3.2.3 Gebruikers verwijderen

Ongewenste gebruikers accounts kunnen verwijderd worden uit de database; de volgende manier is de meest makkelijke: Ga naar 'Personen' en kruis in de meest linker kolom aan welke gebruiker je wilt gaan verwijderen, het is mogelijk om meerdere gebruikers tegelijk te verwijderen. Selecteer bij 'Update-instellingen' welke actie je wilt gaan uitvoeren, klik in dit geval op 'Geselecteerde gebruikersaccounts annuleren'. Om de gebruiker(s) daadwerkelijk te verwijderen uit de database klik je op de knop 'Bijwerken'. Let op: deze actie is permanent en kan niet (zomaar) ongedaan worden gemaakt.

# 4 Site management

Het hoofdstuk Site management omschrijft alle relevante aspecten van het beheer van de website. Hieronder valt bijvoorbeeld het menu en subsite management .

#### 4.1 Menu

Via een aparte sectie in de beheeromgeving kunnen de beschikbare menu's worden aangepast. Het menu systeem staat in Drupal los van de inhoud (nodes).

In Drupal worden menu's en menu-items niet automatisch aangemaakt. Voor elk content-item moet je desgewenst een menu-item aanmaken. Een menu-item aanmaken kan dus pas nadat je het content-item hebt aangemaakt.

Ga naar dimpact.nl/admin/structure/menu om het overzicht van alle beschikbare menu's te bekijken.



#### 4.1.1 Menu-items bewerken

Alle menu-items kunnen bewerkt en verwijderd worden. Om een goed overzicht te krijgen van het menu dat je wil bewerken, klik je eerst op 'Links weergeven' bij het betreffende menu dat je wil bewerken. De onderstaande screenshot toont waar alle opties staan.



Klik op 'bewerken' bij het betreffende menu-item om het menu-item te gaan bewerken. Na het bewerken klik je onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om de wijzigingen op te slaan.

# 4.1.2 Menu-items toevoegen

Om een goed overzicht te krijgen van het menu dat je wil bewerken, klik je eerst op 'Links weergeven' bij het betreffende menu waaraan je een menu-item wil toevoegen. Klik vervolgens op 'Link toevoegen'.

Vul een titel in (dit wordt de klikbare tekst) en het pad waarnaar de link toe moet gaan. Als je een menu-item wil koppelen aan een node vul je bij het veld 'pad', 'node/nodeID' in. Als je het menu-item wil koppelen aan een node met het ID '123', vul je 'node/123' in.

Het is ook mogelijk een alias i.p.v. een node met een ID in te vullen. Node met het ID '123' heeft bijvoorbeeld de alias 'pagina123', vul dan bij het veld 'pad', de alias 'pagina123' in.

Klik vervolgens onderaan de pagina op de knop 'Opslaan'.

Herhaal deze stappen om meerdere menu-items toe te voegen.

## 4.1.3 Menu-items verwijderen

Om een goed overzicht te krijgen van het menu dat je wil bewerken, klik je eerst op 'Links weergeven' bij het betreffende menu waarin je menu-items wil verwijderen. Klik op 'verwijderen' bij het betreffende menu-item om het menu-item te verwijderen. Na het bevestigen zal het menu-item permanent en onherstelbaar verwijderd worden.

## 4.1.4 Alfabet

dimpact.nl/gebruikt een 'Alfabet menu'. Dit menu(alfabet) bestaat uit een hoofdmenu met alle letters van het alfabet. Aan elke letter van het alfabet is een bijbehorend menu gekoppeld. Het menu voor de letter 'A' heet 'Alfabet A' en het menu voor de letter 'B' heet 'Alfabet B'.

De werkwijze van het bewerken, toevoegen en verwijderen voor de alfabetische menu's is gelijk aan de werkwijze voor alle andere menu's op dimpact.nl/.



# 4.1.5 Direct online regelen

Menu locatie op dimpact.nl/: links onderaan de pagina.

# Direct online regelen

- · Maak een afspraak
- Overzicht formulieren
- Overzicht folders en brochures
- Onderwerpen inwonder A-Z
- Onderwerpen ondernemers A-Z

#### 4.1.6 Main menu

Menu locatie op dimpact.nl/: midden bovenaan de pagina.

Wonen en leven Werk en inkomen Ondernemen Vrije tijd Bestuur en organisatie Actueel PDC

#### 4.1.7 Meta menu links

Menu locatie op dimpact.nl/: links bovenaan de pagina.

Home Sitemap Adressen en openingstijden Veelgestelde vragen RSS



Gemeente Woerden

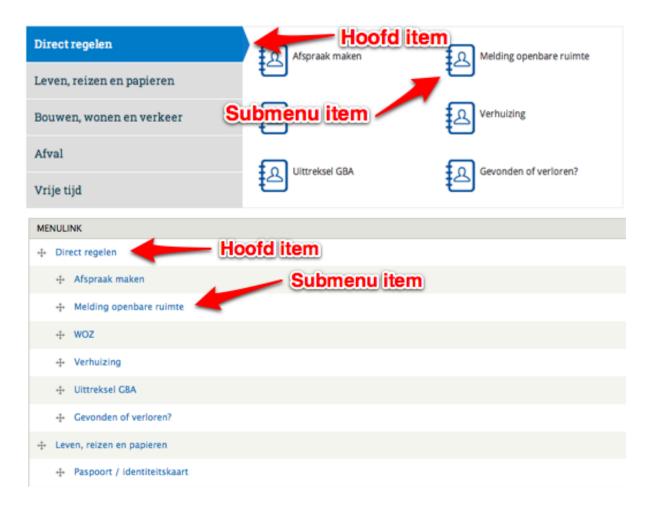
#### 4.1.8 Meta menu rechts

Menu locatie op dimpact.nl/: rechts bovenaan de pagina.

Zoeken

# 4.1.9 Toptaken

Menu locatie op dimpact.nl/: links midden op de voorpagina. creren



# 4.2 Dominion

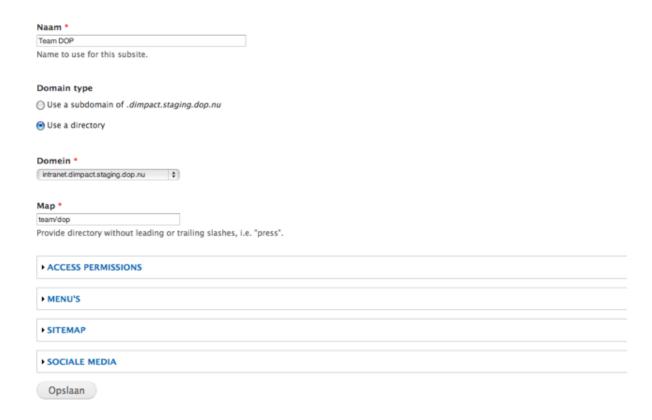
De 'Dominion' module wordt gebruikt voor het aanmaken van subsites. Ga naar dimpact.nl/admin/structure/voor een overzicht van alle subsites.



# 4.2.1 Team subsite toevoegen

Klik op 'Add team subsite' om een nieuwe team subsite toe te voegen.

- 1. Vul bij het veld 'Naam' een naam in voor de subsite.
- 2. Kies bij 'Domain type' voor 'Use a directory'.
- 3. Kies bij 'Domein' voor 'intranet.dimpact.nl'
- 4. Vul bij het veld 'Map' de map in voor de subsite
- 5. Specificeer eventueel de overige opties
- 6. Klik op de knop 'Opslaan' om de subsite toe te voegen



#### 4.2.2 Team members beheren

Aan elke subsite kunnen 'Members' worden toegevoegd.

Klik op 'Members' bij de betreffende subsite om 'Members' toe te voegen.



Vul de gebruikersnaam of e-mail adres in, selecteer eventueel een domein specifieke rol en klik vervolgens op de knop 'Toevoegen' om de gebruiker toe te voegen aan de lijst van 'Members'.



# 4.3 Felix(Flexible blokken)

Het is voor eindredacteuren mogelijk om blokken de plaatsen op pagina's. Hiermee krijgt de redacteur enige vrijheid over de indeling van de pagina. Hier zijn wel beperkingen van toepassing volgens het grafisch ontwerp.

Door met de muis over de grijze balk te gaan verschijnt er een tandwieltje, als je daarop klikt dan verschijnt er een optie *Blok toevoegen*. Hier kan een keuze gemaakt worden om een enkel item weer te geven op de website, dit zijn *Nodetypes*, of een aantal items, zoals bijvoorbeeld *Het laatste nieuws*.



# 4.3.1 Felix blok titel aanpassen

De titel van een felix blok kan altijd aangepast worden. Om dit te doen klik je op het tandwieltje en vervolgens op  $Eigenschappen\ aanpassen$ . Vul bij het veld Onderwerp de gewenste titel in, laat het veld leeg om de standaard waarde te gebruiken. Klik op de knop Opslaan om de titel op te slaan.



## 4.3.2 Felix blok volgorde aanpassen

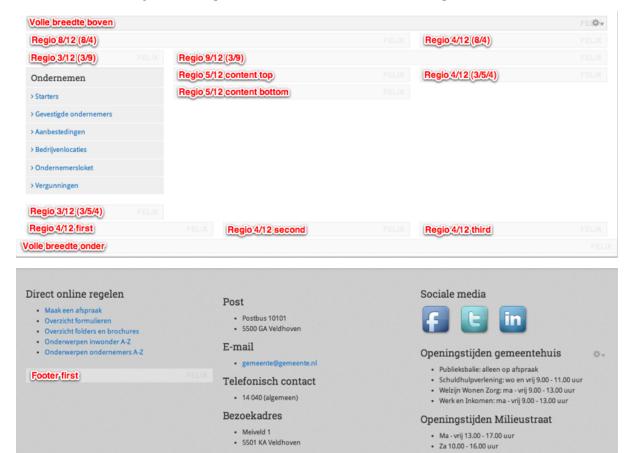
Klik op het tandwieltje en klik vervolgens op Verplaats omhoog of op Verplaats omlaag om het blok 1 positie omhoog of omlaag te verplaatsen. De nieuwe blok volgorde zal automatisch opgeslagen worden.



## 4.3.3 Felix regio's

De onderstaande screenshots tonen alle felix regio's. Dit zijn gebieden op de website waar blokken aan toegevoegd kunnen worden. Op de screenshots zie je aanduidingen als Regio~8/12 en Regio~4/12, dit slaat op de breedte van de regio. De gehele pagina bestaat uit 12 kolommen, Regio~8/12 neemt dus 8 van de 12 kolommen in. Het is niet aangeraden om hele brede blokken

(bijv. Carrousel breed 9/12) toe te voegen aan hele smalle regio's (bijv. Regio 4/12). Als je dit toch doet kan het zijn dat de opmaak van de website niet meer klopt.



## 4.3.4 Felix blokken

Felix blokken zijn de daadwerkelijke flexibele blokken, deze specifieke blokken kunnen overal op de website en in alle felix regio's getoond worden.

Footer third

Footer second

## Nodetype

- Editorial
- Peiling
- Slide
- Webformulier

## **Block**

• Subnavigatie voorbeeld

#### Menu

• Toptaken

# Menu Block

• Subnavigatie

## Quicktabs

• Nieuws Agenda tabblok

#### Submenu Tree

- Sibling content
- Extended menu links

#### Views

- Agenda teaserblok
- Agenda lijstblok
- Berichtenblok
- Teamdocumentenblok
- Favorietenblok
- Fotoalbumblok
- $\bullet\,$  Google maps kaart
- Marktplaats lijstblok
- Marktplaats gevraagd blok
- Marktplaats aangeboden blok
- Marktplaats gevraagd pagina
- Marktplaats aangeboden pagina
- Nieuws teaserblok
- Nieuws lijstblok
- Nieuws lijstblok + afbeelding
- Carrousel breed (9/12)
- Carrousel smal (4/12)
- Personenblok intranet
- Personenblok internet
- Teamledenblok
- Productenblok
- $\bullet$  Regelingenblok
- Updatesblok
- Recent FAQs
- Overige onderwerpenblok

• Weblog blok

## 4.4 Social media

Social media op alle domeinen wordt mede mogelijk gemaakt door de 'dominion' module. De onderstaande paragrafen beschrijven hoe je social media kunt configureren per domein.

# 4.4.1 Toevoegen Social media links

- 1. Ga naar dimpact.nl/admin/structure/dominion en klik op bewerken op een van de subsites
- 2. Klik op Social media om alle Social media velden te tonen
- 3. Voeg de juiste url bij de juiste Social media service
- 4. Klik op Opslaan

Linksonderaan de pagina van de subsite verschijnen nu afbeeldingen van de Social media services die zijn ingevuld

## 4.4.2 Toevoegen social media services

- 1. Ga naar dimpact.nl/admin/structure/dominion/settings/social
- 2. Klik op Add site of ga naar dimpact.nl/admin/structure/dominion/settings/social/add
- 3. Vul de velden in en klik op Opslaan

Als het hoofddomein, dimpact.nl/, Social Media links heeft, dan nemen de andere subsites dit over.

51

# 5 Site algemeen

In dit hoofdstuk worden de overige functionaliteiten van de website uitgelegd.

#### 5.1 Taxonomie

Taxonomie wordt gebruikt voor lijsten van woorden. Bijvoorbeeld: de lijst FAQ categorien bevat de woorden 'Netwerk' en 'Werkplekken'. Taxonomie lijsten kunnen altijd aangepast worden.



## 5.1.1 Woorden aan woordenlijsten toevoegen

Ga naar het overzicht van alle woordenlijsten. Klik op 'Termen toevoegen' bij de lijst waaraan je woorden wil toevoegen. Vul bij het veld 'Naam' het woord in en vul eventueel een beschrijving in. Klik onderaan de pagina op de knop 'Opslaan' om het woord aan de lijst toe te voegen. Herhaal deze stappen om meerdere woorden toe te voegen aan de woordenlijst.

#### 5.1.2 Woorden in woordenlijsten bewerken

Het is mogelijk om specifieke woorden uit lijsten te bewerken. Klik op 'Termen weergeven' bij de betreffende lijst. Klik op 'Bewerken' bij het betreffende woord, vervolgens kun je de wijzigingen doorvoeren. Klik op de knop 'Opslaan' om de wijzigingen op te slaan.

#### 5.1.3 Woorden uit woordenlijsten verwijderen

Het is mogelijk om specifieke woorden uit lijsten te verwijderen. Klik op 'Termen weergeven' bij de betreffende lijst. Klik op 'Bewerken' bij het betreffende woord, om het woord te verwijderen klik je onderaan de op de knop 'Verwijderen'. Na het bevestigen zal het woord definitief en onherstelbaar verwijderd worden.

## 5.2 Zoeken

Algemene uitleg zoeken

## 5.2.1 Bias settings

Uitleg bias settings

# 5.3 Afbeeldingsstijlen

Afbeeldingsstijlen worden gebruikt voor het weergeven van afbeeldingen. Verschillende afbeeldingsstijlen maken het mogelijk een afbeelding op een andere manier (ander formaat bijvoorbeeld) te tonen dan het origineel.

#### 5.3.1 Banner

Banner specificaties: Schalen en bijsnijden 363x125 pixels

#### 5.3.2 Full width

Full width specificaties: Schalen en bijsnijden 1120x200 pixels

## 5.3.3 List thumbnail

List thumbnail specificaties: Schalen en bijsnijden 100x100 pixels

#### 5.3.4 Node thumbnail

Node thumbnail specificaties: Schalen en bijsnijden 532x225 pixels

# 5.3.5 Origineel

Origineel specificaties: geen bewerkingen

# 5.3.6 Overige onderwerp

Overige onderwerp specificaties: Schalen en bijsnijden 390x100 pixels

# 5.3.7 Portret

Portret specificaties: Schalen en bijsnijden 120x120 pixels

# 5.3.8 Slide 9/3

Slide specificaties: Schalen en bijsnijden 740x200 pixels

# 5.3.9 galleryformatterslide

Galleryformatterslide specificaties: Schalen en bijsnijden 500x312 pixels

# 5.3.10 galleryformatterthumb

Galleryformatterthumb specificaties: Schalen en bijsnijden 121x75 pixels

# 5.3.11 Thumbnail

Thumbnail specificaties: Schalen 100x100 pixels (vergroten toegestaan)

## **5.3.12** Medium

Medium specificaties: Schalen 220x220 pixels (vergroten toegestaan)

# **5.3.13** Large

Large specificaties: Schalen 480x480 pixels

## 5.3.14 linkitthumb

Linkitthumb specificaties: Schalen 50x50 pixels

# 5.3.15 squarethumbnail

Squarethumbnail specificaties: geen bewerkingen