



Equipe:


Jhennyfer Oliveira

Marcus Vinicius

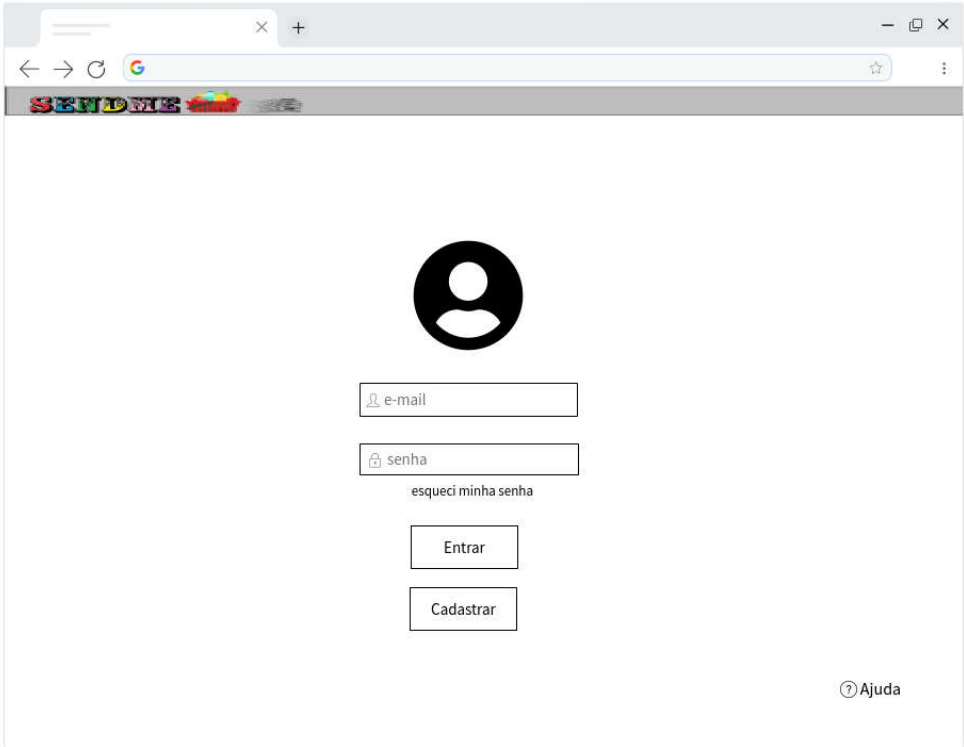
Rogean Costa

Yasmim Lima

INTERFACES

- ▶ 1) Tela de Login;
 - ▶ 2) Tela de Cadastro;
 - ▶ 3) Tela de Recuperação de Senha;
 - ▶ 4) Tela de Help/FAQ;
 - ▶ 5) Tela Inicial/Home;
 - ▶ 6) Tela Avatar;
 - ▶ 7) Tela de Loja;
 - ▶ 8) Tela de Produtos;
 - ▶ 9) Tela de Produtos Favoritos;
 - ▶ 10) Tela de Produtos em Oferta;
 - ▶ 11) Tela de Carrinho;
 - ▶ 12) Tela de Pagamentos;
 - ▶ 13) Tela de Meus Pedidos;
 - ▶ 14) Tela de Meus Dados;
 - ▶ 15) Tela de Pedidos Recebidos;
- 
- A series of several parallel white diagonal lines of varying lengths, located in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

TELA DE LOGIN



A mockup of a login screen displayed within a web browser window. The browser's address bar shows a Google search engine. The page features a central black circular icon representing a user profile. Below this icon are two input fields: the first is labeled 'e-mail' and the second is labeled 'senha' (password). A link labeled 'esqueci minha senha' (forgot my password) is positioned below the password field. Two buttons, 'Entrar' (Login) and 'Cadastrar' (Register), are located below the link. In the bottom right corner of the page, there is a link labeled 'Ajuda' (Help).

e-mail

senha

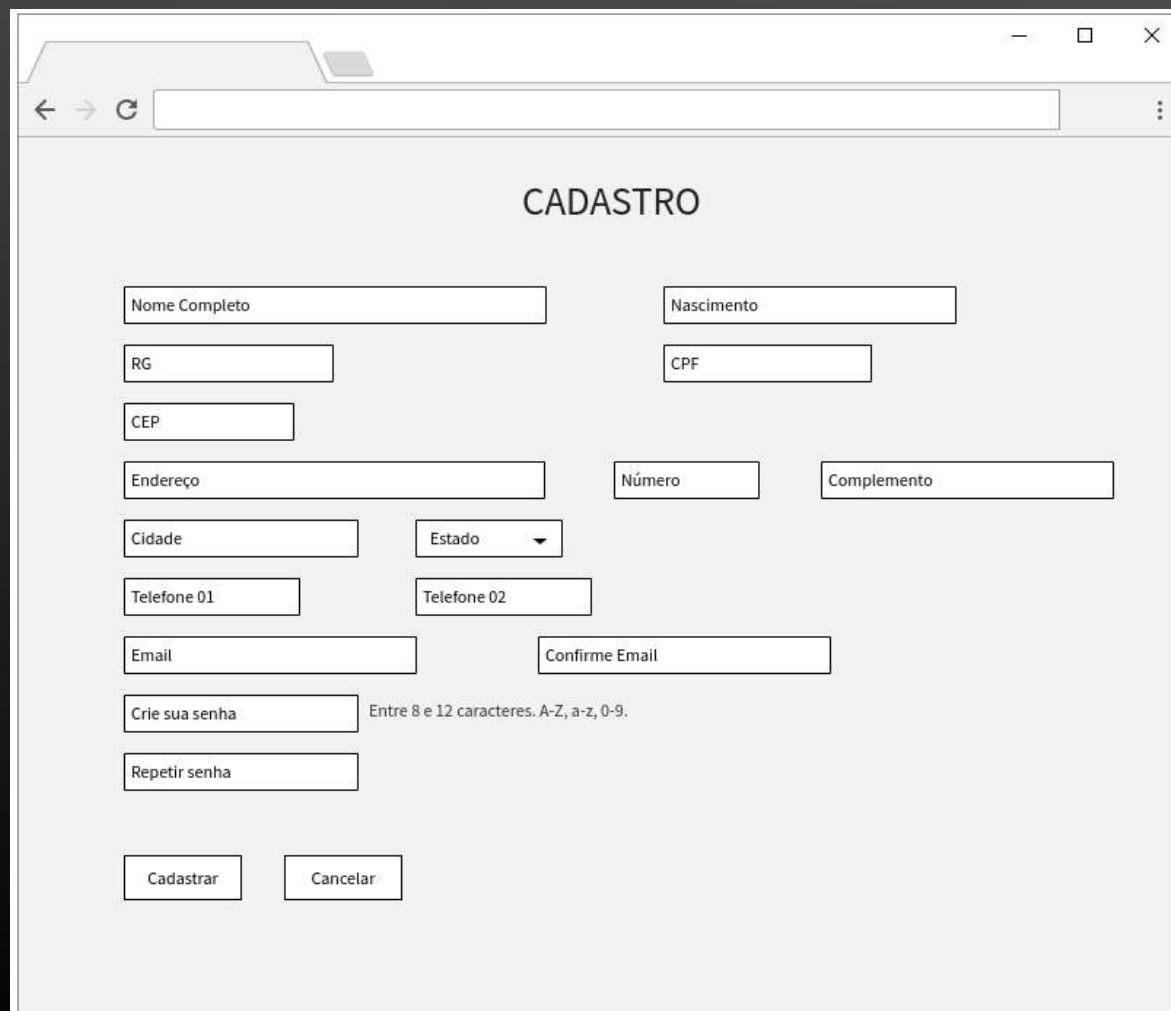
esqueci minha senha

Entrar

Cadastrar

Ajuda

TELA DE CADASTRO



A web browser window displaying a registration form titled "CADASTRO". The form is organized into several rows of input fields. The first row contains "Nome Completo" and "Nascimento". The second row contains "RG" and "CPF". The third row contains "CEP". The fourth row contains "Endereço", "Número", and "Complemento". The fifth row contains "Cidade" and a dropdown menu for "Estado". The sixth row contains "Telefone 01" and "Telefone 02". The seventh row contains "Email" and "Confirme Email". The eighth row contains "Crie sua senha" with a note "Entre 8 e 12 caracteres. A-Z, a-z, 0-9." and "Repetir senha". At the bottom are "Cadastrar" and "Cancelar" buttons.

CADASTRO

Nome Completo

Nascimento

RG

CPF

CEP

Endereço

Número

Complemento

Cidade

Estado

Telefone 01

Telefone 02

Email

Confirme Email

Crie sua senha

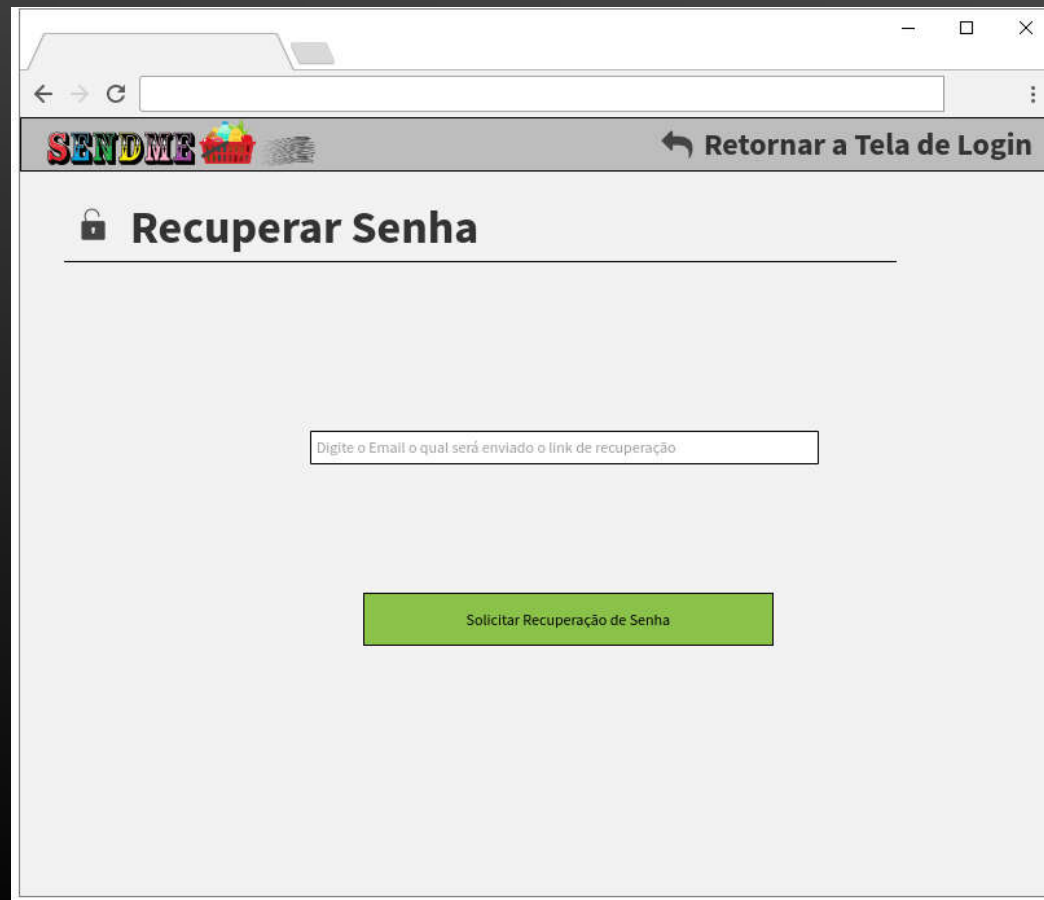
Entre 8 e 12 caracteres. A-Z, a-z, 0-9.

Repetir senha

Cadastrar

Cancelar

TELA DE RECUPERAÇÃO DE SENHA



The image shows a web browser window with a password recovery interface. The browser's address bar is empty. The page header features the 'SENDME' logo on the left and a link 'Retornar a Tela de Login' on the right. The main heading is 'Recuperar Senha' with a lock icon. Below this is a text input field with the placeholder 'Digite o Email o qual será enviado o link de recuperação'. At the bottom is a green button labeled 'Solicitar Recuperação de Senha'.

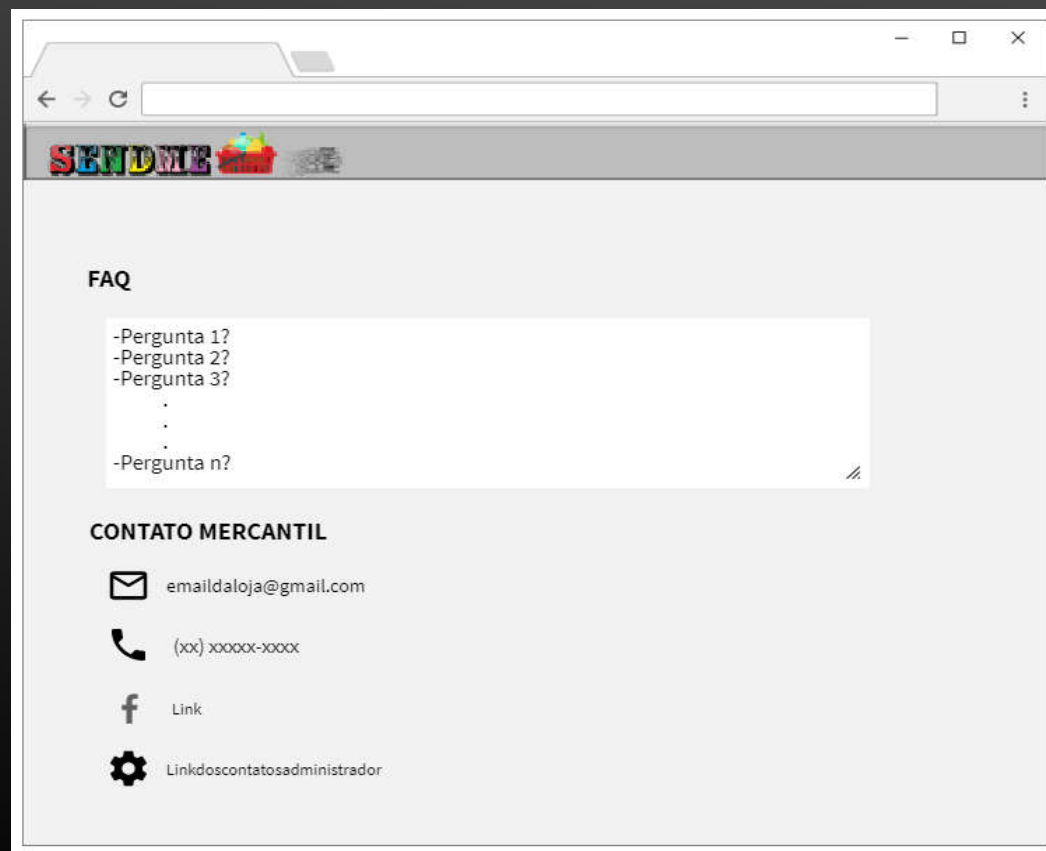
SENDME

[Retornar a Tela de Login](#)

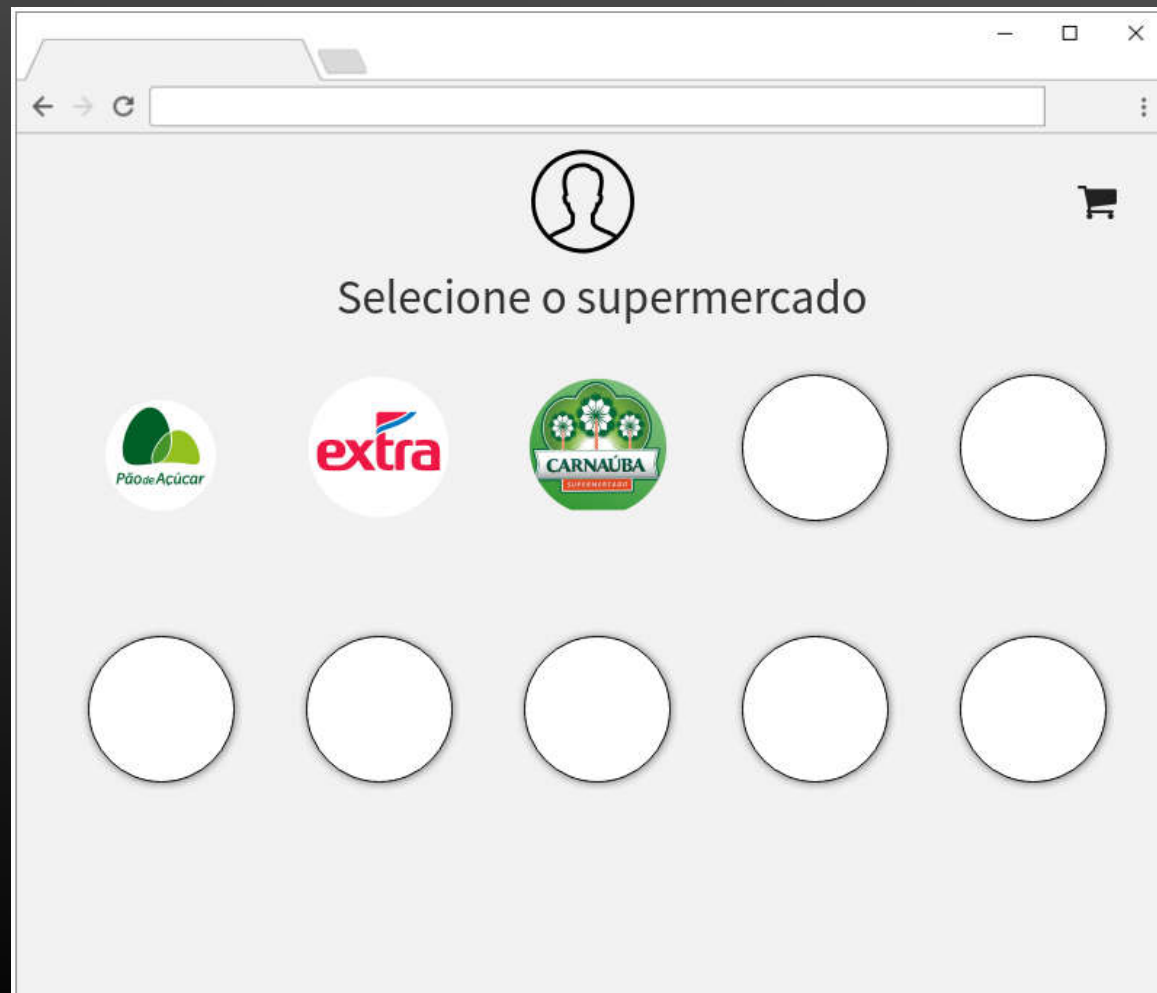
🔒 Recuperar Senha

Solicitar Recuperação de Senha

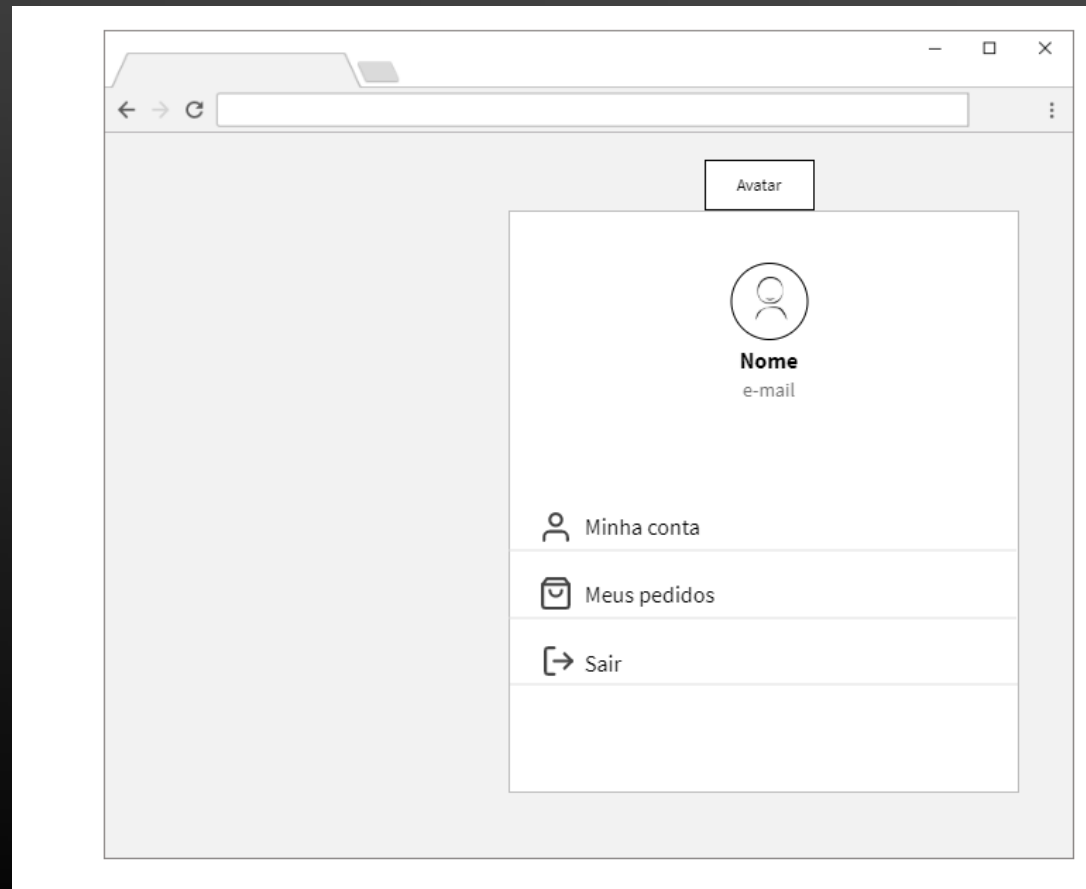
TELA DE HELP/FAQ



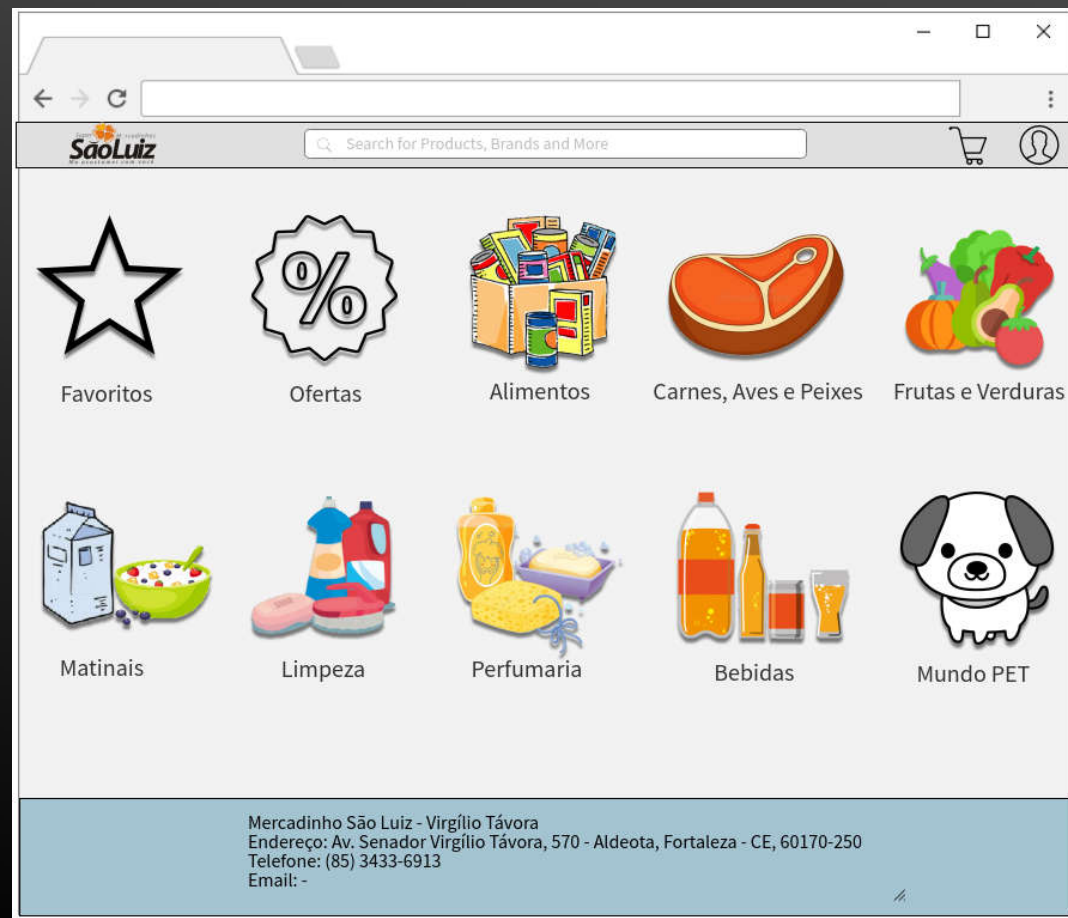
TELA INICIAL



TELA AVATAR

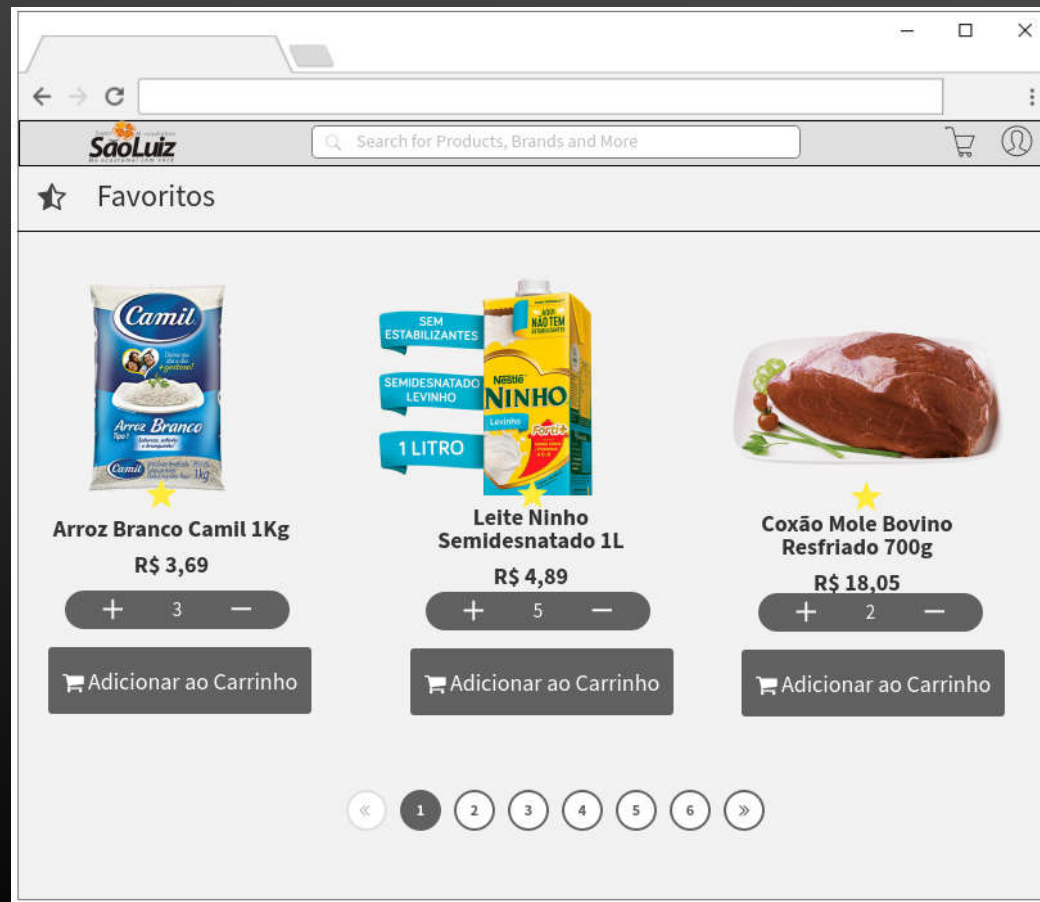


TELA DE LOJA

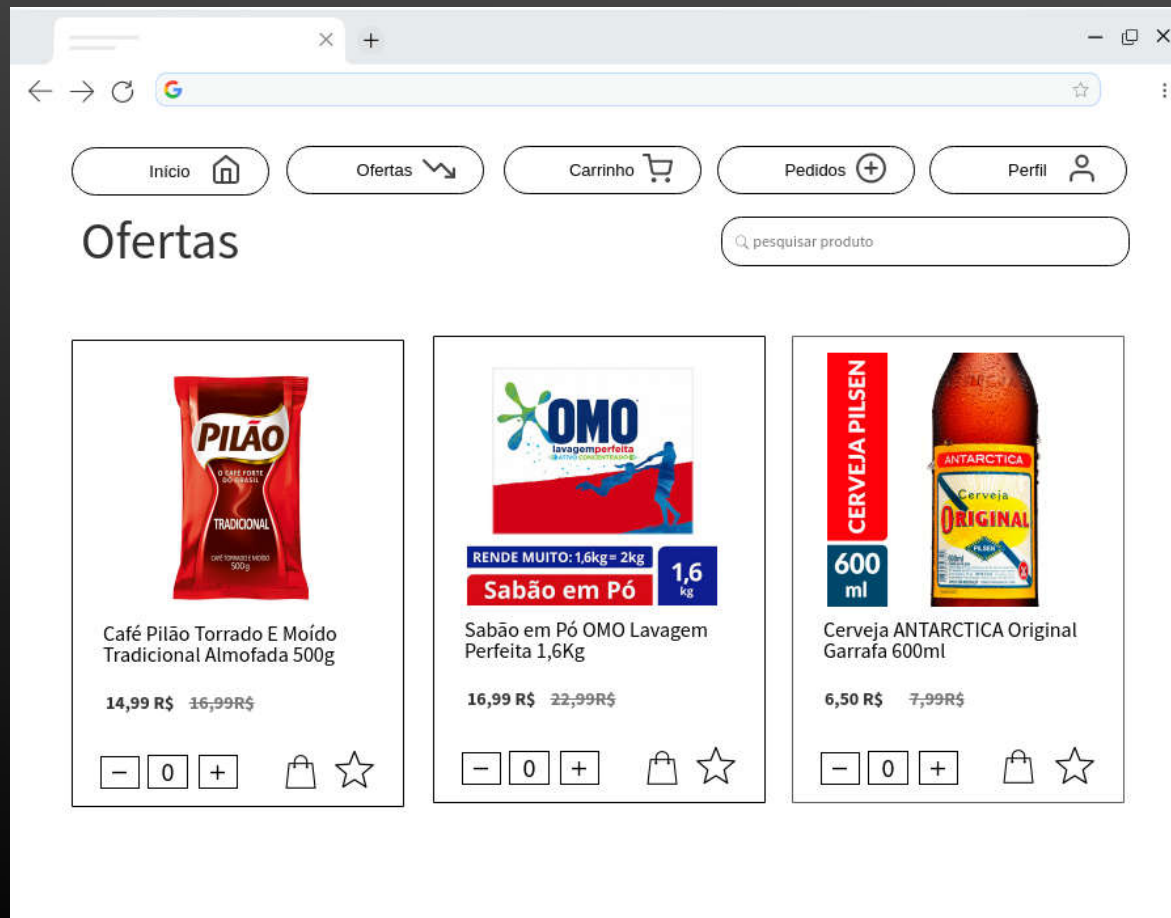


The image is a screenshot of a web application interface for a supermarket. At the top, there's a browser window with a back arrow, forward arrow, and refresh button. Below the browser window, the page header shows 'NOME DO SUPERMERCADO ESCOLHIDO - CATEGORIA ESCOLHIDA' and a user profile icon. The main content area displays a grid of 10 product cards. The first row contains 5 cards: 1. 'Arroz Camil 1kg' with a price of 'R\$ 5,00'. 2. 'Cerveja Eisenbahn Pilsen 350ml' with a price of 'R\$ 30,90'. 3. 'Paçoquita 67 unidades' with a price of 'R\$ 30,90'. 4. A placeholder card with 'Nome do Produto' and 'R\$ 30,90'. 5. Another placeholder card with 'Nome do Produto' and 'R\$ 30,90'. The second row contains 5 placeholder cards, all with 'Nome do Produto' and 'R\$ 30,90'. Each card has a product image at the top, followed by the product name, price, a quantity selector (a dark button with '+ 34 -' and a heart icon), and an 'Add to Cart' button with a shopping cart icon.

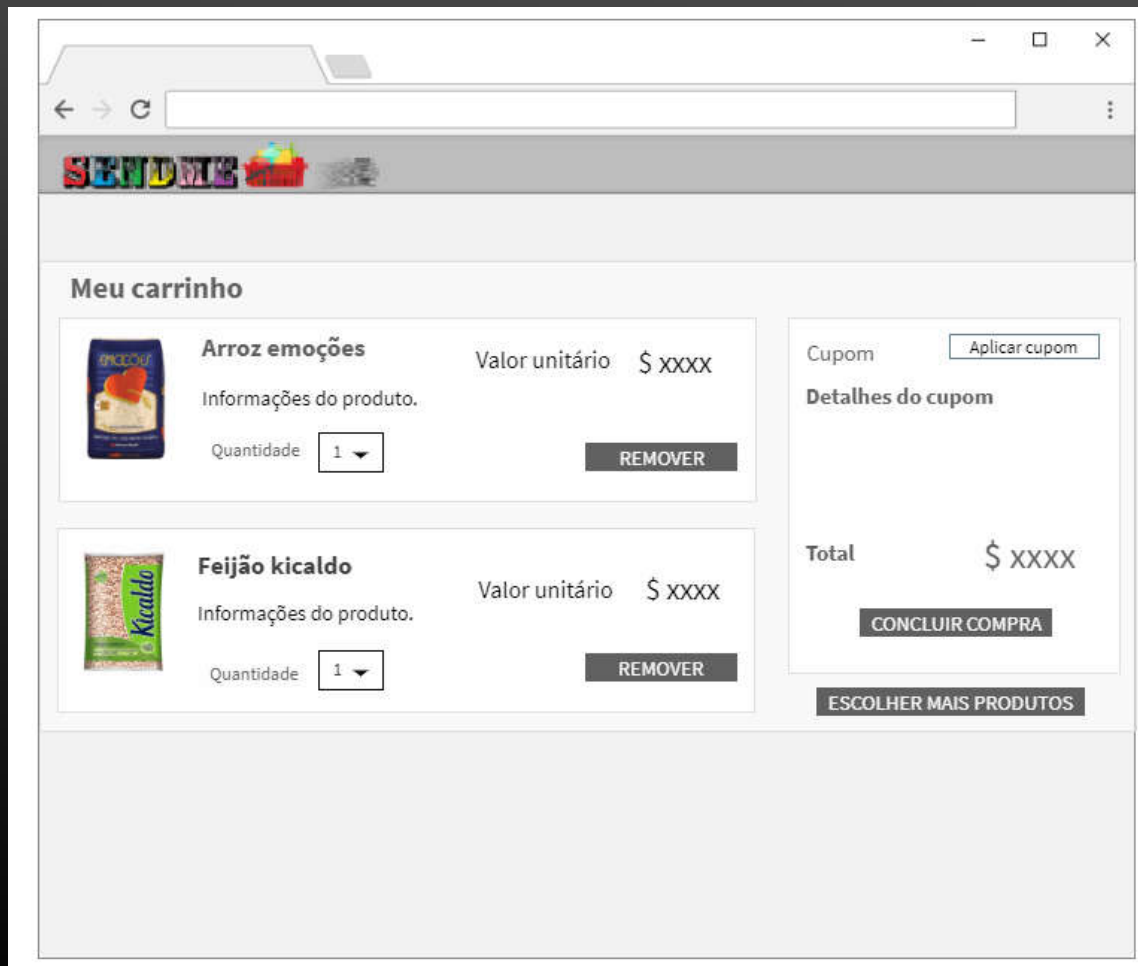
TELA DE PRODUTOS FAVORITOS



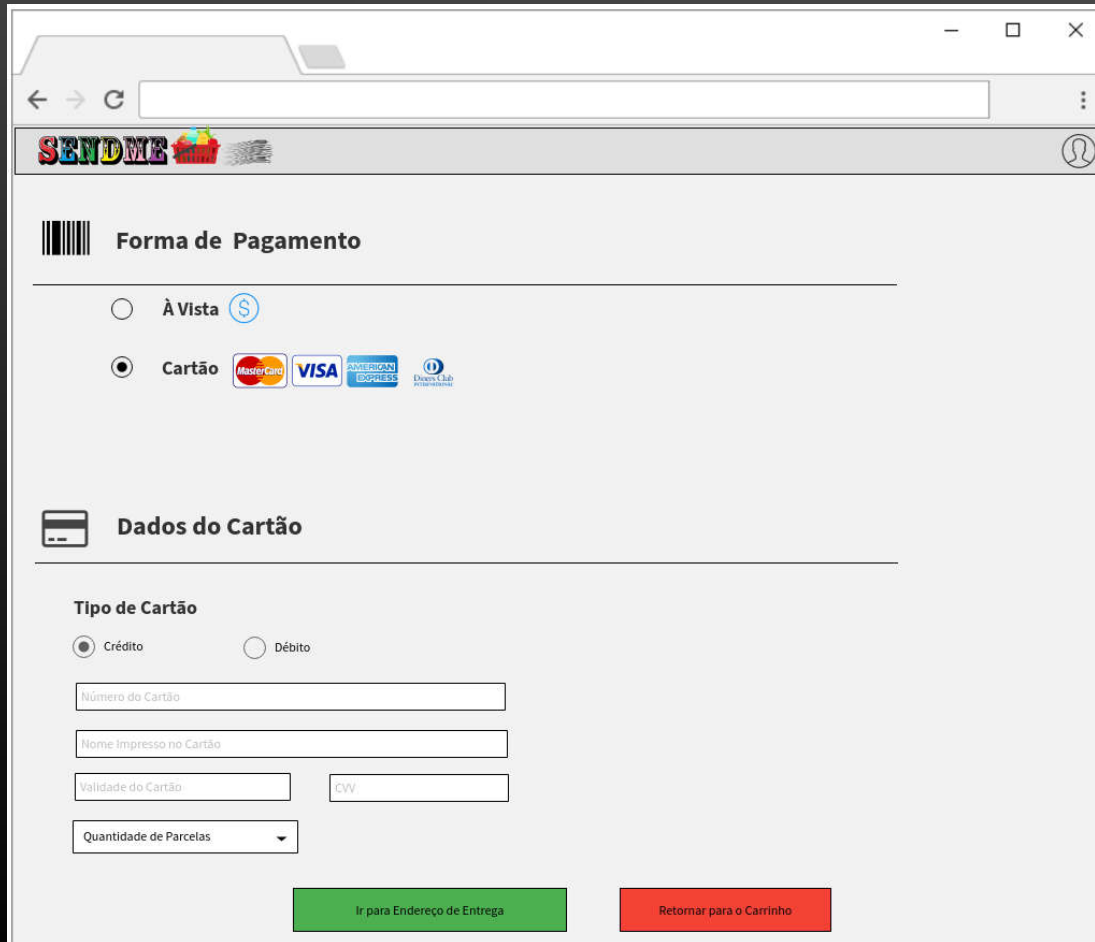
TELA DE PRODUTOS EM OFERTAS



TELA DE CARRINHO








TELA DE PAGAMENTOS – PT.1



SENDME

Forma de Pagamento

☐ À Vista 

☒ Cartão    

Dados do Cartão

Tipo de Cartão

☒ Crédito ☐ Débito

Número do Cartão

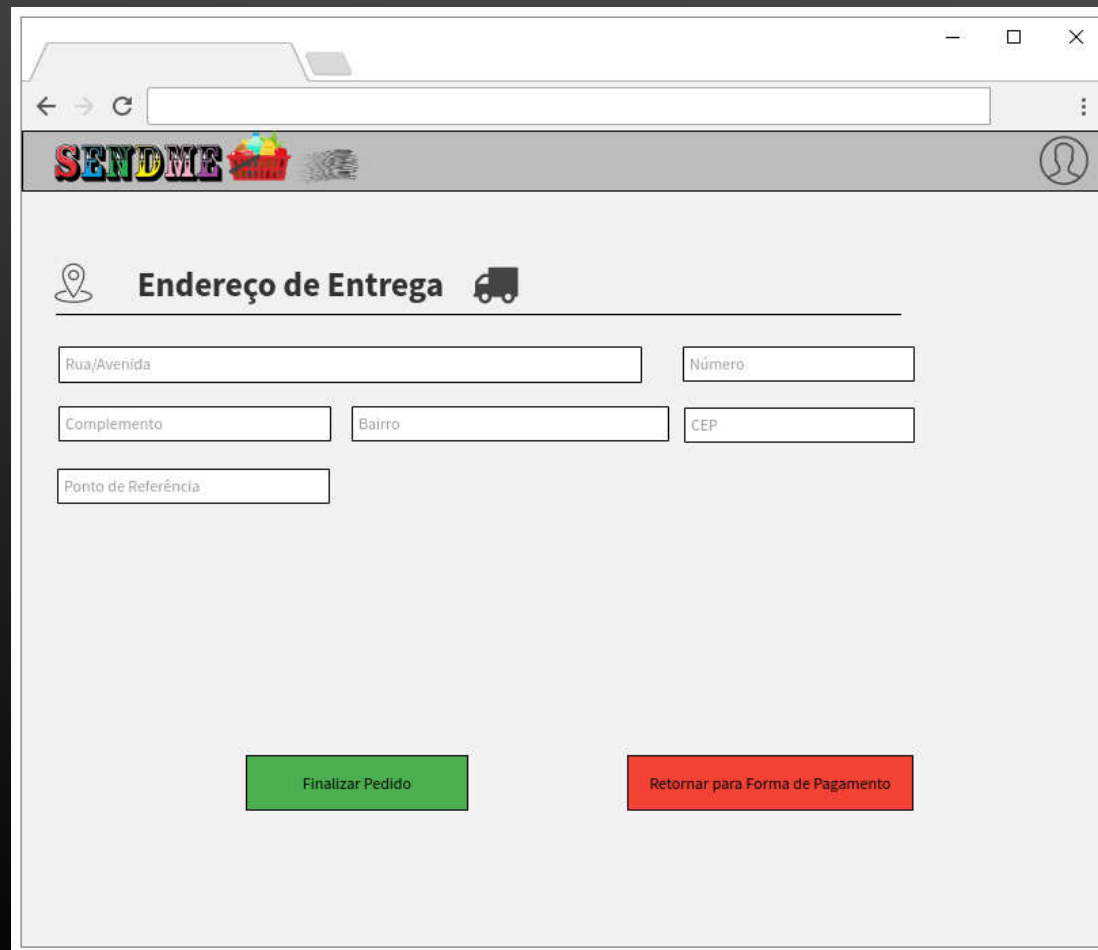
Nome Impresso no Cartão

Validade do Cartão CVV

Quantidade de Parcelas

[Ir para Endereço de Entrega](#) [Retornar para o Carrinho](#)

TELA DE PAGAMENTOS – PT.2



The screenshot displays a web browser window with the SEND ME logo and a user profile icon in the header. The main content area is titled 'Endereço de Entrega' with a location pin and truck icon. Below the title, there are several input fields for the delivery address:

- Rua/Avenida
- Número
- Complemento
- Bairro
- CEP
- Ponto de Referência

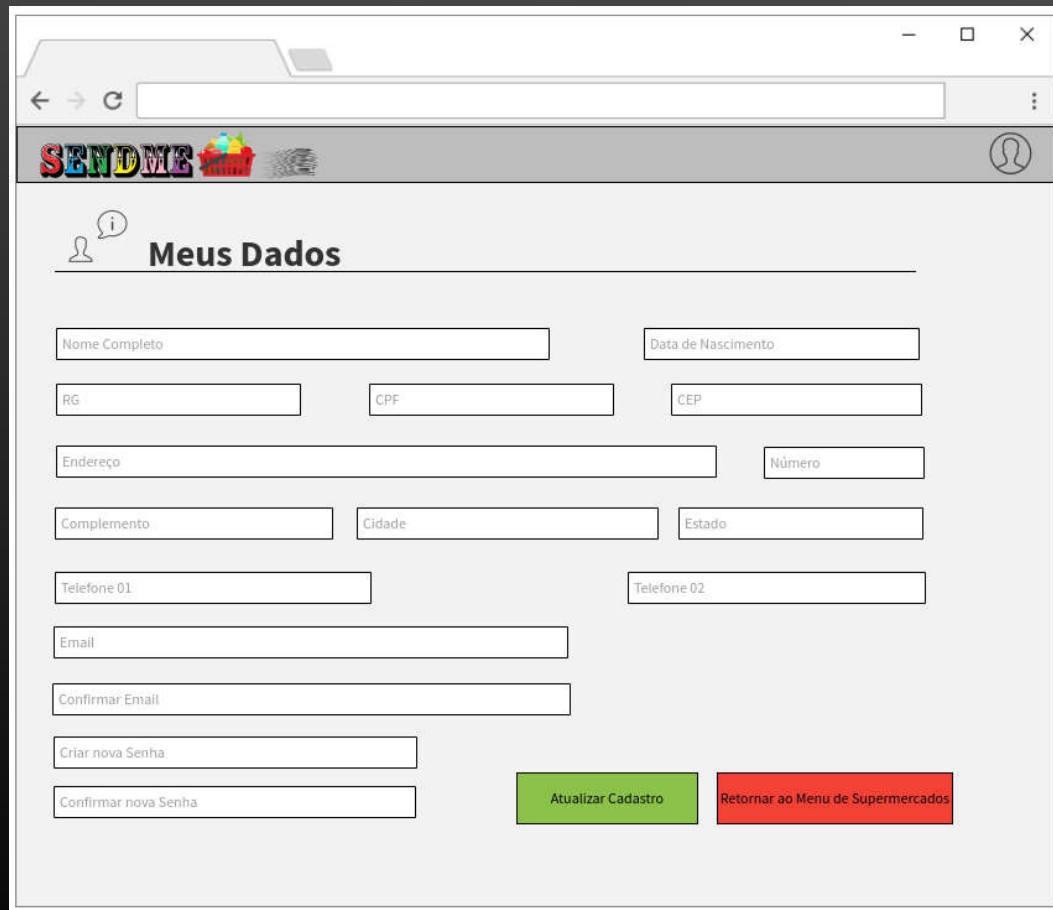
At the bottom of the form, there are two buttons:

- Finalizar Pedido** (green button)
- Retornar para Forma de Pagamento** (red button)

TELA DE MEUS PEDIDOS



TELA DE MEUS DADOS



SENDME

Meus Dados

Nome Completo

Data de Nascimento

RG CPF CEP

Endereço Número

Complemento Cidade Estado

Telefone 01 Telefone 02

Email

Confirmar Email

Criar nova Senha

Confirmar nova Senha

[Atualizar Cadastro](#) [Retornar ao Menu de Supermercados](#)

TELA PEDIDOS RECEBIDOS – PT.1

SENDME   [Sair](#)

Pedidos Recebidos

Usuário	Número do Pedido	Data	Horário	Abrir Pedido
Manoel	145786	14/09/2019	15:30:23	Abrir
Isabela	337821	14/09/2019	19:44:56	Abrir
Roberto	6789761	15/09/2019	08:23:10	Abrir

« 1 2 3 4 5 6 »

TELA PEDIDOS RECEBIDOS – PT.2

[Retornar aos Pedidos](#)



Pedido nº 147362

<input type="checkbox"/>	Código	Item	Quantidade
<input checked="" type="checkbox"/>	187642	Arroz Camil 1Kg	3
<input type="checkbox"/>	757231	Picadinho Bovino 500g	4
<input checked="" type="checkbox"/>	345689	Sabonete Francis Rosas	2

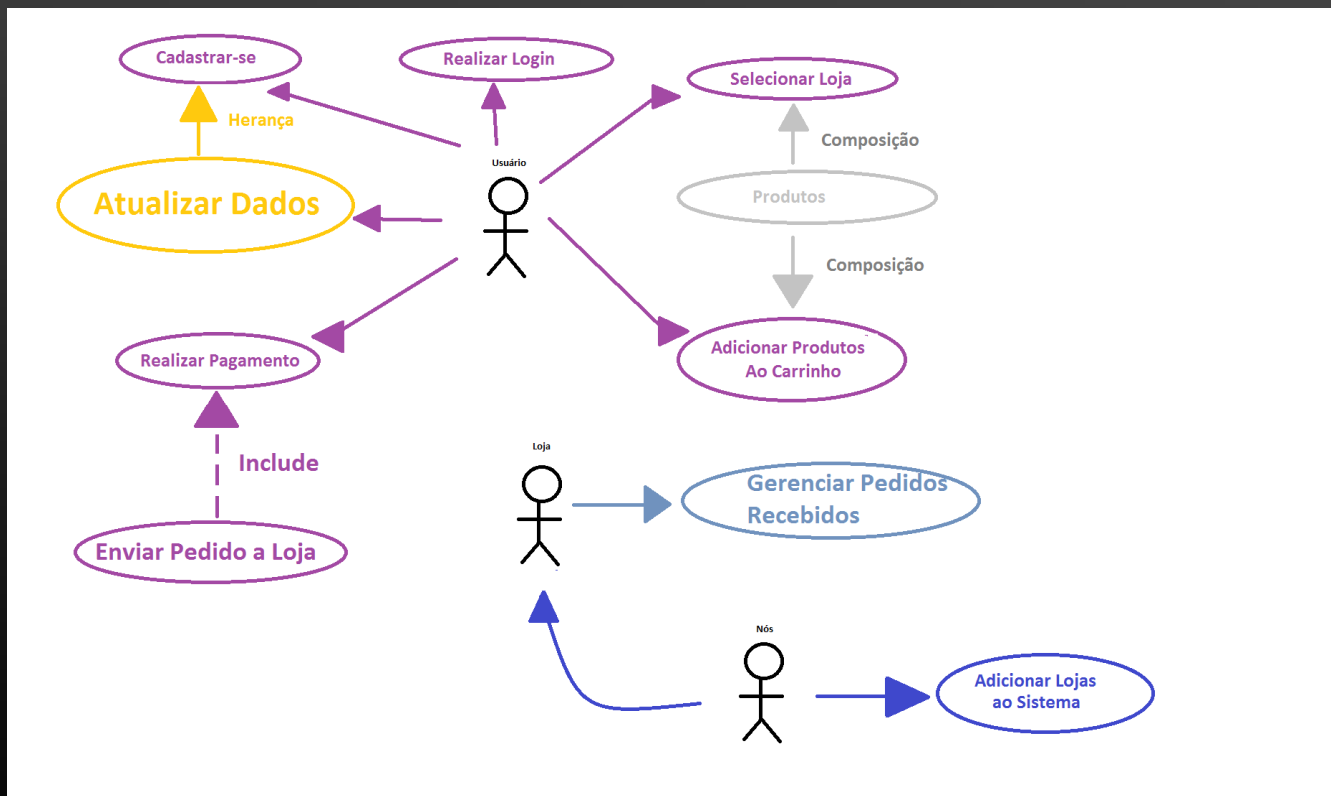


Endereço de Entrega

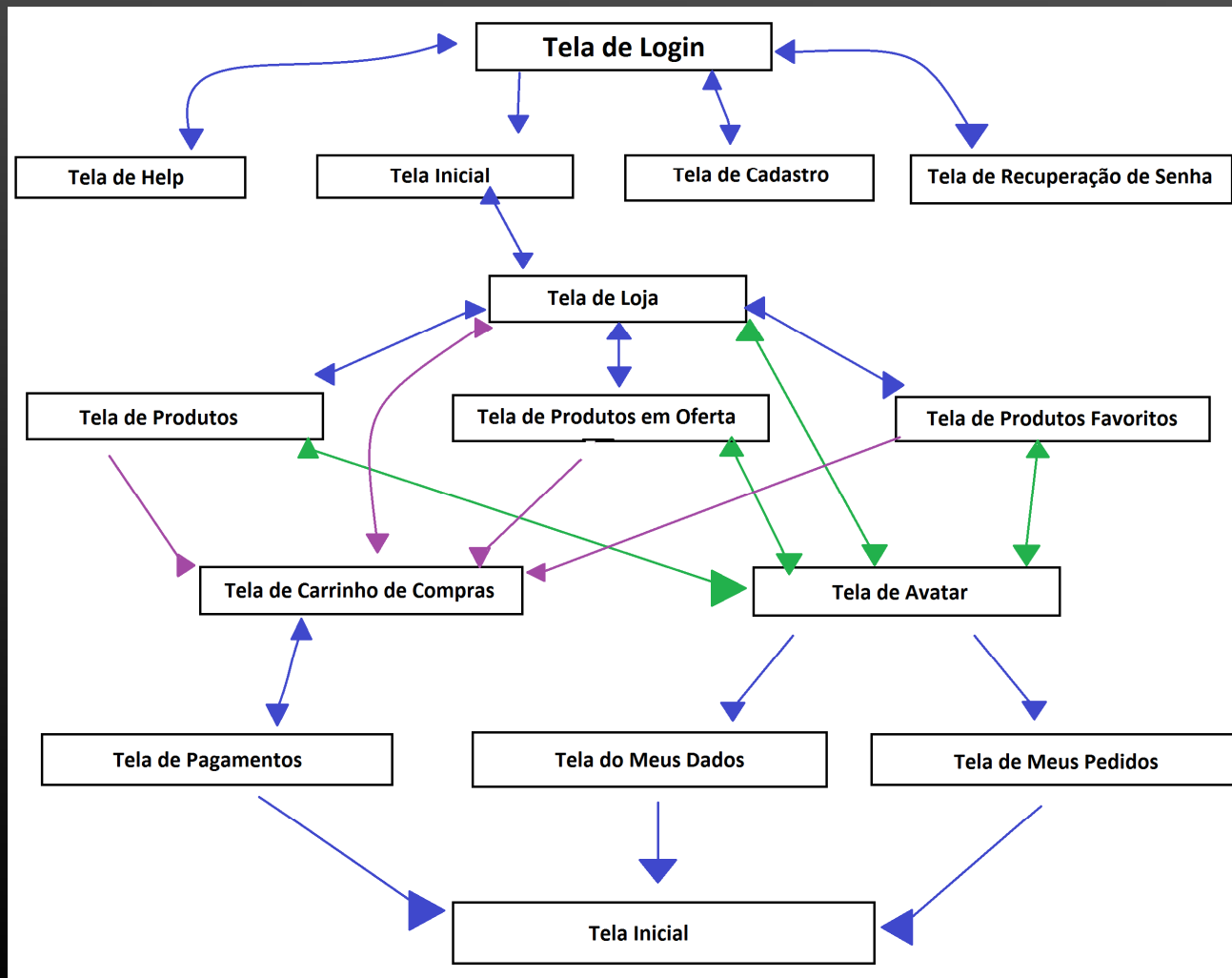
Nome Completo: Manoel Bezerra
Endereço: Rua da Concórdia, 1629
Bairro: Monaliza
Ponto de Referência: Banco Itaú
Telefone: (85) 9.8765 - 4321

Fechar Pedido

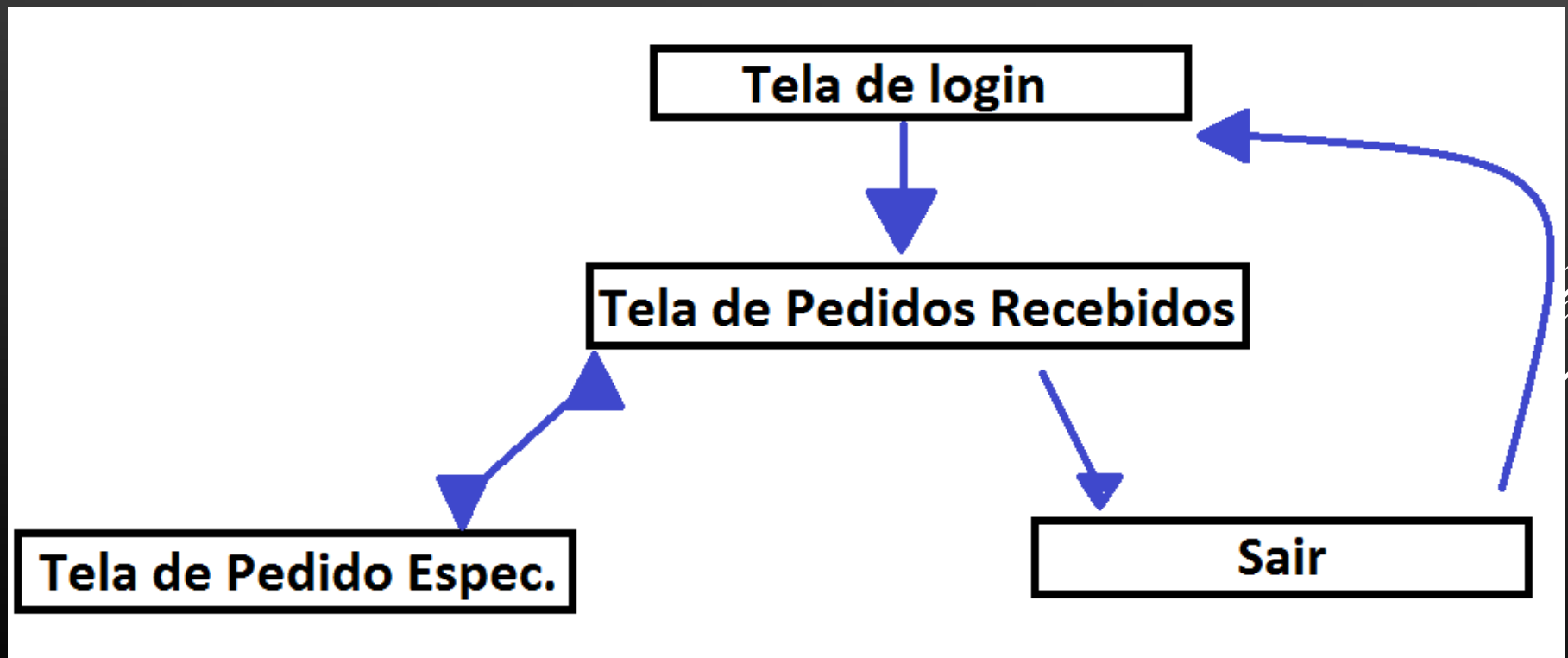
CASOS DE USO



CASOS DE USO - USUÁRIO



CASOS DE USO - MERCADO



Lista de funcionalidades - SendMe

1. Criar tela inicial.

1.1 Criar opções de loja:

- Criar uma divisão retangular no meio da tela;
- Adicionar botões de lojas redondas com as imagens das respectivas lojas na divisão criada anteriormente.

1.2 Criar opção carrinho:

- Adicionar botão de carrinho no canto superior direito da tela.

1.3 Criar opção avatar:

- Adicionar na tela botão do avatar na parte superior centralizada, acima da divisão retangular das opções de loja.

1.4 Ações

- Para cada botão de loja, criar uma ligação para a tela de loja com as subcategorias de cada loja;
- Para o botão de carrinho, criar uma ligação com a tela de carrinho;
- Para opção avatar, criar uma ligação com a tela de avatar;

2. Criar barra de menu.

- Criar uma divisão retangular horizontal na parte superior da tela;
- Adicionar logo no canto esquerdo;
- Adicionar botões(início, ofertas, carrinho, avatar) do lado direito da logo

2.1 Ações

- Para o botão início, criar uma ligação para a tela de início;
- Para o botão ofertas, criar uma ligação com a tela de produtos em oferta;
- Para o botão carrinho, criar uma ligação com a tela de carrinho;
- Para o botão avatar, criar uma ligação com a tela de avatar;

3. Criar tela de help.

3.1 Criar caixa de perguntas e respostas:

- Criar divisão retangular de cor acinzentada na parte central da tela;

3.2 Ações

- Para opção link dos contatos do administrador, criar uma ligação com a tela dos contatos do administrador.
- Para opção link do facebook do mercantil, criar uma ligação com a tela do facebook do mercantil.

4. Criar tela de login.

4.1 Criar apresentação da logo:

- Criar divisão retangular alongada de cor acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo na divisão retangular alongada no canto esquerdo da mesma;

4.2 Criar Paine de Login:

- Criar uma divisão retangular vertical no centro da tela;
- Adicionar Imagem de Símbolo de avatar na parte superior da divisão retangular vertical;
- Adicionar Campo de entrada de texto para digitar o email na divisão retangular vertical abaixo do símbolo de avatar;
- Adicionar Campo de entrada de texto para digitar a senha na divisão retangular vertical um pouco abaixo do campo de entrada de texto para o email;
- Adicionar texto hiperlink na divisão retangular vertical logo abaixo do campo de entrada de texto para digitar a senha com a frase “Esqueci minha senha”;
- Adicionar botão com a palavra “Entrar” na divisão retangular vertical um pouco abaixo do texto hiperlink;
- Adicionar botão com a palavra “Cadastre-se” na divisão retangular vertical um pouco abaixo do botão com a palavra “Entrar”;

4.3 Criar opção de ajuda

- Adicionar texto hiperlink no canto inferior direito da tela com a palavra “Ajuda” e ao antes da palavra adicionar um símbolo de interrogação;

4.4 Ações

- Para o botão entrar, criar uma ligação condicional: se o email e senha estiverem corretos, ligar na tela inicial. Caso email e/ou senha estejam errados, continuar na mesma tela de login, mas com o alerta de que algo está errado;
- Para o botão cadastrar, criar uma ligação com a tela de cadastro;
- Para o texto hiperlink com a frase “Esqueci minha senha”, criar uma ligação com a tela de recuperação de senha;

- Para o texto hiperlink com a palavra “Ajuda”, criar uma ligação com a tela de ajuda;

5. Criar tela de cadastro.

5.1 Criar campos de inserções

- Adicionar Campo de texto para digitar o nome completo.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do RG.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do CPF.
- Adicionar Campo de texto para digitar o endereço.
- Adicionar Campo de texto para digitar o CEP.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do endereço.
- Adicionar Campo de texto para digitar o complemento.
- Adicionar Campo de texto para digitar o nome da cidade.
- Adicionar Campo de texto para digitar o nome do estado.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do telefone 1.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do telefone 2.
- Adicionar Campo de texto para digitar o email.
- Adicionar Campo de texto para digitar a confirmação do email.
- Adicionar Campo de texto para digitar a senha.
- Adicionar Campo de texto para digitar a repetição da senha.
- Adicionar Campo de texto para digitar a data de nascimento.

5.2 Criar Botões

- Adicionar botão com a palavra “Cadastrar”.
- Adicionar botão com a palavra “Cancelar”.

5.3 Ações

- Para botão com a palavra Cadastrar, criar uma ligação condicional: Caso estejam todos os dados inseridos, informar que o usuário foi cadastrado com sucesso; Caso contrário informar campos deixados em branco;
- Para o botão com a palavra Cancelar, criar ligação com a tela de login;

6. Criar tela de recuperação de senha.

6.1 Criar caixa do email

- Adicionar Campo de entrada de texto para digitar o email.

6.2 Criar botão

- Adicionar botão com a frase “Solicitar recuperação de senha”.

6.3 Ações

- Para o botão com a frase “Solicitar recuperação de senha”, criar uma ligação condicional: Caso o email não exista no banco de dado, informar que não existe, caso existe, enviar para a caixa de email do usuário uma senha temporária(?);

7. Criar tela do avatar.

- Criar uma sub-tela retangular em pé para avatar;
- Adicionar na parte superior central da sub-tela um símbolo de avatar;
- Adicionar na sub-tela, logo abaixo do símbolo do avatar, um campo de texto não editável, com o nome do usuário;
- Adicionar na sub-tela, logo abaixo do nome do usuário, um campo de texto não editável, com o email do usuário;
- Adicionar na sub-tela, com uma certa distância, abaixo do email do usuário, um texto hiperlink com a frase “Meus Dados”;
- Adicionar na sub-tela, logo abaixo do texto hiperlink com a frase “Meus Dados”, um texto hiperlink com a frase “Meus Pedidos”;
- Adicionar na sub-tela, logo abaixo do texto hiperlink com a frase “Meus Pedidos”, um texto hiperlink com a palavra “Sair”;
- Adicionar, para cada texto hiperlink, antes de cada um deles, um símbolo que corresponda ao significado de cada um;

7.1 Ações

- Para o texto hiperlink “Meus Dados”, criar uma ligação com a tela de Meus Dados;
- Para o texto hiperlink “Meus Pedidos”, criar uma ligação com a tela de Meus Pedidos;
- Para o texto hiperlink “Sair”, criar uma ligação com a tela de login;

8. Criar tela de loja.

8.1 Criar barra inicial de loja:

- Criar divisão retangular alongada acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo da loja na divisão retangular no canto esquerdo;
- Adicionar um campo de texto editável para pesquisa no centro da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de avatar no canto direito da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de carrinho de compras no canto direito da divisão retangular alongada, pouco antes do botão de avatar;

8.2 Criar Painel de Subcategorias:

- Criar grande divisão retangular rolável(pro lado ou pra baixo) no centro da tela;
- Adicionar botões de subcategorias de produtos com as imagens das respectivas categorias na divisão criada anteriormente.
- Adicionar, abaixo de cada botão de subcategoria, um texto não editável com o nome da mesma;

8.3 Criar Apresentação de Informações da loja:

- Criar divisão retangular fixa na parte inferior da tela;
- Adicionar texto não editável na divisão retangular fixa com as informações gerais da loja em que se está acessando: Nome da Loja, Endereço da Loja, Telefones e emails para contato com a loja;

8.4 Ações

- Para o botão de subcategoria de favoritos, criar ligação com a tela de favoritos;
- Para o botão de subcategoria de ofertas, criar ligação com a tela de produtos em ofertas;
- Para os restantes botões referentes a sub categorias de produtos, criar ligação com a tela de produtos com produtos que participem daquela subcategoria escolhida;
- Para o botão de avatar, fazer com que a tela de avatar apareça logo abaixo do botão de avatar;
- Para o botão de carrinho, criar uma ligação com a tela de carrinho;
- Para o campo de texto de pesquisa, criar uma ligação condicional: Se for encontrado um produto que contenha as letras digitadas, mostrá-los, caso não encontre informar que nenhum produto foi encontrado;

9. Criar tela de produtos.

9.1 Criar barra inicial de loja:

- Criar divisão retangular alongada acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo da loja na divisão retangular no canto esquerdo;
- Adicionar um campo de texto editável para pesquisa no centro da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de avatar no canto direito da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de carrinho de compras no canto direito da divisão retangular alongada, pouco antes do botão de avatar;

9.2 Criar apresentação de produtos:

- Criar divisão retangular rolável com várias mini divisões retangulares verticais;
- Adicionar em cada mini divisões retangulares verticais dois botões na parte inferior, com o símbolo de mais e o símbolo de menos com um certo espaço entre eles que é aonde ficará a quantidade selecionada;

- Adicionar ao lado dos botões de mais e menos, um botão com símbolo de coração simbolizando o favoritizar;
- Adicionar na parte inferior das mini divisões retangulares verticais um botão com a frase “Adicionar ao Carrinho” logo abaixo dos botões de mais e de menos;
- Adicionar na parte superior das mini divisões uma linkagem com a imagem do produto;
- Adicionar nas mini divisões, logo abaixo da imagem do produto, um texto não editável com seu nome;
- Adicionar nas mini divisões, logo abaixo do nome do produto, um texto não editável com seu preço;

9.3 Ações

- Para o botão de mais, aumentar, a cada vez que for clicado, em uma unidade o valor que se encontra entre este botão e o botão de menos;
- Para o botão de menos, diminuir, a cada vez que for clicado, em uma unidade o valor que se encontra entre este botão e o botão de mais;
- Para o botão com símbolo de coração, ao clicar, o coração será preenchido e o produto adicionado na subcategoria de produtos favoritos do usuário na loja. Caso clique novamente no coração, o coração se esvaziará e o produto será removido da subcategoria de produtos favoritos do usuário na loja.
- Para o botão com a frase “Adicionar ao Carrinho”, ao clicar, adicionar a quantidade atual do produto no carrinho de compras;
- Para o botão de avatar, fazer com que a tela de avatar apareça logo abaixo do botão de avatar;
- Para o botão de carrinho, criar uma ligação com a tela de carrinho;
- Para o campo de texto de pesquisa, criar uma ligação condicional: Se for encontrado um produto que contenha as letras digitadas, mostrá-los, caso não encontre informar que nenhum produto foi encontrado;

10. Criar tela de favoritos.

10.1 Criar barra inicial de loja:

- Criar divisão retangular alongada acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo da loja na divisão retangular no canto esquerdo;
- Adicionar um campo de texto editável para pesquisa no centro da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de avatar no canto direito da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de carrinho de compras no canto direito da divisão retangular alongada, pouco antes do botão de avatar;

10.2 Criar apresentação de produtos:

- Criar divisão retangular rolável com várias mini divisões retangulares verticais;

- Adicionar em cada mini divisões retangulares verticais dois botões na parte inferior, com o símbolo de mais e o símbolo de menos com um certo espaço entre eles que é onde ficará a quantidade selecionada;
- Adicionar ao lado dos botões de mais e menos, um botão com símbolo de coração simbolizando o favoritizar;
- Adicionar na parte inferior das mini divisões retangulares verticais um botão com a frase “Adicionar ao Carrinho” logo abaixo dos botões de mais e de menos;
- Adicionar na parte superior das mini divisões uma linkagem com a imagem do produto;
- Adicionar nas mini divisões, logo abaixo da imagem do produto, um texto não editável com seu nome;
- Adicionar nas mini divisões, logo abaixo do nome do produto, um texto não editável com seu preço;

10.3 Ações

- Para o botão de mais, aumentar, a cada vez que for clicado, em uma unidade o valor que se encontra entre este botão e o botão de menos;
- Para o botão de menos, diminuir, a cada vez que for clicado, em uma unidade o valor que se encontra entre este botão e o botão de mais;
- Para o botão com símbolo de coração, ao clicar, o coração se esvaziará e o produto será removido da subcategoria de produtos favoritos do usuário na loja.
- Para o botão com a frase “Adicionar ao Carrinho”, ao clicar, adicionar a quantidade atual do produto no carrinho de compras;
- Para o botão de avatar, fazer com que a tela de avatar apareça logo abaixo do botão de avatar;
- Para o botão de carrinho, criar uma ligação com a tela de carrinho;
- Para o campo de texto de pesquisa, criar uma ligação condicional: Se for encontrado um produto que contenha as letras digitadas, mostrá-los, caso não encontre informar que nenhum produto foi encontrado;

11. Criar tela de produtos em ofertas.

11.1 Criar barra inicial de loja:

- Criar divisão retangular alongada acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo da loja na divisão retangular no canto esquerdo;
- Adicionar um campo de texto editável para pesquisa no centro da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de avatar no canto direito da divisão retangular alongada;
- Adicionar botão de carrinho de compras no canto direito da divisão retangular alongada, pouco antes do botão de avatar;

11.2 Criar apresentação de produtos:

- Criar divisão retangular rolável com várias mini divisões retangulares verticais;
- Adicionar em cada mini divisões retangulares verticais dois botões na parte inferior, com o símbolo de mais e o símbolo de menos com um certo espaço entre eles que é onde ficará a quantidade selecionada;
- Adicionar ao lado dos botões de mais e menos, um botão com símbolo de coração simbolizando o favoritizar;
- Adicionar na parte inferior das mini divisões retangulares verticais um botão com a frase “Adicionar ao Carrinho” logo abaixo dos botões de mais e de menos;
- Adicionar na parte superior das mini divisões uma linkagem com a imagem do produto;
- Adicionar nas mini divisões, logo abaixo da imagem do produto, um texto não editável com seu nome;
- Adicionar nas mini divisões, logo abaixo do nome do produto, um texto não editável com seu preço antigo riscável e ao lado o seu preço atual;

11.3 Ações

- Para o botão de mais, aumentar, a cada vez que for clicado, em uma unidade o valor que se encontra entre este botão e o botão de menos;
- Para o botão de menos, diminuir, a cada vez que for clicado, em uma unidade o valor que se encontra entre este botão e o botão de mais;
- Para o botão com símbolo de coração, ao clicar, o coração se esvaziará e o produto será removido da subcategoria de produtos favoritos do usuário na loja.
- Para o botão com a frase “Adicionar ao Carrinho”, ao clicar, adicionar a quantidade atual do produto no carrinho de compras;
- Para o botão de avatar, fazer com que a tela de avatar apareça logo abaixo do botão de avatar;
- Para o botão de carrinho, criar uma ligação com a tela de carrinho;
- Para o campo de texto de pesquisa, criar uma ligação condicional: Se for encontrado um produto que contenha as letras digitadas, mostrá-los, caso não encontre informar que nenhum produto foi encontrado;

12. Criar tela de carinho.

- Criar divisão retangular alongada de cor acinzentada na parte central da tela;
- Criar divisão retangular alongada de cor branca dentro da divisão retangular acinzentada, para alocar os pedidos do carrinho, quando houver.
- Criar divisão retangular alongada de cor branca dentro da divisão retangular acinzentada, ao lado do retângulo de alocação de pedidos, para alocar os cupons de desconto.

- Adicionar caixa com uma quantidade específica de números(uma lista), dentro do retângulo branco que aloca os pedidos.

12.1 Criar botões

- Adicionar botão com a frase “Remover”, dentro do retângulo branco que aloca os pedidos.
- Adicionar botão com a frase “Concluir compra”, dentro do retângulo branco que aloca os cupons.
- Adicionar botão com a frase “Escolher mais produtos”, dentro do retângulo acinzentado.

12.2 Ações

- Para o botão de concluir compra, criar ligação com a tela de pagamento.
- Para o botão de remover, remover o item do carrinho.
- Para o botão de escolher mais produto, criar ligação com a tela da loja.

13. Criar tela de pagamentos - forma de pagamento.

- Criar divisão retangular alongada acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo da loja na divisão retangular no canto esquerdo;
- Adicionar botão de avatar no canto direito da divisão retangular alongada;
- Adicionar símbolo de código de barras na tela, abaixo da divisão retangular;
- Adicionar a frase “Forma de pagamento” ao lado do símbolo de código de barras;
- Adicionar linha horizontal abaixo da frase “Forma de pagamento” e do símbolo. Linha cortará todo o plano horizontal da tela;
- Adicionar botão clicável exclusivo abaixo da linha horizontal;
- Adicionar frase “à vista” ao lado do botão clicável exclusivo;
- Adicionar símbolo cifrão ao lado da frase “À vista”;
- Adicionar botão clicável exclusivo, abaixo do primeiro botão clicável exclusivo;
- Adicionar frase “Cartão de crédito/débito” ao lado do segundo botão clicável exclusivo;
- Adicionar símbolo da empresa “mastercard” ao lado da frase “Cartão de crédito”;
- Adicionar símbolo da empresa “Visa” ao lado do símbolo da empresa “Mastercard”;
- Adicionar símbolo da empresa “American Express” ao lado do símbolo da empresa “Visa”;
- Adicionar símbolo da empresa “Dinner’s club” ao lado do símbolo da empresa “American Express”;
- Adicionar símbolo de Cartão magnético centralizado à esquerda da tela;
- Adicionar a frase “Dados do cartão” ao lado do símbolo de cartão magnético;
- Adicionar linha horizontal abaixo da frase “Dados do cartão” e do símbolo. Linha cortará todo o plano horizontal da tela;

- Adicionar a frase “tipo de cartão” abaixo da linha horizontal;
- Adicionar botão clicável exclusivo abaixo da frase “tipo de cartão”;
- Adicionar frase “Crédito” ao lado do botão clicável exclusivo;
- Adicionar botão clicável exclusivo ao lado direito da frase “Crédito”;
- Adicionar frase “Débito” ao lado do botão clicável exclusivo;
- Adicionar campo de texto editável abaixo do primeiro botão clicável exclusivo para receber a entrada “número do cartão”;
- Adicionar campo de texto editável abaixo do campo “número do cartão” para receber a entrada “nome impresso no cartão”;
- Adicionar campo de texto editável abaixo do campo “nome impresso no cartão” para receber a entrada “validade do cartão”;
- Adicionar campo de texto editável ao lado do campo “validade do cartão” para receber a entrada “CVV”;
- Adicionar campo selecionável em cascata para receber a entrada “Quantidade de parcelas”;
- Adicionar botão com fundo verde centralizado na parte de baixo da tela;
- Adicionar no botão verde a frase “Ir para endereço de entrega”;
- Adicionar botão vermelho ao lado do botão verde;
- Adicionar no botão vermelho a frase “Retornar para o carrinho”.

13.1 Ações

- Para o botão verde, levar o usuário para a tela “endereço de entrega” (Tela de pagamentos pt.2);
- Para o botão vermelho, retornar o usuário para a tela “Carrinho”.

14. Criar tela de pagamentos - endereço de entrega.

- Criar divisão retangular alongada acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo da loja na divisão retangular no canto esquerdo;
- Adicionar botão de avatar no canto direito da divisão retangular alongada;
- Adicionar símbolo de localização GPS na tela, abaixo da divisão retangular;
- Adicionar a frase “Endereço de entrega” ao lado do símbolo de localização GPS;
- Adicionar símbolo representando um caminhão ao lado da frase “Endereço de entrega”;
- Adicionar linha horizontal abaixo da frase “Endereço de entrega” e dos símbolos. Linha cortará todo o plano horizontal da tela;
- Adicionar campo de texto editável abaixo da linha horizontal para receber a entrada “rua/avenida”;
- Adicionar campo de texto editável ao lado do campo “rua/avenida” para receber a entrada “Número”;
- Adicionar campo de texto editável abaixo do campo “rua/avenida” para receber a entrada “complemento”;
- Adicionar campo de texto editável ao lado do campo “complemento” para receber a entrada “Bairro”;

- Adicionar campo de texto editável ao lado do campo “Bairro” para receber a entrada “CEP”;
- Adicionar campo de texto editável abaixo do campo “complemento” para receber a entrada “Ponto de referência”;
- Adicionar botão com fundo verde centralizado na parte de baixo da tela;
- Adicionar no botão verde a frase “Finalizar pedido”;
- Adicionar botão vermelho ao lado do botão verde;
- Adicionar no botão vermelho a frase “Retornar para forma de pagamento”.

14.1 AÇÕES

- Para o botão verde, finalizar a compra, retornar o usuário para a tela inicial;
- Para o botão vermelho, retornar o usuário para a tela “Forma de pagamento” (Tela de pagamento pt.1).

15. Criar tela Meus Dados

15.1 Criar campos de inserções

- Adicionar Campo de texto para digitar o nome completo.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do RG.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do CPF.
- Adicionar Campo de texto para digitar o endereço.
- Adicionar Campo de texto para digitar o CEP.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do endereço.
- Adicionar Campo de texto para digitar o complemento.
- Adicionar Campo de texto para digitar o nome da cidade.
- Adicionar Campo de texto para digitar o nome do estado.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do telefone 1.
- Adicionar Campo de texto para digitar o número do telefone 2.
- Adicionar Campo de texto para digitar o email.
- Adicionar Campo de texto para digitar a confirmação do email.
- Adicionar Campo de texto para digitar a nova senha.
- Adicionar Campo de texto para digitar a repetição da senha.
- Adicionar Campo de texto para digitar a data de nascimento.

15.2 Criar Botões

- Adicionar botão com a palavra “Atualizar cadastro”.
- Adicionar botão com a palavra “Retornar ao menu de supermercado”.

15.3 Ações

- Para botão com a palavra Atualizar cadastro, salvar as informações atualizadas no banco de dados.
- Para o botão com a palavra Retornar ao menu de supermercados, criar ligação com a tela da loja.

16. Criar tela meus pedidos.

- Adicionar barra de menu;
- Adicionar título “Meus Pedidos”;
- Adicionar tabela com 4 colunas(Número do pedido, Data, Hora, Status) ;
- Adicionar legenda explicando os códigos de erro;

17. Criar tela de pedidos recebidos.

16.1) Criar apresentação da logo:

- Criar divisão retangular alongada de cor acinzentada na parte superior da tela;
- Adicionar a logo na divisão retangular alongada no canto esquerdo da mesma;
- Adicionar botão na cor avermelhada com a palavra “Sair” no canto direito da divisão retangular alongada;

16.2 Criar apresentação do tópico:

- Criar divisão retangular alongada abaixo da barra acinzentada da logo;
- Adicionar um traço entre os extremos desta barra alongada com a diferença de dois dedos cada lado;
- Acima do enorme traço, no canto superior esquerdo dele, adicionar a frase “Pedidos Recebidos”;

16.3 Criar tabela com os pedidos;

- Adicionar tabela de 5 colunas paginada logo abaixo da divisão retangular alongada da apresentação do tópico;
- Adicionar na primeira linha da tabela, em cada coluna, textos não editáveis, com o título de cada coluna, onde, da primeira para a quinta: usuário, número do pedido, data, horário, abrir pedido;
- Adicionar da segunda linha em diante, as informações do título de cada coluna, onde, para a última coluna “Abrir Pedido”, deve-se colocar para cada pedido um botão com a palavra “Abrir”;
- Tornar a primeira linha(linha dos títulos) fixa para todas as paginações;

16.4 Ações

- Para cada botão abrir, criar ligação específica com cada tela de pedidos recebidos de cada cliente;

18. Criar tela das especificações dos pedidos recebidos.

18.1 Criar apresentação do tópico:

- Criar divisão retangular alongada abaixo da barra acinzentada da logo;

- Adicionar botão com a palavra “Retornar aos pedidos”, na barra acinzentada.
- Adicionar um traço entre os extremos desta barra alongada com a diferença de dois dedos cada lado;
- Acima do enorme traço, no canto superior esquerdo dele, adicionar a frase “Pedido e o nº do pedido”;

18.2 Criar tabela com os produtos;

- Adicionar tabela de 4 colunas paginada logo abaixo da divisão retangular alongada da apresentação do tópico;
- Adicionar na primeira linha da tabela, em cada coluna, textos não editáveis, com o título de cada coluna, onde, da primeira para a quarta: caixa de selects, código, item, quantidade;
- Adicionar da segunda linha em diante, as informações do título de cada coluna;
- Tornar a primeira linha(linha dos títulos) fixa para todas as paginações;

18.3 Criar apresentação do tópico:

- Adicionar um traço abaixo da tabela com a diferença de dois dedos cada lado;
- Acima do enorme traço, no canto superior esquerdo dele, adicionar a frase “Endereço de entrega”;
- Adicionar os dados do cliente depois do traço.

18.4 Criar botões

- Adicionar botão com a palavra “Fechar pedido”.

18.5 Ações

- Para cada botão fechar pedido, aparecerá a mensagem pedido finalizado, após isso, criar ligação com a tela pedidos recebidos.
- Para botão “Retornar aos pedidos”, criar ligação com a tela de pedidos recebidos.